

- spring framework

- sts4 환경설정 = SPRING 가능하는 이클립스

1> SPRING MVC PROJECT 개발 추가 설치 + 환경 세팅

2> SPRING BOOT PROJECT 개발 집중 툴

- 프레임워크

1> 일정 규격 맞추어 프로그래밍하기를 강제화

2> 뼈대 공통 설계 + 몸통 (사용자) 구현

3> 반 이미 구현 제공(스프링) + 나머지 반 구현 + XML -> 완성품

- 스프링 특징

- 자바 프레임워크

- pojo 클래스 사용 - dto, dao 형태 클래스(MAIN + SERVLET+JSP) 그대로 사용

-IOC (개념)==> INVERSION OF CONTROL

1>제어의 역전

2>

원하는 객체 생성하고자 한다면 클래스 내부 new XXXX()

==>MAIN 객체 생성 제어권 기본 있다(제어 역전 아니다)

3>

==>TVFactory 가 객체 생성 제어권 가지고 main 은 제어 역전

==> 객체 타입 한정하자 - 인터페이스

4>

DI ==> dependency injection

1> setter injection

2> constructor injection

====> IOC 개념 구현 방법

main 전달받아야 한다 = 주입받아야 한다

tvfactory 의존하여 생성한 객체만 주입받는다

- spring bean configuration file - xml 파일 형태

스프링 프레임워크 내에서 사용할 객체 설정 파일

<bean id="a1" class="p.A" />

==> p.A a1= new o.A(); 스프링 설정

<bean id="a2" class="p.A" />

```
<bean id="b1" class="p.B" >  
<property name="a" ref="a1" />  
</bean>
```

```
p.B b1 = new p.B();  
b1.setA(a1);
```

```
<bean id="c1" class="p.C" />  
==> p.C c1 = new p.C();
```

```
<bean id="c1" class="p.C" >  
<constructor-arg name="id" value="jsp" />  
<constructor-arg name="a" ref="a1" />
```

```
</bean>  
==> p.C c1 = new p.C("jsp", a1);
```

- TV --> 스프링 외부 객체 전달 타입 한정 - 인터페이스  
스프링 API + XML

## - 스프링 pojo 사용

MemberMain

ApplicationContext  
factory.....

```
MemberDAO dao =  
(MemberDAO)factory.  
getBean("dao");
```

```
MemberDAO dto =  
(MemberDAO)factory.g  
etBean("dto");
```

spring library

+ xml

```
<bean id="dto"  
class="패키지  
명.MemberDTO" />
```

```
<bean id="dao"  
class="패키지  
명.MemberDAO" />
```

MemberDAO -sql 1개 단위

selectMember()

insertMember()

MemberDTO

1> di

2> pojo 클래스 그대로 사용 + 인터페이스 구조

3> DTO = VO = DO = 값 저장 / 추출 객체

4> DAO = DATA ACCESS OBJECT = 데이터 접근 역할 객체(JDBC , 입출력)

5> SPRING + DTO+DAO

```
interface MemberService - registerMember();
```

MemberMain

ApplicationContext

factory.....

MemberService s =

factory.getBean("service");

s.registerMember();

spring library

+ xml

<bean id="dto"

class="패키지

명.MemberDTO" />

<bean id="dao"

class="패키지

명.MemberDAO" >

<property

name="dto"

ref="dto" />

</bean>

<bean id="service"

class="패키지

명.MemberServiceI

mpl">

<property

name="dao"

MemberServiceImpl

MemberDAO dao;

setDao(MemberDAO  
dao){

this.dao = dao;

}

요청 기능 단위

registerMember(){

boolean f =  
dao.selectMember();

if(f==true){중복}

else

MemberDAO -

MemberDTO dto;

setDto(MemberDT  
O dto){

this.dto = dto;

}

sql 1개 단위

selectMember()

insertMember()

MemberDTO

?---service + dao(1. selectMember(), 2.selectMember(String id, String pw)) + dto + db

