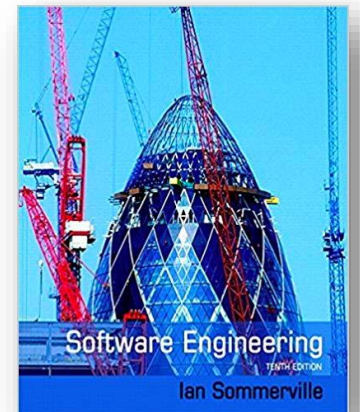
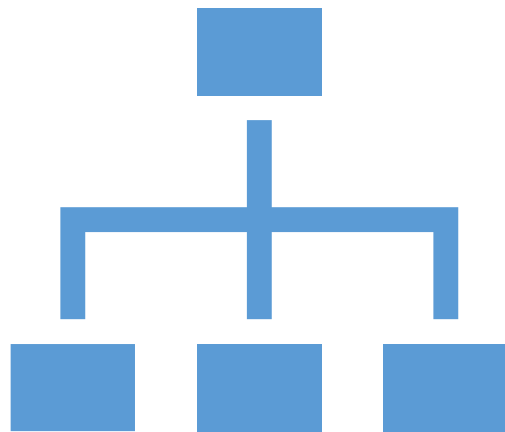


# Ketterä projektinhallinta ja Scrum



# Perinteinen projektinhallinta



- Perusteelliset suunnitelmat
- Määritellyt aikataulut
- Pitkän aikavälin suunnitelmat / arviot
- Edistymistä seurataan tehtyjen dokumenttien perusteella
- Epävarmuuksien karsinta
- Asiakkaiden vähäinen osallistuminen projektin myöhäisiin vaiheisiin
- Projektipäällikön hallinnoima

# Ketterä projektinhallinta



- Projektinhallintakäytännöt ovat useimmissa ketterissä menetelmissä joko pelkkiä suosituksia tai epäsuorasti määriteltyjä
- Kevyet suunnitelmat
- Epävarmuuden sietäminen
- Aikataulu esitetään aikaväleinä
- Lyhyen aikavälin suunnittelu / arvio
- Edistymistä seurataan toteutettujen toiminnollisuuksien perusteella
- Paljon vuorovaikutusta ja yhteistyötä
- Asiakkaiden vahva osallistuminen koko projektin ajan
- Itseorganisoituvat / itseohjautuvat tiimit

# Scrum

- Tuottaa tuloksia 1-4 viikossa
- Erittäin yksinkertainen
  - muutamia käytäntöjä, tuotokset ja säännöt, helppo oppia teoriassa
- Vaikea toteuttaa
  - vaikuttaa koko organisaatioon
- Scrum ei ole prosessina preskriptiivinen: ohjeiden odottamisen sijaan voi käyttää maalaisjärkeä



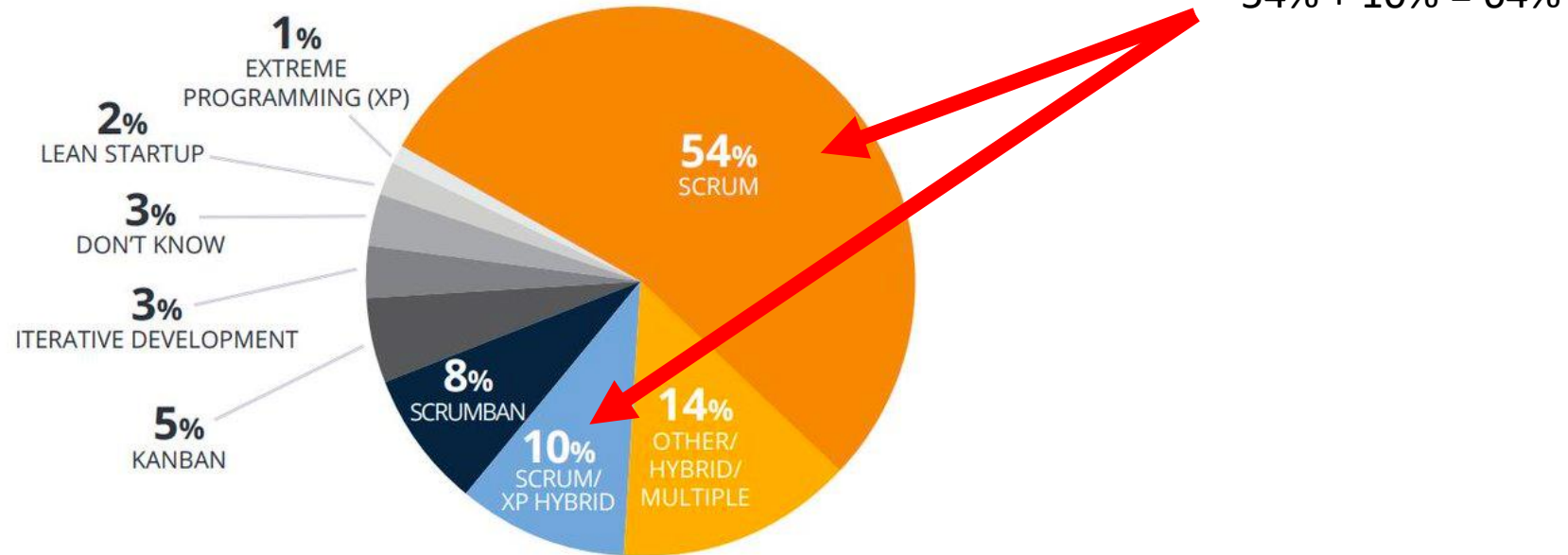
Photo: <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/bd/Scrum-1.JPG>

