

1. RESPONSIVE WEB DESIGN

...czyli nasze strony na różnych urządzeniach i ekranach



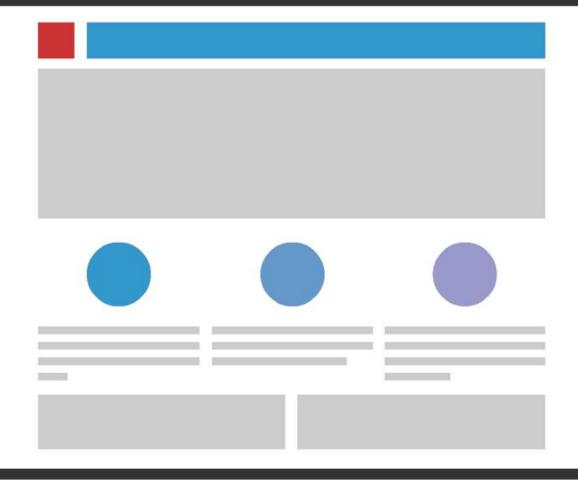
Podstawowe pojęcia

- 1. Jednostki statyczne px, cm, point
- 2. Jednostki relatywne %, vw, vh (wymiary), em, rem (font)
- Media queries specjalne warunki w CSS, dzięki którym wybrane fragmenty CSS są interpretowane tylko dla określonych wymiarów i rodzajów ekranów

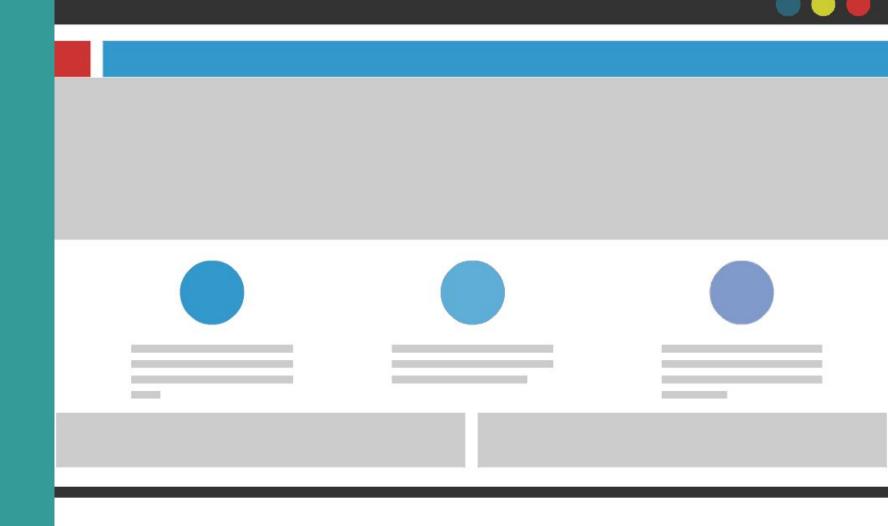


Różne podejścia do "design"

- 1. Fixed stałe wymiary wyrażone w px
- 2. Fluid płynnie dostosowujący się do obszaru layout (wymiary w %), brak media queries
- 3. Adaptive kilka zakresów (wersji) dla różnych rozmiarów urządzeń przy użyciu media queries
- 4. Responsive i płynny, i dostosowujący się laoyout (wymiary relatywne i media queries)









Źródło obrazków:

What is the difference between fixed, fluid, adaptive and responsive layouts and why should I care?



Zadanie 1

Zmodyfikuj szablon tak, aby wypełniał całą stronę (na szerokość), ale tylko jeśli szerokość strony jest mniejsza niż 960px



Obrazki w RWD

- Obrazek rozciąga się do pełnej szerokości swojego kontenera, ale jej nie przekracza
- Jednocześnie zachowuje proporcje (wysokość automatyczna)
- Obrazek nie przekracza swoich naturalnych rozmiarów (szerkości załączonego pliku)

```
img {
    max-width: 100%;
    height: auto;
}
```



Obrazki w RWD

Wyświetlanie różnych obrazków w zależności od rozmiaru ekranu:

- Przy użyciu właściwości display (block lub none)
- Przy użyciu srcset
 - Artykuł na MDN
 - DEMO





Zmodyfikuj szablon tak, aby baner:

- był wycentrowany
- dostosowywał rozmiar względem kontenera
- nie przekroczył swoich domyślnych rozmiarów



Osadzanie video w RWD

```
.video-container {
  position: relative;
  width: 100%;
  padding-bottom: 56.25%;
.video-container > iframe {
  border: 0;
  position: absolute;
  left: 0; top: 0;
  width: 100%; height: 100%;
<iframe width="100%" height="auto" src="..." frameborder="0" ></iframe>
```



