PLSQL

Álvaro González Sotillo

30 de marzo de 2018

Índice

1.	Introducción	1
2. [Bloques anónimos	2
3.	Variables	2
4.	Control de flujo	3
5. 3	Sentencias SQL	4
6. [Referencias	5

1. Introducción

1.1. Palabras reservadas

- Vista V\$RESERVED_WORDS
- \blacksquare Definen estructuras de programa
- No pueden ser usados como identificadores

1.2. Identificadores

- Nombres definidos por el programador
 - No puede ser una palabra reservada
 - Constante, variable, excepción, paquete, función, procedimiento, tabla, cursor...
 - Hasta 30 caracteres
 - Comienza por una letra.
 - Puede contener \$, \$, pero no puede contener operadores + \$=/*

2. Bloques anónimos

```
select * from pepe where nombre='a';
SET SERVEROUTPUT ON;
begin
   dbms_output.put_line('Hola');
END;
//
```

Listing 1: Bloque anónimo

3. Variables

- Valores referenciados por un identificador
- Deben declararse al principio de los bloques

```
SET SERVEROUTPUT ON;

DECLARE
  msg varchar(255);
BEGIN
  msg := 'Hola';
  dbms_output.put_line(msg);
END;
//
```

3.1. Tipos de variable

- Se pueden utilizar todos los tipos SQL
 - char, varchar
 - number, integer, float
 - date, timestamp
 - blob, clob
- Tipos propios de PLSQL
 - bool
 - pls_integer

3.2. Tipos referidos

- %type : Tipo de un campo de una tabla
- %rowtype : Tipo compuesto, referido a una fila de una tabla

```
create table cliente( id integer, nombre varchar(255) );

DECLARE
   filacliente cliente%rowtype;
BEGIN
   filacliente.id := 1;
   filacliente.nombre := 'María';
   insert into cliente values filacliente;
END;
//
```

4. Control de flujo

4.1. Condicional

```
DECLARE
  numero integer := 1;
BEGIN
  if( numero < 0 ) then
    dbms_output.put_line( "Menor que cero");
  elsif( numero > 0 ) then
    dbms_output.put_line( "Mayor que cero");
  else
    dbms_output.put_line( "Igual que cero");
  end if;
END;
//
```

4.2. Condicional múltiple (I)

```
case
  when vsalario<0 then
   dbms_output.put_line('Incorrecto');
  when vsalario=0 THEN
   dbms_output.put_line('Gratis!');
  when vsalario<10000 then
   dbms_output.put_line('Salado!');
  when vsalario<90000 then
   dbms_output.put_line('Mas o menos');
  else
   dbms_output.put_line('Correcto');
end case;</pre>
```

4.3. Condicional múltiple (II)

```
case v_job_grade
  when 1 THEN
    dbms_output.put_line('Jefe!');
  when 2 then
    dbms_output.put_line('Jefecito');
  when 3 then
    dbms_output.put_line('Empleado regular');
  ELSE
    dbms_output.put_line('CEO');
end case;
```

4.4. Bucle loop

```
LOOP

-- Instrucciones

IF (expresion) THEN

-- Instrucciones

EXIT;

END IF;

END LOOP;
```

4.5. Bucle while

```
WHILE (expression) LOOP
-- Instrucciones
END LOOP;
```

4.6. Bucle for

```
DECLARE
c PLS_INTEGER DEFAULT 0;
BEGIN

FOR c IN REVERSE 1..10 LOOP
dbms_output.put_line ('Contador = '||c);
END LOOP;
END;
```

5. Sentencias SQL

5.1. Variables en select

```
create table empleados( empno number(20), salario number(8,2), nombre varchar(255));
DECLARE
  vsalario NUMBER;
BEGIN
  SELECT salario INTO vsalario FROM empleados WHERE empno=7369;
  dbms_output.put_line('El empleado numero 7369 tiene un vsalario de '||vsalario||' ');
end;
//
```

5.2. Variables en insert, update, delete

■ Se utilizan como un valor inmediato

```
declare
  vempno number;
begin
  vempno := 100;
  insert into empleados(empno, salario, nombre)
      values( vempno, 1000, 'Juan');
  update empleados
      set salario = salario + 100
      where empno = vempno;
  delete from empleados where empno = vempno;
end;
//
```

5.3. Recorrer consultas

```
DECLARE
    c empleados %ROWTYPE;
    salariototal number;
    numeroempleados number;
    mediasalario number;

begin
    numeroempleados := 0;
    for c in (select * from empleados) loop
        dbms_output.put_line(c.nombre);
        numeroempleados := numeroempleados + 1;
        salariototal := salariototal + c.salario;
    end loop;
    mediasalario := salariototal / numeroempleados;
end;
/
```

6. Referencias

- Formatos:
 - Transparencias
 - PDF
- Creado con:
 - Emacs
 - org-reveal
 - Latex