# **SCREENSAVER**

# <u>Légende:</u>

- 🖊 Réception du changement d'état du Dbus org.gnome.screensaver nomme « ActiveChanged ».
  - Emission des identifiants et de l'état au serveur, pour le moment « START Proactive » par exemple.
  - Apres vérification des droits de l'utilisateur (fichier de config Linux), on exécute le screensaver.jar.
- L'image est générée dynamiquement sous le format BMP et est de la taille de l'écran principal.
- ✓ Lecture en boucle de l'image par le screensaver Linux nomme PAAgent.
- Affichage du screensaver grâce à GsThemeWindow sur le gnome screensaver.
- ➤ A la réception du STOP, le serveur tue le screensaver.jar.

## **Utilisateurs:**

Pgouttef: Utilisateur principal, ayant un serveur tournant en python.

Proactive: Utilisateur physique, se connectant de façon graphique et lançant le screensaver.

#### **Contenu:**

/usr/bin/PAAgent/ => screensaver.jar , le proxy , le serveur

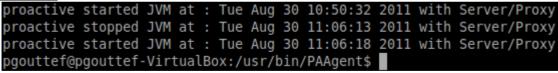
/usr/share/applications/screensaver/PAAgent.desktop => le fichier de config du screensaver

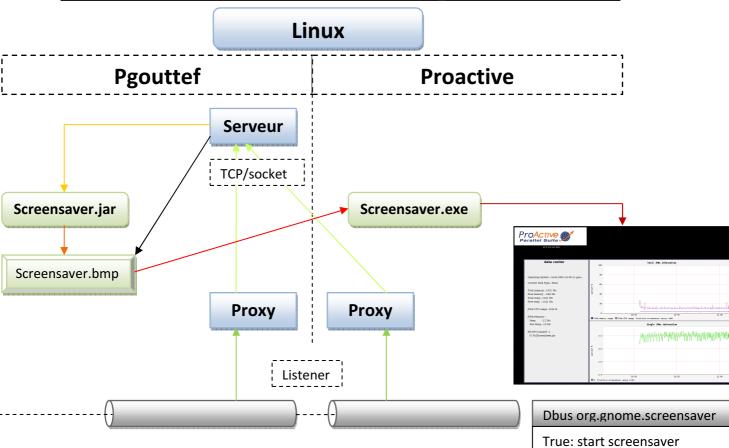
/usr/bin/xscreensaver/PAAgent => Le « screensaver.exe »

/tmp/ScreenSaver.bmp => L'image generee

/tmp/database.rrd => la base de donnee rrd4j

## Résultat :





False: stop screensaver



11h 1m et 22s

### data center

Operating System : Linux i386 2.6.38-11-gen...

Current Task Type : None

Total memory: 1001 Mo Free memory: 649 Mo Total swap: 1021 Mo Free swap: 1021 Mo

JVMs CPU usage : 8.98 %

JVMs Memory : Heap : 12 Mo Non Heap : 19 Mo

Nb JVM scanned : 1 0) FullScreenSaver.jar

