Ohjelmiston ylläpito

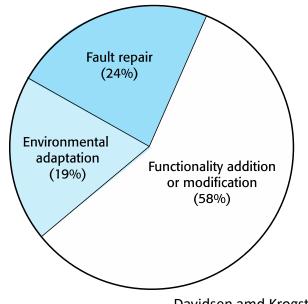


Ohjelmiston ylläpito

- Ohjelmiston muuttaminen kun se on jo otettu käyttöön.
 - Nimitystä käytetään yleensä kun muutetaan asiakaskohtaista ohjelmistoa.
 - Geneerisistä ohjelmista puhuttaessa sanotaan, että ne kehittyvät (evolve), kun niistä julkaistaan uusia versioita.
- Ohjelmiston ylläpidossa ei yleensä tehdä suuria muutoksia ohjelmiston arkkitehtuuriin.
- Muutoksia toteutetaan muokkaamalla olemassa olevia komponentteja ja lisäämällä uusia komponentteja.

Ylläpidon eri tyyppejä

- Virheiden korjaus
 - Muokataan järjestelmää korjaamalla virheitä/haavoittuvuuksia siten että se vastaa vaatimuksiin.
- Ympäristöön sopeuttaminen
 - Ylläpitotoiminto, jolla ohjelmisto sopeutetaan eri käyttöympäristöön
 - Muutetaan järjestelmä alkuperäisestä toteutuksesta siten, että se toimii eri ympäristössä (tietokone, käyttöjärjestelmä jne.)
- Toiminnallisuuden muokkaus ja lisäys
 - Muokataan järjestelmä vastaamaan uusia vaatimuksia.



Davidsen amd Krogstie 2010

Ylläpidon kustannusten jakaantuminen

Ylläpidon kustannukset

- Yleensä suurempia kuin kehityskustannukset
 - 2x 100x riippuen järjestelmästä
 - Sekä tekniset että ei-tekniset tekijät vaikuttavat.
- Kasvaa ylläpidon myötä.
 - Ylläpidon seurauksena ohjelmiston arkkitehtuuri rappeutuu, josta taas seuraa ylläpidon vaikeutuminen.
- Ikääntyvillä ohjelmistoilla voi olla korkeat ylläpitokustannukset
 - esim. vanhat kielet, kääntäjät jne.
- Uuden toiminnallisuuden lisääminen on kalliimpaa ylläpitovaiheessa kuin saman toiminnallisuuden lisääminen kehitysvaiheessa
 - Uuden tiimin tulee ymmärtää ohjelmaa, jota ylläpidetään
 - Kun ylläpito ja kehitys erotetaan toisistaan, kehittäjillä ei ole kannustinta helposti ylläpidettävän koodin kirjoittamiseen
 - Ohjelmiston ylläpitotyö on epäsuosittua
 - Ylläpitohenkilöstö on monesti kokematonta ja heillä on rajallinen tietämys sovellusalasta.
 - Kun ohjelma ikääntyy, sen rakenne rappeutuu ja siitä tulee entistä vaikeampi muuttaa

Ohjelmiston uudistaminen (reengineering)

- Legacy-järjestelmän tai sen osan rakenteen muuttaminen tai uudelleen koodaaminen muuttamatta sen toiminnallisuutta.
- Järkevää kun suuren järjestelmän alijärjestelmistä osa vaatii toistuvaa ylläpitoa.
- Uudistamisella pyritään tekemään ylläpidosta helpompaa.
- Järjestelmä voidaan strukturoida ja dokumentoida uudelleen.

Ohjelmiston uudistaminen (reengineering)

Hyötyjä

- Pienempi riski
 - Uuden ohjelmiston kehittämiseen liittyy suuri riski.
 - Haasteita voi esiintyä kehityksessä, henkilöstöhallinnassa sekä spesifikaatiossa.
- Alempi kustannus
 - Uudistamisen kustannus on monesti huomattavasti pienempi kuin uuden ohjelmiston kehitys.

Kustannustekijät

- Uudistettavan ohjelmiston laatu.
- Uudistamiseen saatavilla olevat työkalut.
- Muunnostarpeen kohteena olevan datan määrä.
- Uudistamiseen vaadittavien asiantuntijoiden saatavuus
 - Tämä voi olla ongelmallista vanhojen järjestelmien tapauksessa, jotka eivät enää ole laajamittaisessa käytössä.

Refaktorointi

- Refaktorointi on prosessi, jonka avulla ohjelmistoa parannetaan ja minimoidaan muutoksesta aiheutuva rappeutuminen.
- Refaktorointi on eräänlaista 'ehkäisevää ylläpitoa', joka vähentää tulevista muutoksista aiheutuvia ongelmia
- Refaktoroinnissa
 - parannetaan ohjelmiston rakennetta,
 - vähennetään ohjelmiston kompleksisuutta tai
 - tehdään ohjelmistosta ymmärrettävämpää.
- Refaktoroinnissa ei lisätä toiminnallisuutta vaan keskitytään ohjelman parantamiseen

Refaktorointi ja ohjelmiston uudistaminen (reengineering)

- Uudistamista tehdään kun järjestelmää on ylläpidetty jonkin aikaa ja ylläpitokustannukset nousevat.
 - Legacy-järjestelmän prosessointiin ja uudistamiseen käytetään automatisoituja työkaluja, kun sen ylläpidettävyyttä parannetaan.
- Refaktorointi on parannusprosessi, joka jatkuu läpi koko kehitys- ja evoluutioprosessin.
 - Tarkoitus on välttää rakenteen ja koodin rappeutumista joka nostaa järjestelmän ylläpidon kustannusta ja vaikeustasoa
 - Käytetään paljon ketterissä menetelmissä