

html5= html태그 + css + java script

프론트엔드-3일

팀 23==>랜덤 기본. 5인1조

개인 17

다수결 1

백엔드-4일

최종

- 객체

<p>1.리터럴값</p> <pre>var a = {}; var a2 = {id:xxxx , , , , }</pre> <p>a.변수명 = xxx; a.변수명=function(){} delete a.변수명;</p>	<p>2.생성자</p> <pre>var b = new Object(); var b2 = new Employee(1, "자바", true) var b3 = new String("문자열") b.변수명 = xxx; b.변수명=function(){} delete b.변수명;</pre> <p>function Employee(i, j, k){   this.id =i;   this.title = j;   this.flag = k;   this.print = function(){ this.id.... } }</p>
---	--

- 함수

<p>1. 리터럴 값 – 무명함수</p> <pre>var f = function (매개변수){   문장;   return 1; }</pre>	<p>2. 함수 선언 – 유명의 함수</p> <pre>function 이름 (매개변수){   문장;   return 1; }</pre>
<p>3.화살표함수</p>	<pre>function f1(i){ return i*i; } alert(f1(10));  alert((i=&gt; i*i)(5));</pre>

4. callback함수	<p>자바스크립트 함수도 변수 취급</p> <p>함수 내부 함수 정의</p> <p>= 함수 내부 지역변수 취급</p> <p>함수 매개변수도 함수 정의</p> <p>다른 함수 도움받아서 다른 함수 지정 특정 상황 실행 구조</p> <p>setTimeout( 함수, 10000);</p> <p>버튼태그.onclick = 함수;</p>
---------------	--

- 배열

값 리터럴 구성	Array 내장 생성자
<pre>var ar = []; =&gt; ar[100] = 0; -&gt; 101개 생성 undefined.... 0 ar.push()/pop() ar.unshift()/shift() ar.join('-') ar[0] for(i in ar){ ar[i] } var ar2=[ 1, '가', false, function(){}, {id:100}, [1,2,3] ];</pre>	<pre>var ar3 = new Array(1,2,3,4,5);  ar.push()/pop() ar.unshift()/shift() ar.join('-') ar[0] for(i in ar){ ar[i] }</pre>

1 2환경 3변수 5연산자 7제어문

4 객체 함수 배열

6장 입출력

confirm / prompt - alert / console.log / document.write()

- callback함수 - 버튼 클릭함수( 처리함수) / 시간지정함수(처리함수)

## -이벤트 처리 등록기

html5 = html태그 (화면 콘텐츠) + css (style) + java script (동작 추가)

버튼 사용자 클릭

text박스 키보드 입력

submit 사용자 클릭

==> html element(태그, 요소) 사용자 키입력 , 마우스클릭이벤트 발생했다

==> 이후 처리 구현 = 이벤트 처리 = 이벤트 핸들 = 여러 문장 = 함수 구현

= 이벤트 처리 구현 함수 = 이벤트 핸들러 함수

click버튼

```
<input type=button id="btn" onclick=display()
value="클릭">
```

```
function display(){.....}
```

==> html태그로 등록(html태그 자신 이벤트처리 결정/주도)

```
<input type=button id="btn" value="클릭">
document.getElementById("btn").onclick = a;
```

==> HTML태그와 동작 스크립트 분리

```
<input type=button id="btn" value="클릭">
document.getElementById("btn").addEventListener('click, a, ?);
document.getElementById("btn").addEventListener('click, b, ?);
```

==> HTML태그와 동작 스크립트 분리 + 동일 태그 동일 이벤트 여러개 함수 연결

## -타이머 알아보기

document.getElementById("btn").addEventListener('키워드이벤트이름' , 핸들러함수명, false);

setTimeout();==> 지정시간 경과되면 자동 함수 호출 1번 실행

window.setInterval();==>지정시간주기마다 자동함수 호출 여러번 실행

parseInt / parseFloat

타입변환

alert / prompt / confirm	입출력
onload-함수x	문서 모든 html 로딩 완료 이벤트 window.onload = function(){} 
setTimeout / setInterval clearTimeout(3초 이전에 중단) / clearInterval	
open / close	

- 자바스크립트 함수 정의(유명,무명..) 한 후 호출 방법 3가지

function a(){}	setTimeout(a, 1000); setInterval(a, 1000);	docuен.....onclick = a;
a();=>사용자 즉각 실행	1초 후 1번실행 1초마다 여러번 실행	버튼 클릭시마다 실행

document.getElementById(태그 id값)--> 객체형태모델링=>dom

```
<input type=text value="aa" id="t">
var tag = document.getElementById("t");
alert(tag.value);
tag.value="bb";
alert(tag.src)-->x
태그.속성명
```

```
<a href="http:..." id="t"> 링크문자열 </a>
<div id=t> .... </div>
var tag = document.getElementById("t");
alert(tag.value);-->x
tag.value="bb";-->x
alert(tag.src)-->x
tag.href = "URL";
tag['href']
tag.innerHTML += "  
var tag = document.getElementById("t");  
tag.innerHTML ==> 영역 X
```

```
<H1 id=t> 제목 문자열 </a>  
var tag = document.getElementById("t");  
tag.innerHTML = "다른 제목"  
tag.innerHTML = "<IMG..."-->X
```

```
<div id=t> .... </div>  
var tag = document.getElementById("t");  
tag.innerHTML = "다른 제목"  
tag.innerHTML = "<IMG..."-->  
tag.textContent ==> <BR> 출력 / tag.innerHTML==>HTML태그 해석<BR>줄바꿈
```

- 내장함수 - setxxxx

- 내장객체

Number String Object Array Date

Canvas-->html태그 <canvas>태그 연관 작업 객체

html5 추가 <canvas>태그 - 텍스트+이미지(+추가) +선+사각형+삼각형+....도형