

安非他酮对PJSK游戏力的影响

固定配队  
选曲为游戏中，未看过未打过的纯初见铺面。难度选择未hard，18级难度。流速设置为8.0 延迟0.4  
每首歌对照组和服药组各打两遍，取平均值统计。  
未服药组共10首曲目，服药组共11首曲目。分四天打完。  
安非他酮口服150mg  
使用SPSS进行描述统计分析

未服药组1	749474	747761	773245	810473	817766	797916	679237	780058	815939	745424	
未服药组2	729787	770989	743035	781451	772021	790303	764804	788410	832406	774228	
平均值	739630.5	759375	758140	795962	794893.5	794109.5	722020.5	784234	824172.5	759826	
方差	1.94E+08	2.70E+08	4.56E+08	4.21E+08	1.05E+09	2.90E+07	3.66E+09	3.49E+07	1.36E+08	4.15E+08	6.66E+08

描述统计											
	N 统计	范围 统计	最小值 统计	最大值 统计	均值 统计	标准 偏差 统计	方差 统计	偏度		峰度	
								统计	标准 错误	统计	标准 错误
平均值	10	102152.0	722020.5	824172.5	773236.350	30711.7533	943211791.892	-.078	.687	-.488	1.334
有效个案数 (成列)	10										

服药组 1	762462	799954	785462	759005	798546	768468	805695	809214	831369	744239	827523	
服药组 2	746925	796606	801398	785247	805409	760488	798927	791511	842392	751584	830768	
平均值	754693.5	798280	793430	772126	801977.5	764478	802311	800362.5	836880.5	747911.5	829145.5	
方差	1.21E+08	5.60E+06	1.27E+08	3.44E+08	2.36E+07	3.18E+07	2.29E+07	1.57E+08	6.08E+07	2.70E+07	5.27E+06	8.41E+07

描述统计											
	N 统计	范围 统计	最小值 统计	最大值 统计	均值 统计	标准 偏差 统计	方差 统计	偏度		峰度	
								统计	标准 错误	统计	标准 错误
服药后平均值	11	88969.0	747911.5	836880.5	791054.182	28617.2959	818949622.614	.008	.661	-.778	1.279
有效个案数 (成列)	11										

比较：  
从两组数据来看，服药组平均值上升了 17818 分，标准差（反映组内个体间的离散程度）其数值减少了 2094；方差(反映数据偏离平均值的情况)减少了 124262169；峰度的绝对值增加了（峰度 <0 表示该总体数据分布与正态分布相比较为平坦，为平顶峰）；偏度的绝对值减少了，从负偏度变为正偏度，（偏度 >0 表示其数据分布形态与正态分布相比为右偏，即有一条长尾巴拖在右边）。

而从两组数据各自的组内来看，服药组的方差几乎减少了一位数。

结论：

综合以上数据，服药确实能提高分数，但并不是很多，也就提升了两万分。标准差和方差的减少，意味着每次的分数更加接近，发挥更加稳定。因此安非他酮能提高音游能力。