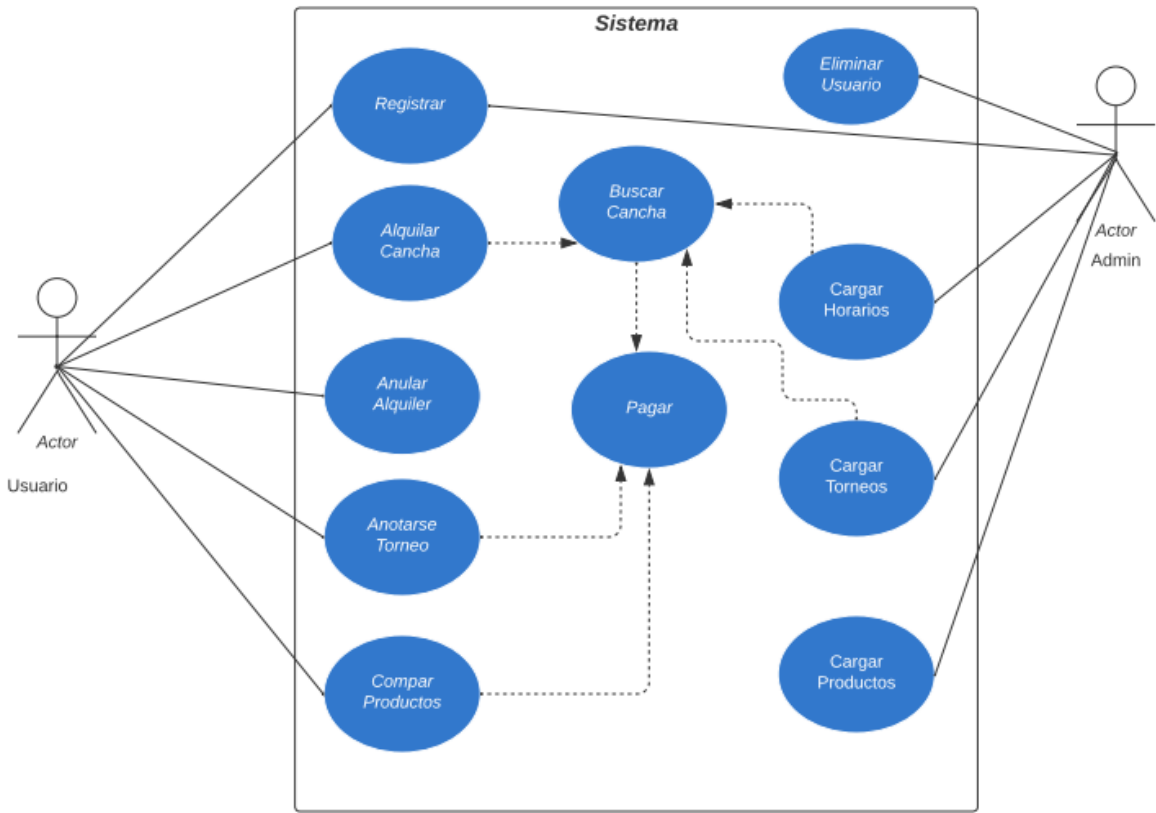


Diagrama de casos de usos

Alquiler de cancha

Carlos Vecchi | April 23, 2023



Plantillas de Descripción

Caso de Uso	Registro
Actores	Usuario / Administrador
Resumen	El Usuario / Administrador debe registrarse para utilizar el sistema
Precondiciones	No debe estar registrado anteriormente
Postcondiciones	confirmar registro por mail
Incluye	--
Extiende	--
Hereda de	--
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Usuario solicita el registro 5 - El Usuario confirma	2 - El sistema comprueba que no está registrado 3 - El sistema comprueba que los datos son validos 4 - El sistema solicita confirmación del registro 6 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Alquiler de Cancha
Actores	Usuario
Resumen	El Usuario puede alquilar / reservar una cancha de acuerdo a la disponibilidad de las mismas
Precondiciones	la cancha debe estar libre
Postcondiciones	confirmar el alquiler / reserva
Incluye	Buscar Cancha / Pagar
Extiende	--
Hereda de	--
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Usuario solicita el alquiler 5 - El Usuario confirma 6 – El Usuario Paga	2 - El sistema busca las canchas libres 3 - El sistema muestra la disponibilidad 4 - El sistema solicita confirmación del alquiler 7 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Anular Alquiler
Actores	Usuario
Resumen	El Usuario puede anular el alquiler o reserva de una cancha
Precondiciones	La Anulación para no tener costo debe ser 36hs antes
Postcondiciones	confirmar la anulación
Incluye	Buscar Cancha
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Usuario solicita la anulación	2 - El sistema busca las canchas reservada 3 - El sistema carga la disponibilidad 4 - El sistema solicita confirmación de la anulación
5 - El Usuario confirma	6 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Inscripción Torneos
Actores	Usuario
Resumen	El Usuario puede Buscar Torneos e inscribirse en los mismos
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	Pagar
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Usuario busca torneos	2 - El sistema busca Torneo de acuerdo a su categoría 3 - El sistema muestra la disponibilidad 4 - El sistema solicita confirmación
5 - El Usuario confirma	
6 - El Usuario Paga	7 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Eliminar Usuario
Actores	Administrador
Resumen	El Administrador puede eliminar usuario
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Administrador busca Usuario	2 - El sistema busca Usuario 3 - El sistema muestra Usuario 4 - El sistema solicita confirmación
5 - El Administrador confirma	6 - El sistema elimina los datos

Caso de Uso	Cargar Horarios
Actores	Administrador
Resumen	El Administrador puede cargar los horarios disponibles de las canchas
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	Buscar cancha
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Administrador busca cancha	2 - El sistema busca cancha 3 - El sistema muestra cancha
4 - El Administrador carga horarios	5 - El sistema solicita confirmación
6 - El Administrador confirma	7 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Cargar Torneo
Actores	Administrador
Resumen	El Administrador puede cargar los torneos y horarios reservados de las canchas
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	Buscar Cancha
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Administrador carga Torneo 3 - El Administrador carga horarios 5 - El Administrador confirma	2 - El sistema muestra cancha con horarios disponibles 4 - El sistema solicita confirmacion 6 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Buscar Cancha
Actores	Usuario / Administrador
Resumen	Usuario / Administrador puede buscar canchas con horarios disponibles
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
	1 - El sistema busca cancha 2 - El sistema muestra cancha con horarios disponibles

Caso de Uso	Cargar Productos
Actores	Administrador
Resumen	Administrador puede cargar productos para poner a la venta
Precondiciones	
Postcondiciones	confirmar
Incluye	
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 – El Administrador carga el producto (foto, descripción, stock y precio)	2 - El sistema pide confirmación
3 – El Administrador confirma	4 - El sistema guarda los datos

Caso de Uso	Comprar Productos
Actores	Usuario
Resumen	El Usuario puede Buscar productos y comprar
Precondiciones	El producto debe estar cargado
Postcondiciones	confirmar
Incluye	Pagar
Extiende	- -
Hereda de	- -
Flujo de Eventos	
Actor	Sistema
1 - El Usuario busca productos	2 - El sistema busca productos 3 - El sistema muestra la disponibilidad 4 - El sistema solicita confirmación
5 - El Usuario confirma 6 – El Usuario Paga	7 - El sistema guarda los datos