# Sistemas de numeración

# Álvaro González Sotillo

# 19 de septiembre de 2019

# $\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	El lenguaje de los ordenadores	-
2.	Números	2
3.	Otras bases numéricas	4
4.	Referencias	6

# 1. El lenguaje de los ordenadores

- Desde el punto de vista del usuario
  - Interfaces de comandos
  - Interfaces gráficas
  - Comandos por voz
  - Lenguajes de programación
- Pero a bajo nivel
  - Solo hay números



## 2. Números

- Estamos acostrumbrados a un sistema de numeración decimal
  - $\bullet\,$  Tenemos 10 símbolos para los números
  - cuando llegamos al último, añadimos un acarreo

#### 2.1. Contar con otras bases

- ¿Cuántos PIN distintos puede tener una tarjeta bancaria?
- ¿Cuántos números puedo expresar en un byte?
- Más difícil: ¿Cuántas matrículas de automóvil hay?

#### 2.2. Binario

- ¿Cuántos símbolos podemos representar con el voltaje de los circuitos?
  - La mejor opción es 2: Sí hay corriente, no hay corriente
  - Es un sistema binario

#### 2.3. Binario

Decimal	Binario	Decimal	Binario
0	0	8	1000
1	1	9	1001
2	10	10	1010
3	11	11	1011
4	100	12	1100
5	101	13	1101
6	110	14	1110
7	111	15	1111

Intenta completar esta tabla hasta  $11111_{(2}$ 

#### 2.4. De binario a decimal

- Cada dígito binario tiene el valor de una potencia de 2
- Se suman sus valores

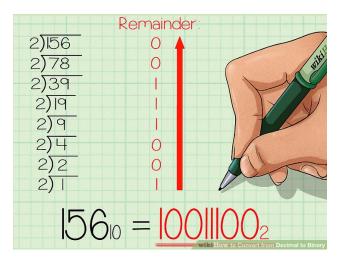
Dígitos binarios	0	1	0	0	1	1	0	1
Valor de la posición	128	64	32	16	8	4	2	1
Valor en este número	0	64	0	0	8	4	0	1
Suma total	77							

#### 2.4.1. Ejercicios

- Calcula el valor decimal de:
  - 1100101<sub>(2</sub>
  - 01101101<sub>(2</sub>
  - 100100100<sub>(2</sub>
- Ampliación: Haz una hoja excel que permita hacer las cuentas anteriores

## 2.5. De decimal a binario

- 1. Se divide entre 2 el número
- 2. Apuntamos el resto
- 3. Si el cociente es mayor que 0, volvemos al paso 1
- 4. El número en binario son los restos en orden inverso



Créditos: WiKihow

# 2.6. Ejercicios

- Convierte a binario:
  - 154<sub>(10</sub>
  - 104<sub>(10</sub>
  - 54<sub>(10</sub>
  - 1054<sub>(10</sub>
  - 1045<sub>(10</sub>

## 2.7. Método rápido (restando en vez de dividiendo)

■ Para convertir 185<sub>(10</sub> a binario:

Por convertir	Potencia de dos	¿Puedo restar?	Para el siguiente paso
185	128	1	185-128=57
57	64	0	
57	32	1	57 - 32 = 25
25	16	1	25 - 16 = 9
9	8	1	9-8=1
1	4	0	
1	2	0	
1	1	1	

■ 10111001<sub>(2</sub>

#### 2.8. Ejercicios

- Convierte a binario por el método rápido:
  - 154<sub>(10</sub>
  - 104<sub>(10</sub>
  - 54<sub>(10</sub>
  - 1054<sub>(10</sub>
  - 1045<sub>(10</sub>

#### 2.9. Ejercicios

- Consigue llegar a 1024
  - https://poweroftwo.nemoidstudio.com/1024
- Sigue en casa
  - https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tpcstld.twozerogame&hl=es\_419

## 3. Otras bases numéricas

- El número 10 y el número 2 no son más especiales que otros números
- Los procedimientos descritos para binario valen para otras bases

#### 3.1. Teorema fundamental de la numeración

- Nuestros sistemas de numeración son posicionales
  - El valor de un dígito depende de su posición
  - $\bullet$  Cada posición tiene un valor multiplicativo de la baseelevada a la posición

$$(d_n, d_{n-1}, ..., d_2, d_1, d_0) = \sum_{i=0}^n d_i \cdot b^i$$

■ Más en la Wikipedia

## 3.2. Ejemplo: Base 3

Base	3							
Dígitos	0	1	0	0	1	2	0	1
Valor de la posición	2187	729	243	81	27	9	3	1
Valor en este número	0	729	0	0	27	18	0	1
Suma total	775							

## 3.3. Ejemplo: Base 5

Base	5							
Dígitos	0	0	0	0	1	2	0	1
Valor de la posición	78125	15625	3125	625	125	25	5	1
Valor en este número	0	0	0	0	125	50	0	1
Suma total	176							

#### 3.4. Traducción entre bases distintas de 10

- Para traducir de base A a base B
  - Traducir de base A a decimal (con el teorema fundamental de la numeración)
  - Traducir de decimal a base B (con divisiones sucesivas)

#### 3.5. Bases numéricas utilizadas en informática

- El binario es cómodo para los circuitos, pero no para las personas
- A medio camino entre el binario y el decimal, se encuentran:
  - Números octales (base 8)
  - Números hexadecimales (base 16)

#### 3.6. Ejercicios

- Pasa a decimal (Ojo, uno tiene *trampa*):
  - 10F0<sub>(16</sub>
  - 1070<sub>(8</sub>
  - ABCDEFG<sub>(16</sub>
  - 1080<sub>(8</sub>

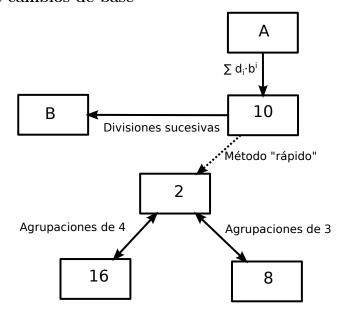
# 3.7. ¿Por qué estas bases? (8, 16)

- Al ser 16 potencia de 2, puede cambiarse entre estas bases agrupando números
- $\blacksquare$  Ejemplo: Pasar 1A4 $_{(16}$  a binario

1 0001 A 1010 4 0100

 $\blacksquare$  Por tanto, 1A4\_{(16} es 0001 1010 0100\_{(2}

## 3.8. Resumen de cambios de base



# 3.9. Ejercicios

Binario	Decimal	Octal	Hexadecimal
10010001			
	876		
		2310	
			AF0
111			
	999		
		777	
			FFF

# 4. Referencias

- Formatos:
  - Transparencias

- $\bullet$  PDF
- Código fuente
- Github
- Creado con:
  - $\bullet$  Emacs
  - $\bullet$  org-reveal
  - Latex
- Por Álvaro González