

# Характеристики ПК

## Минимальные системные требования:

Видеокарта: GeForce GTX 1050 4gb  
Оперативная память: 8gb  
Процессор: 8 ядер 16 потоков 3.0ггц

## Рекомендуемые системные требования:

Видеокарта: GeForce GTX 1060 6gb  
Оперативная память: 16gb  
Процессор: 8 ядер 16 потоков 3.4ггц

**Обязательно должна быть видеокарта от компании Nvidia!**

## Подготовка к установке

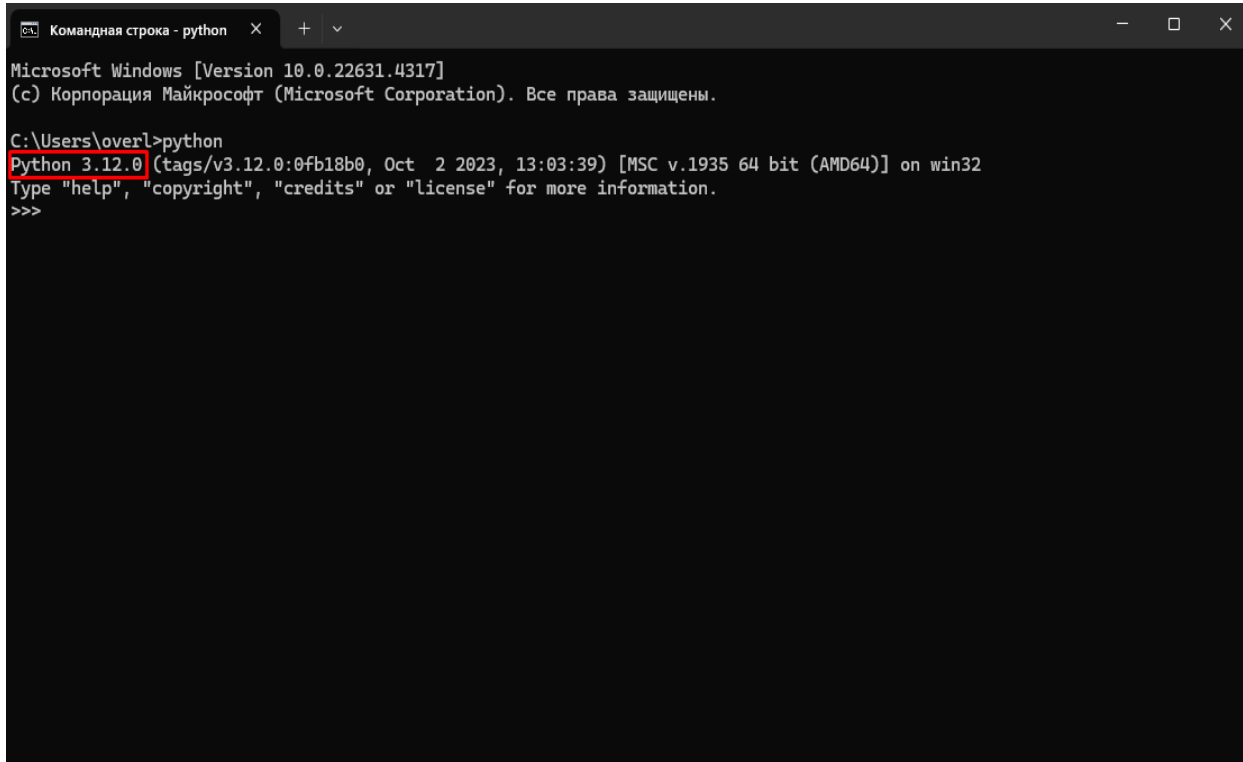
Установка Python 3.12 (**КОНКРЕТНО ЭТА ВЕРСИЯ**)

