

Programación WEB

Ing. Bernardo Molina Zuluaga

bermoz@gmail.com

www.bermoz.net

www.bermozhosting.com

www.cypres.solutions

Cel: 3136556597



Bernardo Molina Zuluaga



- Ingeniero Informático.
- Asesor / Consultor / Docente / Investigador
- bermoz@gmail.com
- www.bermoz.net / www.bermozhosting.com / www.cypres.solutions



¿Quienes Somos?

- ▶ Bermoz, es un experto en soluciones tecnológicas para sistemas de información inteligentes, apoya a sus clientes cuando necesitan de conocimientos y experiencia para potencializar sus recursos tecnológicos en informática.
 - ▶ Asesoría y consultoría en informática.
 - ▶ Tercerización de servicios informáticos.
 - ▶ Desarrollo de entornos de aprendizaje.
 - ▶ Desarrollo de soluciones en la nube.
 - ▶ Consultoría en soluciones informáticas.

UNIDAD II. Conceptos básicos de aplicaciones en la web.

- ▶ El Internet y perspectiva histórica
- ▶ Características de las aplicaciones web
- ▶ Como funciona Internet
- ▶ Arquitectura de la WEB



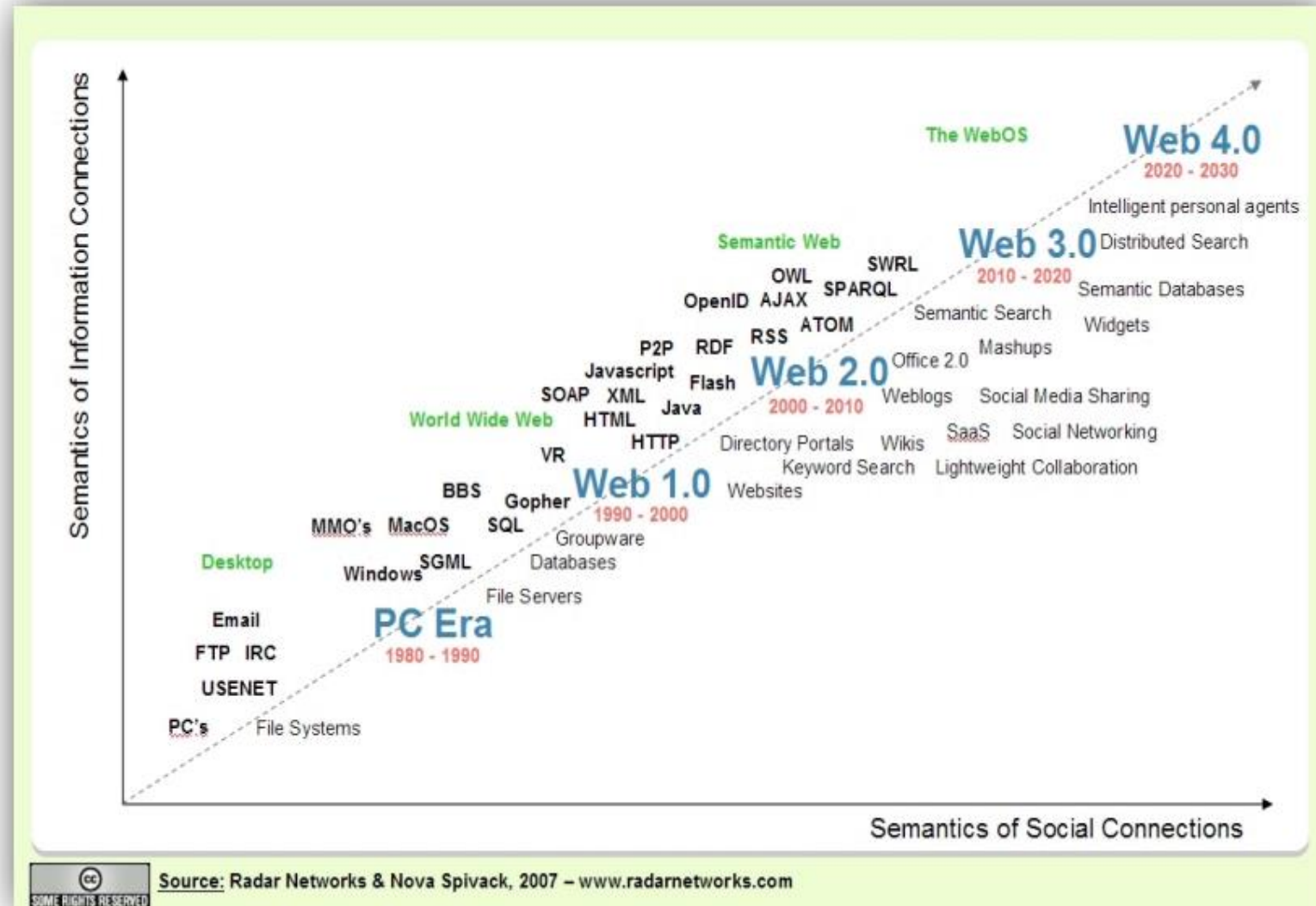
El Internet y perspectiva histórica

► De la web 1.0 a la web 4.0 ver:

<https://youtu.be/2XP8YR9CEXg>

► Web 1.0, 2.0, 3.0 y 4.0 Diferencias y Características - La Evolución De La Web Ver :

