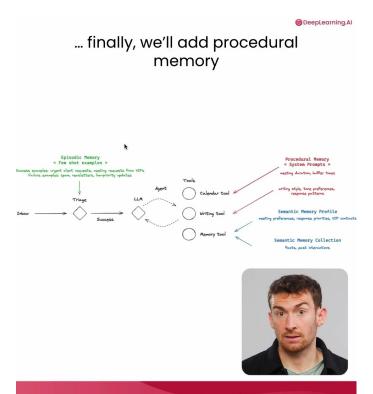
一、具有语义+情景+程序记忆的邮件助手 00:02

1. 程序记忆 00:10



- **定义**: 程序记忆是第三种也是最后一种记忆类型,以系统提示的形式存在于主代理和 分类代理中。
- 特点: 包含关于如何做事的指令,在代理中通常以提示指令的形式表示。
- 实现方式:通过自动更新提示指令来实现,而非使用硬编码值。
- 2. 内容回顾 00:19

These memory types apply to AI systems

h

Memory Type	What is Stored	Human Example	Agent Example
Semantic	Facts	Things I learned in school	Facts about a user
Episodic	Experiences	Things I did	Past agent actions
Procedural	Instructions	Instincts or motor skills	Agent system prompt



- **语义记忆**: 存储事实信息,如用户资料、会议偏好、VIP联系人等
- **情景记忆**: 存储经验信息,如过去的代理操作,以少量示例形式存在
- **程序记忆**: 存储指令信息,如系统提示、写作风格、语气偏好等
- 3. 邮件助手构建 00:41
- 1) 邮件助手构建的步骤
- 初始化: 加载环境变量,定义用户配置和提示指令
- 存储设置: 使用长期记忆存储而非硬编码值
- 更新机制: 允许从外部更新提示指令并自动应用到未来运行中
- 2) 邮件助手构建的代码 01:13

```
email = {
                                               ⑥↑↓去♀意
    "from": "Alice Smith <alice.smith@company.com>",
    "to": "John Doe <john.doe@company.com>",
   "subject": "Quick question about API documentation", "body": """
Hi John,
I was reviewing the API documentation for the new authentication serv
Specifically, I'm looking at:
- /auth/refresh
- /auth/validate
Alice""",
from langgraph.store.memory import InMemoryStore
store = InMemoryStore(
    index={"embed": "openai:text-embedding-3-small"}
# Template for formating an example to put in prompt
template = """Email Subject: {subject}
Email From: {from_email}
Email To: {to_email}
Email Content:
{content}
> Triage Result: {result}"""
```

● 核心组件:

- o 分类路由器(triage_router)
- o 响应代理(response agent)
- o 状态图(StateGraph)
- 工具集: 包含写邮件、安排会议、检查日历可用性等工具
- 3) 邮件助手构建的状态定义 01:47
- 状态对象: 包含email input和messages两个字段
- **命名空间**: 使用langgraph用户ID作为程序记忆的命名空间
- 默认值处理: 当存储中不存在指令时自动添加默认值
- 4) 修改取指令方式 02:28

```
def triage_router(state: State, config, store) -> Command[
    Literal["response_agent", "__end__
    author = state['email_input']['author']
    to = state['email_input']['to']
    subject = state['email_input']['subject']
    email_thread = state['email_input']['email_thread']
    namespace = (
        "email_assistant",
         config['configurable']['langgraph_user_id'],
         "examples"
    examples = store.search(
        namespace,
        query = str(\{"email": state['email_input']\})
    examples=format_few_shot_examples(examples)
    system_prompt = triage_system_prompt.format(
    full_name=profile["full_name"],
        name=profile["name"],
        user_profile_background=profile["user_profile_background"],
        triage_no=prompt_instructions["triage_rules"]["ignore"],
triage_notify=prompt_instructions["triage_rules"]["notify"],
        triage_email=prompt_instructions["triage_rules"]["respond"],
        examples=examples
    user_prompt = triage_user_prompt.format(
         author=author,
         to=to,
         subject=subject,
        email_thread=email_thread
```

