

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО АВТОНОМНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский технологический университет «МИСИС»

Институт Компьютерных Наук

Отчет

Реализация алгоритма Дейкстры при помощи черпаков. Операции с черпаками.

По курсу: Комбинаторика и теория графов

Ссылка на репозиторий:

<https://github.com/ov3rvoid/combinatorics.git>

Журавлёв Сергей Романович

Группа БИВТ-23-6

Содержание

1. Формальная постановка задачи
 2. Теоретическое описание алгоритма и его характеристики
 3. Сравнительный анализ с аналогичными алгоритмами
 4. Перечень инструментов, используемых для реализации
 5. Описание реализации и процесса тестирования
 6. Преимущества и ограничения реализации
 7. Заключение
-

1. Формальная постановка задачи

Задача:

Для заданного ориентированного графа с неотрицательными весами рёбер требуется найти минимальные расстояния от стартовой вершины s до всех других вершин графа.

Входные данные:

- Граф $G = (V, E)$, где:
 - V — множество вершин;
 - E — множество рёбер с весами $w(u, v) \geq 0$ для каждого ребра $(u, v) \in E$
- Стартовая вершина $s \in V$

Выходные данные:

Минимальные расстояния $d(v)$ от стартовой вершины s до всех других вершин $v \in V$

2. Теоретическое описание алгоритма и его характеристики

Описание алгоритма Дейкстры с использованием очереди с приоритетом (черпака):

Очередь с приоритетом используется для поддержания списка вершин, упорядоченных по минимальному расстоянию от начальной вершины. Алгоритм повторяет процесс, пока не будут найдены кратчайшие расстояния до всех вершин графа.

Шаги алгоритма:

1. **Инициализация:**
 - Все расстояния $d(v)$ инициализируются как бесконечность, за исключением стартовой вершины s , для которой $d(s) = 0$.
 - Используется очередь с приоритетом (черпак) для извлечения вершины с минимальным расстоянием.
2. **Обработка:**
 - Извлекается вершина с минимальным расстоянием.
 - Для каждой соседней вершины обновляется минимальное расстояние, и она добавляется в очередь с приоритетом.
3. **Завершение:**

- Алгоритм завершает работу, когда все вершины были обработаны.

Характеристики:

- **Временная сложность:** $O((|V|+|E|) \cdot \log|V|)$, где:
 - $|V|$ — количество вершин;
 - $|E|$ — количество рёбер.
- **Пространственная сложность:** $O(|V|+|E|)$.

3. Сравнительный анализ с аналогичными алгоритмами

Критерий	Алгоритм Дейкстры с очередью с приоритетом (черпак)	Алгоритм Дейкстры с приоритетной очередью
Структура данных	Массив черпаков	Приоритетная очередь (heapq)
Временная сложность	$O((V + E) \cdot \log V)$	V
Пространственная сложность	$O(V + E)$.	V
Применимость	Для графов с малыми весами рёбер	Универсальная
Скорость на практике	Высокая для графов с ограниченными весами рёбер	Средняя

Вывод:

Метод с использованием очереди с приоритетом (черпак) эффективнее на графах с ограниченными весами рёбер, когда максимальный вес рёбер W значительно меньше количества вершин $|V|$.

4. Перечень инструментов, используемых для реализации

Для реализации алгоритма использовались следующие инструменты:

- **Язык программирования:** Python 3.
- **Редактор кода:** Visual Studio Code.
- **Библиотека:** heapq для реализации очереди с приоритетом.
- **Тестирование:** Pytest для автоматизированного тестирования.

5. Описание реализации и процесса тестирования

Реализация алгоритма:

Код реализован в файле `dijkstra.py`. Основные компоненты:

1. Класс `Graph`:

- Представляет граф с методами для добавления рёбер и выполнения алгоритма Дейкстры.

2. Метод **dijkstra**:

- Выполняет алгоритм Дейкстры с использованием очереди с приоритетом (черпака) для вычисления кратчайших расстояний.

3. Тесты:

- В тестах проверяются стандартные случаи (графы с несколькими вершинами и рёбрами), крайние случаи (графы с одной вершиной, без рёбер и пустые графы), а также обработка исключений (например, при добавлении неверных рёбер или выходе за пределы вершин).

Пример входных данных:

```
6 7
0 1 10
0 2 5
1 2 2
1 3 1
2 3 9
3 4 4
4 5 3
```

Пример вывода:

Минимальные расстояния: [0, 7, 5, 8, 12, 15]

Процесс тестирования:

Тестирование проводилось с использованием библиотеки `pytest`. Были проверены следующие сценарии:

1. Пустой граф:

- Ожидаемый результат: $d = [0, \infty, \infty, \dots]$

2. Граф с одним ребром:

- Проверка корректности для минимального графа.

3. Сложный граф:

- Проверка корректности на графах с несколькими рёбрами и путями.

4. Граф с недопустимыми вершинами:

- Проверка обработки ошибок при добавлении рёбер с недопустимыми вершинами.

6. Преимущества и ограничения реализации

Преимущества:

1. Эффективность на графах с ограниченными весами рёбер.
2. Простота реализации с использованием стандартной библиотеки `Python`.

Ограничения:

1. Неэффективность на графах с большими весами рёбер (в таких случаях лучше использовать другие алгоритмы).

2. Требования к памяти, особенно при больших графах.
-

7. Заключение

Реализация алгоритма Дейкстры с использованием очереди с приоритетом (черпак) показала хорошую эффективность для графов с ограниченными весами рёбер. Алгоритм правильно вычисляет кратчайшие расстояния и обрабатывает исключения при неверных данных. Тестирование показало, что реализация работает корректно в разных сценариях. Этот алгоритм особенно полезен для графов с ограниченным диапазоном весов рёбер.

Основные выводы:

1. Алгоритм эффективно работает для графов с ограниченным диапазоном весов рёбер.
2. Для универсальных графов с большими весами предпочтительнее использовать другие структуры данных, например, приоритетную очередь.