Projektinhallinta



Ohjelmistoprojektin hallinta

- Ohjelmistoprojektin hallinta tarkoittaa aktiviteetteja, tavoitteena, että ohjelmisto
 - toimitetaan suunnitellussa aikataulussa, ja
 - suunnitellussa budjetissa, ja
 - ohjelmisto on vaatimusten mukainen.
- Ohjelmistoprojektin hallinta vahvistaa ohjelmiston kehitystiimin kiinteyttä ja toimivuutta.
- Ohjelmistoprojektin hallintaa tarvitaan, koska ohjelmistokehitykseen vaikuttavat aina budjetti- ja aikataulurajoitukset, jotka kehitystyötä tekevä organisaatio on asettanut.

Ohjelmistoprojektin hallinnan erityispiirteet

- Ohjelmistotuote on aineeton.
 - Ohjelmistoa ei voi nähdä tai koskea.
 - Ohjelmistoprojektin päällikkö ei voi seurata projektin edistymistä tarkastelemalla syntyvää tuotetta.
- Usein ohjelmistoprojektit ovat kertaluonteisia projekteja.
 - Isot projektit ovat usein jollakin tavoin erilaisia verrattuna aiempiin projekteihin.
 - Jopa erittäin kokeneilla projektipäälliköillä voi olla vaikeaa ennakoida ongelmia.
- Ohjelmistoprosessit ovat monella tapaa erilaisia ja organisaatiokohtaisia.

Projektinhallintaan vaikuttavia tekijöitä

- Yrityksen koko
- Asiakkaat
- Ohjelmiston koko
- Ohjelmiston tyyppi
- Organisaatiokulttuuri
- Ohjelmiston kehitysprosessit

Näiden vuoksi eri organisaatioiden projektipäälliköt voivat toimia hyvinkin eri tavoilla.

Yleisiä projektihallinnan aktiviteettejä

- *Projektin suunnittelu:* Projektipäälliköt vastaavat
 - suunnittelusta
 - tehtävien arvioinnista
 - aikataulutuksesta
 - tehtävien allokoinnista tekijöille.
 - Ks. luku 23.
- Riskien hallinta: Projektipäälliköt
 - arvioivat projektin mahdollisia riskejä,
 - seuraavat ja valvovat näitä riskejä ja
 - käynnistävät korjaavia toimenpiteitä ongelmien esiintyessä.
- Ihmisten johtaminen: Projektipäälliköiden täytyy
 - valita tiiminsä jäsenet ja
 - valita ja käyttää toimintatapoja, jotka varmistavat tiimin tuottavuuden.

- Raportointi: Projektipäällikkö on useimmiten vastuussa projektin etenemisen raportoinnista
 - asiakkaille ja
 - yrityksen johdolle.
- Projektiehdotuksen laadinta
 - Ohjelmistoprojektin ensimmäisessä vaiheessa voidaan laatia projektiehdotus, jolla halutaan voittaa tarjouskilpailu.
 - Projektiehdotus kuvaa projektin tavoitteet ja toteutustavat.