# RIP y OSPF

#### Álvaro González Sotillo

#### 15 de marzo de 2021

## Índice

1.	Introducción	1
2.	Métrica del enrutamiento	1
3.	Ejemplo de enrutamiento redundante	2
4.	RIP y OSPF	4
5.	RIP	4
6.	OSPF	5
7.	Distancia administrativa (Cisco)	6
8.	Referencias	6

## 1. Introducción

- El protocolo IP se pensó para tener más de una ruta a cada destino
- De esta forma, la red era tolerante a fallos
- Pero hasta ahora, solo utilizamos una ruta para cada destino

## 2. Métrica del enrutamiento

- Las tablas de rutas pueden tener más de una ruta para un destino
  - Ejemplo: la ruta 0.0.0.0/0 (para ir a Internet) es aplicable también a la red local
- IP decide qué ruta aplicar de la siguiente forma
  - Calcula todas las rutas aplicables
  - Se queda con la de menor métrica
  - En implementaciones reales, también se usan otros criterios
    - $\circ$  *Flags* de la ruta

0	Tipo	de	enlace	(VPN,	loopback	)
---	------	----	--------	-------	----------	---

media/enrutamiento-redundante sua ndf
media/enrutamiento-redundante.svg.pdf
media/enrucamienco redundance.svg.pdr
media/enfucamiento redundante.svg.pdr
media/enrucamienco redundance.svg.pdr
media/enfucamiento redundante.svg.pdr
media/enrucamiento redundance.svg.pdr
media/enfucamiento redundante.svg.pdr
media/enrucamiento redundance.svg.pdr
media/enfucamiento redundance.svg.pdr
media/enitucamiento ledundance.svg.pdl
media, enrucamiento Tedundance. svg. pdi
media, enrucamiento Tedundance. svg. pdi
media/enrucamiento redundante.svg.pdr
media, enrucamiento redundante. svg. pdr
media/enrucamienco redundance.svg.pdr

 $<sup>\</sup>circ\,$  Distancia Administrativa (Cisco)

## 3.1. Tabla de enrutamiento de A

IP	Máscara	$\operatorname{Gateway}$	Métrica
192.168.1.0	/24	(yo mismo)	
192.168.2.0	/24	10.0.2.2	1
192.168.2.0	/24	10.0.1.2	3
192.168.3.0	/24	10.0.1.2	1
192.168.3.0	/24	10.0.2.2	3
192.168.4.0	/24	10.0.1.2	2
192.168.4.0	$^{'}/24$	10.0.1.2	2

## 3.2. Tabla de enrutamiento de B

IP	Máscara	$\operatorname{Gateway}$	Métrica
192.168.2.0	/24	(yo mismo)	
192.168.1.0	/24	10.0.2.1	1
192.168.1.0	/24	10.0.3.2	3
192.168.3.0	/24	10.0.2.1	2
192.168.3.0	/24	10.0.3.2	2
192.168.4.0	/24	10.0.3.2	1
192.168.4.0	/24	10.0.2.1	3

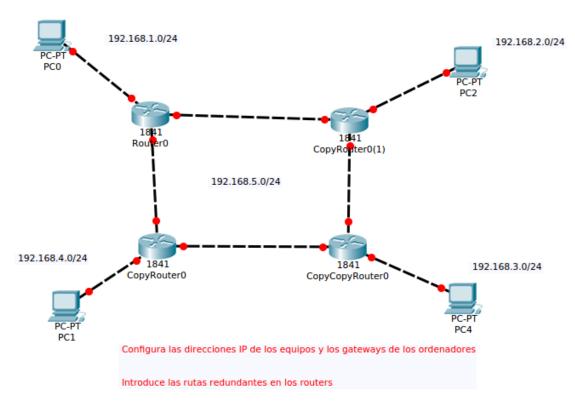
## 3.3. Tablas de enrutamiento de C y D

■ Se dejan como ejercicio

## 3.4. Resultado

- $\blacksquare$  Si el enlace entre A y C se rompe
  - $\bullet\,$  A envía los paquetes de 192.168.3.0/24 a B
- $\blacksquare$ B seguirá enviando los paquetes de 192.168.3.0/24 a A

## 3.5. Ejercicio



Enlace a fichero PKT

## 4. RIP y OSPF

- Añadir rutas es una tarea rutinaria
  - Para llegar allí pasa por aquí...
- Los propios routers pueden **anunciar** qué redes pueden alcanzar
- Los propios routers pueden detectar problemas y dejar de utilizar algunas rutas

## 5. RIP

- Routing Information Protocol
- $\blacksquare$  RIPv1: Solo soporta redes con clase
- RIPv2: Estandar actual, soporta VLSM y CIDR
- Periódicamente, cada router anuncia sus redes alcanzables

- Una ruta caduca cuando no es actualizada en un tiempo, y se considera inalcanzable
- Cuando pasa un tiempo con la ruta caducada, se borra de la tabla de rutas

#### 5.1. Ventajas de RIP

- Simple
- Soportado por casi todos los routers

## 5.2. Desventajas de RIP

- Su métrica es solo el número de saltos (sin ancho de banda, congestión...)
- Solo redes pequeñas (máximo de 16 saltos)
- El tiempo de convergencia (descubrimiento de cambios de la red) es largo

#### 5.3. RIP en Cisco

- Se debe permitir al router anunciar cada una de las redes a las que está directamente conectado
- Acepta información RIP por las interfaces de las redes anunciadas

```
Router(config) #router rip
Router(config-router) #network 192.168.1.0
Router(config-router) #network 200.200.1.0
```

#### 5.4. Interfaces pasivas

- La información de RIP se envia por todas las interfaces que se anuncian
- Si no hay routers por una red anunciada, estos mensajes no tienen sentido
- Una interfaz pasiva se anuncia por otras interfaces, pero no se envían anuncios por ellas

```
Router(config) #router rip
Router(config-router) #passive-interface FastEthernet 0/1
```

#### 5.5. Ejercicio

Repite el ejercicio de añadir rutas redundantes, pero de forma automática (con RIP), en vez de con rutas estáticas

#### 6. OSPF

- Open Shortest Path First
- Más complejo que RIP
- No tiene sus desventajas
- Adecuado para redes grandes

## 7. Distancia administrativa (Cisco)

#### 7.1. Formas de descubrir rutas

- Las rutas conocidas llegan por diferentes vías:
  - Redes directamente conectadas a interfaces
  - Rutas estáticas
  - OSPF
  - RIP
  - . . .
- No todos las vías son igual de confiables:
  - Las redes directamente conectadas seguro que funcionan
  - Las rutas estáticas las determina un administrador, que seguro que está en lo cierto
  - OSFP es más fiable que RIP
  - Hay más formas (BGP, EIGRP...)

#### 7.2. Distancia administrativa

- Un router CISCO determina cuál es la menor distancia administrativa entre sus rutas
- $\blacksquare$  Después, elige la ruta a aplicar entre la menor  $\mathbf{m\acute{e}trica}$
- Es una práctica común
  - Configurar los routers para que autodescubran las rutas
  - Crear una ruta estática por si falla el autodescubrimiento

Vía de descubrimiento	Distancia administrativa
Red directamente conectada	0
Ruta estática (por defecto)	1
OSPF	110
RIP	120
Ruta estática (flotante, de backup)	Cualquier número

## 8. Referencias

- Formatos:
  - Transparencias
  - PDF
- Creado con:
  - Emacs
  - org-reveal
  - Latex