

WIKI:

Autor individual: Óscar Varela García
ovarelag@uoc.edu

La aplicación se compone de diversos ficheros, los cuales contienen documentación javadoc sobre sus características. (ver carpeta javadoc)

Describo brevemente los paquetes/carpetas:

src: Contiene el código fuente de la aplicación.

La aplicación se divide en 4 paquetes principales:
(/src/main/java/com/ovarelag/uoc/subastas/gob/scrapper)

- main : Contiene la clase y el método principal desde el cual comienza la ejecución del programa.

- model : Contiene los objetos del dominio. En este caso, las clases que se utilizarán para generar los objetos que representarán a las filas de nuestros data sets csv.

- service : Contiene las clases que dan funcionalidad a nuestro programa (iniciar scrap, etc)

- tools : Contienen clases con herramientas que dan funcionalidad a nuestra aplicación. Ej. exportar a CSV, leer a CSV, descargar página, etc.

Otras carpetas de interés:

/dataSets : Contiene los data sets generados.

/html_descargado : Contiene las páginas descargadas

/logs : Contiene la traza de ejecución de la aplicación

/target : Contiene código binario.

Para ejecutar la aplicación, situarse en la carpeta /target y ejecutar `java -jar java-subastas-gob-scrapper-0.0.1-SNAPSHOT`

El proceso de scrap iniciará se imprimirán mensajes en pantalla y se generarán los logs, también se sobrescribirán los archivos en las carpetas `dataSets` y `html_descargado`.