- ioc , di

- xml 태그

<bean

<property

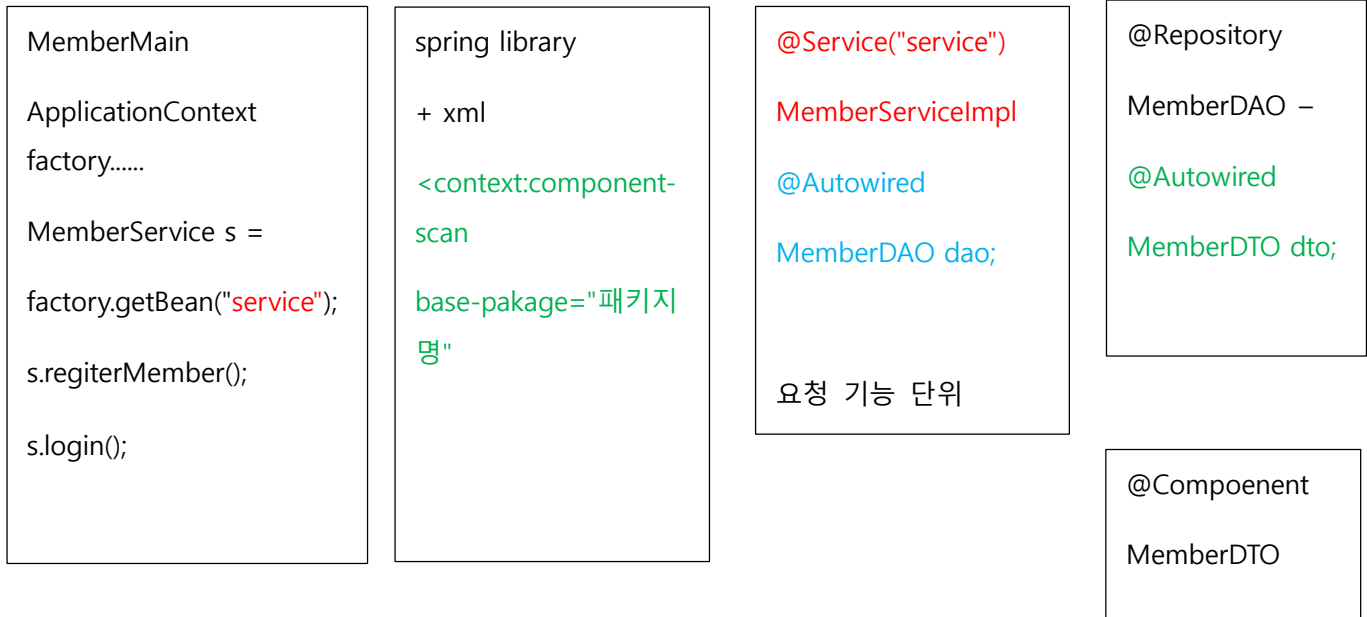
<constructor-arg

- xml 태그 + JAVA ANNOTATION

자바문장	스프링beanconfiguration =xml	스프링 annotation
edu.A a1 = new edu.A(); a1.setB(new B());	<bean id="b1" class=" edu.B" > <bean id="a1" class=" edu.A" > <property name="b" ref="b1"/> </bean>	package edu; <b>@Component</b> class A { @Autowired B b1; setB(B b1){ this.b1 = b1; } }
		package edu; <b>@Component</b> class B{ .... }

<pre>edu; @Component("b1") class B {}</pre>	<p>xml파일</p> <pre>&lt;bean id="b3" class="edu.B" /&gt; &lt;bean id="b2" class="edu.B" /&gt; ==&gt; edu.B 객체 3개 생성</pre>
<pre>edu; @Component("a1") class A {     @Autowired(B 타입 객체 여러개 자동 주입)     @Qualifier("b1")     B b1;     setB(B b1){ this.b1 = b1; } }</pre>	

