

## Mini projet Lampe

Dans ce mini projet un utilisateur peut allumer ou éteindre une lampe en appuyant sur un interrupteur.

### Code html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Allumer Lampe</title>
</head>
<style>
  #lightOff{
    width: 300px;
    margin-left: 20%;
  }
  button img{
    width: 50px;
  }
  button{
    cursor: pointer;
  }
</style>
<body>
  <button title="Cliquez pour allumer ou éteindre la lampe">
  <audio controls id="switch" src="sound/switch1.mp3" hidden></audio>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

### Aperçu



## Code d'exécution

```
function AppuiContact(){
    var lampe = document.getElementById('lightOff');
    var contact = document.getElementById('switchOff');
    var sound = document.getElementById('switch');

    if((contact.src.indexOf('images/switchOff.png')) == -1 ){
        lampe.src = 'images/lightOff.png';
        contact.src = 'images/switchOff.png';
        sound.onplay();
    }else{
        lampe.src = 'images/lightOn.png';
        contact.src = 'images/switchOn.png';
        sound.onplay();
    }
}
```

## Resultat