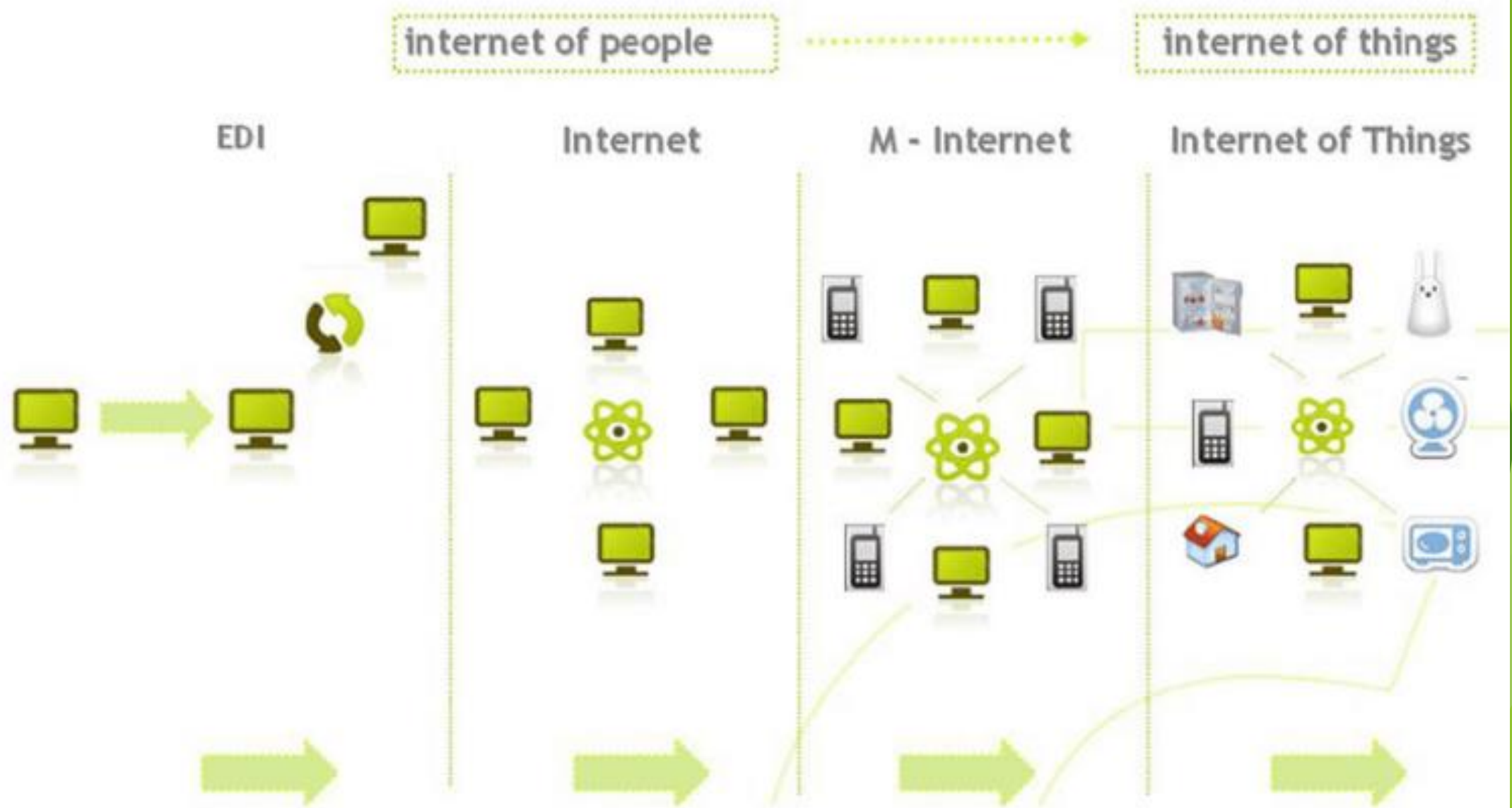
<https://youtu.be/iENeKGMIGV8>



Evolución

