

## HTML, JS, CSS pielietojums

**Izpētīt dotos piemērus: 17\_piemeers.html līdz 22\_piemeers.html un izmantojot šo piemērus izveidot sekojošu funkcionalitāti:**

- 1) ievietot html formas elementus, kuri ļauj ierakstīt taisnstūra platumu un augstumu,
- 2) ievietot html formas elementus, kuri ļauj ierakstīt taisnstūra augšējā kreisā stūra koordinātes,
- 3) ievietot pogu, kas izsauc funkciju, kas salīdzina Canvas izmērus ar ievadīto taisnstūra platumu, augstumu, kreisā stūra koordinātes – ja kāds no izmēriem lielāks nekā attiecīgais Canvas izmērs, tad izvada atbilstošu paziņojumu (alert) un taisnstūris/kvadrāts netiek zīmēts, bet, ja ievietošanas, tad uzzīmē taisnstūri/kvadrātu ar ievadītajiem augstuma un platuma izmēriem,
- 4) izveidot krāsu izvēles iespēju taisnstūra/kvadrāta aizpildījumam,
- 5) izveidot krāsu izvēles iespēju taisnstūra/kvadrāta rāmim,
- 6) izveidot krāsu izvēles iespēju Canvas fonam,
- 7) ievietot izvēles rūtiņu un programmēt tā, ja rūtiņa ir ieķeksēta, tad uzzīmē kvadrātu ar malu, kas ir mazākā no ievadītā platuma un augstuma, ja nav ieķeksēta, tad zīmē taisnstūri ar ievadītajiem izmēriem,
- 8) ievietot izvēles rūtiņu un programmēt tā, ja rūtiņa ir ieķeksēta, tad uzzīmē taisnstūri/kvadrātu 10 reizes Canvas nejaušās vietās, neņemot vērā sākumā uzdotās augšējā kreisā stūra koordinātes.