- 更新逻辑: 首先尝试从存储获取指令,不存在则存入默认值
- **分类规则**: 更新ignore、notify、respond三种分类提示
- **优势**: 指令更新后会自动应用到未来运行中
- 5) 邮件助手构建的工具 04:59
- 基础工具: write_email、schedule_meeting、check_calendar_availability
- 记忆工具: manage_memory_tool、search_memory_tool
- 工具集成: 通过create react agent函数集成所有工具
- 6) 邮件助手构建的逻辑修改 05:20
- 系统消息更新: 从长期记忆存储获取最新提示指令
- **代理创建**: 使用更新后的提示创建邮件代理
- 优势: 代理行为可通过更新存储中的指令而改变
- 7) 邮件助手构建的代码 06:17

```
from langgraph.prebuilt import create_react_agent
                                                       □ ↑ ↓ 占 ♀ ▮
    write_email,
     schedule_meeting,
    check_calendar_availability,
    manage_memory_tool,
    search_memory_tool
response_agent = create_react_agent(
     "openai:gpt-4o",
    tools=tools,
    prompt=create_prompt,
     # Use this to ensure the store is passed to the agent
    store=store
email_agent = StateGraph(State)
email_agent = email_agent.add_node(triage_router)
email_agent = email_agent.add_node("response_agent", response_agent)
email_agent = email_agent.add_edge(START, "triage_router")
email_agent = email_agent.compile(store=store)
```

- 核心函数: create_prompt负责生成系统提示
- 配置处理: 从config获取langgraph用户ID
- **错误处理**: 处理存储中不存在指令的情况
- 8) 应用案例 06:48
- 例题:更新邮件助手指令



- 9) 题目解析
- **更新过程**: 使用create_multi_prompt_optimizer优化多个提示

- 反馈格式: 最简单的反馈格式是字符串形式
- 更新条件: 根据when_to_update值决定是否更新提示
- 例题:优化邮件助手指令 08:18

```
from langmem import create_multi_prompt_optimizer
conversations = [
                                          ⑥↑↓占♀ⅰ
   (
       response['messages'],
       "Always signs your emails `John Doe`"
]
```

10) 题目解析

- 优化器创建: 使用Claude-3-Sonnet模型进行提示优化
- 提示定义: 每个提示包含名称、值、更新指令和更新条件
- 更新逻辑: 先判断是否需要更新,再应用更新指令生成新提示

```
例题:更新邮件助手指令 12:57
for i, updated_prompt in enumerate(updated):
     old_prompt = prompts[i]
     if updated_prompt['prompt'] != old_prompt['prompt']:
         name = old_prompt['name']
         print(f"updated {name}")
         if name == "main_agent":
             store.put(
                  ("lance",),
                  "agent_instructions",
                  {"prompt":updated_prompt['prompt']}
         else:
              raise ValueError
 updated main_agent
store.get \cite{conditions} ("lance",), "agent\_instructions").value['prompt']
 'Use these tools when appropriate to help manage John\'s tasks effic iently. When sending emails, always sign them as "John Doe".'  
                                                    回个少古早
```

11) 题目解析

● 结果验证: 检查更新后的提示是否包含反馈内容

● 效果测试: 重新运行代理验证新指令是否生效

● 存储检查: 确认长期记忆中的指令已更新

二、知识小结

知识点	核心内容	考试重点/易混淆点	难度系数
程序性记忆	通过系统提示(prom	硬编码提示 vs. 动态更新提示	***
(Procedural	pt instructions) 形式	的存储与调用逻辑	
Memory)	实现,指导AI如何执		
	行任务(如忽略/通知		
	/回复邮件规则)		
长期记忆存	使用命名空间(如用	命名空间格式要求(必须为	**
储(Long-	户ID)和键值对(如	元组)及键名设计规范	
term	triage_ignore)存储		
Memory	动态提示,支持默认		
Store)	值回退机制		
多提示优化	基于用户反馈(如"总	反馈触发条件	***
器(Multi-	署名为John Doe") 自	(when_to_update)与更	
prompt	动更新相关提示,采	新指令	
Optimizer)	用Claude 3 Sonnet模型	(update_instructions)的	
	优化	匹配逻辑	
代理行为更	1. 从记忆库检索当前	更新判定条件(if	***
新流程	提示; 2. 对比反馈生成	updated_prompt!=	
	新提示; 3. 仅更新差异	old_prompt)的边界处理	
	部分至记忆库		
动态提示应	通过重新运行代理验	记忆库键值(agent_instruc	**
用验证	证更新效果(如新增	tions)与代理节点的数据流	
	签名规则后自动署	同步	
	名)		

