$\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

Objetivo de la práctica	2
Descripción del problema	2
Ejercicio 1 : Creación de producto con insert	2
Ejercicio 2 : Creación rápida de productos	3
Ejercicio 3 : Control de precios	3
Entorno de pruebas	4
Instrucciones de entrega	4

Objetivo de la práctica

En esta práctica el alumno utilizará las funcionalidades de PLSQL para automatizar algunas operaciones y para realizar comprobaciones sobre los datos. Estas operaciones y comprobaciones no pueden realizarse solo con SQL. Se incluyen también disparadores (triggers).

La última versión de esta práctica está disponible en este enlace.

Descripción del problema

Se parte de la práctica anterior. Una compañía necesita automatizar su almacén

- De cada producto se almacena su identificador, su nombre y su *stock*.
- En cada entrada de producto al almacén, se apunta
 - El producto
 - La cantidad de producto
 - El precio pagado al proveedor por unidad de producto
- De cada salida de producto del almacén se apunta
 - El producto, cantidad de producto y precio por unidad que paga el cliente

En esta práctica, se siguen utilizando las vistas V_PRODUCTOS y V_EXISTENCIAS. Los procedimientos y funciones EXISTENCIAS_PRODUCTO, ENTRADA_PRODUCTO, SALIDA_PRODUCTO y SALIDA_PRODUCTO_CON_STOCK son inicialmente los mismos. Puede comenzarse con la solución propuesta por el profesor.

Ejercicio 1 : Creación de producto con insert

Crea un trigger de tipo instead of que permita crear un producto directamente con una orden insert en la vista V_PRODUCTOS. El trigger ignorará el valor del identificador de producto, y llamará al procedimiento CREAR_PRODUCTO.

```
1
   create or replace trigger INSERTAR_PRODUCTO
   instead of INSERT on V_PRODUCTOS
3
   for each row
   declare
5
    -- VARIABLES QUE HAGAN FALTA
6
   begin
7
8
   -- Ignora el identificador y llama a CREAR_PRODUCTO con el nombre
9
10
   end;
11
12
13
14
   insert into v_productos(nombreproducto) values ('Zapatos magnolia');
```

Listado 1: Creación de producto con insert

Ejercicio 2 : Creación rápida de productos

Para compras de productos, se desea que se pueda insertar directamente en la vista V_EXISTENCIAS.

- Si se indica un idproducto, se insertará un producto con ese identificador. Si no, se utilizará la secuencia de la práctica anterior.
- El nombre del producto será OFERTA.
- Se creará una entrada de producto con la cantidad indicada en existencias, al precio marcado en ultimopreciocompra. Si alguno de estos en NULL se lanzará el error -20103.
- Si se indica un ultimoprecioventa, se lanzará el error -20104

```
1
       -- Se añade un productro de nombre OFERTA, id 1234, con una entrada de 10
           → unidades a 20 euros
2
       insert into v_existencias(idproducto, existencias, ultimopreciocompra)
3
                   values (1234,10,20);
4
5
       -- Se añade un productro de nombre OFERTA, con identificador sacado de la
           → secuencia, con una entrada de 10 unidades a 20 euros
6
       insert into v_existencias(existencias,ultimopreciocompra)
7
                   values (10,20);
8
       -- Error -20103
9
10
       insert into v_existencias(ultimopreciocompra) values (20);
11
12
       -- Error -20104
       insert into v_existencias(existencias,ultimopreciocompra,ultimoprecioventa)
13
14
                   values (10,20,30);
```

Listado 2: Ejemplos de insert

Ejercicio 3: Control de precios

Se desea evitar las variaciones muy rápidas de los precios pagados a los proveedores.

- \blacksquare Se pondrá un trigger en la tabla donde se apunten las entradas.
- La entrada no se podrá guardar si su precio difiere en más de 10€(por arriba o por abajo) de la entrada anterior. En ese caso, se lanzará el error -20200 con RAISE_APPLICATION_ERROR.
- Si nunca ha habido una entrada para ese producto, siempre se podrá guardar.

```
1
    create or replace trigger CONTROL_PRECIOS_ENTRADA
 2
   before insert on .....
 3
    for each row
 4
   declare
 5
    -- VARIABLES QUE HAGAN FALTA
 6
   begin
 7
   . . . . .
   \quad \text{if } \dots \dots \text{ then } \\
9
   RAISE_APPLICATION_ERROR(-20200, 'Precio fuera de rango');
10
    end if;
11
    . . . . .
12
   end;
13
14
   -- PRUEBA DEL TRIGGER
15
   declare
16
    id number;
17
   begin
   crear_producto('Pera limonera', id);
18
   entrada_producto(id, 1, 10); -- COMPRO 1 A 10€, ADMITIDO POR SER LA PRIMERA COMPRA
19
   entrada_producto(id, 3, 20); -- COMPRO 3 A 20€, ADMITIDO
21
    entrada_producto(id, 2, 9); -- COMPRO 2 A 9€, DEBERIA DAR ERROR
22
    end;
23
```

Listado 3: Control de precios de entrada

Aviso

Un *trigger* no puede acceder a los datos de una tabla que acaba de ser modificada, solo a :new y :old (ORA-04091). Por eso, este *trigger* es BEFORE en vez de AFTER

Entorno de pruebas

En hay accesible un servidor Oracle (alvarogonzalez.no-ip.biz), con un usuario para cada alumno. El profesor pasará unas pruebas automáticas, que dejarán el resultado en http://alvarogonzalez.no-ip.biz:8088.

Instrucciones de entrega

La entrega se realizará en el servidor de pruebas (alvarogonzalez.no-ip.biz). Si no estuviera operativo, se entregará un único fichero SQL para todos los apartados con las sentencias SQL necesarias para crear las tablas, secuencias, procedimientos, funciones y vistas que el alumno necesite.

- Este fichero se corregirá de forma semiautomática, por lo que es necesario seguir la nomenclatura propuesta en el ejercicio.
- El fichero se cargará en un usuario recién creado con permisos necesarios para crear todos los elementos necesarios (tablas, vistas, funciones, secuencias...)
- Si tiene errores de compilación podría no corregirse. Si no se siguen los nombres de objetos pedidos podría no corregirse.

Sube el documento a la tarea correspondiente en el aula virtual. Presta atención al plazo de entrega (con fecha y hora).