

INSTITUTO FEDERAL DO TRIÂNGULO  
MINEIRO - CAMPUS ITUIUTABA

PEDRO HENRIQUE SOARES SANTOS

2º Período de Ciência da Computação

# O JOGO DA IMITAÇÃO

## ANÁLISE DO FILME

ITUIUTABA - MG

06 de Outubro de 2023

## Frases Marcantes

“Eu realmente sou muito bom em códigos.”

- Hugh Alexander

“Enigma não é difícil; é impossível.”

- Joan Clarke

“Às vezes não podemos fazer o que nos dá prazer, precisamos fazer o que é lógico.”

- Alan Turing

“Você não é um Deus. Você não pode decidir quem vive e quem morre.”

- Peter Hilton

“Não foi apenas programável, foi reprogramável.”

- Detetive Robert Knock

## Momentos Marcantes

Momento 1 - Quando deixaram o navio afundar de propósito para salvar mais pessoas.

Momento 2 - No momento em que a máquina de Turing parou e conseguiu decifrar o código do dia da Enigma.

Momento 3 - No final do filme quando mostra que Alan Turing cometeu suicídio.

# Análise do Filme

O filme se passa em uma realidade não tão distante da atual, mas, mostra que mesmo uma pequena parcela de tecnologia dos dias de hoje se por algum motivo parassem no passado naquele ponto, acabaria com inúmeras guerras, assim como começaria várias novamente também. A máquina de Alan Turing revolucionou as máquinas que mais tarde seriam chamadas de computadores, a tecnologia se atualizou muito desde a segunda guerra, na era atual, um simples computador de mesa resolveria uma guerra inteira naquela época.