# React.js

공식 사이트

https://ko.reactjs.org/

현재 17버전

react --> 다시 동작한다? 1번 정의하여 여러번 사용한다

예>

 <h1 style="color:red"> 문서1제
 3개 태그의 공통 형식 -->

 목</h1>
 <h1 style="color:xxxxx"> yyyy

 <h1 style="color:red"> 문서2제

 목</h1>
 문서3제

 목</h1>
 무</h1>

공통 형식의 태그를 미리 구성하여 다른 부분은 매개변수로 전달하여 처리한다. 1개 형식의 태그를 여러번 사용가능하다. 태그는 화면을 구성하는 요소이므로 view 요소이다. view 의 재사용이 가능한 라이브러리이다.

- 자바스크립트 언어를 활용한 라이브러리
- 화면 ui 설계 라이브러리 = View 부분만 존재하는 라이브러리
- component 형태 사용 가능 라이브러리
- JSX 라는 문법 추가

- babel 컴파일러 사용
- jsx 문법으로 생성된 코드를 babel 컴파일러를 통하여 브라우저에서 인식하는 java script 코드로 변환하여 실행.
- 페이스북에서 발표
- js 활용 ui 라이브러리
  - 。 구글 angular.js / 페이스북 react.js / 구글개발자 출신 vue.js
- UI 상태 자동 관리 화면의 맨 마지막 상태만 관리
- 속도 빠른 DOM 조작(가상 DOM 을 사용)
- 컴포넌트끼리 결합(중첩) 가능
- ECMASCRIPT6 문법 사용 가능
- 제공되는 개발 서버를 이용하여 독립적 코딩 가능

#### react component 정의

컴포넌트는 개념적으로 props를 input 으로 하여 view 가 어떻게 보여야 하는지 정의하는 React 요소들을 output 으로 생성하는 함수입니다. 따라서 합성을 이용하여 "UI를 재사용할 수 있고 독립적인 단위로 쪼개어 생각"할 수 있게 합니다.

#### REACT 환경 구성

- 1>create-react-app 라는 도구 설치 필요-cra
- 2> create-react-app 툴 설치하려면 npm or yarn 명령으로 실행
- 2> npm 명령어 사용하려면 node.js 설치
- 3>편집기는 vscode 등 사용

```
이클립스

cdn 방식 호출

<script

src="https://unpkg.com/react@15/dist/react.min.js"></script
pt> <!--react -->

<script src="https://unpkg.com/react-dom@15/dist/react-dom.min.js"></script src="https://unpkg.com/react-dom@15/dist/react-dom.min.js"></script> <!-- react-dom -->

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/babel-core/5.8.38/browser.min.js"></script> <!-- babel -->

<script type="text/babel"....
```

import - export

자바스크립트에서 다른 페이지의 함수나 클래스 등을 불러오기 위해 모듈 시스템을 이용한다.

```
export { myFunction } import { myFunction } from <./파일경로>
```

```
import { default as Class } from <./파일경로> import Class from <./파일경로>
```

sample.js	*.js
function a(){}	import b from './sample';
export default b;	

## **JSX**

XML 형식의 javascript 의 확장 문법

브라우저에서 실행되기 전에 코드가 번들링되는 과정에서 바벨을 사용하여 일반 자바스크립트 코드로 변환됨.

### 번들러(webpack)

브라우저에는 모듈을 나눠서 실행하는 기능이 없기 때문에 파일(모듈)들을 하나로 만들어 브라우저에서 실행 가능한 환경을 만들어주는 작업이 필요.

#### 바벨

JSX 문법 코드를 HTML 코드로 변환