Scripts de shell para Oracle

Álvaro González Sotillo

20 de enero de 2022

Índice

| 1. Introducción | 1 |
|--|----|
| 2. Scripts de shell | 2 |
| 3. Entorno inicial | 9 |
| 4. Prerrequisitos | 10 |
| 5. Ejecución de SQL desde la $shell$ | 11 |
| 6. Arranque y parada | 13 |
| 7. Operaciones periódicas | 15 |
| 8. Avanzado | 16 |
| 9. Más avanzado: comandos desde PL/SQL | 17 |
| 10.Referencias | 17 |

1. Introducción

- Muchas tareas del mantenimiento de una base de datos **Oracle** se llevan a cabo desde la línea de comandos
- Por tanto, pueden automatizarse
 - Arranque y parada
 - Extracción de datos
 - Copia de seguridad de datos
 - Restauración de datos
- Para ello, se utilizan las facilidades de ejecución del sistema operativo aprendidas en otros módulos

2. Scripts de shell

2.1. shebang

■ Los scripts empiezan con una línea indicando el intérprete que los ejecutará, con un comentario #!

#!/bin/sh
#!/usr/bin/php

#!/usr/bin/python

2.2. Variables

```
# Variable local a esta shell
variable=valor

# Variable exportada a los hijos de esta shell
export variable_exportada=valor

# Variable definida solo para un comando
variable_para_un_comando=valor comando
```

2.3. Entrada/salida

- Los programas comienzan su ejecución con una salida y una entrada
- Son flujos de bytes
- Inicialmente:
 - La entrada es el teclado
 - La salida es la consola

2.3.1. Redirigir entrada/salida a fichero

```
# La entrada sale de un fichero en vez del teclado
sort < fichero

# La entrada sale de un fichero, y la salida va a otro fichero
sort < fichero > fichero_ordenado

# La entrada sale de un fichero, y la salida se agrega al final de un fichero
sort < otro_fichero >> fichero_ordenado

# La salida del primer comando es la entrada del segudo
sort < fichero | less
```

2.3.2. HEREDOCS

```
# La entrada se especifica en el propio script
sort <<FINDEFICHERO
Maria
Pepe
Juan
Susana
Manolo
FINDEFICHERO
```

2.3.3. Salida como parámetro

- Se puede capturar la salida de un comando en una cadena
- Esa cadena se utiliza luego como otra cadena cualquiera en el script

```
# Defino una variable con los ficheros del directorio variable=$(ls)
```

2.4. Parámetros del *script*

- \$0: El nombre del *script*
- \$1: Primer parámetro
- \$2: Segundo parámetro
- \$*: Todos los parámetros a partir del primero
- \blacksquare \$#: Número de parámetros del script

2.5. Funciones

- \blacksquare Son conjuntos agrupados de órdenes con un nombre
- Tienen sus propios argumentos \$*, \$1, \$2...

```
importante() {
    echo ------
    echo Aviso: $*
    echo ------
}
importante "Asi se define una funcion en bash"
```

2.5.1. return en funciones

- Las funciones también tienen código de retorno
- Pueden simplificar if o bucles while

```
condicion() {
    # AQUÍ SE PODRÍA DECIDIR EL RETORNO CON OTROS COMANDOS
    # O CON IF's ENCADENADOS, PERO COMO EJEMPLO DEVOLVEMOS TRUE
    return 0
}
while condicion
do
    echo Esto es un bucle infinito
done
```

2.6. Ejercicio

- Crea un *script* que reciba hasta 9 parámetros
- Su salida serán los parámetros, uno por línea, en orden alfabético inverso
- La salida no tendrá líneas en blanco

2.7. Código de error (exit code)

- Al terminar, un programa devuelve un valor numérico
- Por convenio
 - 0: Todo ha funcionado correctamente
 - Distinto de 0: Ha sucedido algún tipo de error
- Se puede consultar con \$? inmediatamente después de ejecutar el comando

```
grep cadena *
exit_code_del_grep=$?
echo grep ha devuelto: $exit_code_del_grep
```

2.8. Condicionales

- if utiliza los códigos de error de los programas
 - 0 se considera true
 - Cualquier otro valor se considera false

```
if grep cadena *
then
   echo grep ha encontrado algo sin errores
else
   echo grep no lo ha encontrado, o ha habido errores
fi
```