# Scrumin käyttö

## AGILE METHODS AND PRACTICES

### *Agile Methodologies Used*

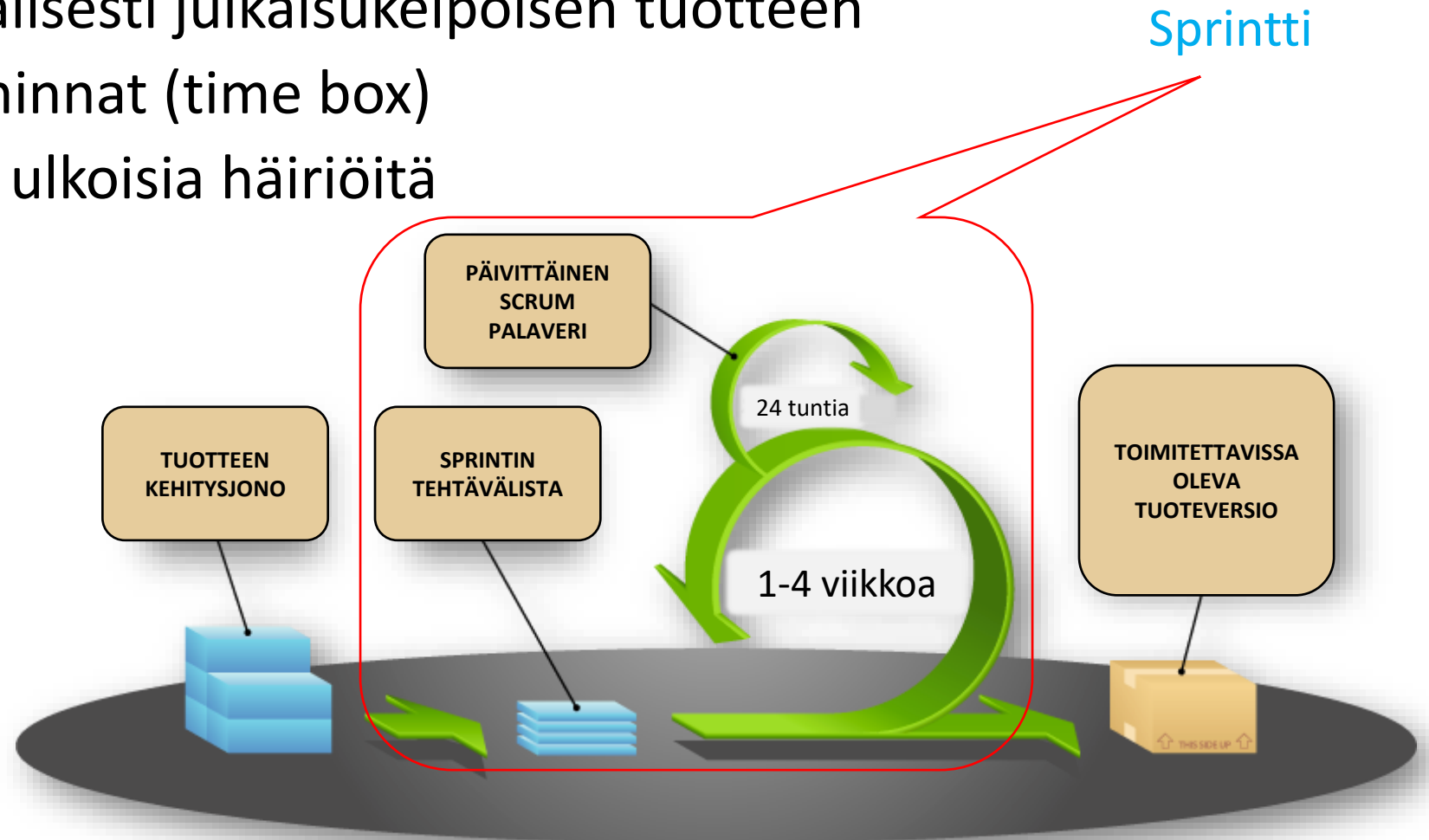
Scrum and Scrum/XP Hybrid (64%) continue to be the most common agile methodologies used by respondents' organizations.



