Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО ITMO University

Отчет по лабораторной работе № 2-2

По дисциплине Алгоритмы и структуры данных

Обучающийся Овсянкин Даниил Витальевич

Преподаватель: Ромакина О.М

Факультет Инфокоммуникационных технологий

Группа К3244

Направление подготовки 45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере

Образовательная программа Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере

Санкт-Петербург

1 Задача. Обход двоичного дерева [5 s, 512 Mb, 1 балл]

В этой задаче вы реализуете три основных способа обхода двоичного дерева «в глубину»: центрированный (inorder), прямой (pre-order) и обратный (post-order). Очень полезно попрактиковаться в их реализации, чтобы лучше понять бинарные деревья поиска.

Вам дано корневое двоичное дерево. Выведите центрированный (in-order), прямой (pre-order) и обратный (post-order) обходы в глубину.

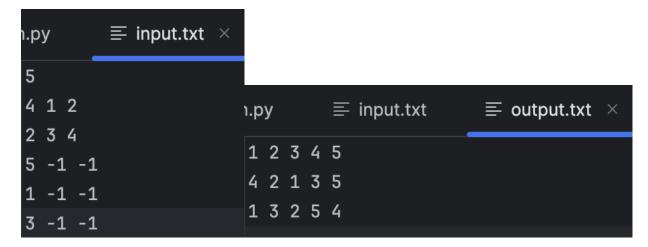
```
<mark>lef inorder(keys, left, right, root=0):</mark> 1usage
   res = []
   while v != -1 or stack:
            v = left[v]
        v = stack.pop()
        res.append(str(keys[v]))
    return res
def preorder(keys, left, right, root=0): 1usage
   stack = [root]
   while stack:
        v = stack.pop()
        res.append(str(keys[v]))
        stack.append(right[v])
        stack.append(left[v])
    return res
def postorder(keys, left, right, root=0): 1usage
    res = []
        v, seen = stack.pop()
        if seen:
            res.append(str(keys[v]))
            stack.append((v, True))
            stack.append((right[v], False))
             stack.append((left[v], False))
        n_line = fin.readline().strip()
        n = int(n_line)
           keys[i], left[i], right[i] = k, l, r
   pre_ord = preorder(keys, left, right, root: 0)
      fout.write(" ".join(in_ord) + "\n")
fout.write(" ".join(pre_ord) + "\n")
fout.write(" ".join(pre_ord) + "\n")
```

Текстовое объяснение решения:

В задаче было реализовано три углублённых обхода бинарного дерева без рекурсии. Узлы читаются в массивы ключей и индексов левого/правого ребёнка, где отсутствие ребёнка кодируется значением -1, корень — индекс 0. Для центрированного обхода (in-order) используется классический «спуск по левому краю» со стеком; для прямого (pre-order) — стек с добавлением правого, затем левого ребёнка; для обратного (post-order) — стек состояний с флагом «посещён после детей». Такой подход имеет линейную сложность O(n) и не зависит от глубины дерева, поэтому надёжно работает при n≤10⁵

Результат на примере:

Пример №1



Пример№2

```
\equiv input.txt \times
.py
10
0 7 2
10 -1 -1
20 -1 6
30 8 9
40 3 -1
50 -1 -1
                                      ≡ input.txt
                                                      \equiv output.txt \times
60 1 -1
70 5 4
                             50 70 80 30 90 40 0 20 10 60
                             0 70 50 40 30 80 90 20 60 10
                             50 80 90 30 40 70 10 60 20 0
90 -1 -1
```

Вывод: Задача решалась итеративными DFS для трёх вариантов обхода; решение линейное по времени и памяти и устойчиво к глубоким, вырожденным деревьям.

12 Задача. Проверка сбалансированности [2 s, 256 Mb, 2 балла]

АВЛ-дерево является сбалансированным в следующем смысле: для любой вершины высота ее левого поддерева отличается от высоты ее правого поддерева не больше, чем на единицу.

Введем понятие баланса вершины: для вершины дерева V ее баланс B(V) равен разности высоты правого поддерева и высоты левого поддерева. Таким образом, свойство АВЛ-дерева, приведенное выше, можно сформулировать следующим образом: для любой ее вершины V выполняется следующее неравенство:

$$-1 \le B(V) \le 1$$

Обратите внимание, что, по историческим причинам, определение баланса в этой и последующих задачах этой недели «зеркально отражено» по сравнению с определением баланса в лекциях! Надеемся, что этот факт не доставит Вам неудобств. В литературе по алгоритмам – как российской, так и мировой – ситуация, как правило, примерно та же.

