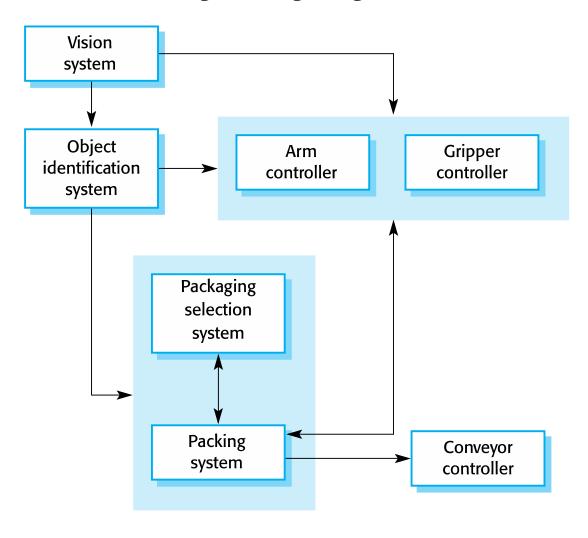
Arkkitehtuurisuunnittelu



Arkkitehtuurisuunnittelu

- Arkkitehtuurisuunnittelu käsittää ohjelmistojärjestelmän organisoinnin ja kokonaisrakenteen suunnittelun.
- Arkkitehtuurisuunnittelu tuottaa arkkitehtuurimallin, joka kuvaa miten järjestelmä rakentuu keskenään kommunikoivista komponenteista.
- Arkkitehtuurisuunnittelu on kriittinen vaihe vaatimusmäärittelyn ja yksityiskohtaisen ohjelmistosuunnittelun välillä, koska se määrittelee järjestelmän keskeiset toiminnalliset kokonaisuudet ja niiden väliset yhteydet.

Pakkausrobotin ohjausjärjestelmän arkkitehtuuri



Arkkitehtuurin tasot

- Alemman tason arkkitehtuuri kuvaa yksittäisten ohjelmien rakennetta miten kukin ohjelmisto rakentuu komponenteistaan.
- Ylemmän tason arkkitehtuuri kuvaa miten monimutkaiset yritysjärjestelmät rakentuvat toisista järjestelmistä, ohjelmistoista, ja ohjelmistokomponenteista.
 - Tämän kaltaiset yritysjärjestelmät on hajautettu useille tietokoneympäristöille, jotka voivat olla eri yritysten omistuksessa ja käytössä.

Arkkitehtuurimallin edut

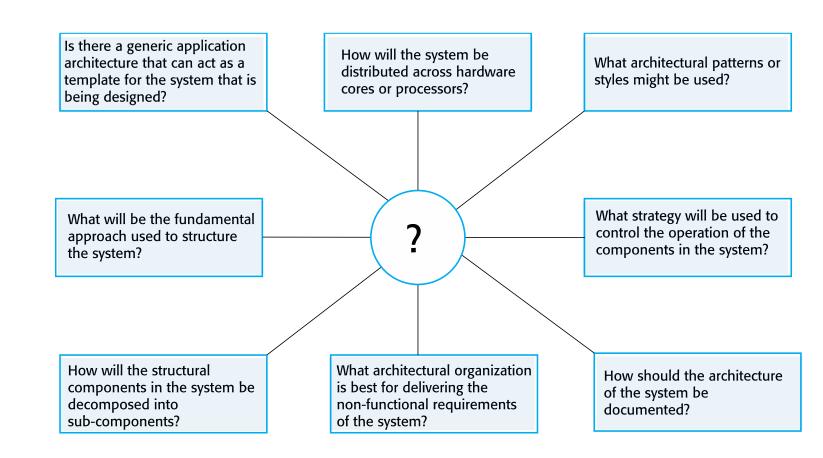
- Sidosryhmäkommunikointi
 - Arkkitehtuuria voidaan käyttää parantamaan kommunikointia ja ymmärrystä sidosryhmien kanssa ja välillä.
- Järjestelmäanalyysi
 - Arkkitehtuuri auttaa analysoimaan, täyttääkö järjestelmä sille asetetut ei-toiminnalliset vaatimukset.
- Laajamittainen uudelleenkäyttö
 - Samaa arkkitehtuuria voidaan käyttää eri järjestelmissä.
 - Voidaan kehittää ns. tuotelinja-arkkitehtuureja, joita käytetään tuoteperheen yksittäisten tuotteiden perusratkaisuna.

Arkkitehtuurimallien käyttö

- Käyttö järjestelmäsuunnittelussa
 - Korkean tason arkkitehtuurimalli on hyödyllinen sidosryhmäkommunikoinnissa ja projektisuunnittelussa, koska liian pienet yksityiskohdat eivät hämärrä kokonaisuutta.
 - Sidosryhmät saavat järjestelmän kokonaiskuvan.
- Käyttö kokonaisratkaisun dokumentoinnissa
 - Järjestelmän kokonaismalli, joka kuvaa järjestelmän komponentit, niiden rajapinnat ja kommunikoinnin.

Arkkitehtuurisuunnittelun päätökset

- Arkkitehtuurisuunnittelu on luova prosessi
- Prosessi vaihtelee suunniteltavan järjestelmän mukaan
- Tietyt yleiset päätökset ulottuvat kaikkiin suunnitteluprosesseihin
- Nämä päätökset vaikuttavat järjestelmien ei-toiminnallisiin ominaisuuksiin



Arkkitehtuuri ja ei-toiminnalliset järjestelmäominaisuudet

Tehokkuus

- Identifioi kriittiset toiminnallisuudet, minimoi komponenttien välinen kommunikointi, suunnittele mieluummin suurempia komponentteja kuin liian pieniä.

Tietoturva

- Käytä kerrosmaisia arkkitehtuureja ja sijoita kriittiset ominaisuudet alemmille kerroksille.

Turvallisuus

- Sijoita turvallisuuskriittiset toiminnallisuudet mahdollisimman pieneen joukkoon alijärjestelmiä.

Saatavuus

- Käytä reduntantteja mekanismeja ja komponentteja lisäämään virheensietoisuutta.

Ylläpidettävyys

- Käytä pieniä, helposti korvattavavia komponentteja (vrt. tehokkuus).