

## Índice

Objetivo de la práctica	2
Ejercicio 1 : Insertar datos (3 puntos)	2
Ejercicio 2 : Existe objeto (3 puntos)	2
Ejercicio 3 : Apaga o enciende Oracle	3
Instrucciones de entrega	3

## Objetivo de la práctica

En esta práctica se pretende que el alumno invoque las órdenes de Oracle desde *scripts*, utilizando condicionales y variables. La última versión de esta práctica está disponible en [este enlace](#).

### Ejercicio 1 : Insertar datos (3 puntos)

Crea un *script* de nombre `inserta-datos.sh`. Este *script* comprobará si existe una tabla de nombre DATOS, y si no existe, la creará de la siguiente forma (50 %):

```
1      create table DATOS(  
2          dato varchar(255)  
3      );
```

**Listado 1:** Creación de la tabla DF

Después, leerá las líneas de su entrada estándar, e introducirá en la tabla anterior cada línea (50 %). El programa terminará cuando no haya más líneas que leer o la línea leída sea una cadena vacía.

#### Ayuda

- En clase hemos usado `read` para leer línea a línea
- Para marcar el final de las líneas el usuario utilizará el caracter de fin de fichero en linux (CTRL-D).
- Para saber si una tabla existe se pueden consultar las tablas del diccionario de **Oracle**

### Ejercicio 2 : Existe objeto (3 puntos)

Crea un *script* de nombre `existe-objeto.sh`. Este *script* recibirá dos parámetros: un usuario y un nombre de objeto. El *script* indicará si el objeto de base de datos `usuario.objeto` existe y de qué tipo es:

- Función
- Procedimiento
- Vista
- Trigger
- Tabla

```
1      > ./existe-objeto.sh ALUMNO UNATABLA  
2      El objeto ALUMNO.UNATABLA existe y es un: tabla  
3      > ./existe-objeto.sh ALUMNO ALGORARO  
4      El objeto ALUMNO.ALGORARO no existe  
5      >
```

**Listado 2:** Ejemplo de uso del script *existe-objeto.sh*

**Ayuda**

- Utiliza las vistas `dba_XXXX` para saber si existen los objetos
- Fíjate que los tipos están en castellano: `tabla` en vez de `TABLE`.

## Ejercicio 3 : Apaga o enciende Oracle

Crea un *script* de nombre `apaga-o-enciende-oracle.sh` que comprueba si la instancia se está ejecutando.

- Si se está ejecutando, preguntará si se desea apagar la instancia. Si se responde `si`, se apagará el listener y la instancia.
- Si no se está ejecutando, preguntará si se desea arrancar la instancia. Si se responde `si`, se arrancará el listener y la instancia.

**Ayuda**

- Utiliza `read` para conseguir la opción del alumno (<https://www.putorius.net/linux-read-command.html>).
- Este ejercicio no funcionará en el servidor del profesor, porque no tenéis permisos de `sysadmin`. Pruébalo en tu instancia y deja el script en el directorio del servidor del profesor.

## Instrucciones de entrega

- El ejercicio se realizará y entregará de manera individual.
- Cada alumno subirá al servidor sus *scripts* al directorio `$HOME/scripts`
  - IP: `alvarogonzalez.no-ip.biz`
  - Puerto: `1522`
  - SID: `XE`
  - Usuario y contraseña: los indicados a cada alumno