2.8.1. Comando [

- [es un comando externo que ayuda a hacer condiciones con if
 - Comparación de cadenas
 - Comparación de números
 - Existencia de ficheros

```
TEST(1)
                            User Commands
                                                              TEST(1)
      test - check file types and compare values
SYNOPSIS
      test EXPRESSION
      test
      [ EXPRESSION ]
      [ OPTION
DESCRIPTION
      Exit with the status determined by EXPRESSION.
      --help display this help and exit
      --version
             output version information and exit
      An omitted EXPRESSION defaults to false. Otherwise, EXPRESSION
      is true or false and sets exit status. It is one of:
       ( EXPRESSION )
             EXPRESSION is true
      ! EXPRESSION
             EXPRESSION is false
      EXPRESSION1 -a EXPRESSION2
             both EXPRESSION1 and EXPRESSION2 are true
      EXPRESSION1 -o EXPRESSION2
             either EXPRESSION1 or EXPRESSION2 is true
      -n STRING
             the length of STRING is nonzero
      STRING equivalent to -n STRING
      -z STRING
             the length of STRING is zero
      STRING1 = STRING2
             the strings are equal
      STRING1 != STRING2
             the strings are not equal
      INTEGER1 -eq INTEGER2
             INTEGER1 is equal to INTEGER2
      INTEGER1 -ge INTEGER2
             INTEGER1 is greater than or equal to INTEGER2
      INTEGER1 -gt INTEGER2
             INTEGER1 is greater than INTEGER2
       INTEGER1 -le INTEGER2
             INTEGER1 is less than or equal to INTEGER2
```

```
INTEGER1 -lt INTEGER2
       INTEGER1 is less than INTEGER2
INTEGER1 -ne INTEGER2
      INTEGER1 is not equal to INTEGER2
FILE1 -ef FILE2
       FILE1 and FILE2 have the same device and inode numbers
FILE1 -nt FILE2
       FILE1 is newer (modification date) than FILE2
FILE1 -ot FILE2
      FILE1 is older than FILE2
      FILE exists and is block special
-c FILE
       FILE exists and is character special
-d FILE
      FILE exists and is a directory
-e FILE
       FILE exists
-f FILE
       FILE exists and is a regular file
-g FILE
       FILE exists and is set-group-ID
-G FILE
       FILE exists and is owned by the effective group ID
-h FILE
       FILE exists and is a symbolic link (same as -L)
-k FILE
       FILE exists and has its sticky bit set
-L FILE
       FILE exists and is a symbolic link (same as -h)
-O FILE
       \ensuremath{\operatorname{FILE}} exists and is owned by the effective user \ensuremath{\operatorname{ID}}
-p FILE
      FILE exists and is a named pipe
       FILE exists and read permission is granted
-s FILE
       FILE exists and has a size greater than zero
-S FILE
       FILE exists and is a socket
-t FD file descriptor FD is opened on a terminal
-u FILE
       FILE exists and its set-user-ID bit is set
-w FILE
       FILE exists and write permission is granted
       FILE exists and execute (or search) permission is
       granted
```

2.9. Ejercicio

- Haz un *script* que reciba un parámetro
- Si no recibe ningún parámetro, indica que lo necesita y acaba
- Si el parámetro es un fichero, informará de su longitud en bytes
- Si el parámetro es un directorio, informará del número de ficheros/directorios que contiene
- Si no es ni un fichero ni un directorio, informará de ello

2.10. Bucles

- Con for se pueden hacer bucles sobre una lista de parámetros
- Para bucles numéricos se puede usar el comando seq

```
for nombre in Maria Juan Pepe Susana Manolo
do
    echo Realizando una vuelta de bucle sobre $nombre
done

# CUIDADO CON LOS NOMBRES DE FICHERO CON ESPACIOS
for fichero in $(ls)
do
    echo El siguiente fichero es $fichero
done
```

2.10.1. Bucles y espacios

- Las cadenas se separan por la variable IFS, que suele ser \t \n (tabulador, nueva línea, espacio)
- Si no se quieren separar por espacios, hay que quitarlos de IFS

2.10.2. Bucles sobre Ficheros

■ Los nombres de fichero pueden contener caracteres de todo tipo (emojis, , espacios...)

```
touch "antes"$'\n'"despué s "
echo LS NORMAL
ls
echo LS LITERAL
ls --literal --show-control-chars
echo LS SIN CONTROLCHARS
ls --literal --hide-control-chars
```

 \blacksquare La única forma segura es separar los ficheros por $' \0'$, que no puede aparecer en la mayoría de sistemas de ficheros

```
find . -maxdepth 1 -print0 | while read -d $'\0' FILE do echo FICHERO: $FILE done
```

2.11. Operaciones aritméticas

■ Se utiliza \$ ((expresión))

```
# INCREMENTAR LA VARIABLE contador contador=$(($contador + 1))
```

