

CASOS DE USO

- Las vistas de caso de uso es otro punto de vista sobre el sistema que también es representable en UML.
- Los casos de uso son una forma de involucrar al usuario desde las primeras etapas del Ciclo de Vida, es decir, desde el Análisis de Requisitos
- Un caso de uso nos muestra la información sobre los distintos tipos de uso que tiene el sistema, es decir, de que formas diferentes se deja utilizar.

Esas formas de utilizar la aplicación, es decir, los Casos de Uso, van a depender de dos factores:

- Escenarios:
Las circunstancias del uso, la situación inicial en que empieza a usarse, y como se desarrolla el uso, esto se denomina Escenario
- Actores:
La entidad que inicial el uso, que puede ser un usuario u otro tipo de entidad, esta se denomina Actor

Inclusión y Extensión:

Durante el diseño de los casos de uso, pueden surgir diagramas adicionales que detallen el proceso de forma más especializada.

Esas secuencias, si se repiten de forma común en varios escenarios, pueden “incluirse”.

Del mismo modo, si existe la posibilidad de que algunos usos, la secuencia pueda seguir, los pasos extra de esa secuencia puede “extenderse”.

Forma de Trabajo:

Se iniciará con una entrevista con los usuarios y si es posible, al realización de una documentación de análisis de requisitos inicial.

Después se podrán crear los casos de uso de la Fase Inicial, ya que irán modificándose y apareciendo nuevos casos de uso durante el resto de etapas del Ciclo de Vida.

Los casos de uso ayudan al diseño de los interfaces de entrada y salida, y a su vez permiten a los analistas y al usuario tener una idea más clara sobre las pruebas a realizar a la aplicación respecto a los distintos casos de uso.

DOCUMENTACIÓN CASOS DE USO

Para documentar los casos de uso vamos a hacer los siguientes pasos:

- Creación del Diagrama UML
- Creación de una tabla por cada diagrama con la siguiente información:
 - Nombre Caso de Uso Principal (Coincidirá con el Diagrama o parte, sino, como es el caso del ejemplo, se especifica)
 - Actor que inicia el Caso de Uso o Actores Participantes
 - Descripción : Que uso se le da la aplicación y en qué escenario

- Precondiciones: Descripción según el analista de condiciones previas, como los <<includes>> del Diagrama (PUEDE NO TENER PRECONDICIONES)
- Extensiones: Casos de Uso concretos que puedan extender el actual (PUEDE NO TENER EXTENSIONES)

Ejemplo:

Nombre Caso de Uso:	Consulta Prestamos (dentro del Diagrama Socio Consulta)
Actor:	Socio
Descripción:	El socio accede a Consultar sus Prestamos, con la posibilidad extraordinaria de renovarlos
Precondiciones:	El Socio debe haber accedido al sistema (Diagrama Socio Accede)
Extensiones:	El Socio podrá renovar un préstamo desde esta misma opción (Caso de Uso Renovar)

ESPECIFICACIONES DE LOS CASOS DE USO

Además, por cada caso de uso (Elipses de los Diagramas) crearemos los cuadros de especificación con las columnas:

- Acción del Usuario
- Respuesta del sistema

CASO DE USO CONSULTA PRESTAMOS	
Acción del Usuario	Respuesta del Sistema
1.1 El caso de uso se inicia cuando el Socio pulsa el botón Consulta Prestamos que le aparece en la pantalla (como se especifica en el diagrama Socio Consulta Prestamos debe estar conectado al sistema)	1.2. El sistema realizará una búsqueda en la base de datos y mostrará en una nueva ventana una lista con los libros que se han prestado en orden de fecha, de más antigua a más reciente, junto a cada uno se mostrará un icono: si es verde es que están fuera de plazo, si es negro es que ya han sido devueltos, si es rojo es que están fuera de plazo. Junto a los que es posible una renovación aparecerá un botón Renovar
1.3 extendida. OPCIONAL El socio podrá pulsar el botón Renovar.	1.4 extendida. El sistema realizará un aumento de fecha de devolución y realizará las operaciones de control que se determinen y mostrará una ventana emergente de aviso de la Renovación avisando de la fecha.
1.5 extendida El socio podrá pulsar el icono para cerrar la ventana de aviso	
2.1 El socio podrá pulsar el icono para cerrar la ventana con la Lista de Prestamos tras consultarla	