Дано двоичное дерево поиска. Для каждой его вершины требуется определить ее баланс.

```
def solve(): 1usage
  with open('input.txt', 'r', encoding='utf-8') as fin:
    line = fin.readline()
    if not line:
        n = 0
    else:
        n = int(line.strip())

if n == 0:
        with open('output.txt', 'w', encoding='utf-8') as fout:
            fout.write("")
        return

K = [0] * (n + 1)
    L = [0] * (n + 1)
    R = [0] * (n + 1)
    parent = [0] * (n + 1)

for i in range(1, n + 1):
        k, l, r = map(int, fin.readline().split())
        K[i], L[i], R[i] = k, l, r
        if l != 0:
```

```
parent[l] = i
        if r != 0:
            parent[r] = i
root = 1
while root <= n and parent[root] != 0:</pre>
   root += 1
if root > n:
   root = 1
height = [0] * (n + 1)
balance = [0] * (n + 1)
stack = [(root, 0)]
while stack:
   v, phase = stack.pop()
   if v == 0:
       continue
   if phase == 0:
```

```
stack.append((v, 1))
    stack.append((R[v], 0))
    stack.append((L[v], 0))
else:
    hl = height[L[v]] if L[v] != 0 else 0
    hr = height[R[v]] if R[v] != 0 else 0
    height[v] = (hl if hl > hr else hr) + 1
    balance[v] = hr - hl

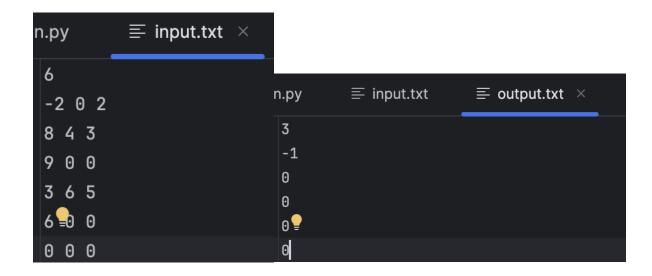
with open('output.txt', 'w', encoding='utf-8') as fout:
    fout.write("\n".join(str(balance[i]) for i in range(1, n + 1)))

if __name__ == "__main__":
    solve()
```

Текстовое объяснение решения:

В задаче было реализовано вычисление баланса каждой вершины двоичного дерева через итеративный пост-обход. Сначала находится корень по массиву parent. Затем стеком выполняется обход «дети -> вершина», для каждой вершины вычисляются высоты левого и правого поддеревьев (пустое - 0) и баланс как их разность hr - hl. Такой подход имеет линейную сложность O(N), не использует глубокую рекурсию.

Результат на примере:



Вывод:

В задаче было реализовано итеративное вычисление баланса узлов через пост-обход: для каждого узла за один линейный проход считаются высоты левого и правого поддеревьев и печатается разность hr – hl. Решение работает за O(N) по времени и O(N) по памяти и устойчиво к глубоким деревьям.

17 Задача. Множество с суммой [120 s, 512 Mb, 3 балла]

В этой задаче ваша цель – реализовать структуру данных для хранения набора целых чисел и быстрого вычисления суммы элементов в заданном диапазоне.

Реализуйте такую структуру данных, в которой хранится набор целых чисел S и доступны следующие операции:

- · add(i) добавить число i в множество S. Если i уже есть в S, то ничего делать не надо;
- · $\operatorname{del}(i)$ удалить число i из множества S. Если i нет в S, то ничего делать не надо;
- \cdot find(i) проверить, есть ли i во множестве S или нет;
- \cdot sum(l,r) вывести сумму всех элементов v из S таких, что $l \le v \le r$.

Код задачи получился очень объемным, так что его можно посмотреть на Githab

https://github.com/ovsyankaboi/Algorithms_2_sem/blob/main/lab2/task17/code/main.py

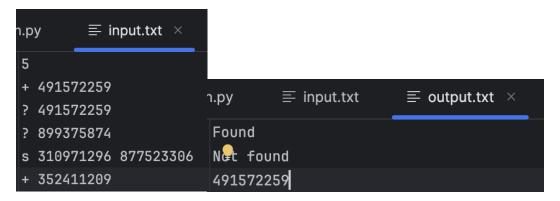
Текстовое объяснение решения:

В задаче было реализовано динамическое множество на декартовом дереве по ключу, где каждая вершина хранит сумму своего поддерева. Операции добавления, удаления и поиска работают за O(logn) за счёт split/merge. Запрос суммы по диапазону сводится к разности двух префиксных сумм sum_leq(R) — sum leq(L-1). Формат онлайн поддерживается сдвигом аргументов на x -

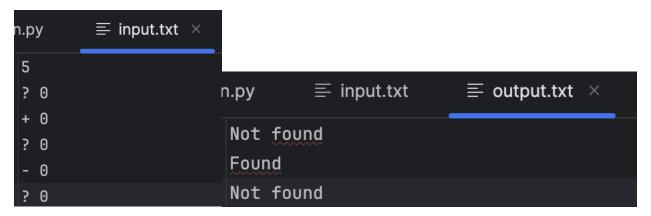
результат прошлой суммы - по модулю $M=10^9+1$, в запросе s полученный диапазон упорядочивается по возрастанию.

Результат на примере:

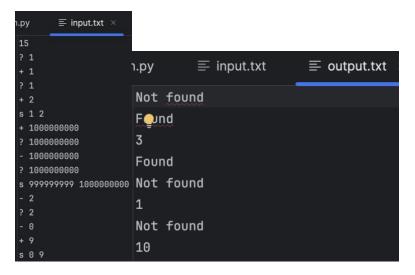
Пример №1



Пример №2



Пример №3



Вывод: в задаче было реализовано декартово дерево с агрегированием суммы в поддеревьях; все операции выполняются за O(logn), а онлайн сдвиг параметров и модуль корректно учтены при обработке запросов.