<pre>&lt;bean id="" class="패키지명.클래스명" /&gt;</pre>	<pre>@Service("") 또는 @Component("") class xxxServiceImpl ..  @Repository 또는 @Component("") class xxxDAO  @Component("") class xxxDTO</pre>
<pre>&lt;property</pre>	<pre>@Autowired + @Qualifier("")</pre>



## xml 태그 + 자바 annotation 설정

### 19 장 IOC , DI + 스프링관리 객체 + XML 설정+ANNOTATION 설정

#### xml 태그 + JAVA ANNOTATION

#### IOC DI

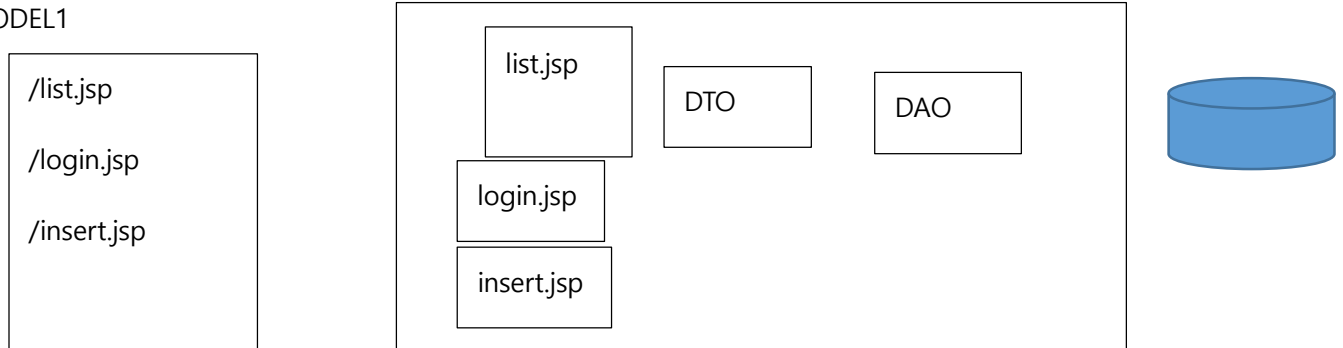
19장	IOC DI --> XML
20장	AOP --> XML --> 기능 선택적
21장 -25	MVC MYBATIS연동 --> XML
26장	ANNOTATION

## 21장 SPRING MVC

### - JSP 웹서버 개발 패턴

간단한 웹페이지개발

- MODEL1



1>jsp 내부에 자바 문장과 html 태그를 모두 작성할 수 있으나 복잡하게 뒤섞여있다.

```
<% 자바 %>
```

```
<HTML>
```

```
<%= %>
```

