



Atributos que admite el elemento button

Tal y como vimos en el video anterior, el elemento `<button>` permite insertar un botón estándar en cualquier parte de una página HTML.

Cuando se emplea este elemento es necesario declarar el atributo *type*, el cual puede tomar uno de los siguientes valores:

- **submit**: representa un botón para enviar el formulario.
- **reset**: crea un botón que restaura todos los campos del formulario a sus valores iniciales.
- **button**: indica al navegador que debe proveer un botón genérico que no tiene asociada ninguna acción, a no ser que sea programado mediante un lenguaje como JavaScript.

Se recomienda siempre definir el atributo *type* dentro de un elemento `<button>`, debido a que si se omite cada navegador le aplicará de forma predeterminada un comportamiento diferente.



Dependiendo del valor asignado al atributo *type*, el elemento `<button>` puede admitir otros atributos que definen ciertos parámetros relativos a cómo el formulario debe ser enviado, tal y como veremos a continuación.

Button (type=submit)

Cuando el elemento `<button>` tiene declarado el atributo *type* con el valor *submit*, se pueden definir cualquiera de los siguientes atributos específicos:

- autofocus
- disabled:
- form
- formaction
- formenctype
- formmethod
- formtarget
- formnovalidate
- name
- value

Estos atributos ya han sido definidos de forma detallada en otras lecciones y archivos PDF, por tanto no los vamos a tratar en este documento.



Button (type=reset)

Si el elemento `<button>` tiene el atributo *type* con el valor *reset*, también puede admitir los siguientes atributos específicos:

- autofocus
- disabled
- form
- name
- value

Button (type=button)

Si en el elemento `<button>` declaramos el atributo *type* con el valor *button*, también podemos definir los siguientes atributos específicos:

- autofocus
- disabled
- form
- name
- value