

Emmm, 对龙少的8位74门片子比较感兴趣, 但由于他的帖子比较杂乱, 为了方便各位的阅读, 在此小小地整合了一下他的所有帖子的内容索引, 后面的越写越少真的不是我的错23333, 哦, 对了那啥——严禁用作商业用途(真有的话我只能佩服一句吃饱了撑的233)

——左手执者 2018-9-13

阿诺内, 阿诺内(自行脑补血小板音效) 我最近也在做74门计算机, 有兴趣的欢迎关顾一下寒舍吧 科创: [Click Here](#) B站: [Click Here](#)

1. 用Multisim 11.0画了个CPU来玩玩(纯硬件、开源、原创) 制作了最早的龙少八位机, 发布了多页的纸质说明
2. 龙少精简炮灰测试版8位机(原创、纯硬件、开源) 使用洞洞版制作外设卡, 使用整块自制pcb制作了主体, 发布了架构图, PCB制作过程, CPU的使用说明, CPU的寄存器, CPU的寻址方式、指令、和机器码, 自己的经历, 简单地讲解了一下运作过程, 发布了汇编器, 发布硬件SPI, 有人给他制作了C语言的编译器
3. 正在测试小UU外设部分(不定时更新) 计划运行程序HTTP服务器, 制作了ROM下载器, 测试了VGA-RGB的D--A部分, 投入到显示卡的研发中, 制作了SPI收发板, 介绍了造CPU, 写编译器, 网络协议, VGA显示的基础原理的图书, 发布了二元式CPU指令生成程序, 更新了SPI收发电路, 显卡分辨率调整电路从240 X 240 改为256(宽) X 240(高)
4. YY了一个单周期自动机(独家原创含讲解) 发布了基本结构, 执行代码时各寄存器的导路, 产生了二级流水线
5. 龙少精简嗨爆版8位单周期CPU内核原创电路发布(计划出套件) 发布完整指令集, 完成如今的14片10×10cm主板
6. DIY的测试版8位计算机完整原创电路和部分程序发布 发布较为完整的资料
7. KC-LS1u简介和预订 有关于转换视频的教程, 发现设计有误、添加c寄存器
8. 74门电路8位计算机KC-LS1u部分资料发布 打包新文件, 发布反汇编器
9. 74门电路8位计算机KC-LS1u资料(更新1) 最后一次发布文件

龙少最后一次登录科创: 2017-08-17 16:23