## № 5 Layout, view, создание activity

### Задание

1) Ращработайте приложение с одной активностью. Напрмер, калькулятор расчета суточной нормы калорий. Или любое другое приложение по выбору.

Итак, для этого можно воспользоваться формулой **Харриса-Бенедикта:** *ВМК* (базальный метаболизм) \* *АМК* (активный метаболизм)

Базальный метаболизм BMR для женщин (старше 20 лет):

**BMR** = 655,0955 + (9,5634 \* вес в кг) + (1,8496 \* рост в см) – (4,6756 \* возраст в годах).

Базальный метаболизм BMR для взрослых мужчин:

**BMR** = 66,4730 + (13,7516 \* вес в кг) + (5,0033 \* рост в см) – (6,7550 \* возраст в годах).

**AMR** (активный метаболизм) выбирается как коэффициент в зависимости от того, какой у вас образ жизни:

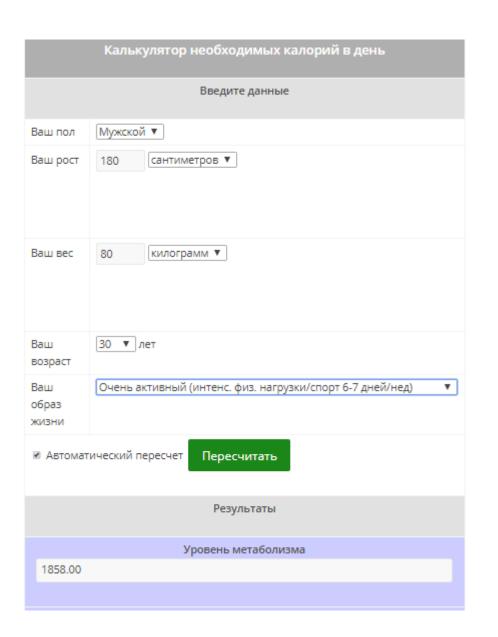
- ✓ Сидячий образ жизни -1,2;
- ✓ Умеренная активность (легкие физические нагрузки либо занятия 1-3 раз в неделю) 1,375;
  - ✓ Средняя активность (занятия 3-5 раз в неделю) -1,55;
- ✓ Активные люди (интенсивные нагрузки, занятия 6-7 раз в неделю) 1,725;
- ✓ Спортсмены и люди, выполняющие сходные нагрузки (6-7 раз в неделю) 1,9.

Каль	кулятор нормы потребления калорий
Пол	• женский мужской
Bec*	кг
Рост*	СМ
Возраст*	лет
Уровень активности*	Малоподвижный образ жизни
	Обычная физнагрузка
	Интенсивная физнагрузка

#### ИЛИ

Возраст:	лет
Пол:	Мужской  Женский
Bec:	в килограммах  в фунтах
Рост:	<ul><li>сантиметров</li><li>футов/дюймов</li></ul>
Степень физической активности:	3 раза в неделю ▼
Результат в:	ккал килоджоулях
Формула:	Миффлина - Сан Жеора
	Харриса-Бенедикта

## Сколько нужно калорий в день



2) При построении UI используйте: разные типы Layout, EditText, Spinner, Button, CheckBox, RadioButton. UI должен отображаться корректно в обоих ориентациях экрана для этого разработайте два разных layout.

# Вопросы:

- 1. Как организованы ресурсы проекта? Папки и формат.
- 2. Что такое Layout? Опишите типы явные и неявные.
- 3. Что такое View и GroupView? Какие элементы UI наследуются от них?
- 4. Что такое Activity? Опишите ее жизненный цикл и переходы сосояний.