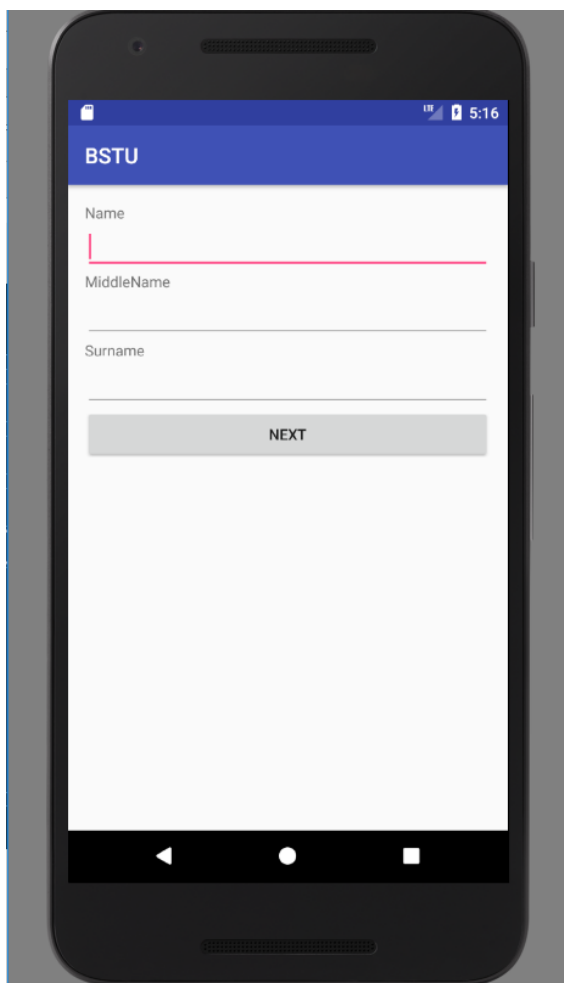


№ 6_7 Создание UI, Activity и Intent

Задание

- 1) На основе классов лабораторной №3_4, разработайте UI для регистрации и записи студента на курс (дисциплину).
- 2) На одном экране должен быть ввод только одной характеристики студента (например, 1-ый – ФИО, 2-ой, дата и место рождения, 3-й – специальность и год обучения и т.п), кнопки навигации (например «NEXT» или с изображением). Значения введенные пользователем необходимо передавать через Intent в новую Activity и выводить в виде текста. Предусмотреть возможность возврата на предыдущие экраны и изменение введенных пользователем значений. По завершению ввода на последнем экране вывести всю введенную информацию и после нажатия на кнопку подтверждения значения должны быть введены в объект и сохранены в коллекции студентов (минимум, желательно в файл формата json, а еще лучше в базу данных SQLite).



Android Emulator - Nexus_5X_API_26_x86:5554



Android Emulator - Nexus_5X_API_26_x86:5554



- 3) Предусмотрите возможность сохранения состояния (при вызове onPause, onStop, закрытии приложения и изменении ориентации экрана).
- 4) При построении UI используйте: разные типы Layout, EditText, Spinner, DatePicker, Button, CheckBox, RadioButton и изображение как логотип учреждения образования.
- 5) UI должен отображаться корректно в обеих ориентациях экрана.
- 6) Поменяйте стандартную иконку приложения.

Вопросы при защите:

1. Что такое Intent? Как и для чего он создается и используется?
2. Опишите типы данных хранимых в Intent.
3. Что такое фильтры Intent и как они настраиваются? Как происходит разрешение объектов Intent?