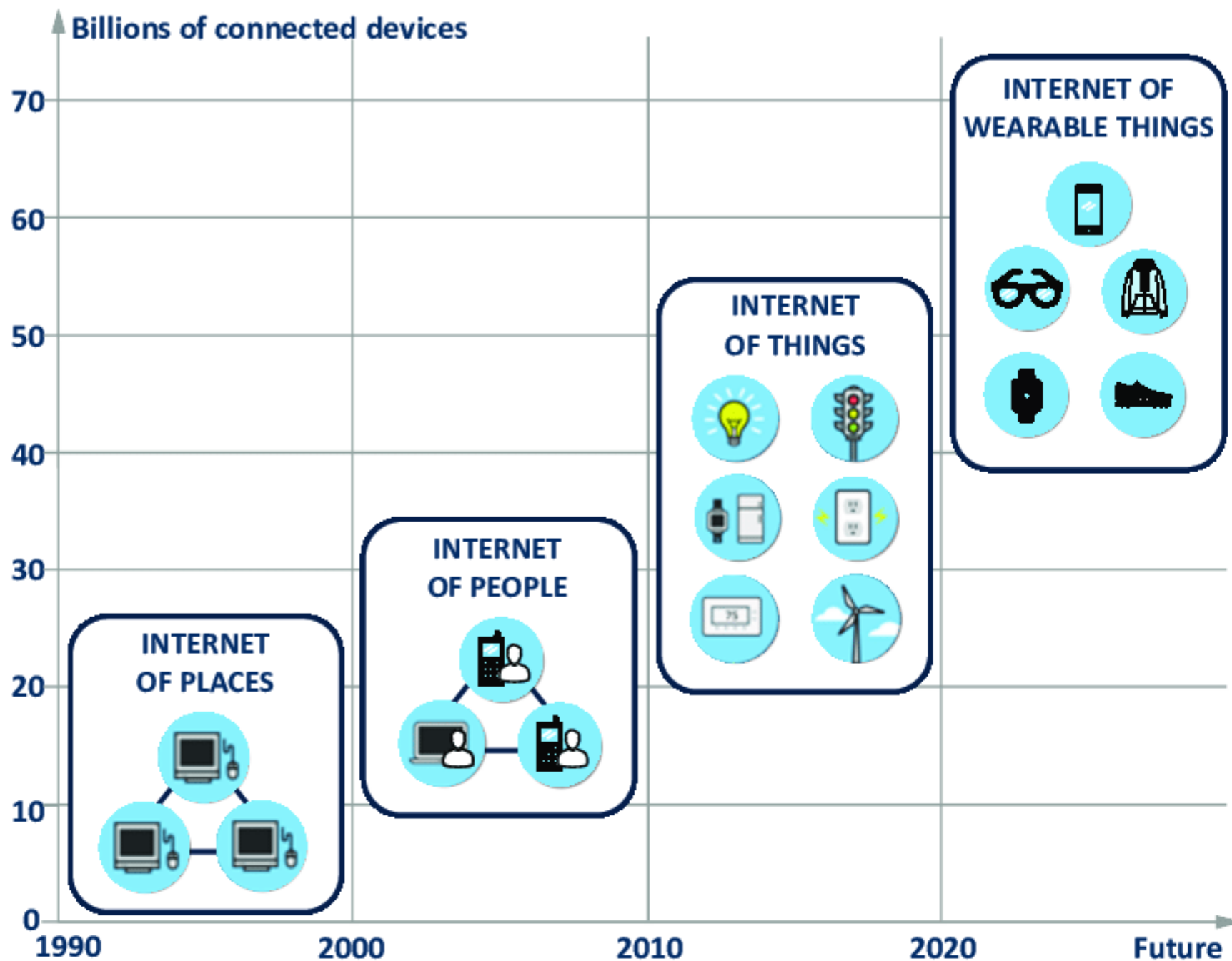


2020



Hacia donde vamos

Que hay en el futuro?