Niezbędne fragmenty kody

```
HTML:
<head>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   . . .
</head>
CSS:
  box-sizing: border-box
```



Media queries - specyfikacja CSS2

```
<link rel="stylesheet" media="print" href="print.css">
```

Wybrane rodzaje "media":

- screen
- print
- tv
- handheld
- all



Media queries - specyfikacja CSS3

CSS3 dorzuca kolejne warunki

- min-width, max-width
- width, device-width
- aspect-ratio
- orientation



Media queries - specyfikacja CSS3

CSS:

```
@media screen and (min-width: 800px) {... }
```

CSS IMPORT:

```
@import url(full.css) screen and (min-width: 800px);
```

HTML:

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (min-width: 800px)" href="example.css" />
```



Media queries

```
@media all and (min-width: 800px) {
}
@media (min-width: 800px) {
}
```

Te zapisy są równoważne



Media queries - width

```
@media all and (width: 800px) {
     /* szerokość dokładnie 800px */
}

@media all and (min-width: 800px) {
     /* szerokość większa niż 800px */
}

@media all and (min-width: 600px) and (max-width: 1200px) {
     /* szerokość pomiędzy 600px a 1200px)
}
```



Media queries - width

Jaki kolor będzie miał tekst w p dla width = 800px?

```
@media (max-width: 800px) {
  p {
       color: red;
@media (min-width: 800px) {
  p {
       font-weight: bold;
       color: green
```



Media queries - orientation

```
@media (orientation: portrait) {
      / * ekran w pionie */
}

@media (orientation: landscape) {
      / * ekran w poziomie */
}
```



Media queries - orientation

```
@media (aspect-ratio: 16/9) {
   /* proporcje ekranu 16/9 */
}

@media (device-width: 800px) {
   /* fizyczna szerokość ekranu urządzenia (nie szerokość w przeglądarce) = 800px */
}
```



MOBILE-FIRST



Zaczynamy projektować (i pisać kod) od najmniejszych ekranów



Mobile first

- Najpierw piszemy CSS ogólny dla wszystkich ekranów
- Przy pomocy "min-width" idziemy stopniowo w górę (nadpisujemy style dla większych ekranów)
- Użytkownicy różnych ekranów powinni mieć zapewnioną pełną funkcjonalność strony
- Zamiast ukrywać dodatkowe elementy, dodajemy je (pokazujemy) dopiero kiedy mamy za dużo miejsca na stronie
- Szybsze ładowanie i renderowanie strony, mniejszy ruch sieciowy



Podejście "Mobile first" może być wielkim wyzwaniem...

...kiedy musimy przerobić już istniejący serwis "desktopowy"



Pozycjonowanie elementów

- Static
- Relative
- Absolute
- Fixed
- Float i clear



Zmiana kolejności elementów CSSem

- Float
- Flex order
- Właściwość position
- Direction

Artykuł:

https://webdesign.tutsplus.com/tutorials/a-few-different-css-methods-for-column-ordering--cms-27079



Zadanie - menu RWD

Zmodyfikuj szablon rwd_menu, tak aby desktop wyglądał tak (> 800px)

My awesome blog

item1 item2 item3 item4	u					(a)
		itam 1	itam?	itam?	itom A	
		пешт	nemz	items	nem4	

Post title

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Nemo atque doloremque voluptas suscipit error. Quia, quod nemo exercitationem tempora dicta id nobis nesciunt laborum assumenda! Aspernatur qui quasi est laboriosam vero reiciendis aperiam atque eligendi ea id nisi blanditiis doloremque voluptatum, alias odio in expedita mollitia nemo? Labore, mollitia. Facere!



Zadanie - menu RWD

Zmodyfikuj szablon rwd_menu, tak aby "tablet" (500-800px), miał menu przyklejone do góry strony, elementy menu są wyśrodkowane





Zadanie - menu RWD

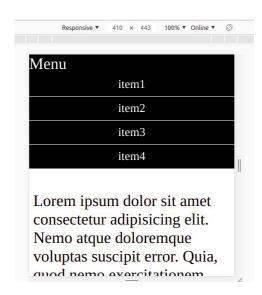
Zmodyfikuj szablon rwd_menu, tak aby mobile (<499px) miał menu domyślnie ukryte, przełączane na "Menu" (bez JS!):

Menu

My awesome blog

Post title

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
Nemo atque doloremque voluptas suscipit error. Quia,





Do poczytania

- Pozycjonowanie elementów (static, relative, absolute)
- Centrowanie w CSS
- Jak działają floaty i clear