

Verbale interno del 2024-02-16

2024-02-16 — v1.0



overture.unipd@gmail.com

Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo <i>Overture</i>
Responsabile	Francesco Costantino Bulychov
Redattori	Eleonora Amadori
Verificatori	Michele Bettin

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autori	Verificatori	Dettaglio
1.0	2024-02-16	Eleonora Amadori	Michele Bettin	Stesura del verbale

Indice

1) Contenuti del verbale	4
1.1) Informazioni sulla riunione	4
1.2) Ordine del giorno	4
2) Sintesi dell'incontro	4
3) Decisioni prese	4
4) Attività individuate	5

1) Contenuti del verbale

1.1) Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Chiamata Discord;
- **Ora di inizio:** 10:30;
- **Ora di fine:** 11:30;
- **Partecipanti:** Eleonora Amadori, Michele Bettin, Riccardo Bonavigo, Francesco Costantino Bulychov, Riccardo Fabbian, Francesco Furno, Alex Vedovato.

1.2) Ordine del giorno

- Decidere come procedere con la stesura di Manuale Utente e Specifica Tecnica;
- Discutere dei problemi relativi ai client;
- Decidere come procedere con il design del prodotto.

2) Sintesi dell'incontro

Il primo punto affrontato durante la riunione interna riguardava la documentazione. La struttura generale e le prime sezioni dei nuovi documenti, ovvero il Manuale Utente e la Specifica Tecnica, sono ormai state definite. Il Manuale Utente verrà messo momentaneamente da parte, poiché prima di poterlo ampliare ulteriormente dovremo ultimare il prodotto. Il nostro focus si sposta ora esclusivamente sulla Specifica Tecnica, in particolare sulla stesura delle sezioni dedicate all'architettura logica del prodotto.

La seconda parte dell'incontro ha affrontato alcune tematiche legate al prodotto e allo studio del design. Non prevediamo di estendere ulteriormente le funzionalità del PoC, ciò che ci interessava fare è stato completato. Il design del prodotto, grazie anche alla collaborazione dell'azienda proponente, ha fatto diversi passi in avanti. Attualmente è stata raggiunta la base iniziale per la progettazione logica: abbiamo individuato i primi pattern da utilizzare, specialmente a livello architeturale. Inizieremo anche a codificare le prime parti del design, seguendo i pattern individuati.

Per quanto riguarda le difficoltà riscontrate recentemente, queste sono relative ai client: al momento l'unico client che siamo riusciti ad utilizzare è ltt.rs, che però non possiede diverse funzionalità che il nostro server metterà a disposizione, come la gestione delle cartelle e la loro condivisione. Non siamo certi di riuscire a trovare un client in grado di dimostrare tutte le funzionalità del nostro prodotto, che sarà comunque interamente funzionante. Sicuramente dovremo dedicare ulteriore tempo al test di altri client JMAP e discutere di questo problema con l'azienda.

I temi affrontati nell'incontro odierno verranno riportati all'interno del diario di bordo, in programma il 2024-02-16.

3) Decisioni prese

- Interrompere al momento la stesura del Manuale Utente, in favore della stesura della prima parte della sezione 'Architettura' all'interno della Specifica Tecnica;
- Continuare con lo studio del design del prodotto;
- Iniziare la codifica delle prime parti di design.

4) Attività individuate

ID	Dettaglio	Assegnatari
<u>docs #288</u>	Stesura di <i>questo</i> verbale	Eleonora Amadori
<u>docs #289</u>	Correggere il verbale esterno del 2024-02-12	Eleonora Amadori
<u>docs #282</u>	Specifica Tecnica: Prima stesura della sezione 'Architettura logica'	Riccardo Bonavigo, Riccardo Fabbian
<u>docs #283</u>	Specifica Tecnica: Prima stesura della sezione 'Architettura di deployment'	Alex Vedovato
<u>docs #284</u>	Specifica Tecnica: Stesura della sezione 'Database'	Francesco Costantino Bulychov
<u>jmap #40</u>	Inizio della codifica della struttura di base seguendo l'architettura individuata	Eleonora Amadori, Michele Bettin, Francesco Furno
<u>jmap #41</u>	Sviluppo delle funzionalità relative all'email	Eleonora Amadori, Michele Bettin, Francesco Furno
<u>jmap #42</u>	Testing delle funzionalità relative all'email	Eleonora Amadori, Michele Bettin, Francesco Furno