游宇凡

✓ youyf21@mails.tsinghua.edu.cn · • • ouuan · 2003.1.26

命 教育经历

◎ 清华大学 致理书院 信息与计算科学

本科 2021.8 — 2025.6 (预期)

△ 科研经历

ZIP 文件格式解析歧义安全问题 导师: 陈建军

2023.10 — 至今

- · 调研学习了解析歧义安全问题、差分模糊测试的相关研究工作
- · 测试发现了不同 ZIP 文件解析器 (解压软件) 之间的大量解析歧义问题
- · 发现了绕过杀毒软件、邮件安全网关检测、绕过扩展市场身份认证、造成 Office 文档显示差异等安全问题
- · 上报漏洞后已得到 Gmail、Coremail、Go 等厂商的确认,获得了漏洞赏金和 CVE 编号
- · 研究成果预计将以一作身份发表论文

基于代码属性图的 PHP 程序污点型漏洞挖掘 导师: 陈建军

2023.7 — 2023.9

- · 使用基于代码属性图的 PHP 代码静态分析方法,对一些开源项目进行漏洞挖掘
- · 对现有漏洞挖掘工具进行了优化和修复,提升了工具的易用性、效率和准确性
- · 在8个开源项目中发现了SSRF、XSS、Path Traversal、SQLi、DoS、CSRF 等类型的多个漏洞
- · 对漏洞进行了上报,申请到4个CVE,并获得了漏洞赏金

☎ 学业成绩

- · 计算机专业课 GPA 3.95, 其中 6 门课程获得 A+,参与了大量课程项目,在实践中巩固了系统、网络、数字逻辑、软件工程等各领域的计算机专业知识,并培养了出色的工程开发和团队协作能力
- · 修读了数学分析、高等线性代数、抽象代数、概率论、常微分方程、拓扑学等为数学专业开设的高难度数学课
- · 计算机专业课成绩如下:

计算机网络原理 计算机系统概论 A+ A+ 程序设计训练 软件工程 A+ A+ 数字逻辑设计 数字逻辑实验 A+ A+ 计算机网络安全技术 A 离散数学(2) Α A-离散数学(1) A-数据结构 形式语言与自动机 计算机组成原理 B+

</>/> 课程项目

操作系统内存管理组件的形式化验证 操作系统

单人项目 2024.4 — 2024.6

Verus / Rust, OS

- · 学习了解现有的 OS 形式化验证相关工作,尤其是学习了 Verus 的使用
- · 使用 Verus 工具和 Rust 语言为 ArceOS 编写了经验证的内存分配器组件,并将他人编写的经验证的页表接入 ArceOS,从而构建出了内存相关组件经形式化验证的操作系统

IPv6 硬件路由器 计算机网络原理 & 计算机组成原理

三人合作(队长) 2023.10 — 2024.1

SystemVerilog / C, Networking / RISC-V CPU

- · 在开发板上实现 IPv6 硬件路由器, 支持四口 1Gbps 线速转发, 并能存下全网 IPv6 路由表 (约 20 万条表项)
- · 使用硬件描述语言实现邻居发现协议、转发逻辑、树状转发表流水线查询,以及 RISC-V 五级流水线 CPU
- · 软件实现 RIPng 路由协议以及路由表数据结构的维护, 通过 DMA、MMIO 等软硬件接口与路由器进行通信
- · 我的贡献: 队长, 负责全部的软件部分以及路由器硬件部分的约一半工作量(CPU 硬件实现主要由队友负责)

Chrome 小恐龙体感游戏 数字逻辑设计

两人合作 2023.4 —— 2023.6

SystemVerilog

- · 使用硬件描述语言在开发板上实现 Chrome 小恐龙体感游戏
- · 使用外置传感器检测玩家动作控制小恐龙、游戏逻辑由硬件执行、画面通过 VGA 显示
- · 我的贡献: 负责传感器模块组装调试, 以及传感器和画面显示部分的代码实现

GIF 图片搜索网站 软件工程

五人合作(队长) 2023.3 — 2023.5

Nuxt (Vue / TypeScript) / Python (Django / Flask) / Docker

- · 具有图片上传管理、搜索查看、AI 处理等功能、以及订阅、点赞、评论、私信等社交功能
- · 前端使用 Nuxt 框架 (Vue) 以及 Naive UI 组件库
- · 后端 API server 使用 Django 框架,图片处理使用 Flask 框架
- · 使用 Docker 部署了前后端服务以及 PostgreSQL、Elasticsearch
- · 我的贡献:和另一位同学一同负责前端开发,并作为队长主管总体设计,协调团队合作,协助队友修复 bug

Wordle 游戏 & 在线评测系统 程序设计训练

单人项目 2022.8 — 2022.9

Rust (egui / Actix) / Vue

- · Wordle 游戏:包括命令行 CLI 界面和原生 GUI 界面(使用 egui 框架),以及基于信息熵算法的自动求解器
- · 在线评测系统:后端使用 Rust Actix 框架,前端使用 Vue,支持提交代码查看评测列表、结果、排行榜,使用 SQLite 持久存储数据,采用非阻塞评测任务队列

♀ 荣誉奖项

清华大学第七届网络安全技术挑战赛 (THUCTF2023) 特等奖

2023.10

致理书院科技创新优秀奖学金

2022-2023 学年度

清华大学第二十六届智能体大赛

八强

2022.3

第 37 届全国青少年信息学奥林匹克竞赛 (NOI2020)

银牌

2020.8

7 开源贡献

在 GitHub 上维护了若干项目,并参与贡献了大量项目,历史总计 PR 669 个, issue 442 个, 并在科研内外上报了若干安全漏洞,总计获得 7 个 CVE。部分项目如下所示:

Codle ♀ ouuan/codle ★ 48 Vue / TypeScript

个人项目 2022.3 起

仿照 Wordle 的设计,基于抽象语法树的代码内容猜测游戏

CP Editor ○ cpeditor/cpeditor ★ 1.7k C++/Qt

首席维护者 2019.12 起

为算法竞赛设计的代码编辑器、核心功能包括从网站获取测例、编译代码、运行检查测例、提交代码等

OI Wiki ♠ OI-wiki/OI-wiki ★ 19k

核心贡献者 2019.3 起

算法竞赛知识点教程、百科

❖ 专业技能

编程语言 C++/C/Rust/TypeScript/Vue/Python/Shell/SystemVerilog/x86/RISC-V/MATLAB

工具 Linux (日常桌面主力使用, 并有维护个人服务器) / Git / Docker / Neovim / LaTeX / Typst /

语言 全国大学英语六级考试 (CET6) 567 分/阅读过大量英文原版计算机教材和论文