2.12. Comandos útiles

■ Enviar un email

```
echo Cuerpo del mensaje | mail -s "Asunto del mensaje" -a ficheroadjunto alvarogonzalezprofesor@gmail.

→ com
```

Operaciones matemáticas, si no se dispone de bash

```
echo 2+2 | bc
```

- Text User Interface
 - whiptail o dialog

2.13. Ejercicio

- Usa whiptail / dialog para hacer un script que muestre información del sistema, con opciones para:
 - Mostrar el nombre del ordenador (hostname)
 - Mostrar las IPs (hostname -I)
 - Mostrar espacio libre en los discos (df | grep)
 - Mostrar usuarios con sesión abierta (who)
- Después de mostrar la información, se vuelve al diálogo, hasta que se elija la opción "salir".

2.14. Solución

```
#!/bin/bash
dialogo(){
    whiptail --menu "Elige una opción" 20 50 12 \
             1 "Mostrar el nombre del ordenador"
             2 "Mostrar las direcciones IP asignadas"\
             3 "Mostrar espacio libre en los discos"
             4 "Mostrar usuarios con sesión abierta"\
5 "Salir"
resultado_de_dialogo(){
    dialogo 3>&2 2>&1 1>&3
ejecuta_opcion(){
    case $1 in
        1)
            hostname
            ;;
        2)
            hostname -I
        3)
            df | grep /dev | grep -v tmpfs
            ;;
        4)
            who
            ;;
        5)
            echo "Saliendo"
            ;;
    esac
}
respuesta=$(resultado_de_dialogo)
while [ $respuesta -ne 5 ]
    ejecuta_opcion $respuesta
    respuesta=$(resultado_de_dialogo)
    read -p "Pulsa intro para continuar"
done
```

3. Entorno inicial

- bash procesa los siguientes ficheros:
 - Si es un nuevo login: /etc/bash.bashrc (Debian), /etc/bashrc (Centos), ~/.bash_login
 - Siempre: /etc/profile/ ~/.bashrc
- Así, se puede conseguir que
 - Se ejecuten comandos al entrar a un sistema
 - $\bullet\,$ Se ejecuten comandos en cada nueva shell
 - Se ejecuten comandos para todos los usuarios

3.1. Ficheros de inicio de shell



3.2. Ejercicios

- 1. Edita los ficheros de inicio y añade una orden echo ESTOY EN EL FICHERO XXXXXX. Comprueba cuándo se invoca cada fichero.
- 2. Haz que el usuario alumno tenga las variables necesarias para utilizar Oracle cada vez que hace login.
- 3. Haz que el usuario alumno vea el estado del listener cada vez que inicia una shell
- 4. Haz que todos los usuarios vean el mensaje Bienvenido a ASGBD cada vez que inician una shell.
- 5. Crea un *script* en \$HOME/estado.sh que muestre el valor de las variables HOME, USER, PATH, ORACLE_HOME, ORACLE_SID, ORACLE_BASE y la hora actual.

4. Prerrequisitos

- Los comandos de **Oracle** necesitan conocer a qué instancia hacen referencia
- Para ello, necesitan las variables de entorno ORACLE_HOME y ORACLE_SID.
- También es conveniente añadir los comandos de Oracle al path
- El siguiente *script* puede utilizarse para tener estas variables (ejecutándolo con source)

```
#!/bin/sh
ORACLE_HOME=/var/oracle/product/12.1.0/asir_bbdd
ORACLE_SID=asir
PATH=$ORACLE_HOME/bin:$PATH
export ORACLE_HOME
export PATH
export ORACLE_SID
```

4.1. Autenticación de SQLPlus

- SQLPlus se autentica/autentifica de varias formas
 - Mediante Oracle: usuarios creados con create user..
 - Mediante el **sistema operativo**: Al instalar, se indica un grupo de usarios que **Oracle** considera autenticados (grupo wheel)

SQLPlus con autenticación de sistema operativo

```
SHOW PARAMETER os_authent_prefix; -- Por defecto es 'ops$'
CREATE USER ops$usuario IDENTIFIED EXTERNALLY;
```

```
su usuario
sqlplus /
```

SQLPlus con autenticación de Oracle

sqlplus sys/alumno as sysdba

4.2. Conexiones de SQLPlus

- Hasta ahora
 - todas las conexiones de SQLPlus son locales, sin utilizar la red
 - $\bullet\,$ todas las conexiones de $\mathbf{SQLDeveloper}$ son por red
- Para conectar por red con SQLPlus se utiliza un descriptor de conexión
 - Los descriptores están en el fichero tnsnames.ora

```
sqlplus sys/alumno@CONEXION as sysdba
```

