

Редактор Emacs

Мерген Овезов¹

29 августа, 2024, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

Выполнение работы

1. Откроем Emacs.

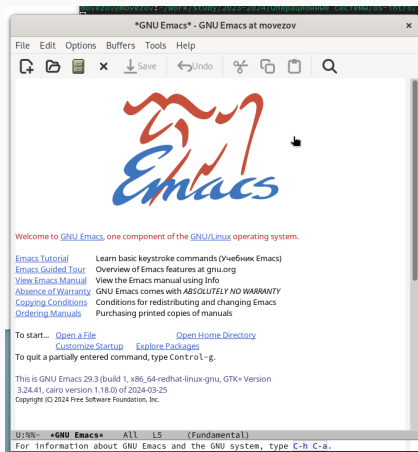
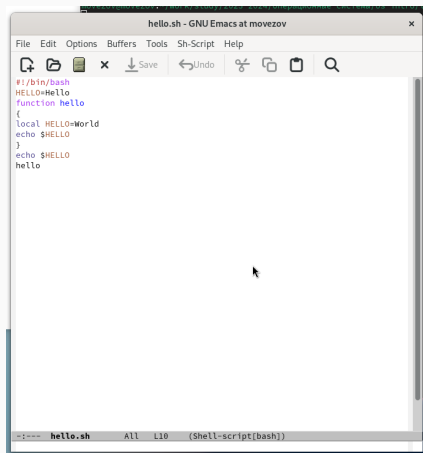


Рис. 1: Запуск Emacs

Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Новый файл

Выполнение работы

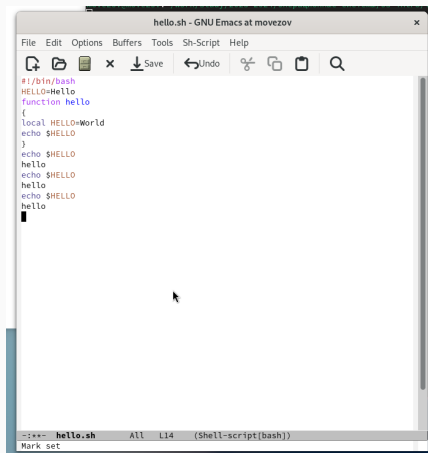
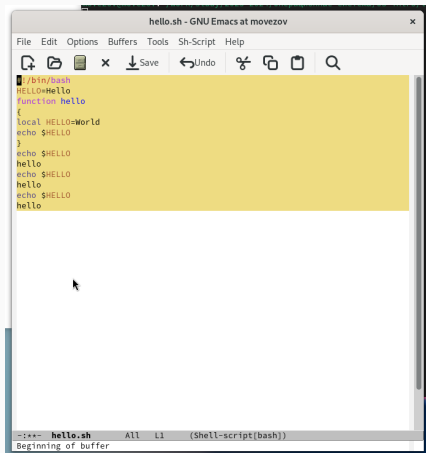


Рис. 3: Операция вставка

Выполнение работы



The image shows a GNU Emacs window titled "hello.sh - GNU Emacs at movezov". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area has a yellow background and contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

The block of code from the function definition to the final 'hello' command is highlighted in yellow. The status bar at the bottom shows ":-*** hello.sh All L1 (shell-script(bash))" and "Beginning of buffer".

Рис. 4: Выделение блока

Выполнение работы

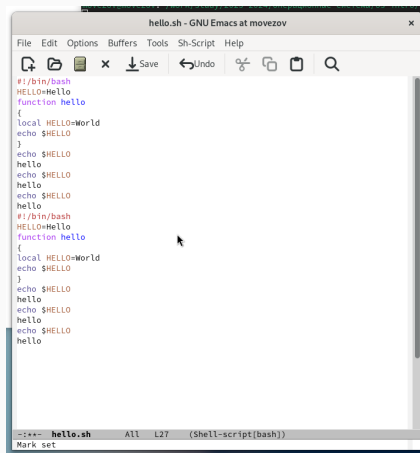
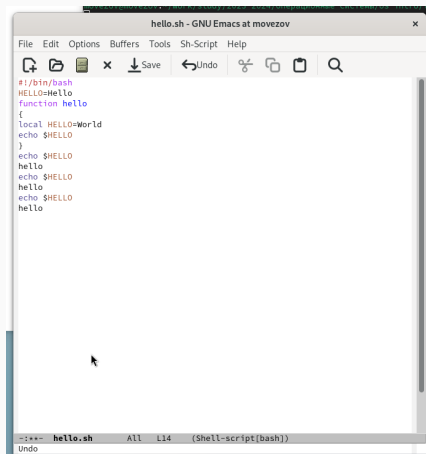


Рис. 5: Копирование блока

Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at movezov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

--:~-- hello.sh All L14 (Shell-script(bash))
Undo
```

Рис. 6: Удаление блока

Выполнение работы

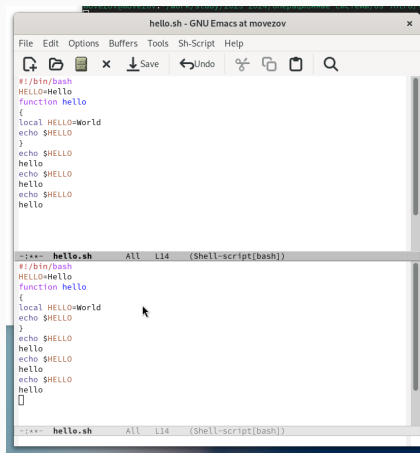
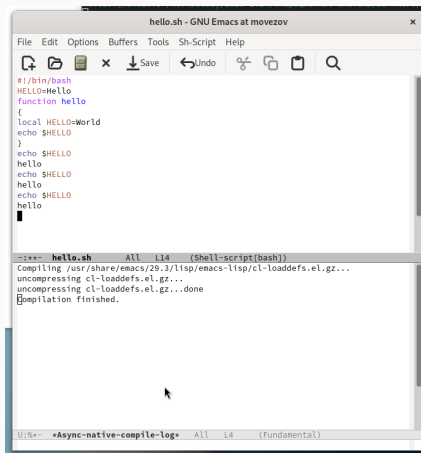


Рис. 7: Горизонтальное разделение

Выполнение работы



The screenshot shows a GNU Emacs window titled "hello.sh - GNU Emacs at movezov". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area displays a shell script named "hello.sh" with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

Below the script, the compilation output is shown in a buffer named "hello.sh":

```
***- hello.sh All L14 (Shell-script[bash])
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.
```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is "U: %*- Async-native-compile-log*" and the mode is "Fundamental".

Рис. 8: Переключение буфера

Выполнение работы

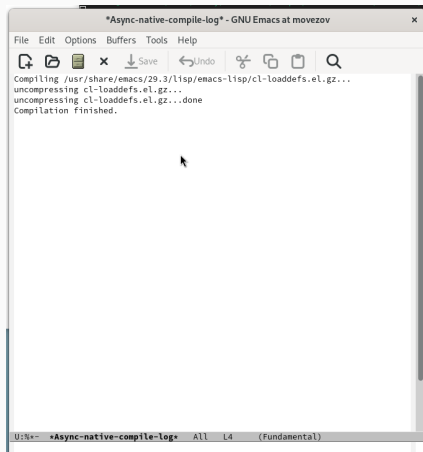


Рис. 9: Закроем буфер

Выполнение работы

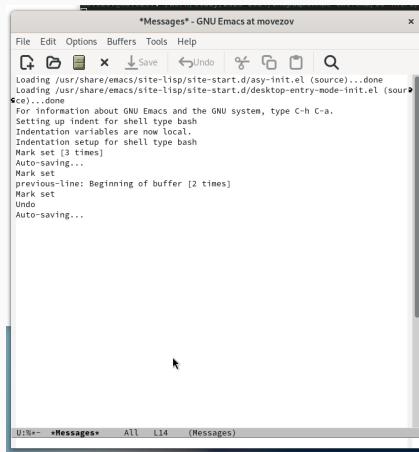


Рис. 10: Переключение буфера

Выполнение работы

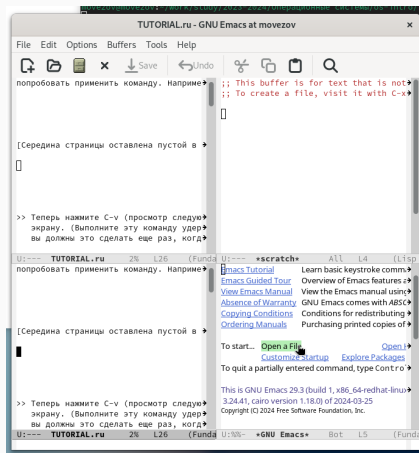


Рис. 11: Четыре буфера

Выполнение работы

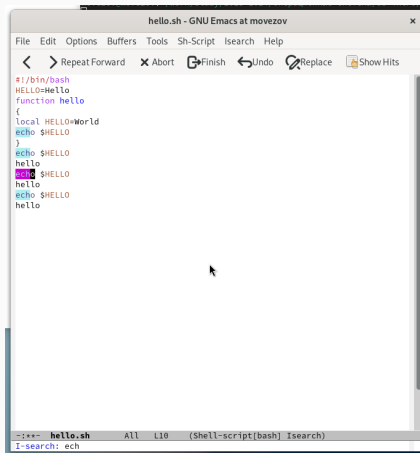


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.