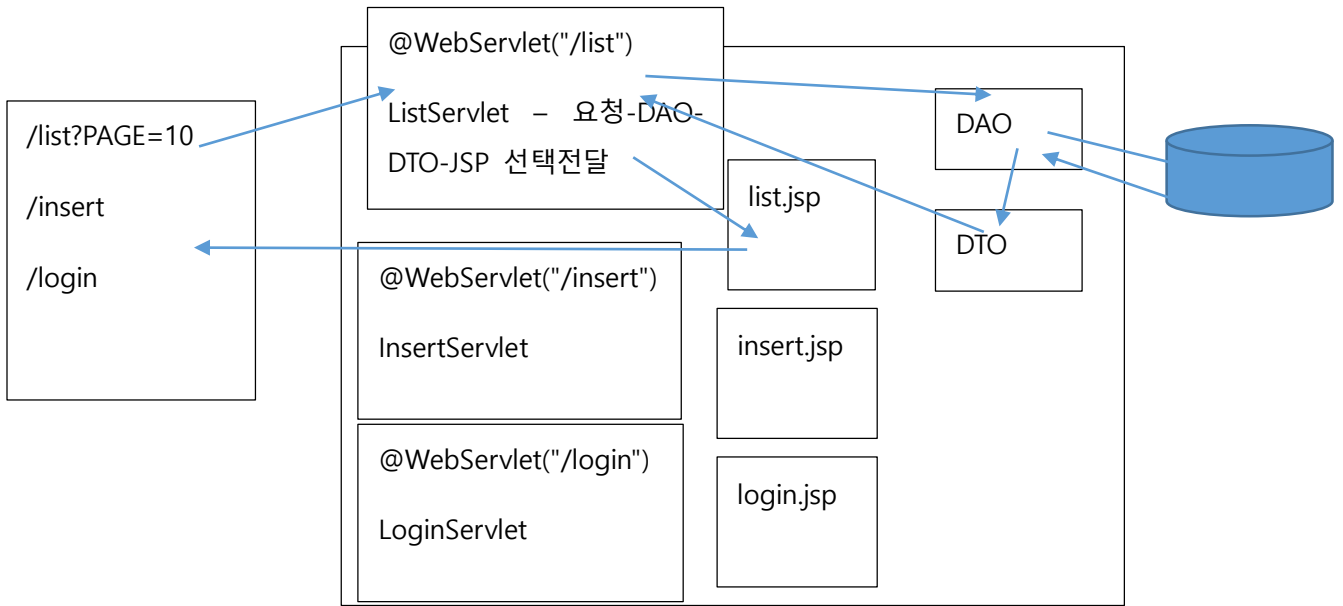
```
<HTML
```

```
<JSP:USEBEAN .... />
```

2> 자바문장은 보통 로직의 처리, html 태그는 화면 구성에 필요한데 로직 처리만 변경하면 자바문장만, 화면 구성만 변경되면 html태그만 수정할 수 있는 구조가 바람직하다.



- MODEL2- 1개 요청 - 응답 ==> SERVLET + JSP + DAO, DTO  
(CONTROLLER) (VIEW) + (MODEL)



```
@WebServlet("/xxxx")
```