<https://www.stateofagile.com/>

# Scrum pääpiirteissään

- 1-4 viikon iteraatiot
- Tuottaa potentiaalisesti julkaisukelpoisen tuotteen
- Aikarajalliset toiminnot (time box)
- Sprintin aikana ei ulkoisia häiriöitä



# Scrumin roolit



TUOTEOMISTAJA



TIIMI



SCRUM MASTER

# Tuoteomistaja (product owner)

- Kehittää, järjestää ja hallinnoi tuotteen kehitysjonoa
- Valtuudet tehdä päätöksiä
- Hallinnoi tuotevisiota, sijoitetun pääoman tuottoa (Return on Investment, ROI) ja julkaisuja
- Ei voi toimia projektipäällikkönä tai eikä päättää milloin mitään tehdään

*Päättää mitä toteutetaan ja missä järjestyksessä*



TUOTEOMISTAJA



TIIMI



SCRUM MASTER



# Tiimi

- Itseorganisoituva, itsenäinen, osaava ja sitoutunut
- Tuottaa toimitettavissa olevan tuotteen joka julkaisun yhteydessä
  - Jokaista julkaisua ei välttämättä toimiteta asiakkaalle
- Monitaitoinen, yhteinen vastuu – ei tiukkaa vastuunjakoa

*Päättää miten ominaisuudet toteutetaan ja mihin hintaan*



TUOTEOMISTAJA



TIIMI



SCRUM MASTER

# Tiimin itseorganisoituminen

- Tiimissä päätetään kuka tekee mitäkin
  - Tiimi jatkaa töiden ja tehtävien jakoa sitä mukaa kun opitaan lisää
- Itseorganisoituminen on jatkuvaa toimintaa
  - Tiimi itseorganisoituu Sprintin alussa
  - Tiimi itseorganisoituu jokaisessa Scrum päiväpalaverissa
  - Jokainen tiimin jäsen itseorganisoituu joka päivä



TUOTEOMISTAJA



TIIMI



SCRUM MASTER

# Scrum master

- Auttaa Scrum tiimiä toimimaan Scrumin periaatteiden mukaisesti
- Pyrkii parantamaan kehitystiimin tuottavuutta kaikilla mahdollisilla tavoilla
  - Poistaa kehitystä koskevia esteitä (sisäisesti ja ulkoisesti)
  - Parantaa suunnittelukäytäntöjä ja työkaluja, jotta jokaiseen tuoteversioon sisältyvä toiminnallisuus olisi potentiaalisesti julkaisukelpoinen
  - Varmistaa, että tiimi pystyy työskentelemään häiriöttä iteraatioiden aikana.
  - Poistaa tuoteomistajan ja kehityksen välisiä esteitä, jotta tuoteomistajan näkemys ohjaisi kehityksen suuntaa
  - Opettaa tuoteomistajalle miten tuotteeseen sijoitetun pääoman tuotto prosentti maksimoidaan ja miten tavoitteet voidaan saavuttaa Scrumin avulla
- Helpottaa ryhmän toimintaa, **ei ole projektipäällikkö!**



