**JoyCastle 资深前端岗位测试题**

感谢您关注乐城堡科技！如下是资深前端岗位的笔试题，测试时间两天之内。**如无不便，请您使用 github.com 提交答案，回复 git 代码库地址即可。**

现要为一款休闲游戏开发网络层框架。请结合你的经历分析：

1. 有哪些常用的网络层框架方案？

你可以参考Homescape，Bingo Blitz，Monopoly Go，开心消消乐这些热门游戏来选择合适的方案。

2）基于你选择的方案，网络层框架应该实现哪些功能？

3）根据你的经验，网络框架还有哪些痛点需要考虑？

4）请用代码实现你的方案设计（可精简细节代码，但需要体现你的设计要点）。

感谢您的时间，祝好运！