Установка Visual C++ 2015-2022

**P.S Данные файлы для установки находятся в папке с проектом в папке manual**

## Проверка корректной установки Python

Нажмите **win+r** и в открывшемся окне введите команду Python



```
Командная строка - python
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4317]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\overl>python
Python 3.12.0 (tags/v3.12.0:0fb18b0, Oct  2 2023, 13:03:39) [MSC v.1935 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

## Установка нейронной сети

Запустите файл **install.bat** находящийся в папке с проектом и дождитесь установки до конца пока не появится этот текст:

```
C:\Windows\system32\cmd.e: X + v
Requirement already satisfied: setuptools==75.1.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 50)) (75.1.0)
Requirement already satisfied: six==1.16.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 51)) (1.16.0)
Requirement already satisfied: sympy==1.13.3 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 52)) (1.13.3)
Requirement already satisfied: torch==2.4.1 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 53)) (2.4.1+cu124)
Requirement already satisfied: torchaudio==2.4.1 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 54)) (2.4.1+cu124)
Requirement already satisfied: torchvision==0.19.1 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 55)) (0.19.1+cu124)
Requirement already satisfied: tqdm==4.66.5 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 56)) (4.66.5)
Requirement already satisfied: typing_extensions==4.12.2 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 57)) (4.12.2)
Requirement already satisfied: tzdata==2024.2 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 58)) (2024.2)
Requirement already satisfied: ultralytics==8.2.100 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 59)) (8.2.100)
Requirement already satisfied: ultralytics-thop==2.0.8 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 60)) (2.0.8)
Requirement already satisfied: urllib3==2.2.3 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 61)) (2.2.3)
Requirement already satisfied: Werkzeug==3.0.4 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements.txt (line 62)) (3.0.4)

[notice] A new release of pip is available: 23.2.1 -> 24.3.1
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Запустите файл **install\_gpu.bat** находящийся в папке с проектом и дождитесь пока не ПОЯВИТСЯ ЭТОТ ТЕКСТ:

