

# Concurrencia y bloqueos en Oracle

Álvaro González Sotillo

November 16, 2017

## Contents

1	Introducción	1
2	Propiedades ACID	1
3	Problemas del uso concurrente	3
4	Bloqueos	4
5	Detección y solución de sesiones bloqueadas	5
6	Referencias	8

## 1 Introducción

- **Oracle** es un servidor de base de datos
- Idealmente, cada usuario debería poder usar la base de datos como si fuera para él en exclusiva (**ACID**)
- Más de un usuario, y más de un cliente por usuario, puede utilizar a la vez el servidor
- Problemas:
  - Bloqueos de tablas
  - Auditoría de conexiones

## 2 Propiedades ACID

<b>Atomicidad</b>	Un conjunto de cambios se realiza en su totalidad, o no se realiza ninguno
<b>Consistencia</b>	Las reglas de los datos ( <b>constraints</b> ) se respetan
<b>aislamiento</b>	Cada usuario puede trabajar considerando que es el único que utiliza la base de datos
<b>Durabilidad</b>	Una vez grabada una modificación, persistirá aunque ocurra algún fallo posterior

### 2.1 Atomicidad

- Algunos cambios deben producirse juntos:

- 
- Ejemplo: Una transferencia bancaria debe restar de una cuenta y sumar en otra
  - El conjunto de cambios es una **transacción**
    - Una transacción empieza cuando acaba la siguiente
    - Termina con:
      - \* **commit**: Los cambios se guardan
      - \* **rollback**: Ningún cambio se guarda
      - \* Desconexión o error: generalmente, equivalente a **rollback**

## 2.2 Consistencia

- Los datos deben ser coherentes con el modelo de datos
- Se utilizan restricciones (*constraints*)
  - **primary key**
  - **unique**
  - **foreign key**
  - **check**
  - Incluso **triggers** (scripts del gestor de base de datos)
- No hay forma de **saltarse** una *constraint*
  - Más allá de eliminarla (**drop**)

## 2.3 Aislamiento (*isolation*)

- Objetivos:
  - Cada usuario debe poder trabajar como si fuera el único
  - Pero al mismo tiempo los datos deben poder accederse concurrentemente
- Esto supone llegar a un compromiso
  - Cuanto más *aislamiento* menos *concurrency*
  - Cuanto más *concurrency* menos *aislamiento*
- Estos problemas los trataremos más adelante

## 2.4 Durabilidad

- Las bases de datos garantizan tras la vuelta de **commit** que
  - Los datos han sido grabados a soporte no volátil
  - Los datos son recuperables por este y otros usuarios

---

### 3 Problemas del uso concurrente

- Idealmente, cada usuario debería poder trabajar sin notar que otros usuarios usan a la vez la base de datos
- Debido a otras transacciones, pueden presentarse los siguientes problemas:

Lectura sucia	<i>Dirty read</i>	Un usuario lee datos aún no confirmados
Lectura no repetible	<i>Repeatable read</i>	Un usuario lee menos filas (o filas cambiadas) en <b>select</b> sucesivas dentro de la misma transacción
Fila fantasma	<i>Phanton read</i>	Un usuario lee más filas en <b>select</b> sucesivas dentro de la misma transacción

#### 3.1 Nivel de aislamiento/concurrencia

Problema	Nivel de aislamiento
	Read Uncommitted ( <b>Oracle</b> no lo tiene)
Lectura sucia	
	Read committed (por defecto en <b>Oracle</b> )
Lectura no repetible	
	Repeatable read ( <b>Oracle</b> no lo tiene)
Fila fantasma	
	Serializable

#### 3.2 Datos para pruebas de bloqueos

```
create table ALUMNOS( DNI varchar(10), NOMBRE varchar(10));
insert into ALUMNOS values ('1', 'Pepe');
insert into ALUMNOS values ('2', 'Juan');
insert into ALUMNOS values ('3', 'María');
```

#### 3.3 Lectura no repetible

Conexión 1	Conexión 2
set transaction isolation level read committed	set transaction isolation level read committed
select * from alumnos	select * from alumnos
	update alumnos set nombre='Pepe2' where dni=3
select * from alumnos	
<i>Aún no se ve el cambio, sería una lectura sucia</i>	
	commit
select * from alumnos	
<i>Ahora se ve el cambio, es una lectura no repetible</i>	
rollback	

#### 3.4 Fila fantasma

---

Conexión 1	Conexión 2
<pre> set isolation level read committed select * from alumnos  select * from alumnos La conexión 1 leerá más alumnos en la segunda select, una fila fantasma rollback </pre>	<pre> set isolation level read committed  insert into ALUMNOS values('4','Susana') commit </pre>

## 4 Bloqueos

- La orden `set isolation level` indica a la base de datos que **bloquee** filas, campos o tablas
- Al bloquearse, los demás usuarios no pueden acceder hasta que la transacción no termine
  - `commit`
  - `rollback`
- Los bloqueos garantizan que no se producen los problemas correspondientes al nivel de aislamiento:
  - Read committed
  - Serializable

