# $\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

Objetivo de la práctica	2
Descripción del problema	2
Ejercicio 1 : Creación de producto con insert	2
Ejercicio 2 : Creación rápida de productos	3
Ejercicio 3 : Control de precios	3
Entorno de pruebas	4
Instrucciones de entrega	4

#### Objetivo de la práctica

En esta práctica el alumno utilizará las funcionalidades de PLSQL para automatizar algunas operaciones y para realizar comprobaciones sobre los datos. Estas operaciones y comprobaciones no pueden realizarse solo con SQL. Se incluyen también disparadores (triggers).

La última versión de esta práctica está disponible en este enlace.

#### Descripción del problema

Se parte de la práctica anterior. Una compañía necesita automatizar su almacén

- De cada producto se almacena su identificador, su nombre y su *stock*.
- En cada entrada de producto al almacén, se apunta
  - El producto
  - La cantidad de producto
  - El precio pagado al proveedor por unidad de producto
- De cada salida de producto del almacén se apunta
  - El producto, cantidad de producto y precio por unidad que paga el cliente

En esta práctica, se siguen utilizando las vistas V\_PRODUCTOS y V\_EXISTENCIAS. Los procedimientos y funciones EXISTENCIAS\_PRODUCTO, ENTRADA\_PRODUCTO, SALIDA\_PRODUCTO y SALIDA\_PRODUCTO\_CON\_STOCK son inicialmente los mismos. Puede comenzarse con la solución propuesta por el profesor.

## Ejercicio 1 : Creación de producto con insert

Crea un trigger de tipo instead of que permita crear un producto directamente con una orden insert en la vista V\_PRODUCTOS. El trigger ignorará el valor del identificador de producto, y llamará al procedimiento CREAR\_PRODUCTO.

```
1
   create or replace trigger INSERTAR_PRODUCTO
   instead of INSERT on V_PRODUCTOS
3
   for each row
   declare
5
    -- VARIABLES QUE HAGAN FALTA
6
   begin
7
8
   -- Ignora el identificador y llama a CREAR_PRODUCTO con el nombre
9
10
   end;
11
12
13
14
   insert into v_productos(nombreproducto) values ('Zapatos magnolia');
```

Listado 1: Creación de producto con insert

#### Ejercicio 2 : Creación rápida de productos

Para compras de productos, se desea que se pueda insertar directamente en la vista V\_EXISTENCIAS.

- Si se indica un idproducto, se insertará un producto con ese identificador. Si no, se utilizará la secuencia de la práctica anterior.
- El nombre del producto será OFERTA.
- Se creará una entrada de producto con la cantidad indicada en existencias, al precio marcado en ultimopreciocompra. Si alguno de estos en NULL se lanzará el error -20103.
- Si se indica un ultimoprecioventa, se lanzará el error -20104

```
1
       -- Se añade un productro de nombre OFERTA, id 1234, con una entrada de 10
           → unidades a 20 euros
2
       insert into v_existencias(idproducto, existencias, ultimopreciocompra)
3
                   values (1234,10,20);
4
5
       -- Se añade un productro de nombre OFERTA, con identificador sacado de la
           → secuencia, con una entrada de 10 unidades a 20 euros
6
       insert into v_existencias(existencias,ultimopreciocompra)
7
                   values (10,20);
8
       -- Error -20103
9
10
       insert into v_existencias(ultimopreciocompra) values (20);
11
12
       -- Error -20104
       insert into v_existencias(existencias,ultimopreciocompra,ultimoprecioventa)
13
14
                   values (10,20,30);
```

Listado 2: Ejemplos de insert

#### Ejercicio 3: Control de precios

Se desea evitar las variaciones muy rápidas de los precios pagados a los proveedores.

- $\blacksquare$  Se pondrá un trigger en la tabla donde se apunten las entradas.
- La entrada no se podrá guardar si su precio difiere en más de 10€(por arriba o por abajo) de la entrada anterior. En ese caso, se lanzará el error -20200 con RAISE\_APPLICATION\_ERROR.
- Si nunca ha habido una entrada para ese producto, siempre se podrá guardar.

```
1
    create or replace trigger CONTROL_PRECIOS_ENTRADA
 2
   before insert on .....
 3
    for each row
 4
   declare
 5
    -- VARIABLES QUE HAGAN FALTA
 6
   begin
 7
   . . . . .
   \quad \text{if } \dots \dots \text{ then } \\
9
   RAISE_APPLICATION_ERROR(-20200, 'Precio fuera de rango');
10
    end if;
11
    . . . . .
12
   end;
13
14
   -- PRUEBA DEL TRIGGER
15
   declare
16
    id number;
17
   begin
   crear_producto('Pera limonera', id);
18
   entrada_producto(id, 1, 10); -- COMPRO 1 A 10€, ADMITIDO POR SER LA PRIMERA COMPRA
19
   entrada_producto(id, 3, 20); -- COMPRO 3 A 20€, ADMITIDO
21
    entrada_producto(id, 1, 9); -- COMPRO 2 A 9€, DEBERIA DAR ERROR
22
    end;
23
```

Listado 3: Control de precios de entrada

#### Aviso

Un *trigger* no puede acceder a los datos de una tabla que acaba de ser modificada, solo a :new y :old (ORA-04091). Por eso, este *trigger* es BEFORE en vez de AFTER

#### Entorno de pruebas

En hay accesible un servidor Oracle (alvarogonzalez.no-ip.biz), con un usuario para cada alumno. El profesor pasará unas pruebas automáticas, que dejarán el resultado en http://alvarogonzalez.no-ip.biz:8088.

### Instrucciones de entrega

La entrega se realizará en el servidor de pruebas (alvarogonzalez.no-ip.biz). Si no estuviera operativo, se entregará un único fichero SQL para todos los apartados con las sentencias SQL necesarias para crear las tablas, secuencias, procedimientos, funciones y vistas que el alumno necesite.

- Este fichero se corregirá de forma semiautomática, por lo que es necesario seguir la nomenclatura propuesta en el ejercicio.
- El fichero se cargará en un usuario recién creado con permisos necesarios para crear todos los elementos necesarios (tablas, vistas, funciones, secuencias...)
- Si tiene errores de compilación podría no corregirse. Si no se siguen los nombres de objetos pedidos podría no corregirse.

Sube el documento a la tarea correspondiente en el aula virtual. Presta atención al plazo de entrega (con fecha y hora).