xxxxServlet

## 1.요청발자

2.처리하는 dao 메소드 호출하여 결과를 dto 형태로 리턴받자

3. jsp로 forward하여 처리결과 setAttribute로 전달하자

```
RequestDispatcher rd = ...
```

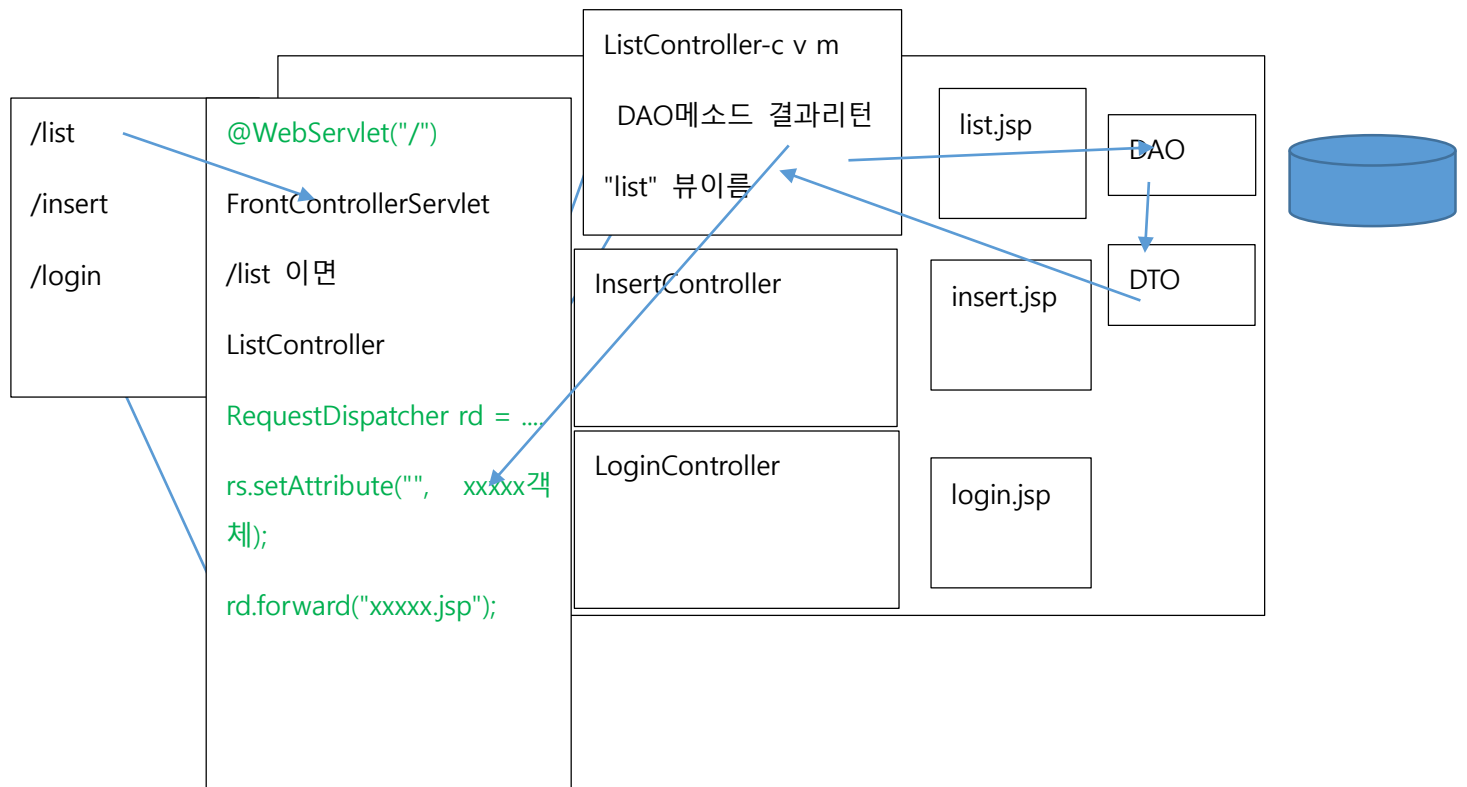
```
rs.setAttribute("", xxxxx객체);
```

```
rd.forward("xxxxx.jsp");
```