4.3. tnsnames.ora

- Situado en \$ORACLE HOME/network/admin/
- Indica las formas de conexión a instancias de base de datos
 - Protoloco de conexión: TCP
 - Dirección IP
 - Puerto
 - SID
- Equivalen a la lista de conexiones de SQLDeveloper

4.4. Conexiones sin tnsnames.ora

- No es necesario cambiar el fichero tnsnames.ora para conectarse a un servidor remoto
- Aunque puede ser recomendable
 - Ejemplo: varios scripts usan un nombre de conexión, de forma que pueda cambiarse fácilmente

sqlplus username/password@host:port/sid

5. Ejecución de SQL desde la shell

- El comando sqlplus puede ejecutarse desde la shell
- Lee las órdenes SQL desde la entrada estándar.
 - Se puede redirigir de un fichero
 - ullet Se puede usar un heredoc

5.1. Ejemplo heredoc

```
sqlplus -S alumno/alumno <<HEREDOC
set autocommit off
create table prueba(un_atributo int);
insert into prueba values(1);
insert into prueba values(2);
select * from prueba;
rollback;
HEREDOC</pre>
```

5.2. Consultas a fichero

■ Puede enviarse la salida a un fichero

```
sqlplus -S alumno/alumno <<HEREDOC
set autocommit off
insert into prueba values(1);
insert into prueba values(2);
spool prueba.txt
select * from prueba;
spool off
rollback;
HEREDOC
less prueba.txt</pre>
```

5.3. Formateo básico de la salida

■ Tiene algunas facilidades para formatear la salida (por ejemplo, para generar ficheros CSV)

```
sqlplus -S sys/alumno as sysdba <<HEREDOC
set colsep ',' -- separate columns with a comma
set pagesize 0 -- No header rows
set trimspool on -- remove trailing blanks
set headsep off -- this may or may not be useful...depends on your headings.
set linesize 1000 -- X should be the sum of the column widths

spool tablas.csv
select table_name, tablespace_name
from all_tables
where owner = 'SYS'
  and tablespace_name is not null;
spool off
HEREDOC</pre>
```

■ Ver también set markup csv on

5.4. Scripts SQL para sqlplus

• sqlplus también puede leer scripts de SQL con @

```
sqlplus -S sys/alumno as sysdba <<HEREDOC @/camino/al/fichero.sql
HEREDOC
```

6. Arranque y parada

6.1. dbstart y /etc/oratab

- Oracle proporciona el *script* dbstart para arrancar instancias de base de datos
- Se guía por el contenido de /etc/oratab
- Por alguna razón,
 - no levanta el listener :(
 - no hace startup open, así que no se registra en el listener :(
 - Se puede modificar el script para que lo haga

```
# This file is used by ORACLE utilities. It is created by root.sh
# and updated by either Database Configuration Assistant while creating
# a database or ASM Configuration Assistant while creating ASM instance.

# A color, ':', is used as the field terminator. A new line terminates
# the entry. Lines beginning with a pound sign, '#', are comments.

# Entries are of the form:
# $ORACLE_SID:$ORACLE_HOME:<N|Y>:
#
# The first and second fields are the system identifier and home
# directory of the database respectively. The third field indicates
# to the dbstart utility that the database should, "Y", or should not,
# "N", be brought up at system boot time.

# Multiple entries with the same $ORACLE_SID are not allowed.

# asir:/var/oracle/product/12.1.0/asir_bbdd:Y
```

6.2. Ejecutar Oracle al iniciar el sistema

- Cada sitema operativo tiene sus formas de arrancar servicios/demonios al inicio
 - Windows: Servicios
 - Linux:
 - o systemd: Ficheros en el directorio /etc/systemd/system. Se controla con la orden systemctl
 - o rc init: Se basaba en *scripts* en los directorios /etc/rc.*. Se está reemplazando por systemd