¿Cómo funciona internet?

Las computadoras están unidas atreves de conexiones telefónicas por medio de un lenguaje o protocolo común llamado TCP/IP (numero especifico como numero telefónico).



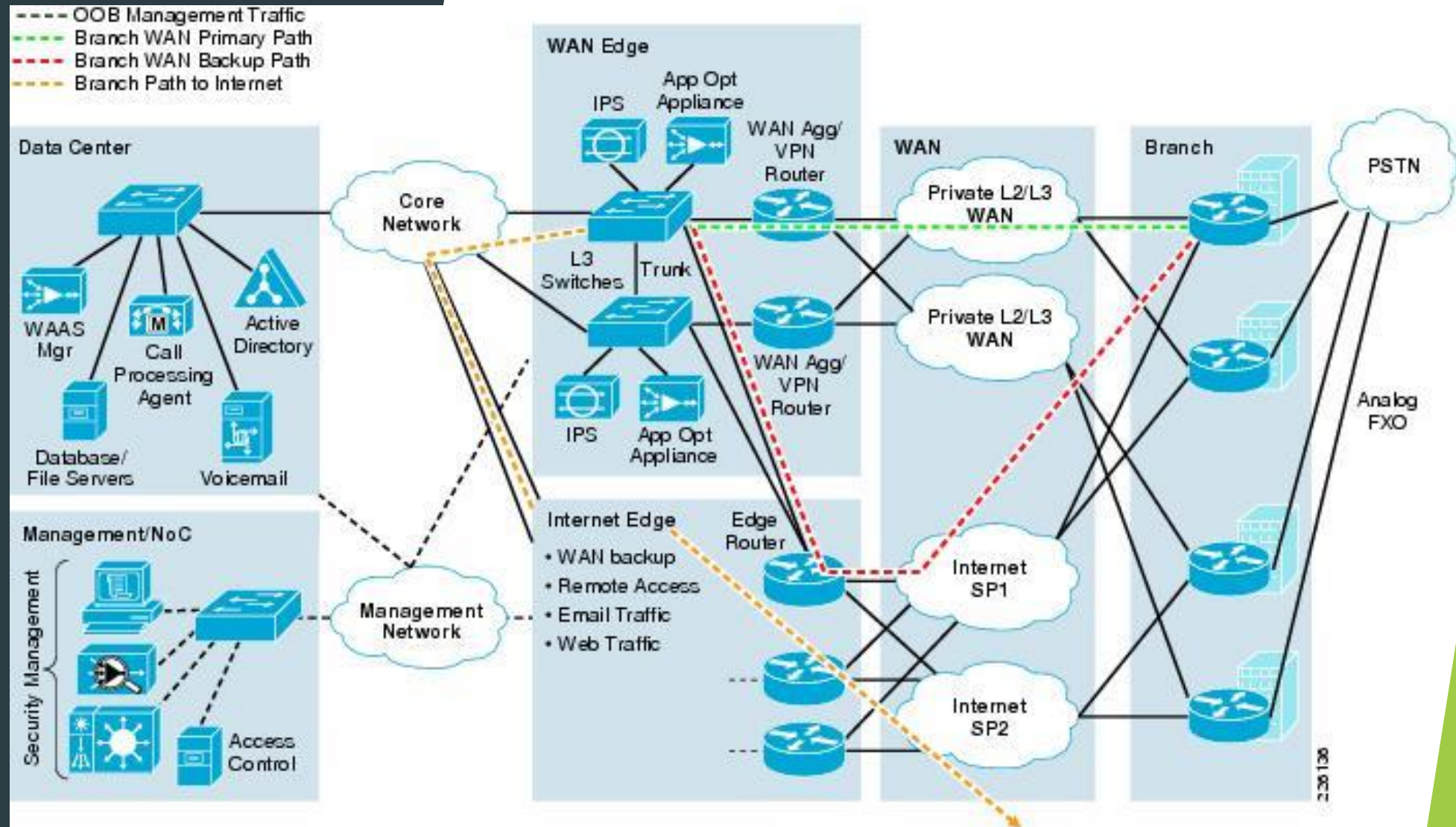
Al acceder a una pagina proporcionamos un dominio se traduce al DNS, se encuentra la pagina y así se descarga .