TUOTEOMISTAJA

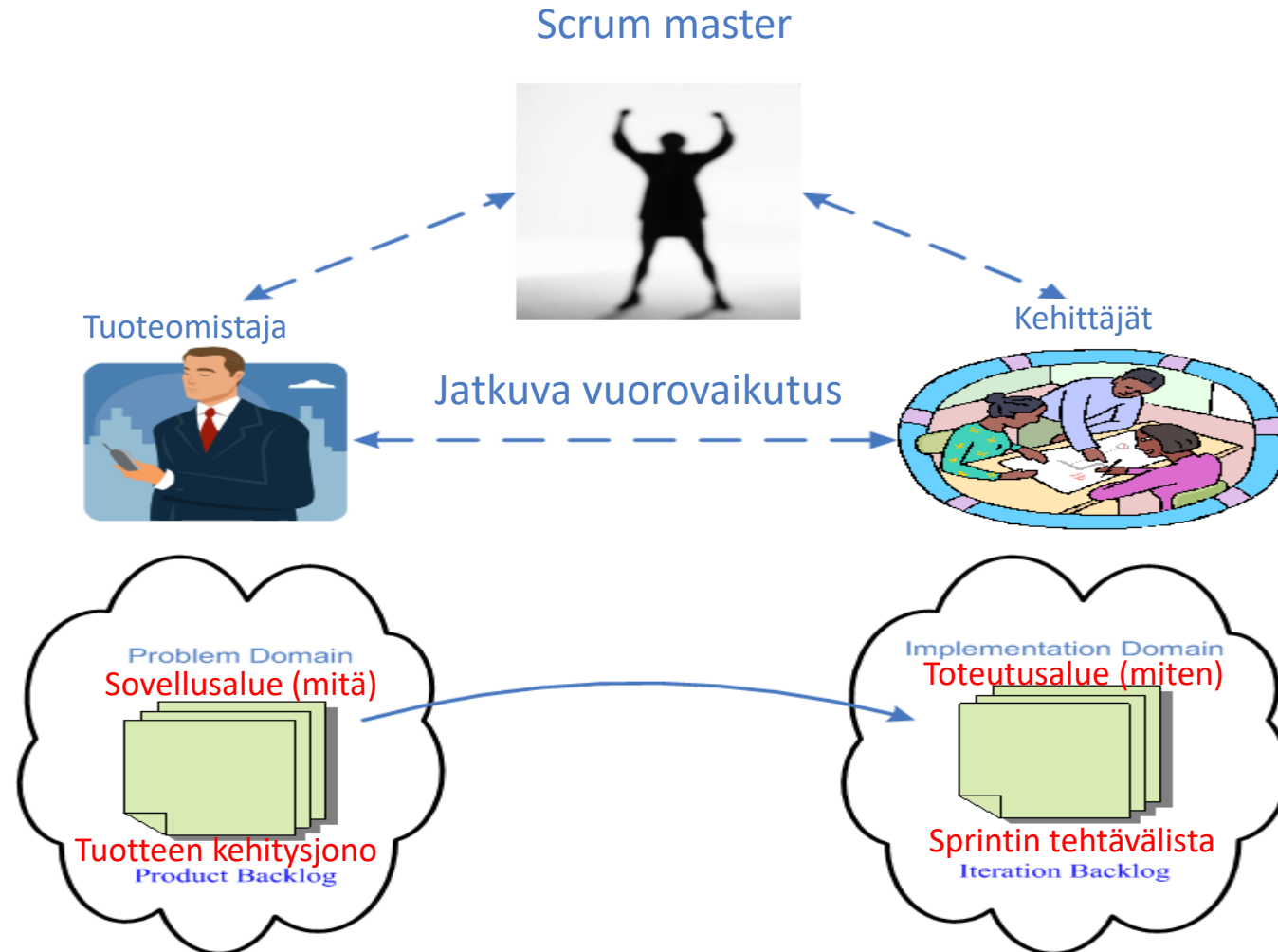


TIIMI



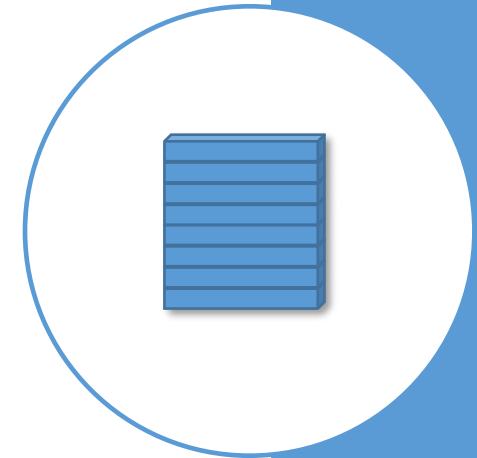
SCRUM MASTER

# Scrum tiimin yhteistyö



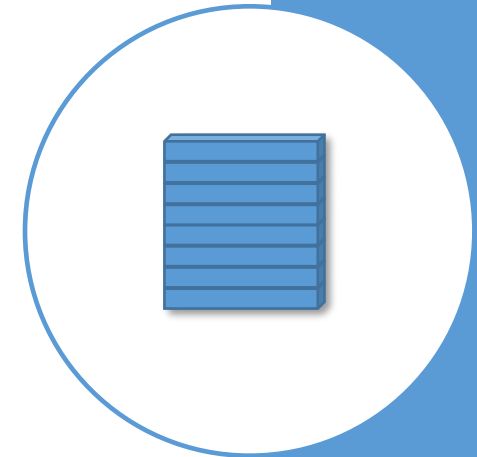
# Tuotteen kehitysjono 1/2

- Johdettu liiketoimintasuunnitelmasta tai visiosta
- Tuotteen kehitysjono koostuu kaikista niistä ominaisuuksista, toiminnoista, teknologioista, laajennuksista ja virheen korjauksista, jotka kehitettäessä muodostavat tuotteen tulevat julkaisut.
- Tunnistettujen ominaisuuksien kuvaus karkealla tasolla  
*”Järjestelmän on näytettävä viimeisimmän kymmenen kierroksen oikeat lottonumerot”*
- Muuttuva, ei pysyvä.
- Kuka tahansa voi vaikuttaa!



# Tuotteen kehitysjono 2/2

- Kehitysjonon kohteet laitetaan tärkeysjärjestykseen
  - Tärkeysjärjestyksestä päättää pelkästään tuoteomistaja!
  - Tärkeysjärjestys voi muuttua Sprinttien välillä
- Tiimi arvioi tarvittavan työmäärän kehitysjonon kohteille (esim. päivät)
  - Tarkempi arvio tarvittavasta työmäärästä tärkeysjärjestyksessä korkeammalla oleville kehitysjonon kohteille
  - Tarvittavan työmäärän arvioiminen saattaa johtaa kehitysjonon tärkeysjärjestyksen muuttumiseen ("tämä saadaan tehtyä nopeasti, tehdään se ensin!")



# Ryhmätyö Scrumissa

- ‘Scrum master’ on **ryhmän toiminnan helpottaja** joka
  - järjestää päivittäiset Scrum palaverit
  - seuraa jäljellä olevan työn määrää,
  - pitää kirjaa päätöksistä,
  - mittaa edistymistä suhteessa kehitysjonoon ja
  - kommunikoi tiimin ulkopuolisten asiakkaiden ja johdon kanssa.
- Koko tiimi osallistuu lyhyisiin Scrum **päiväpalavereihin**,
  - Kaikki tiimin jäsenet jakavat tietoa keskenään, kuvaavat edistymistään edellisestä päiväpalaverista, esiin tulleet ongelmat ja mitä seuraavalle päivälle on suunniteltu.
  - Tiimin jäsenet tietävät missä mennään, ja jos ongelmia ilmenee, voidaan lähiajan työtä suunnitella uudelleen ongelmista selviytymiseksi.

