**[HTML5 video 和 audio](http://www.cnblogs.com/jimmzy/p/5566846.html)**

**video**

**用于在HTML或者XHTML文档中嵌入视频内容**

**使用 video 元素至少要提供两种视频格式的文件：OGG 和 MP4**

1. OGG：采用 Theora 视频格式和 Vorbis 音频解码器 （目前比较主流的视频格式）
2. MPEG-4：采用 H.264 视频格式和 AAC 音频解码器 (手机端的视频格式)
3. WebM：采用 VP8 视频和 Ogg Vorbis (目前唯一 一个支持超高清视频格式)
   * 该视频格式出自 Google 公司

**video 元素中可以使用 source 子元素来向浏览器提供备选视频格式，注意 source 元素是单标签**

作用：实现各个浏览器的兼容性

<video>

<source src="xxx.mp4">

<source src="xxx.ogg">

<source src="xxx.webm">

</video>

**video 元素的属性**

* controls：用于显示浏览器所提供的视频控件按钮
* autoplay：设置这个属性以后，视频会自动播放
* poster：该属性指定一个 URL（相对URL / 绝对URL），用于在视频播放之前显示一张图片，视频开始播放后图片自动消失
* preload：预加载，该属性可以设置三个值
  1. none：不缓存视频，减少不必要的流量
  2. metadata：只加载除视频之外的信息（宽和高）
  3. auto：默认值，要求浏览器尽可能快地下载视频
* loop：设置这个属性后，视频将会自动循环播放

<video autoplay controls poster="xxx.png" preload="auto" loop></video>

**HTML5 新加入的 API**

**事件名称**

* progress
* pause：视频暂停时触发
* var media = document.getElementById('media');
* media.addEventListener('pause', function(){
* alert('暂停');

}, false);

* play：视频开始播放时触发
* var media = document.getElementById('media');
* media.addEventListener('play', function(){
* alert('开始播放');

}, false);

* ended：视频到达末尾时触发
* var media = document.getElementById('media');
* media.addEventListener('ended', function(){
* alert('播放完毕');

}, false);

* canplay：视频能够播放时就会触发

**HTML5 新增的媒体处理方法**

* play（）：播放媒体文件
* pause（）：暂停播放
* load（）：加载视频

**HTML5 新增的针对视频元素处理属性**

* ended：视频结束播放，值为true
* paused：视频处于暂停或没播放状态，值为true
* currentTime：获取或者设置视频播放的位置
* duration：视频的时长

**audio**

**audio 元素可以实现在 HTML 页面中嵌入音频内容，该元素的属性可以设置是否自动播放、预加载及循环播放等**

**audio 元素提供了播放、暂停和音量控件来控制音频**

**使用 audio 元素提供三种音频格式的文件：mp3、Ogg 和 Wav**

* MP3：采用 mpeg 音频解码器
* Ogg：采用 ogg 音频解码器
* Wav：采用 wav 音频解码器