# Conexión inicial a un switch 2960SF

Configuración de la SVI de un switch para su gestión remota mediante ssh

### Álvaro González Sotillo

### 19 de abril de 2021

## Índice

1.	Conectar con puerto serie (console)	1
2.	Proteger la configuración del switch	3
3.	Identificación del switch	3
4.	Dirección IP del Switch	4
5.	Acceso SSH	4
6.	Acceso HTTP	4
7.	Comprobación	4
8.	Finalización de la práctica	5

# 1. Conectar con puerto serie (console)

Hay dos puertos de consola

- Un puerto miniusb, que no utilizaremos
- $\blacksquare$  Un puerto serie con interfaz física RJ45



Utilizaremos un cable USB-RJ45, que incluye la electrónica necesaria para simular un puerto serie via USB.



El programa que utilizaremos será putty (desde Windows) o screen (desde Linux)

#### 1.1. Desde Linux

El puerto serie será seguramente /dev/ttyUSB0

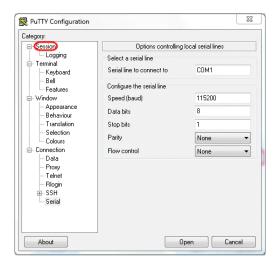
sudo screen /dev/ttyUSB0

### 1.2. Desde Windows

Comprobaremos primero si el driver del puerto serie está instalado, y cuál es el nombre del puerto serie, en el Administrador de dispositivos



Utilizaremos ese puerto serie (por ejemplo COM3) en la conexión con **putty**. Se usarán 115200 baudios, 8 bits de datos, 1 de parada, sin paridad ni control de flujo.



### 2. Proteger la configuración del switch

No utilizaremos el asistente de configuración inicial.

Configuraremos una contraseña para pasar a modo privilegiado (el que se activa con enable). Se usará la contraseña enablep

enable secret enablep

### 3. Identificación del switch

Cambiaremos el nombre interno del switch, su clave RSA de ssh y crearemos usuarios.

El nombre será el nombre de la pegatina identificativa, separando las palabras con un guión -.

La clave RSA tendrá 1024 bits de longitud.

```
# PULSAREMOS INTRO UN PAR DE VECES PARA QUE SALGA EL PROMPT
Switch#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#hostname switch-1-puesto-4
switch-1-puesto-4(config)#ip domain-name avellaneda
switch-1-puesto-4(config)#crypto key generate rsa
The name for the keys will be: switch-1-puesto-4.avellaneda
Choose the size of the key modulus in the range of 360 to 4096 for your
General Purpose Keys. Choosing a key modulus greater than 512 may take
a few minutes.

How many bits in the modulus [512]: 1024
% Generating 1024 bit RSA keys, keys will be non-exportable...
```

### 4. Dirección IP del Switch

Los switches no necesitan dirección IP para su trabajo, pero sí para ser gestionados.

La dirección IP a asignar será 172.31.PP.SS/16, donde PP es el número de puesto y SS el número de switch.

Se asigna la dirección a una interfaz virtual en la VLAN 1, que inicialmente agrupa a todos los puertos del switch.

```
interface Vlan1
no shutdown
ip address 172.31.4.1 255.255.0.0
```

#### 5. Acceso SSH

Crearemos un usuario SSH con privilegio alto, para tener acceso directo al modo privilegiado y habilitaremos la entrada por todas las VTY

```
username alumno privilege 15 secret alumno
line vty 0 15
login local
```

### 6. Acceso HTTP

Aunque no sea muy operativo (necesita Java habilitado en el navegador), activaremos el acceso HTTP. Los usuarios y contraseñas son los mismos que para SSH.

```
ip http server
ip http authentication local
```

# 7. Comprobación

- Desconectaremos el cable de puerto serie, y conectaremos el ordenador con el switch con un cable de red.
- Configuraremos la dirección de red del ordenador para que esté en la misma red que la dirección IP del switch.
- Nos conectaremos al switch mediante el protocolo SSH, y comprobaremos que podemos acceder al modo privilegiado y la configuración.
- También nos conectaremos mediante HTTP.

### 8. Finalización de la práctica

En un caso real, la configuración del switch debería hacerse permanente con copy running-config startup-config. En nuestro caso, dejaremos la configuración sin guardar para que el switch esté disponible para el siguiente compañero que lo utilice.

En el caso de que el switch no tenga la configuración de fábrica:

- Reiniciar el switch con el cable de consola conectado
- Pulsar el botón mode del frontal del switch antes de 15 segundos
- Ejecutar el comando flash\_init y boot

```
Using driver version 3 for media type 1
Base ethernet MAC Address: 40:a6:e8:ab:fa:80
Xmodem file system is available.
The password-recovery mechanism is enabled.
The system has been interrupted prior to initializing the
flash filesystem. The following commands will initialize
the flash filesystem, and finish loading the operating
system software:
    flash_init
    boot
switch: flash_init
Initializing Flash...
mifs[2]: 10 files, 1 directories
mifs[2]: Total bytes : 1806336
mifs[2]: Bytes used
mifs[2]: Bytes available :
mifs[2]: mifs fsck took 1 seconds.
mifs[3]: 0 files, 1 directories
mifs[3]: Total bytes : 3870720
mifs[3]: Bytes used
mifs[3]: Bytes available: 3869696
mifs[3]: mifs fsck took 0 seconds.
mifs[4]: 5 files, 1 directories
                      : 258048
: 8192
mifs[4]: Total bytes
mifs[4]: Bytes used
mifs[4]: Bytes available :
                              249856
mifs[4]: mifs fsck took 0 seconds.
mifs[5]: 5 files, 1 directories
mifs[5]: Total bytes :
mifs[5]: Bytes used :
                             258048
mifs[5]: Bytes used
                                8192
                              249856
mifs[5]: Bytes available :
mifs[5]: mifs fsck took 1 seconds.
 -- MORE --
mifs[6]: 7 files, 2 directories
mifs[6]: Total bytes : 57931776
mifs[6]: Bytes used
                            31725568
mifs[6]: Bytes available : 26206208
mifs[6]: mifs fsck took 14 seconds.
...done Initializing Flash.
switch:
```