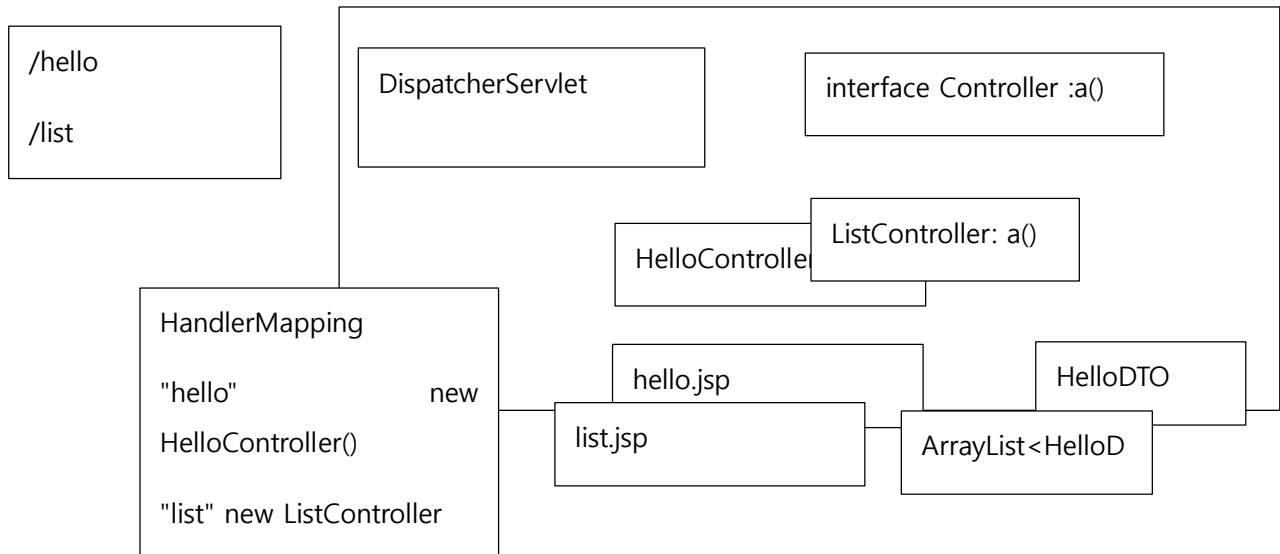
```
model2 = mvc
```

spring mvc = frontcontroller 클래스 + model2

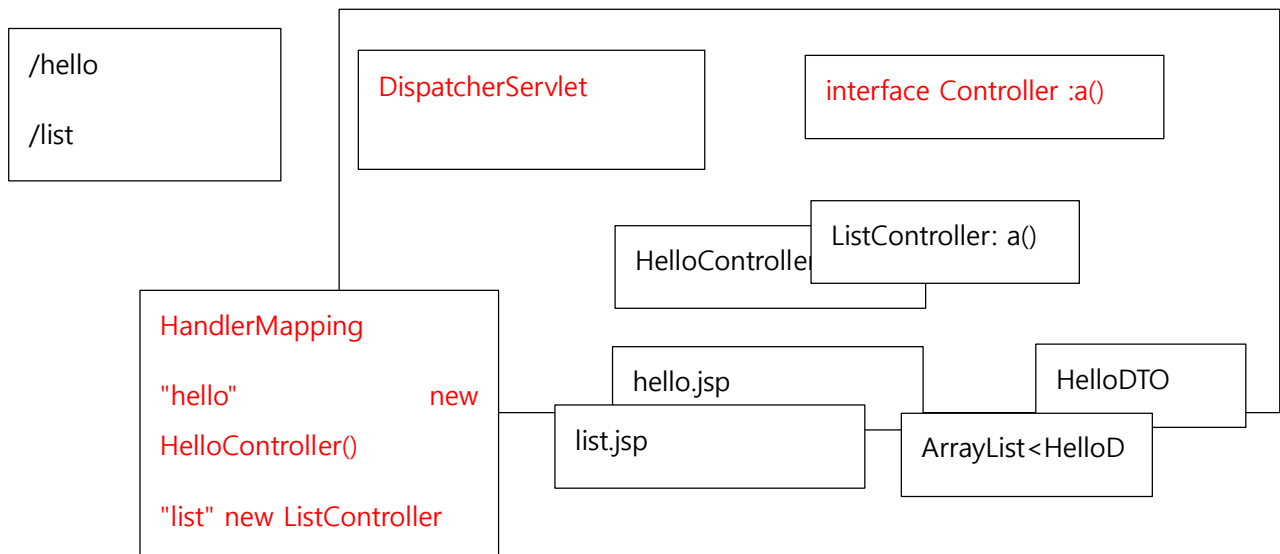
- MVC
- MODEL2=frontcontroller 개념 + mvc



## 1. non-spring mvc- dynamic web project



## 2. spring mvc 변경- spring mvc project



## -servlet

<b>@WebServlet("/aa")</b> - url패턴 java annotation	<b>web.xml</b>
<b>package edu;</b> <b>class A extends HttpServlet</b> <b>doGet</b> <b>doPost</b>	<b>&lt;servlet&gt;</b> <b>&lt;servlet-name&gt; i &lt;/</b> <b>&lt;servlet-class&gt; edu.A &lt;/</b> <b>&lt;/servlet</b> <b>&lt;servlet-mapping</b> <b>&lt;servlet-name&gt; i</b> <b>&lt;url-pattern &gt; /aa</b>