



Otros valores que admite la propiedad `cursor`

Tal y como hemos visto en el video anterior, con CSS podemos cambiar el aspecto del puntero del ratón mediante la propiedad `cursor`, la cual permite definir una forma específica cuando este se encuentre posicionado sobre algún elemento.

Además del valor `not-allowed`, esta propiedad admite otros valores, algunos de los cuales se muestran a continuación:

Valor	Descripción
<code>auto</code>	Permite que el navegador defina el cursor de forma automática, basado en el contenido actual.
<code>all-scroll</code>	El cursor indica que un elemento se puede desplazar en cualquier dirección.
<code>crosshair</code>	El cursor toma la forma de una cruz.
<code>default</code>	Muestra el cursor predeterminado (normalmente una flecha).
<code>help</code>	El cursor muestra un signo de interrogación que indica que hay ayuda disponible.
<code>none</code>	El navegador no se renderiza ningún cursor para el elemento.
<code>pointer</code>	El cursor toma la forma de una mano con un dedo índice. Se suele utilizar para indicar que el elemento es un enlace.
<code>progress</code>	El cursor indica que un programa está ocupado en segundo plano.
<code>text</code>	El cursor indica que un texto que puede ser seleccionado.



Valor	Descripción
url()	Permite cambiar el cursor por imágenes personalizadas.
wait	El cursor toma la forma de un reloj de arena e indica que un programa está ocupado.
zoom-in	Se utiliza para indicar que un elemento o un objeto puede ampliar su tamaño.
zoom-out	Se utiliza para indicar que un elemento o un objeto puede reducir su tamaño.

Para conocer el listado completo de los valores que admite esta propiedad, ingresa al sitio de la W3C a través del siguiente enlace:

<https://www.w3.org/TR/css-ui-3/#cursor>

Cómo cambiar la forma del cursor por una imagen personalizada

CSS permite cambiar la forma del cursor por una imagen personalizada. Para esto el valor de la propiedad *cursor* se debe definir mediante la función `url()`.

La sintaxis para este valor es muy sencilla:

```
cursor: [ url(), ]* <keyword>
```

1. Primero añadimos la propiedad *cursor* dentro de la regla que aplicará estilos al elemento que queremos afectar.
2. Como valor escribimos la función `url()` y dentro de los paréntesis escribimos la ruta donde se encuentra la imagen que queremos que se muestre como



cursor. Si queremos especificar más de una url, simplemente las separamos mediante una coma.

3. Separamos con una coma y luego escribimos cualquiera de los demás valores que admite esta propiedad. Esto se hace en caso de que la imagen no pueda cargarse o no sea compatible con el navegador.

Supongamos que hemos aplicado los siguientes estilos a un elemento `<div>`:

```
div {  
  cursor: url(images/triangulo.png), url(images/triagulo.cur), auto;  
}
```

Y en la página web, al posicionar el puntero del ratón por encima de un elemento `<div>` el navegador intentará colocar como cursor la imagen llamada "triangulo.png", y si no es compatible con ese tipo de formato llamará el archivo "triangulo.cur", y si tampoco es compatible definirá el cursor de forma automática basado en el contenido actual.

El formato "CUR" se emplea para archivos de imagen que el sistema operativo Windows utiliza para indicar la posición del mouse en la pantalla de un computador.