### 4.1 Lectura no repetible bloqueada

Conexión 1	Conexión 2
<pre> set transaction isolation level serializable select * from alumnos  select * from alumnos Aún no se ve el cambio, sería una lectura sucia  select * from alumnos El cambio no se ve rollback </pre>	<pre> update alumnos set nombre='Pepe2' where dni=3  commit </pre>

### 4.2 Fila fantasma bloqueada

Conexión 1	Conexión 2
<pre> set transaction isolation level serializable  select * from alumnos delete from alumnos where nombre='Pepe' ORA-08177: can't serialize access for this transaction </pre>	<pre> insert into ALUMNOS values('5','Pepe') commit </pre>

Continúa en la siguiente página

---

Continúa de la página anterior

---

Conexión 1

---

Conexión 2

---

rollback

### 4.3 Bloqueos no automáticos

- Los niveles de aislamiento bloquean automáticamente filas, campos o tablas
- Pero también pueden bloquearse manualmente
- Bloqueo de una tabla completa
  - `lock table TABLA`
- Bloqueo de algunas filas:

```
select <una consulta que devuelva algunas filas de una tabla>
for update
```

## 5 Detección y solución de sesiones bloqueadas

- Si un usuario/aplicación se comporta de manera inadecuada, puede bloquear la base de datos
- Es necesario monitorizar los bloqueos y solucionarlos:
  - Avisando al usuario
  - Modificando la aplicación
  - *Matando* las transacciones o conexiones bloqueantes

### 5.1 Vistas de sesiones

- Contienen información de las sesiones
  - Usuario **Oracle**
  - Usuario de sistema operativo
  - Cliente **Oracle**
  - Sentencia **SQL**
  - ...

```
v_$session      v_$process
V_$SQLTEXT      V_$LOCK
V_$LOCKED_OBJECT V_$SESS_IO
```

### 5.2 Usuarios conectados (1)

```
select
```

---

```

    username ,
    osuser ,
    terminal
from
    sys.v_$session
where
    username is not null
order by
    username ,
    osuser ;

```

### 5.3 Usuarios conectados (2)

```

SELECT s.username, s.program, s.logon_time
FROM sys.v_$session s, sys.v_$process p, sys.v_$sess_io si
WHERE s.paddr = p.addr(+)
AND si.sid(+) = s.sid
AND s.type = 'USER';

```

### 5.4 Bloqueos de la base de datos

```

select session_id "sid",SERIAL# "Serial",
substr(object_name,1,20) "Object",
    substr(os_user_name,1,10) "Terminal",
    substr(oracle_username,1,10) "Locker",
    nvl(lockwait,'active') "Wait",
    decode(locked_mode,
        2, 'row_share',
        3, 'row_exclusive',
        4, 'share',
        5, 'share_row_exclusive',
        6, 'exclusive', 'unknown') "Lockmode",
    OBJECT_TYPE "Type"
FROM
    SYS.V_$LOCKED_OBJECT A,
    SYS.ALL_OBJECTS B,
    SYS.V_$SESSION c
WHERE
    A.OBJECT_ID = B.OBJECT_ID AND
    C.SID = A.SESSION_ID
ORDER BY 1 ASC, 5 Desc;

```

### 5.5 Descripción de usuarios bloqueados y bloqueantes

---

```

select s1.username || '@' || s1.machine
  || '_(SID=' || s1.sid || ')_is_blocking_'
  || s2.username || '@' || s2.machine || '_(SID=' || s2.sid || ')_ ' AS blocking_status
from v_$lock l1, v_$session s1, v_$lock l2, v_$session s2
where s1.sid=l1.sid and s2.sid=l2.sid
and l1.BLOCK=1 and l2.request > 0
and l1.id1 = l2.id1
and l2.id2 = l2.id2 ;

```

## 5.6 Sentencia SQL bloqueada (de un SID)

```

select s.sid, q.sql_text from v_$sqltext q, v_$session s
where q.address = s.sql_address
and s.sid = ELSIDBLOQUEADO
order by piece;

```

## 5.7 Sentencias SQL bloqueadas

```

select s.sid, q.sql_text from v_$sqltext q, v_$session s
where q.address = s.sql_address
and s.sid in (
  select s2.sid
  from v_$lock l1, v_$session s1, v_$lock l2, v_$session s2
  where s1.sid=l1.sid and s2.sid=l2.sid
  and l1.BLOCK=1 and l2.request > 0
  and l1.id1 = l2.id1
  and l2.id2 = l2.id2
)
order by piece;

```

## 5.8 Terminar una sesión

```

SELECT s.inst_id ,
       s.sid ,
       s.serial#,
       p.spid ,
       s.username ,
       s.program
FROM   gv_$session s
       JOIN gv_$process p ON p.addr = s.paddr AND p.inst_id = s.inst_id
WHERE  s.type != 'BACKGROUND';

```

```

ALTER SYSTEM KILL SESSION 'sid , serial#';

```

---

## 5.9 Terminar una sesión (sistema operativo)

- Se debe matar el proceso identificado en el `spid` (*system process identifier*)
- Solo como último recurso, mejor `KILL SESSION`

## 6 Referencias

- Formatos:
  - [Transparencias](#)
  - [PDF](#)
- Creado con:
  - [Emacs](#)
  - [org-reveal](#)
  - [Latex](#)