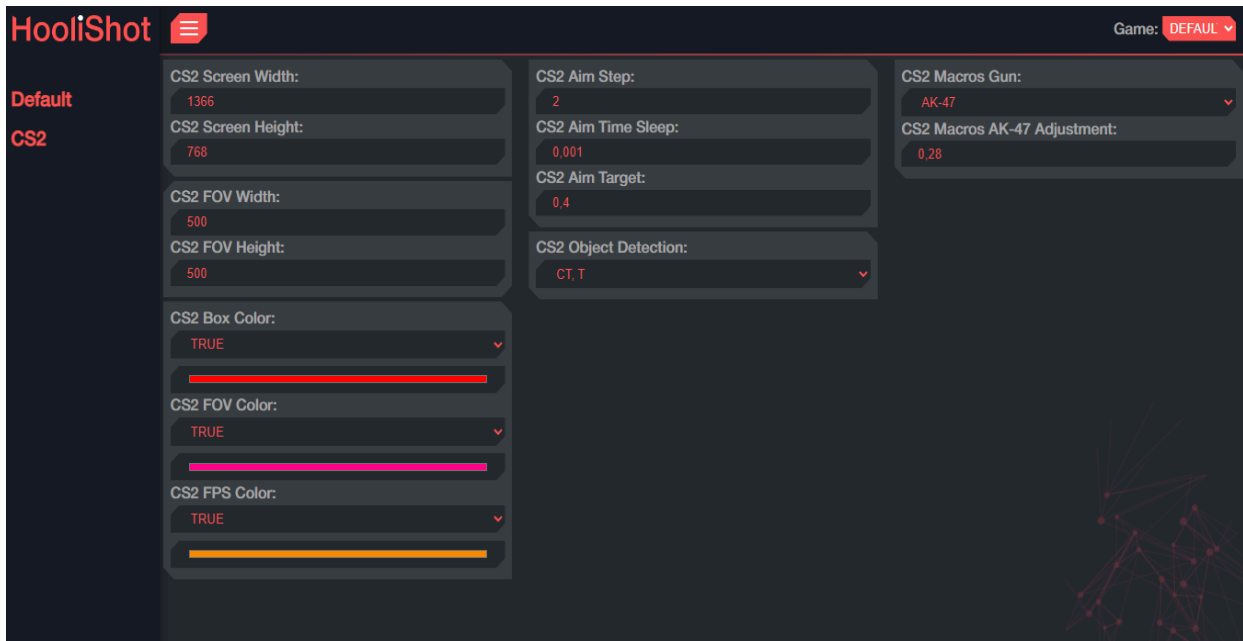
```
C:\Windows\system32\cmd.e: X + v
Requirement already satisfied: torchaudio==2.4.1+cu124 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements_gpu.txt (line 2)) (2.4.1+cu124)
Requirement already satisfied: torchvision==0.19.1+cu124 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from -r requirements\requirements_gpu.txt (line 3)) (0.19.1+cu124)
Requirement already satisfied: filelock in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (3.16.1)
Requirement already satisfied: typing_extensions>=4.8.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (4.12.2)
Requirement already satisfied: sympy in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (1.13.3)
Requirement already satisfied: networkx in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (3.3)
Requirement already satisfied: Jinja2 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (3.1.4)
Requirement already satisfied: fsspec in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (2024.9.0)
Requirement already satisfied: setuptools in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torch==2.4.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (75.1.0)
Requirement already satisfied: numpy in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torchvision==0.19.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 3)) (1.26.4)
Requirement already satisfied: pillow!=8.3.*,>=5.3.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from torchvision==0.19.1+cu124->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 3)) (10.4.0)
Requirement already satisfied: MarkupSafe>=2.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from Jinja2->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (2.1.5)
Requirement already satisfied: mpmath<1.4,>=1.1.0 in c:\users\overl\desktop\hoolishot\venv\lib\site-packages (from sympy->-r requirements\requirements_gpu.txt (line 1)) (1.3.0)

[notice] A new release of pip is available: 23.2.1 -> 24.3.1
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

**P.S Порой бывает что на середине скачивания в консоли ничего не происходит, просто ждите, в этом момент качаются необходимые библиотеки**

После установки из обоих bat файлов, запустите **start.bat**. В открывшейся консоли появятся две ссылки, перейдите по одной из них и тогда откроется панель управления

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
pygame 2.6.0 (SDL 2.28.4, Python 3.12.0)
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html
Используется CUDA
* Serving Flask app 'flask_initialization'
* Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
* Running on all addresses (0.0.0.0)
* Running on http://127.0.0.1:2228
* Running on http://192.168.1.101:2228
Press CTRL+C to quit
Запущена нейронная сеть для неизвестной игры
```



# Информация о функциях нейронной сети

В данной версии нейронной сети доступны два режима:

1. **Default** — режим универсальной нейронной сети для работы с любой сторонней игрой. Для этого режима требуется собственная модель обучения. Если у вас есть такая модель, поместите её в папку **models** и переименуйте в **default\_model.pt**.

В режиме Default доступны следующие настройки:

- Разрешение экрана (установите своё разрешение и перезапустите программу).
- Размер зоны для детекции объектов (FOV).
- Визуальные элементы на экране (отображение боксов врагов, зоны FOV, счетчика FPS нейронной сети).
- Скорость наводки.
- Настройка силы анти-отдачи

2. **Режим для игры CS2** — специализированный режим для игры Counter-Strike 2.

В режиме CS2 доступны дополнительные настройки:

- Разрешение экрана (установите своё разрешение и перезапустите программу).
- Размер зоны для детекции объектов (FOV).
- Визуальные элементы на экране (отображение боксов врагов, зоны FOV, счетчика FPS нейронной сети).
- Скорость наводки.
- Выбор вражеской команды.
- Настройка силы анти-отдачи для оружия АК-47.

Чтобы переключиться между режимами **CS2** и **Default**, измените параметр **Game** в правом верхнем углу интерфейса и перезапустите программу. Все остальные настройки можно изменять без перезапуска приложения.