



Ohjelmistotestaus

- Johdanto
- Kehityksenaikainen testaus
- Testivetoinen kehitys
- Julkaisutestaus
- Loppukäyttäjättestaus

Avainasiat

- 🔑 Testauksella voidaan ainoastaan havaita virheiden läsnäolo ohjelmassa.
 - Sillä ei voida osoittaa virheettömyyttä.
- 🔑 Kehityksenaikainen testaus on järjestelmän kehittäjän vastuulla.
 - Järjestelmä on hyvä testata kehitykseen osallistumattomalla tiimillä ennen sen julkaisemista loppukäyttäjille.
- 🔑 Kehityksenaikainen testaus sisältää:
 - Yksikkötestauksen, jossa testataan yksittäisiä olioita ja metodeja
 - Komponenttitestauksen, jossa testataan vuorovaikutuksessa olevia olioita
 - Järjestelmätestauksen, jossa testataan joko valmista järjestelmää tai sen jotain osa-aluetta
- 🔑 Testauksessa pyritään 'rikkomaan' ohjelma käyttämällä hyväksi sekä kehittäjien kokemusta että ohjeita testeistä, jotka ovat osoittautuneet tehokkaiksi virheiden havaitsemisessa.
- 🔑 Testit tulisi automatisoida aina kun mahdollista. Testit ajetaan automaattisesti aina kun ohjelmaan tehdään muutoksia.
- 🔑 Testivetoisessa kehityksessä testit kirjoitetaan ennen testattavaa koodia.
- 🔑 Hyväksymistestaus on loppukäyttäjätestausta, jossa tarkoituksena on varmistaa ohjelman laatu ja soveltuvuus sen varsinaiseen käyttöympäristöön.