6.3. systemd

- Los servicios se crean con ficheros en /etc/systemd/system (entre otros)
 - Dependen de otros servicios (After)
 - Otros servicios dependen de ellos (WantedBy)
 - Se puede elegir el usuario que lo lanza (User)

```
[Unit]
Description=Oracle
After=network.target

[Service]
Type=forking
User=alumno
ExecStart=/home/alumno/oracle-al-inicio.sh
ExecStop=/home/alumno/oracle-al-final.sh

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Más información con man systemd.service y man systemd.unit

6.3.1. Dependencias de la sección Unit

| Si el servicio A | A intenta arrancar | Si se apaga B, A | A arranca si B está | Si falla arranque de |
|------------------|--------------------|------------------|---------------------|----------------------|
| | В | también | inicialmente apaga- | B, arranca A |
| | | | do | |
| BindsTo=B | Sí | Sí | Sí | No |
| Requires=B | Sí | No* | Sí | No |
| Requisite=B | No | No | No | No |
| Wants=B | Sí | No | Sí | Sí |

Fuente: freedesktop

[*] Si B se apaga explícitamente, se apaga A. Si el servicio B termina sin error, no se apaga A

6.3.2. Dependencias de la sección Install

| Si el servicio A | |
|------------------|--|
| WantedBy=B | Equivalente a que B indique Wants=A |
| RequiredBy=B | Equivalente a que B indique Required=A |

6.3.3. Controlar el arranque de servicios

• Habilitar/Deshabilitar un servicio al inicio del sistema

```
systemctl enable SERVICIO
systemctl disable SERVICIO
```

Arrancar o parar un servicio

```
systemctl start SERVICIO
systemctl stop SERVICIO
```

6.3.4. Recargar ficheros

- Si se crean nuevas unidades, no se tienen en cuenta automáticamente
- Se necesita systemctl daemon-reload

6.3.5. Servicios de usuario

- El comando systemctl se ejecuta con el parámetro --system por defecto
 - Servicios de sistema
- Si se ejecuta con --user se utilizan los servicios del usuario llamante
 - Sus unidades están en \$HOME/.config/systemd/user/

6.3.6. Runlevels y targets

| Runlevel | Target | Alias |
|----------|-------------------|------------------|
| 0 | poweroff.target | runlevel0.target |
| 1 | rescue.target | runlevel1.target |
| 3 | multi-user.target | runlevel3.target |
| 5 | graphical.target | runlevel5.target |
| 6 | reboot.target | runlevel6.target |

6.3.7. Utilidades systemd

- systemd-analyze plot: Tiempo de carga de cada servicio
- systemd-analyze dot: Fichero con todas las dependencias. Puede convertirse en SVG con dot
 -Tsvg -o nombre-dibujo.svg
- systemctl list-dependencies: Servicios necesarios para cargar un servicio. Se pueden listar a la inversa con --reverse

7. Operaciones periódicas

- Los sistemas operativos aportan formas para ejecutar tareas periódicamente
 - Windows tiene las tareas programadas
 - Linux tiene el sistema cron y systemd

7.1. cron

- Es un servicio que
 - Lee el fichero /etc/crontab
 - Ejecuta las órdenes descritas en ese fichero
 - Más información en la Wikipedia
- Suele utilizar el comando run-parts
 - Este comando ejecuta todos los comandos de un directorio
 - Más información con man run-parts

7.2. systemd

Más información en man systemd.timer y man systemd.time

```
[Unit]
Description=Prints date into /tmp/date file

[Service]
Type=oneshot
ExecStart=/usr/bin/sh -c '/usr/bin/date >> /tmp/date'
```

Listing 1: /etc/systemd/system/date.service

```
[Unit]
Description=Run date.service every 10 minutes

[Timer]
OnCalendar=*:0/10
```

Listing 2: /etc/systemd/system/date.timer

7.3. Operaciones periódicas manuales

- Se puede crear un bucle infinito con sleep
- El bucle se interrumpe con alguna condición externa
 - Por ejemplo, que exista o deje de existir un fichero

```
#!/bin/bash
rm $HOME/elbucledebeparar
hay_que_seguir() {
    if [ -e $HOME/elbucledebeparar ]
        then
            return 1
        else
            return 0
    fi
}

SEGUNDOS=3
sleep $SEGUNDOS
while hay_que_seguir
do
    echo han pasado $SEGUNDOS segundos
        sleep $SEGUNDOS
```

8. Avanzado

- Literales
 - Comillas dobles: sustituyen variables
 - Comillas simples: no se sustituyen variables
- Heredocs
 - Indentados: «-EOF

Listing 3: Compara los contenidos de un directorio con otro

- »• mktemp para ficheros temporales
- »• traps para finalizar un script

9. Más avanzado: comandos desde PL/SQL

 ${\tt DBMS_{SCHEDULER.RUNJOB}}$

10. Referencias

- o Formatos:
 - ♦ Transparencias
 - ♦ PDF
 - ♦ EPUB
- o Creado con:
 - ♦ Emacs
 - ♦ org-re-reveal
 - ♦ Latex
- o Alojado en Github
- o oracle-base