



Ohjelmiston evoluutio

1. Johdanto
2. Evoluutioprosessit
3. Legacy-järjestelmät
4. Ohjelmiston ylläpito

Avainasiat 1/3

- 🔑 Ohjelmiston **kehitys ja evoluutio** voidaan nähdä **integroituna ja iteratiivisena** prosessina.
- 🔑 Asiakaskohtaisen räätälöidyn ohjelmiston **ylläpitokustannukset** ovat yleensä **suuremmat kuin** ohjelmiston **kehityskustannukset**.
- 🔑 Ohjelmiston evoluutioprosessia ohjaa **muutostarve**. Se sisältää muutoksenvaikutusanalyysin, julkaisusuunnittelua ja muutoksen toteutuksen.

Avainasiat 2/3

- 🔑 Legacy-järjestelmät ovat vanhoja järjestelmiä, jotka ovat kehitetty vanhentuneita ohjelmistoja ja laitteistoja käyttäen ja jotka ovat edelleen hyödyllisiä liiketoiminnan kannalta.
- 🔑 Legacy-järjestelmän ylläpito on monesti halvempaa ja vähemmän riskialtista kuin järjestelmän korvaaminen moderniin teknologiaan perustuvalla järjestelmällä.
- 🔑 Legacy-järjestelmän arvo liiketoiminnalle ja sen laatu tulisi ottaa huomioon kun päätetään korvataanko se, muutetaanko se, vai ylläpidetäänkö sitä.

Avainasiat 3/3

- 🔑 On kolmenlaista ylläpitoa: virheiden korjausta, ohjelmiston muuntamista uuteen ympäristöön ja uusien tai muuttuneiden vaatimusten toteuttamista
- 🔑 Ohjelmiston uudistaminen (reengineering) tarkoittaa ohjelmiston rakenteen ja dokumentoinnin uudistamista, jotta se on paremmin ymmärrettävissä ja muutettavissa.
- 🔑 Refaktorointi, eli ohjelmiston muokkaaminen siten, että toiminnallisuus säilyy, on eräänlaista ennaltaehkäisevää ylläpitoa.

