

CSS методології

Із часом роботи над проектом, стилів стає все більше.

Виникають наступні проблеми:

- важка навігація по одному CSS-файлу
- починаються проблеми зі специфічністю при додаванні нових селекторів
- виникає необхідність стандартизувати назву класів
- падає ефективність командної роботи

Використання **CSS методологій** підвищує швидкість розробки та зменшує складність подальшої підтримки та рефакторингу (зміни) коду.

Методології спрямовані на:

- організацію структури стилів
- іменування класів
- скорочення дублювання стилів
- спрощення взаємодії між розробниками

Існує безліч методологій, основні з них:

- [SMACSS](#)
- [Atomic CSS](#)
- [BEM](#)

БЕМ

**БЕМ** – Блок, Елемент, Модифікатор

Це не тільки спосіб іменування класів. Це спосіб сприйняття проекту як набору блоків, елементів, модифікаторів, якими можна вибудовувати інтерфейс, як конструктор LEGO

Блок

**Блок** – функціонально незалежний компонент, який можна використовувати повторно. Блок можна поставити в іншу частину сторінки або проекту, і він матиме сенс.

Наприклад, це може бути:

- шапка
- форма
- сайдбар
- навігація
- тощо



Елемент

**Елемент** – складова частина блоку, яка не має сенсу та не може використовуватися окремо від нього.

Наприклад, це може бути:

- елемент меню
- заголовок у статті
- зображення в секції

Модифікатор

**Модифікатор** – додатковий клас, що визначає зміну зовнішнього вигляду, стану чи поведінки блоку або елемента.

Ніколи не використовується самостійно, а лише в парі з тим класом блоку або елемента, який він доповнює.

Наприклад, це може бути:

- активний елемент меню
- велике зображення в секції



## Дмитро Рябовол

- Markup розробник в Studytube
- Викладач HTML/CSS технологій
- 5+ років досвіду
- Блогер, web-фрілансер

Instagram: [dima\\_riabovol](#)

LinkedIn: [Dmytro Riabovol](#)

Web-site: [dimariabovol.pro](#)

Успіхів!