



Protocolo STP

Spanning Tree Protocol

Existen muchos artículos en internet que hablan del protocolo STP, puedes ver una breve descripción en http://es.wikipedia.org/wiki/Spanning_tree

Algunas de las ideas básicas son:

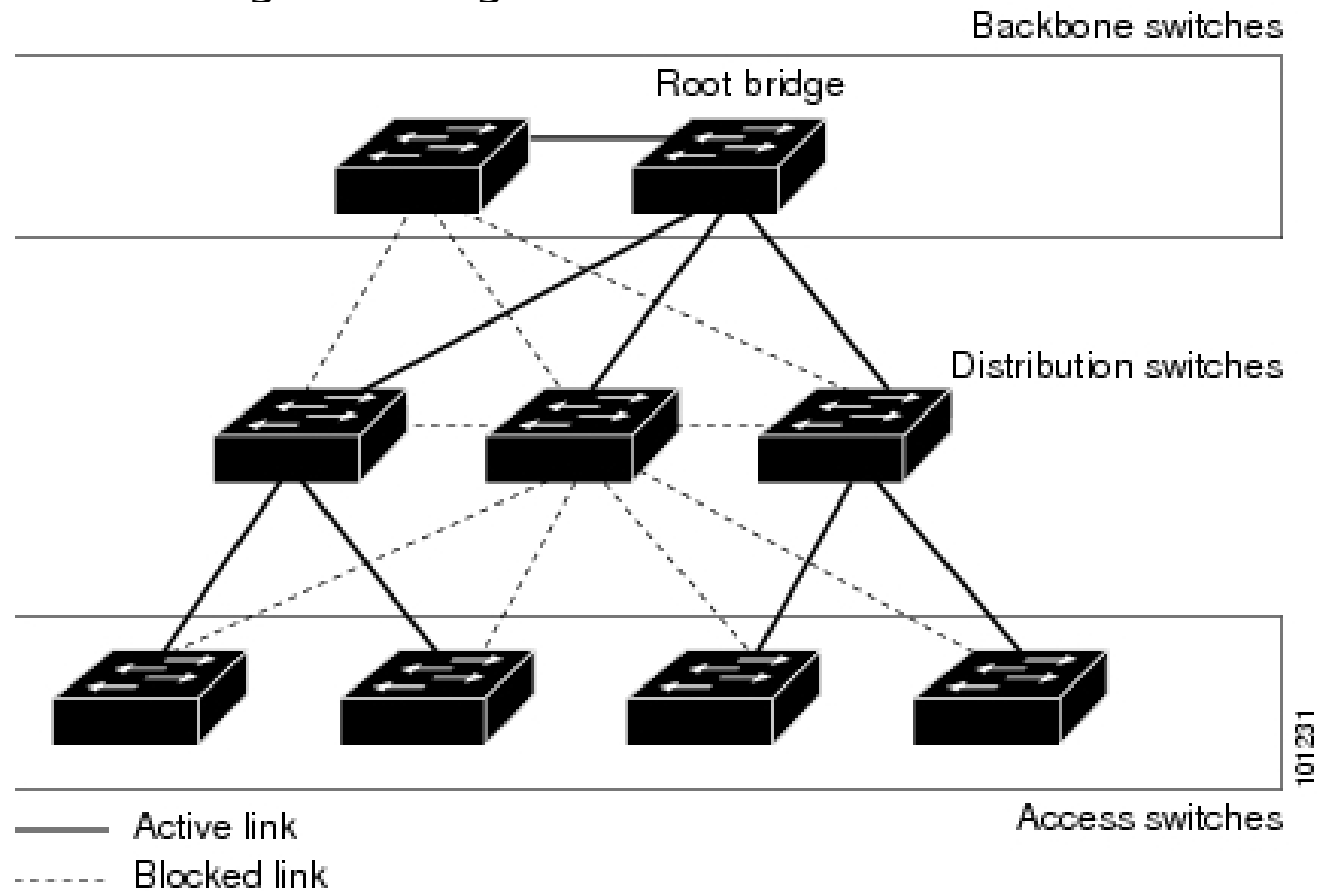
- Es un protocolo del nivel de enlace de la torre OSI.
- Al interconectar dispositivos en una red, a veces se introducen caminos redundantes (varias alternativas válidas para el envío de un paquete), que proporcionan una mejor disponibilidad de las conexiones.
- Estas redundancias pueden dar lugar a bucles durante el envío de paquetes de tipo broadcast.
- El protocolo permite a los dispositivos de interconexión activar o desactivar automáticamente los enlaces de conexión, de forma que se garantice que la topología está libre de bucles. STP es transparente a las estaciones de usuario.

Protocolo STP

Actividad



Observa la siguiente figura:



Protocolo STP

Actividad



Reproduce dicha configuración en Packet Tracer añadiendo equipos en los switches de acceso. Dibuja en tu cuaderno los switches reflejando qué enlaces han quedado activos (aquellos que están en verde; en naranja están deshabilitados).

Desconecta uno de los enlaces activos y espera a que se reconfiguren los equipos. Dibuja la nueva configuración.

Investiga qué es una tormenta de broadcasts (broadcast storm), qué efectos tiene sobre la red, causas y posibles formas de prevenirlas. ¿Existe algún ataque a equipos relacionado con esta idea?

¿Tendrán las tramas del protocolo STP direcciones IP en algunos de sus campos?