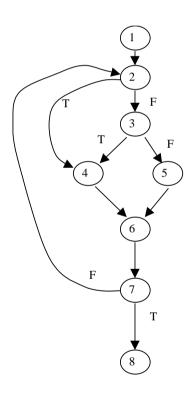
```
function obtener media : real ;
                           Nodo 1
       var
            n, suma, onta, suma2, total num : integer ;
                                            Nodo 2
       begin
            read(n);
                                                     Nodo 3
            repeat
                  if (n \ge 20 \text{ or } n \le 50) then
                       suma := suma + n ;
Nodo 7
                                                       Nodo 4
                       conta := conta + 1
                       suma2 := suma2 + n ;
                                                         Nodo 5
                  total_num := total_num + 1
                 read (n);
                                                         Nodo 6
            until n = 0;
            obtener_media := suma / conta ;
            write (total num, suma2);
                                                       Nodo 8
       end ;
```



La complejidad ciclomática del grafo anterior nos proporciona el número máximo de caminos linealmente independientes:

$$V(G) = a - n + 2 = 10 - 8 + 2 = 4$$

$$V(G) = c + 1 = 3 + 1 = 4$$

$$V(G) = r = 4.$$

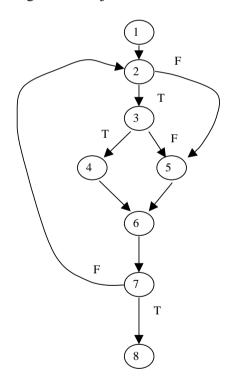
Escogemos como camino básico el siguiente:

Variaciones linealmente independientes de este camino básico son:

$$1-2-4-\overline{6-7}-8$$
 (3)

Nos queda por generar los casos de prueba que fuercen los caminos anteriores:

(1) Nos damos cuenta de que hay un error en la condición "nodo 2 or nodo 3", que no se puede dejar de satisfacer nunca. El operador *or* debe ser cambiado por un *and*, lo que nos hace modificar el grafo de flujo:



Como es lógico, la complejidad ciclomática del grafo sigue siendo la misma; el nuevo conjunto de caminos linealmente independientes sería: