

Aprendo y me divierto
con las diferentes culturas

Inter Cultura

Elian González 9-758-1135

Oscar Vásquez 2-747-30



INTERCULTURA



» PROBLEMA VS LA SOLUCIÓN

» PRODUCTO

» MERCADO Y COMPETENCIA



Introducción

Las tecnologías actuales basadas en TIC, visión artificial, realidad virtual, entre otras permiten crear soluciones interactivas, dinámicas en área como: la industria, la medicina, la ingeniería, entre otras.

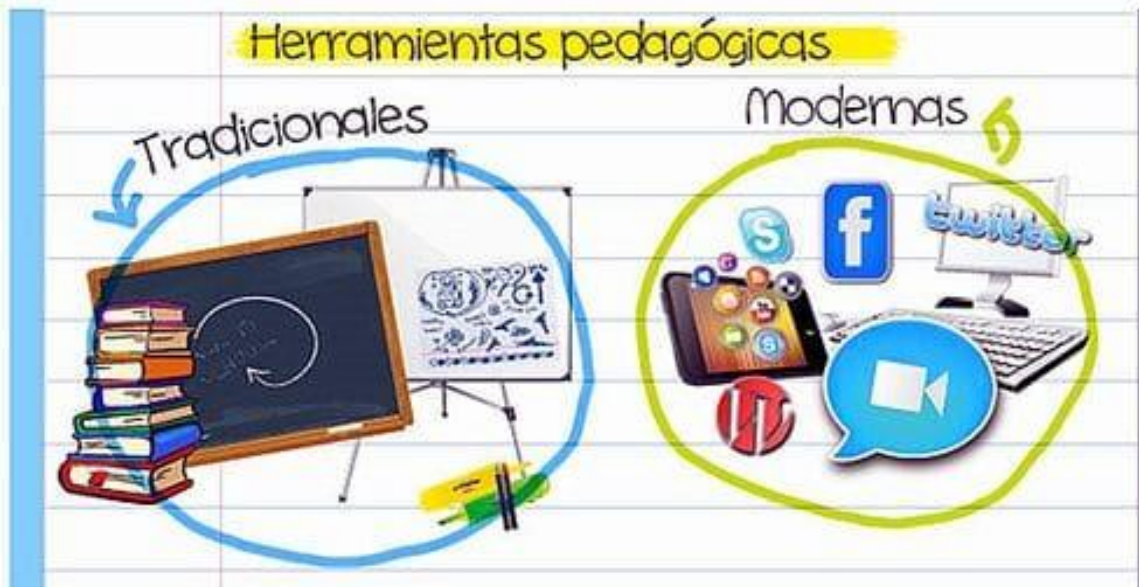
Aprendo y me divierto

con las diferentes culturas

PROBLEMÁTICA

Existen pocas herramientas digitales que permitan enseñar a los estudiantes conocimientos culturales de una forma más divertida e interactiva.

Persiste la enseñanza con los métodos tradicionales: libros con ilustraciones planas y sin interacción



Estudios sobre el aprendizaje

Horizonte educativo

Análisis de la concepción de docentes y estudiantes sobre el juego como recurso didáctico para el aprendizaje: experiencia en la educación primaria

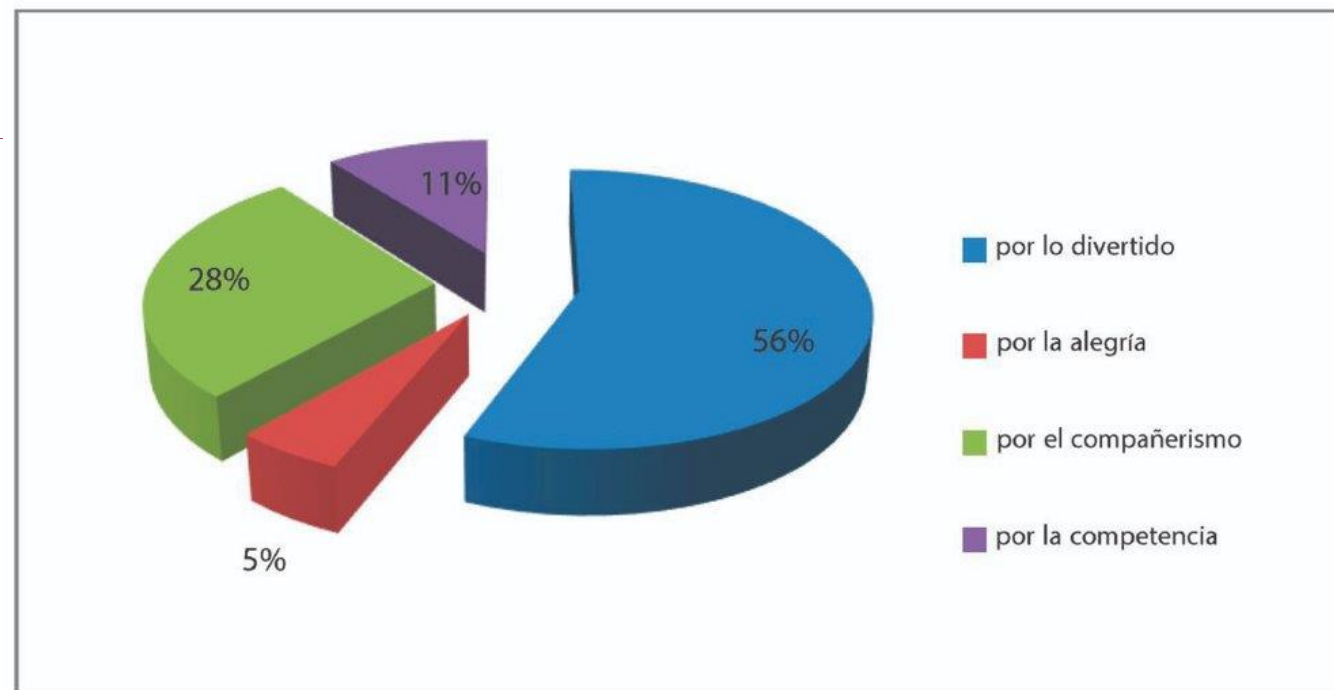
Analysis on Teachers' and Students' Perceptions on Game as a Didactic Resource for Learning: Experience in Elementary Education

Mónica Patricia Melo Herrera ud2000admon@yahoo.com
Universidad Distrital Francisco José de Caldas DIE UD, Colombia

Análisis de la concepción de docentes y estudiantes sobre el juego como recurso didáctico para el aprendizaje: experiencia en la educación primaria

Revista Latinoamericana de Estudios Educativos (México), vol. L, núm. 1, pp. 251-274, 2020

Universidad Iberoamericana, Ciudad de México



Solución

Una aplicación digital, amigable, dinámica, interactiva para la enseñanza de las riqueza cultural de centro América y Panamá

- Prototipo no funcional del sistema que utiliza visión artificial, video 360 y realidad aumentada. Con características: resaltando sobre todo la interactividad, dinamismo y entretenimiento.



Aprendo y me divierto

con las diferentes culturas

Comparación

ELLOS

Educación basada en **modelos tradicionales**.
Se utilizan libros o la explicación del maestro o tutor.



Aprendo y me divierto
con las diferentes culturas

NOSOTROS

Educación **digital**, con una herramienta **amigable**, **divertida**, **interactiva** que ayuda al aprendizaje y de las riquezas culturales de centro América y Panamá.



Análisis FODA



Fortalezas

- Disponibilidad de herramientas innovadoras TIC para el desarrollo de aplicaciones
- Disposición del material 24/7
- Mercado potencial



Oportunidades

- Aprendizaje interactivo e innovador
- Expansión del mercado turístico



Debilidades

- Ligado a un equipo de cómputo
- Cultura informática



Amenazas

- Cambios vertiginosos en las tecnologías

Aprendo y me divierto

con las diferentes culturas



Mercado actual objetivo Educación:

(Producto digital de aprendizaje interactivo)

Escuelas primarias, instituciones educativas, agencias que promueven la educación digital y la disminución de la brecha digital

Mercado potencial futuro turismo:

(Producto de publicidad interactiva)

Agencias de turismo nacionales e internacionales, aéreo líneas y los hoteles



DEMO DEL PRODUCTO

Aprendo y me divierto
con las diferentes culturas

[Inicio](#) [Países](#) [Ayuda](#) [Contacto](#) [Iniciar Sesión](#) [Registrarse](#)

Aprendo y me divierto con las diferentes culturas

[Empezar](#) [Descargar](#)



Áreas de aplicación

Educación



Los juegos sientan las bases para el desarrollo de conocimientos y competencias sociales y emocionales clave. A través del juego, los niños aprenden a forjar vínculos con los demás, y a compartir, negociar y resolver conflictos, además de contribuir a su capacidad de autoafirmación.

Turismo




Los tours 360° permiten crear una fuerte presencia en internet y, debido a que los servicios hoteleros y turísticos son principalmente adquiridos a través de medios digitales, es una excelente forma de mantener una buena imagen en estos medios.

10



Aprendo y me divierto
con las diferentes culturas

Gracias

 Elian González & Oscar Vásquez

[Inicio](#) [Países](#) [Ayuda](#) [Contacto](#) [Iniciar Sesión](#) [Registrarse](#)

Aprendo y me divierto con las diferentes culturas

[Empezar](#) [Descargar](#)



Áreas de aplicación

Educación



Los juegos sientan las bases para el desarrollo de conocimientos y competencias sociales y emocionales clave. A través del juego, los niños aprenden a forjar vínculos con los demás, y a compartir, negociar y resolver conflictos, además de contribuir a su capacidad de autoafirmación.

Turismo



Los tours 360° permiten crear una fuerte presencia en internet y, debido a que los servicios hoteleros y turísticos son principalmente adquiridos a través de medios digitales, es una excelente forma de mantener una buena imagen en estos medios.