

Структуры данных

Задание 1

Реализовать стек, в котором есть свойство MinValue, по которому можно получить наименьший элемент среди всех элементов, находящихся сейчас в стеке.

Задание 2

Реализовать следующую структуру данных:

Список (List), состоящий из стеков. У всех стеков есть максимальный допустимый размер, одинаковый для всех стеков. Если стек переполняется, то создается новый стек, который добавляется в List и наоборот (при удалении последнего стек удаляется из списка).

С точки зрения пользователя данная структура должна работать как стек, т.е. должны быть реализованы методы:

`void Push(T value)` – положить «наверх»

`T Pop()` – взять «верхний» элемент