

ASR IoT 系列

OTA 功能开发指导

文档版本 1.1.0

发布日期 2023-09-01

版权所有 © 2023 翱捷科技

关于本文档

本文档主要介绍 ASR IoT 系列芯片进行 OTA 升级的实现方式以及涉及的主要结构体和 API 等。

读者对象

本文档主要适用于以下工程师:

- 软件工程师
- 技术支持工程师

产品名称

本文档适用于 ASR IoT 系列 Wi-Fi+BLE Combo SoC 和 Wi-Fi SoC 芯片。

版权公告

版权归 © 2023 翱捷科技股份有限公司所有。保留一切权利。未经翱捷科技股份有限公司的书面许可,不得以任何形式或手段复制、传播、转录、存储或翻译本文档的部分或所有内容。

商标声明

△57 ASR、翱捷和其他翱捷商标均为翱捷科技股份有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标名称、商标和注册商标均属其各自所有人的财产,特此声明。

免责声明

翱捷科技股份有限公司对本文档内容不做任何形式的保证,并会对本文档内容或本文中介绍的产品进行不定期更新。

本文档仅作为使用指导,本文的所有内容不构成任何形式的担保。本文档中的信息如有变更,恕 不另行通知。

本文档不负任何责任、包括使用本文档中的信息所产生的侵犯任何专有权行为的责任。

防静电警告

静电放电(ESD)可能会损坏本产品。使用本产品进行操作时,须小心进行静电防护,避免静电损坏产品。

翱捷科技股份有限公司

地址:上海市浦东新区科苑路399号张江创新园10号楼9楼 邮编: 201203

官网: http://www.asrmicro.com/

文档修订历史

日期	版本号	发布说明
2022.12	1.0.0	首次发布。
2023.08	1.1.0	修改为 IoT 系列芯片通用版本。

目录

1.	ОТА	升级方式介绍	. 1
	1.1	ASR IoT 芯片升级方式	. 1
	1.2	ASR OTA 编译脚本	. 1
2.	ОТА	升级原理介绍	. 3
	2.1	镜像拷贝(image_copy)	. 3
	2.2	地址映射(flash_remapping)	
3.	ОТ	A 相关文件及 API 说明	
	3.1	ASR OTA 声明文件	. 7
	3.2	主要结构体	. 7
	3.3	相关 API	

插图

冬	1-1	OTA 编译脚本升级模式	2
		镜像拷贝升级流程图	
冬	2-2	地址映射升级方式	5
冬	2-3	地址映射升级流程图	5
冬	3-1	OTA 接口使用结构体	8





1.

OTA 升级方式介绍

1.1 ASR IoT 芯片升级方式

ASR 提供的 SDK 目前支持镜像拷贝(又称原地升级:IMAGE_COPY)和地址映射(又称乒乓升级:REMAPPING)两种方式,其中镜像拷贝还支持压缩 bin 文件功能(COMPRESS),详细升级方式介绍请参考第二章节。ASR IoT 系列芯片 OTA 升级方式如下:

IoT 芯片	芯片类型	系统/平台	OTA 默认升级方式
		FreeRTOS	REMAPPING
ASR5822X	Combo (Wi-Fi+BLE)	AliOS	COMPRESS
		Harmony	REMAPPING
ASR5502X	Wi-Fi	FreeRTOS	REMAPPING
ACDEOESY	Combo (Mi Fir BLF)	FreeRTOS	COMPRESS
ASR5952X	Combo (Wi-Fi+BLE)	Harmony	REMAPPING

1.2 ASR OTA 编译脚本

根据不同的 OTA 升级策略,可使用 SDK 内提供的两种方式来生成 OTA 固件,用户可按照下面两种方式修改 OTA 升级方式。

1. SDK 内已提供 OTA 编译脚本,用户在编译固件时会自动调用编译脚本生成 OTA 固件, SDK OTA 编译脚本存放的位置如下:

IoT 芯片系列	系统/平台	链接脚本
	FreeRTOS	/build/build_rules/project/duet_demo/gen_ota_bin.mk
ASR5822X	AliOS /Living_SDK/platform/mcu/asr5821/gen_ota_bin.mk	
	Harmony	/device/asr/asr582x/duetiot.py
ASR5502X	FreeRTOS	/build/build_rules/project/demo/gen_ota_bin.mk
ASR5952X	FreeRTOS	/build/Makefile.rules
ASKUSSZA	Harmony	/device/asr/asr595x/altoiot.py



```
build > build_rules > project > duet_demo > M gen_ota_bin.mk

1    EXTRA_POST_BUILD_TARGETS := gen_ota_bin

2    BINIMAGE_SUFFIX := .bin

4    OTA_IMAGE_MODE := "REMAPPING"

5    ifneq ($(shell uname), Linux)

6    IMAGE_GEN_HEADER_TOOL := "tools/otaImage/image_gen_header.exe"

7    else # linux

8    IMAGE_GEN_HEADER_TOOL := "tools/otaImage/image_gen_header"

9    endif #

10

11    gen_ota_bin:

12    | -@$(IMAGE_GEN_HEADER_TOOL) $(OUT_DIR)/$(TARGET)/$(BINIMAGE_SUFFIX) -d LEGA_A0V2 -b $(OTA_IMAGE_MODE)
```

图 1-1 OTA 编译脚本升级模式

2. image_gen_header 工具生成满足不同升级策略的 OTA 固件,如镜像拷贝、地址映射、压缩拷贝等;工具使用说明:

image_gen_header.exe <app.bin 路径> <OTA 升级模式>

其中第二个参数 <OTA 升级模式 > 可以是: image_copy、flash_remapping、image_compress(或者 COPY、REMAPPING、COMPRESS, 请根据当前 SDK 内的设置来选择),分别表示: 镜像拷贝、地址映射、压缩拷贝三种方式。



SDK 只提供 OTA 升级底层相关的接口,ota.bin 如何获取(云端或者本地)以及是主动获取还是被动,需要开发者来实现上层应用。



2.

OTA 升级原理介绍

ASR IoT 芯片 flash layout 部分有差异,下面以 2M flash 为例,各芯片 APP 和 OTA 的起始地址如下:

IoT 芯片系列	APP 起始地址	OTA 起始地址
ASR5822X	0x10012000	0x10100000
ASR5502X	0x10040000	0x10100000
ASR5952X	0x80012000	0x80100000

实际分区可能略有差异,具体可查看 SDK 相关文件的分区定义,如下:

IoT 芯片系列	分区地址定义
ASR5822X	/platform/duet/system/include/duet_cm4.h
ASR5502X	/platform/system/include/lega_cm4.h
ASR5952X	/platform/alto/system/include/asr_rv32.h

ASR IoT 系列芯片在 OTA 的处理逻辑和 API 上基本一致,下面以 ASR5822S 为例说明 OTA 升级逻辑。

2.1 镜像拷贝 (image_copy)

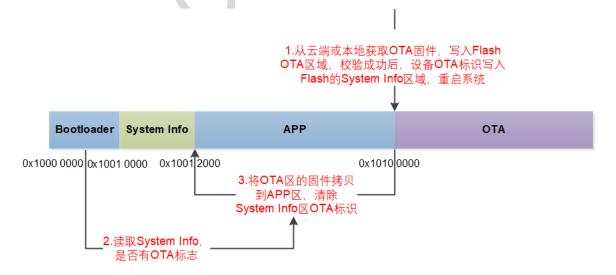


图 2-1 镜像拷贝升级方式



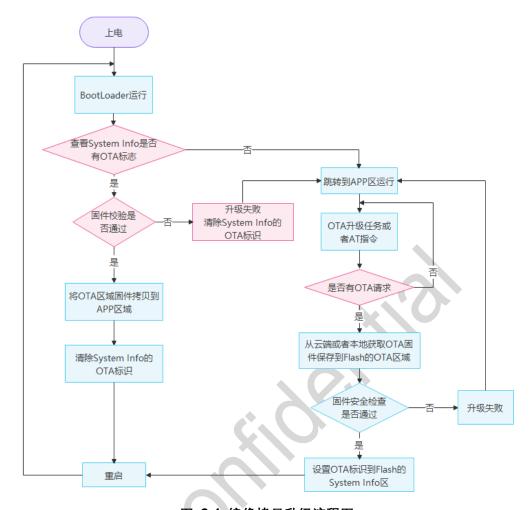


图 2-1 镜像拷贝升级流程图

镜像拷贝升级主要流程如上图所示:

1. 应用从云端获取 ota.bin 数据后,先将升级文件写到 OTA 区域:

在写入数据的过程中系统会做一些安全检查,例如版本检查(默认未开启此功能)、传输数据的校验等,当安全检查未通过时系统返回错误信息,升级失败。只有当安全检查通过系统才设置 boot 标志位,表明 OTA 分区中有效升级文件,且重启系统。

2. 系统重启, 在 bootloader 阶段会对 boot 标志位进行检查:

当升级标志位已被置起,bootloader 则会将 OTA 中的数据拷贝到 APP 分区,拷贝完成后会对数据完整性检查,数据完整则清除 boot 中的标志位,以及跳转到 APP 区运行。当升级标志位未被置起,则直接跳转到 APP 区运行。



2.2 地址映射 (flash_remapping)

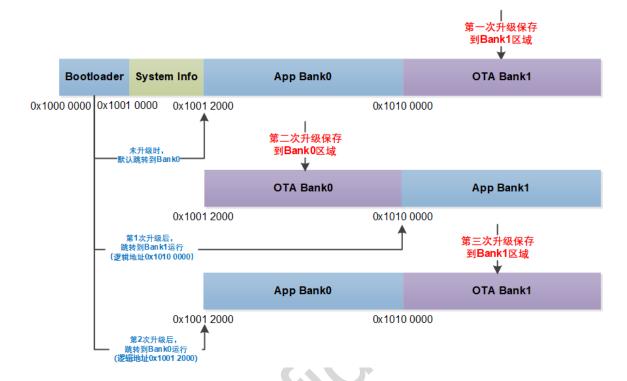


图 2-2 地址映射升级方式

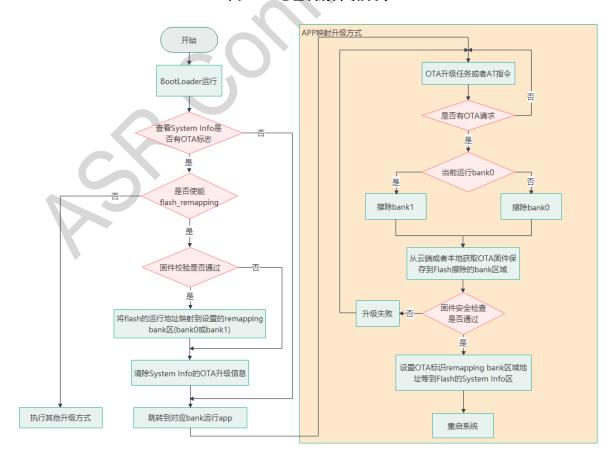


图 2-3 地址映射升级流程图

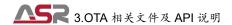


地址映射升级的主要实现如上图,其依赖于系统对**逻辑地址和 flash 的物理地址空间进行映射,** flash 地址以 SDK 实际定义为准。

- 1. 第 1 次升级时系统会将 OTA 数据存放到系统逻辑地址 **0x1010 0000** 位置(Bank1 区域)。 系统重启,bootloader 会对 Flash 中 System Info 区的 OTA 信息进行检查,当前测到 OTA 标志位生效,则会对逻辑地址 **0x1010 0000** (Bank1 区域)中的升级数据进行有效性校验,校验成功则跳转到 Bank1 运行,否则继续跳转到 Bank0。
- 2. 第 2 次升级时,将升级数据保存到逻辑地址 **0x1001 2000 (Bank0)**的地方。数据写完后设置 boot 信息后重启系统。bootloader 会根据映射关系跳转到逻辑地址 **0x1001 2000 (Bank0)**的地方开始运行。
- 3. 之后的升级可以根据上述步骤来依次类推,升级文件会在逻辑地址 0x1001 2000 (Bank0) 与 0x1010 0000 (Bank1)之间不断交替保存; bootloader 会根据映射关系,在这两个逻辑地址之间不断切换启动。

