



Origen y evolución del HTML

Antecedentes

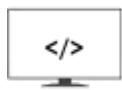
HTML se basa en el concepto de *hipertexto*, un sistema que conectar la información contenida en un mismo documento y presentarla en múltiples contextos.

El primero en acuñar este término fue **Theodor "Ted" Nelson**¹ en su artículo "*A File Structure for the Complex, the Changing, and the Indeterminate*", publicado en 1965, que leyó durante la vigésima conferencia anual de la Association of Computer Machinery (ACM). En dicho artículo Nelson describía un modelo para la interconexión de documentos electrónicos.

Sin embargo, **Vannevar Bush**², Director de la Oficina de Desarrollo e Investigación Científica de Estados Unidos, había escrito en 1945 un artículo titulado "*As We May Think*", en el que describió un dispositivo personal, al que llamó "*memex*", que permitiría a cada individuo almacenar su información en microfilmes. Esta información estaría conectada mediante vínculos. Esta la idea sirvió de base para la creación del hipertexto.

¹ "[Internet Pioneers: Ted Nelson](#)". *Ibiblio*. Julio, 2011.

² Bush, Vannevar (September 10, 1945). "[As We May Think](#)". *Life magazine*. Abril, 2012.



En 1946, el sacerdote católico e historiador italiano **Roberto Busa**³ se planteó realizar un índice de todas las obras de Santo Tomás de Aquino con el fin de generar un inmenso directorio de términos (9 millones de palabras) que se enlazaran entre sí para facilitar el estudio de la obra del teólogo siciliano.

Tras tres años de trabajo, Busa se percató de que aquello era prácticamente imposible para una sola persona. Fue entonces cuando en 1949 presentó su idea a **Thomas John Watson**, fundador y presidente de IBM. El proyecto se completó en 1970.

En la década de 1960's, **Douglas Engelbart**, creador del ratón o mouse, propuso el NLS (oNLine System), un entorno de trabajo por computadora que permitiría almacenar publicaciones, por medio de una serie de catálogos e índices para facilitar la búsqueda, de modo que fuera más fácil para los lectores acceder a los documentos referenciados. Este sistema proponía trabajar con los documentos en modo multi-ventana, para ver varios documentos a la vez en ventanas diferentes.

En la década de 1980's, Apple Computer, Inc desarrolla la **Hypercard**⁴, un sistema de interfaz gráfica que permitía a los usuarios navegar entre una serie de tarjetas, creando así un sistema muy similar a los hipervínculos de internet.

³ ["Pioneering the computational linguistics and the largest published work of all time". IBM. Archived from the original. Marzo, 2012.. Retrieved 2011-08-11.](#)

⁴ Colby, Clifford: ["HyperCard's new deal: QuickTime authoring". MacWeek. Septiembre, 1996.](#)



Para 1986 la **Organización Internacional de Estándares** publica el **SGML** (Standard Generalized Markup Language / Lenguaje Estándar de Marcación General), un lenguaje de marcado que organiza y etiqueta documentos, del cual se deriva HTML.

Creación del HTML

En 1989 por **Timothy John Berners-Lee**⁵, un joven físico británico del **CERN** (*Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire* / Organización Europea para la Investigación Nuclear) propone un nuevo método para gestionar la comunicación entre los investigadores y empleados de esta institución, debido a que, producto de la gran cantidad de información estaba siendo generada, los actuales sistemas de hipertexto eran ineficientes.

Para lograr esto, Berners-Lee desarrolló dos mecanismos: el **HTML** (Hypertext Markup Language), el cual permitía estructurar la información, y el **HTTP** (HyperText Transfer Protocol), un protocolo de transporte para que las máquinas puedan transferir paquetes de datos entre sí.

Berners-Lee presenta la propuesta a sus superiores del CERN, pero la misma no obtuvo ninguna aprobación. Un año después, y apoyado por **Mike Sendall**, su jefe y amigo, el físico británico presenta una propuesta mejorada llamada **World Wide Web**, la cual

⁵ ["Tim Berners-Lee, World Wide Web inventor, to join ECS"](#). World Wide Web Consortium. Diciembre, 2004.



desarrolla conjuntamente con **Robert Cailliau**, un ingeniero y científico computacional francés que también trabajaba en el CERN.

En noviembre 1990, Berners-Lee crea el primer navegador para la World Wide Web, utilizando un computador **NeXT**, fabricado por **NeXT Inc**, la empresa creada por **Steve Jobs** tras abandonar Apple.

