МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Введення-виведення даних в С ++»

ХАІ.301. 141. 319а. 25 ЛР

	Виконав студент гр.	
<u>319a</u>		
<u>Овчинніков</u>	Станіслав	
	(18.09.2024, дата)	(П.І.Б.)
	Перевірив	
	к.т.н., доц. Олена	
	ГАВРИЛЕНКО	
	(пілпис. лата)	(ПІБ)

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування C++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Створити порожній проект С++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор С++. Додати/створити файл вихідного коду таіп.срр. Додати в файл програмний код для вирішення двох задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код. Табл.1 Begin 18 Табл.2 Begin 29

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1. Begin 18

Вирішення задачі : Знайти значення функції y = 4 (x-3) 6 - 7 (x-3) 3 + 2 при даному значенні x.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження): х, Задане значення для обчислення функції, double, Дійсне число

Вихідні дані (ім'я, опис, тип): у, Значення функції, double, Значення функції (у)

Алгоритм вирішення

```
#include <iostream>
#include <cmath> // Для використання ром
using namespace std;

int main()

{
    // Оголошення змінних: х - вхідне значення, у - результат функції
    double x, y;

// Введення значення х від користувача
cout << "Введіть значення х: ";
cin >> x;

// Розрахунок значення функції
y = 4 * рож(x - 3, 6) - 7 * рож(x - 3, 3) + 2;

// Виведення результату
cout << "Значення функції (y): " << y << endl;

return 0; // Завершення програми

1 }

22
```

Рисунок 1 – Begin 18

```
Лістинг коду вирішення задачі
#include <iostream>
#include <cmath> // Для використання pow
using namespace std;

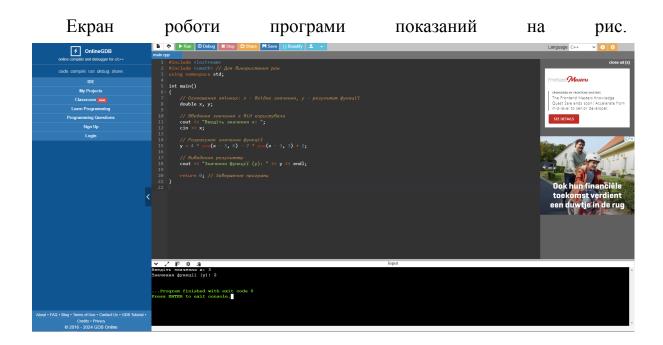
int main()
{
    // Оголошення змінних: х - вхідне значення, у - результат функції
double x, y;

// Введення значення x від користувача
cout << "Введіть значення х: ";
cin >> x;

// Розрахунок значення функції
y = 4 * pow(x - 3, 6) - 7 * pow(x - 3, 3) + 2;

// Виведення результату
cout << "Значення функції (у): " << y << endl;
```

}



Завдання 2 (Begin 29)

Швидкість першого автомобіля V1 км / год, другого - V2 км / год, відстань між ними S км. Визначити відстань між ними через Т годин, якщо автомобілі спочатку рухаються назустріч один одному. Дана відстань рівна модулю різниці початкової відстані і загального шляху, пройденого автомобілями; загальний шлях = час · сумарна швидкість.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1) V1, Швидкість першого автомобіля, км/год, double, Дійсне число, V1>0
- 2) V2, Швидкість другого автомобіля, км/год, double, Дійсне число, V2>0
- 3) S, Початкова відстань між автомобілями, км, double Дійсне число, S>0
- 4) Т, Час руху автомобілів, год , double, Дійсне число, Т>0

Вихідні дані (ім'я, опис, тип): distance, Відстань між автомобілями через Т годин, double, Відстань між автомобілями через Т годин

Алгоритм вирішення:



Рисунок 3 - код Begin 29

```
Лістинг коду:
#include <iostream>
#include <cmath> // Для використання функції abs
using namespace std;
int main()
  // Оголошення змінних
  double V1, V2, S, T, distance;
  // Введення даних від користувача
  cout << "Введіть швидкість першого автомобіля (V1) км/год: ";
  cin >> V1;
  cout << "Введіть швидкість другого автомобіля (V2) км/год: ";
  cin >> V2;
  cout << "Введіть початкову відстань між автомобілями (S) км: ";
  cin >> S;
  cout << "Введіть час руху (Т) годин: ";
  cin >> T;
  // Обчислення сумарної швидкості
  double V total = V1 + V2;
 // Розрахунок загального шляху
  double total distance = V total * T;
  // Визначення відстані між автомобілями
  distance = abs(S - total distance);
```

```
// Виведення результату
cout << "Відстань між автомобілями через " << T << " годин: " << distance << " км" << endl;
return 0; // Завершення програми
}
```

```
| Continues on this plane | Continues | Co
```

Экран роботи програми показаний на рис 4.

ВИСНОВКИ

Було вивчено методи обчислення відстані між рухомими об'єктами за допомогою математичних формул. Закріплено на практиці навички роботи зі змінними, введенням і виведенням даних у програмуванні на мові С++. Відпрацьовано в коді програми використання стандартних бібліотек для обчислень та обробки результатів.