



Arkkitehtuorisuunnittelu

1. Johdatus arkkitehtuorisuunnitteluun
2. Arkkitehtuorisuunnittelun päätökset
3. Arkkitehtuurimallit
4. Sovellusarkkitehtuurit

Avainasiat

- 🔑 Ohjelmistoarkkitehtuuri on kuvaus siitä, miten järjestelmän rakenne ja toiminta on organisoitu.
- 🔑 Arkkitehtuurisuunnittelun päätökset koskevat sovelluksen tyyppiä, järjestelmän hajautusta ja käytettävää arkkitehtuurityyppiä.
- 🔑 Arkkitehtuurit voidaan dokumentoida monesta erilaisesta näkökulmasta, kuten käsitteellisestä näkökulmasta, loogisesta näkökulmasta, prosessinäkökulmasta ja järjestelmän suunnittelun ja kehittämisen näkökulmasta.
- 🔑 Arkkitehtuurimallit (patterns) ovat tiedon uudelleenkäyttötapa, joka hyödyntää geneerisiä järjestelmäarkkitehtuureja.
 - Kuvaavat arkkitehtuurimallin, sen käyttötavat sekä hyödyt ja haitat.
- 🔑 Sovellusarkkitehtuurimallit auttavat ymmärtämään ja vertaamaan sovelluksia, validoimaan sovelluksen järjestelmäratkaisuja ja arviomaan ohjelmistokomponenttien uudelleenkäyttöä.
- 🔑 Transaktiojärjestelmät ovat interaktiivisia järjestelmiä, jotka mahdollistavat usean käyttäjän yhtäaikaista käyttöä ja muutokset tietokantojen tietoihin – usein etäkäyttönä.