En la navidad de ese mismo año, un equipo del CERN comienza a acceder y compartir información empleando el HTML y el navegador que se acababa de crear.

A inicios de 1991, Tim Berners-Lee publica en Internet un documento llamado “*HTML Tags*” en el cual se describen las 22 etiquetas iniciales de HTML.

El 30 de abril de 1993, el CERN libera el HTTP y HTML, gracias a lo cual esta tecnología se comienza a usar de forma gratuita. En ese mismo año, la **Internet Engineering Task Force** (IETF) presenta, sin mucho éxito, la primera propuesta para lograr que el HTML se convierta en un estándar global.

Al año siguiente, Berners-Lee funda el **W3C** (World Wide Web Consortium) con el objetivo de crear estándares para la Web.



HTML 2.0

En 1995, la IETF publica el estándar HTML 2.0⁶, el primer estándar oficial de HTML, y en 1996 la W3C se encarga de publicar los nuevos estándares del HTML. Esta versión incluía todas las especificaciones originales de la primera versión además de nuevas características, por ejemplo, la posibilidad de crear tablas y mapas de imágenes del lado del cliente.

Esta versión fue el estándar para el diseño de sitios web hasta enero de 1997

HTML 3.2

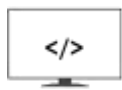
Para 1997, la W3C publica la versión HTML 3.2⁷, la cual cuenta, entre otras novedades, con applets de Java y texto fluido en las imágenes.

HTML 4.0

En 1998, sale la versión HTML 4.0, misma que incorpora una serie de mejoras, por ejemplo, la integración de las hojas de estilos de cascada (CSS), la posibilidad de incluir *scripts* en las páginas web, mejoras en las tablas y formularios, entre otras.

⁶ Wesley Longman Addison: “[A history of HTML](#)”. 1998.

⁷ [HTML 3.2 Reference Specification](#). Enero, 1997



Un año después, se publica la versión HTML 4.01⁸, la cual sería el último estándar publicado por la W3C, entidad que a partir de entonces se centraría en el desarrollo del estándar XHTML, una versión avanzada de HTML que se basaba en el XML.

La WHATWG

En el año 2004, las empresas Opera Softwares, Apple y La Fundación Mozilla crean una entidad llamada *Web Hypertext Application Technology Working Group*⁹ (WHATWG), con el fin de regular todos los estándares de la Web y continuar con los trabajos de estandarización y actualización del HTML.

Para 2005, la WHATWG presenta el primer borrador del HTML5, en el que se proponen una serie de mejoras para permitir el uso de audio, video, gráficos vectoriales y contenido 3D, entre otras características.

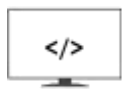
En 2007, la W3C retoma la estandarización del HTML, centrándose especialmente en el estándar HTML5.

HTML5

A finales de 2014, la W3C publica HTML5 como estándar oficial. Esta versión incorpora una serie de elementos y características, por ejemplo, reproducción de audio y video sin

⁸ [HTML 4.01 Specification](#). Diciembre, 1999

⁹ ["What is the WHATWG?"](#). Febrero, 2010.



dependencia de plug-ins de terceros, nuevas etiquetas semánticas estructurales, integración de Canvas y SV, mejoras en los formularios, entre otras.

El 14 de diciembre de 2017 la W3C publica la versión HTML 5.2¹⁰.

La versión HTML5.3 es publicada el 18 de octubre de 2018¹¹.

¹⁰ [HTML 5.2](#). Diciembre, 2017

¹¹ [HTML 5.3](#). Octubre 2018



REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

1. [*"Internet Pioneers: Ted Nelson"*](#). Ibiblio. July 3, 2011.
2. Bush, Vannevar (September 10, 1945): [*"As We May Think"*](#). [*Life magazine*](#). April 20, 2012.
3. [*"Pioneering the computational linguistics and the largest published work of all time"*](#). IBM. Archived from [the original](#), March 2012.
4. Colby, Clifford: [«HyperCard's new deal: QuickTime authoring»](#). MacWeek. Septiembre de 1996.
5. [*"Tim Berners-Lee, World Wide Web inventor, to join ECS"*](#). World Wide Web Consortium. December 2004.
6. Wesley Longman Addison: ["A history of HTML"](#). 1998.
7. [HTML 3.2 Reference Specification](#). January 1997
8. [HTML 4.01 Specification](#). December 1999
9. ["What is the WHATWG?"](#). February 2010.
10. [HTML 5.2](#). December 2017
11. [Internet Hall of Fame](#).
12. Shannon, Ross: ["The History of HTML"](#). August 2012.