18 Задача. Веревка [120 s, 512 Mb, 5 баллов]

В этой задаче вы реализуете Веревку (или Rope) – структуру данных, которая может хранить строку и эффективно вырезать часть (подстроку) этой строки и вставлять ее в другое место. Эту структуру данных можно улучшить, чтобы она стала персистентной, то есть чтобы разрешить доступ к предыдущим версиям строки. Эти свойства делают ее подходящим выбором для хранения текста в текстовых редакторах.

Это очень сложная задача, более сложная, чем почти все предыдущие сложные задачи этого курса.

Вам дана строка S, и вы должны обработать n запросов. Каждый запрос описывается тремя целыми числами i,j,k и означает вырезание подстроки S[i...j] (здесь индексы i и j в строке считаются от 0) из строки и вставка ее после k-го символа оставшейся строки (как бы символы в оставшейся строке нумеруются с 1). Если k=0, S[i...j] вставляется в начало. Дополнительные пояснения смотрите в примерах.

Код задачи:

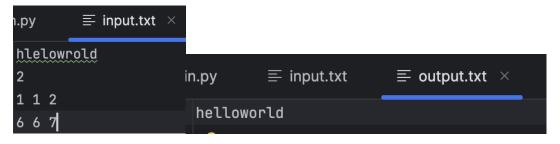
https://github.com/ovsyankaboi/Algorithms_2_sem/blob/main/lab2/task18/code/main.py

Текстовое объяснение решения:

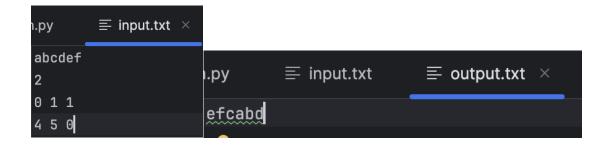
В задаче было реализовано Rope на декартовом дереве по неявному ключу — позиции. Узлы хранят чанки исходной строки и суммарные размеры поддеревьев. Операция запроса (i,j,k) выполняется двумя split для выделения куска S[i..j], затем дерево без этого куска собирается merge(left, right). После этого по условию индексы считаются в оставшейся строке, поэтому делается split по позиции k и вставка: merge(merge(L, mid), R). Получение ответа - симметричный обход, склеивающий чанки. Каждое действие занимает O(logN), а хранение чанков ускоряет реализацию.

Результат на примере:

Пример №1



Пример №2



Вывод: задача решалась с помощью Rope на имплицитном treap'e: вырезания и вставки подстрок сводятся к последовательностям split/merge, что обеспечивает эффективность и корректность при больших размерах строки и числе запросов.

16 Задача. *K*-й максимум [2 s, 512 Mb, 3 балла]

Напишите программу, реализующую структуру данных, позволяющую добавлять и удалять элементы, а также находить *k*-й максимум.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка входного файла содержит натуральное число n количество команд. Последующие n строк содержат по одной команде каждая. Команда записывается в виде двух чисел c_i и k_i тип и аргумент команды соответственно. Поддерживаемые команды:
 - -+1 (или просто 1): Добавить элемент с ключом k_i .
 - ${f -}\ 0$: Найти и вывести k_i -й максимум.
 - -1: Удалить элемент с ключом k_i.

Гарантируется, что в процессе работы в структуре не требуется хранить элементы с равными ключами или удалять несуществующие элементы. Также гарантируется, что при запросе ki-го мак- симума, он существует.

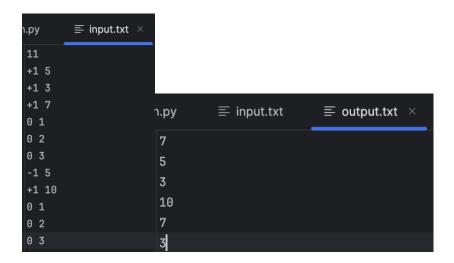
Код задачи:

 $\underline{https://github.com/ovsyankaboi/Algorithms_2_sem/blob/main/lab2/task16/code/m}\\\underline{ain.py}$

Текстовое объяснение решения:

В задаче было реализовано множество на декартовом дереве по ключу: в каждом узле хранится размер поддерева, что позволяет за O(logn) вставлять, удалять и находить элемент заданного ранга. Запрос 0 к трактуется как к-й максимум при 0-индексации: это (size—1—k)-й элемент по возрастанию, который извлекается спуском по дереву с учётом размеров левых поддеревьев. Вставка/удаление выполняются через стандартные split/merge

Результат на примере:



Вывод: в задаче было реализовано дерево порядка (treap) с размером поддерева; все операции выполняются за O(logn), k-й максимум выдаётся как элемент нужного ранга, что соответствует формату входа и ограничениям.

Вывод по лабораторной работе

Практиковался и научился решать задачи на двоичные деревья поиска и сбалансированные деревья поиска