

# Entornos de desarrollo

---

*Ejercicios a realizar con proyectos de Java utilizando distintos entornos*

## 1: GEANY

Dado un mes (representado por un número del 1 al 12) escribir su número de días contando con una variable booleana “bisiesto”, previamente declarada e inicializada, que indica si el año en curso es bisiesto.

## 2: JGRASP

2 Pedir al usuario cinco cadenas de texto y generar una sola cadena uniéndolas todas. Escribir esa cadena por pantalla.

## 3: BLUEJ

Ir pidiendo por teclado una serie de números enteros e irlos sumando. Se deja de pedir números al usuario cuando la cantidad supera el valor 50. Escribir por pantalla la suma de todos los números introducidos.

## 4: ECLIPSE

Pedir al usuario dos números “a” y “b” entre el 1 y el 10. Mientras uno de ellos sea menor que el otro, escribir un símbolo “\*” en la pantalla e incrementar en una unidad el número menor.