# Työkalu projektinhallintaan ja suunnitteluun: Scrum tehtävätaulu

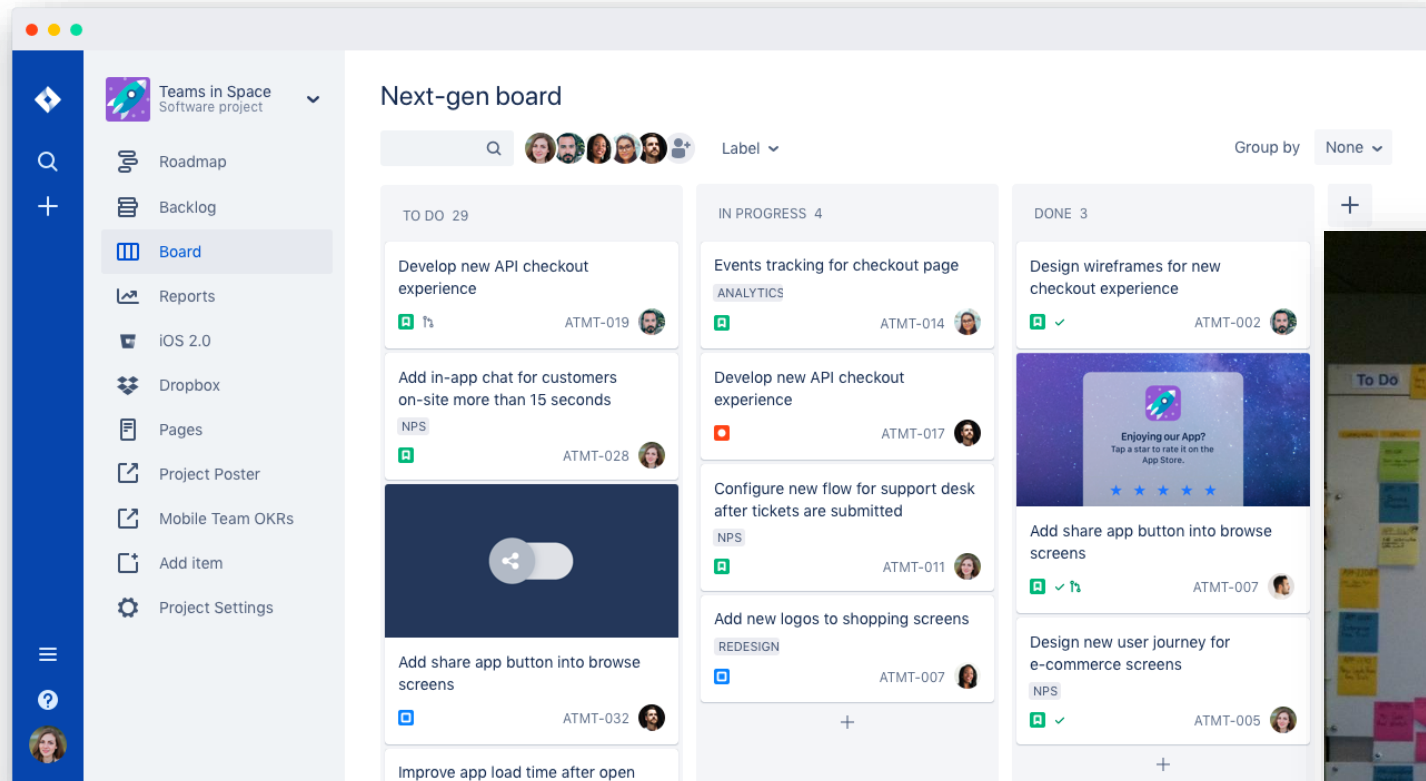
- Scrum (tehtävä)taulu
  - Tiedon näyttämiseen (seinälle)
  - Tiedon havainnollistamiseen
- Tehokas ilmoitustaulu
  - Helppo/nopea omaksua => suuri
  - Päivitetään usein => aina jotain uutta tietoa tarjolla
  - Helposti saatavilla => mieluummin käytävällä kuin netissä
- Ketterässä kehityksessä ilmoitustauluja käytetään
  - tilannekatsaukseen
  - tehtävien varaamiseen
  - iteraation suunnitteluun
  - järjestelmän tilan seurantaan
  - tarkistus-/tehtävälistoihin

Esimerkki Scrumin tehtävätaulusta						
Tuotteen kehitysjojo	Sprintin tehtävälista (To do)	Käynnissä olevat (In progress)	Katselmointi	Testauksessa olevat	Valmiit (Done)	Jumissa
						
						
						
						
						

Picture: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum\\_task\\_board\\_example.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Scrum_task_board_example.jpg)



# Esimerkkejä



<https://www.atlassian.com/fi/software/jira/scrum-boards>