<u> 注意:</u>

从安全角度考虑,建议用户使用地址映射升级方式;如果采用原地升级方式,若因误操作, 升级了不正确的固件,可能会导致设备异常从而无法正常启动系统。



3. OTA 相关文件及 API 说明

3.1 ASR OTA 声明文件

SDK 关于 OTA 功能的接口声明在 ota_port.h 中,不同平台对应的路径不同,具体如下:

IoT 芯片系列	系统/平台	OTA 声明文件
	FreeRTOS	/lib/sys/ota_port.h
ASR5822X	AliOS	/Living_SDK/framework/uOTA/inc/ota_service.h
	Harmony	/device/asr/asr582x/drivers/ota/ota_port.h
ASR5502X	FreeRTOS	/driver/inc/ota_port.h
ASR5952X	FreeRTOS	/lib/sys/ota_port.h
	Harmony	/device/asr/asr595x/drivers/ota/ota_port.h

注意:

- 1. SDK OTA 升级接口仅以静态库的形式提供,用户不需要关心固件升级过程,只需要关心 固件从服务端获取的流程。
- 2. OTA 断点续传功能需要HTTP 服务端支持。

3.2 主要结构体

主要结构体如下图所示,在使用 OTA 接口时,目前只需关注如下红框的部分,

- **off_bp**: **OTA** 升级数据的偏移值, 0 表示新的一次升级, 非 0 表示恢复上次升级且重传的 偏移值为 **off_bp**。
- res_type: OTA 升级状态, 目前主要有两种状态:
 - ➤ OTA_FINISH:表示传输数据完成,系统自动执行相关动作:版本检测、校验和验证、设置标志、重启。
 - > OTA_BREAKPOINT:表示传输中断,系统自动做相应处理,以备下次恢复升级。

图 3-1 OTA 接口使用结构体

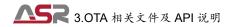
3.3 相关 API

3.3.1 int lega_ota_init(void *something)

Items	Description	
Function	初始化 OTA 功能,为本次升级做准备。 包括设置是否恢复上次中断的升级或新的一次升级,以及新的一次升级擦除	
	OTA 区域。	
Parameter	something :实际传入 lega_ota_boot_param_t 结构体的指针,此结构体中 off_bp 需要被设置。off_bp: 0 表示新的一次升级;非 0 表示恢复上次升级且 重传的地址为 off_bp。	
Return	Result: 0 表示成功; 非 0 表示失败	
Note		

3.3.2 int lega_ota_write(int *off_set, char *in_buf, int in_buf_len)

Items	Description	
Function	向 OTA 区域写升级的数据	
	off_set:向 OTA 分区写数据的位置,例如:开始写数据则为 0。	
Parameter	写成功后,off_set 的值会自动加上 in_buf_len。	
Parameter	in_buf: 要写数据的指针 buf	
	in_buf_len∶ 要写数据的长度	
Return	Result: 0 表示成功; 非 0 表示失败	
Note		



3.3.3 int lega_ota_read(int *off_set, char *out_buf, int out_buf_len)

Items	Description	
Function	从 OTA 区域读数据	
	off_set:从 OTA 区域读数据的位置	
D	读取成功后,off_set 的值会自动加上 out_buf_len。	
Parameter	out_buf: 读取数据存放的 buf 指针	
	out_buf_len: 读取数据的长度	
Return	Result: 0表示成功,非 0表示失败	
Note		

3.3.4 int lega_ota_set_boot(void *something)

Items	Description
Function	设置本次传输结束后的 boot 信息,本次传输结果可能是完成或中断未完成。
Parameter	something: 实际传入 lega_ota_boot_param_t 结构体的指针,此结构体中res_type 需要被设置,res_type 表示本次结束的类型,其定义如下: ● LEGA_OTA_FINISH: 表示传输数据完成,系统自动执行相关动作: 版本检测、校验和验证、设置标志、重启。 ● LEGA_OTA_BREAKPOINT: 表示传输中断,系统自动做相应处理,以备下次恢复升级。
Return	Result: 0 表示成功,非 0 表示失败
Note	

3.3.5 const char *lega_ota_get_version(unsigned char dev_type)

Items	Description
Function	获取正在运行的固件版本号
Parameter	dev_type: 固定值 0
Return	Result: NULL 表示失败; 非空指针: 版本号
Note	