Claves

Consultar Protocolos?

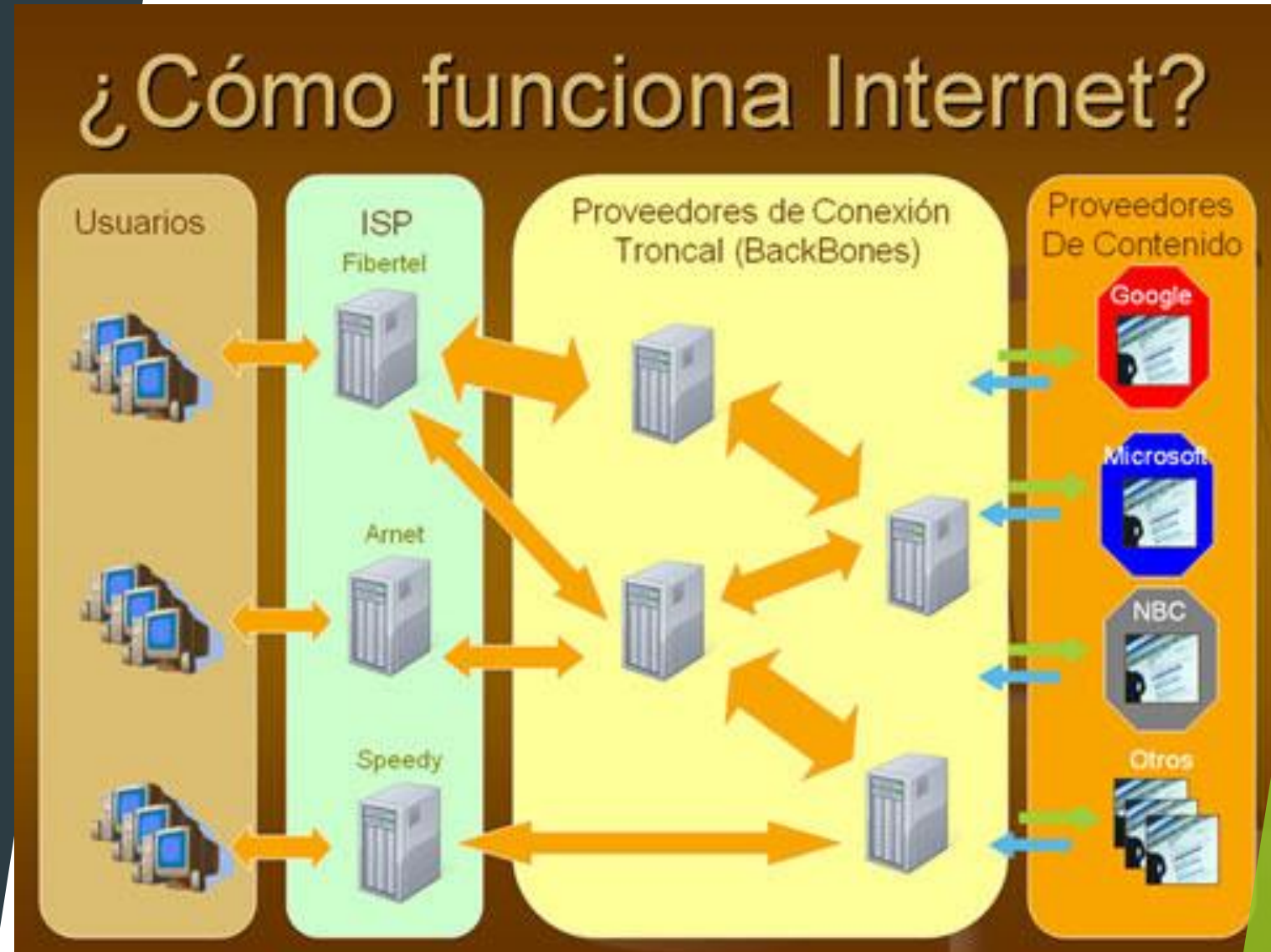
- HTTP
- TCP/IP
- DNS
- CDN
- WWW
- FTP
- HTML

Arquitectura de la RED

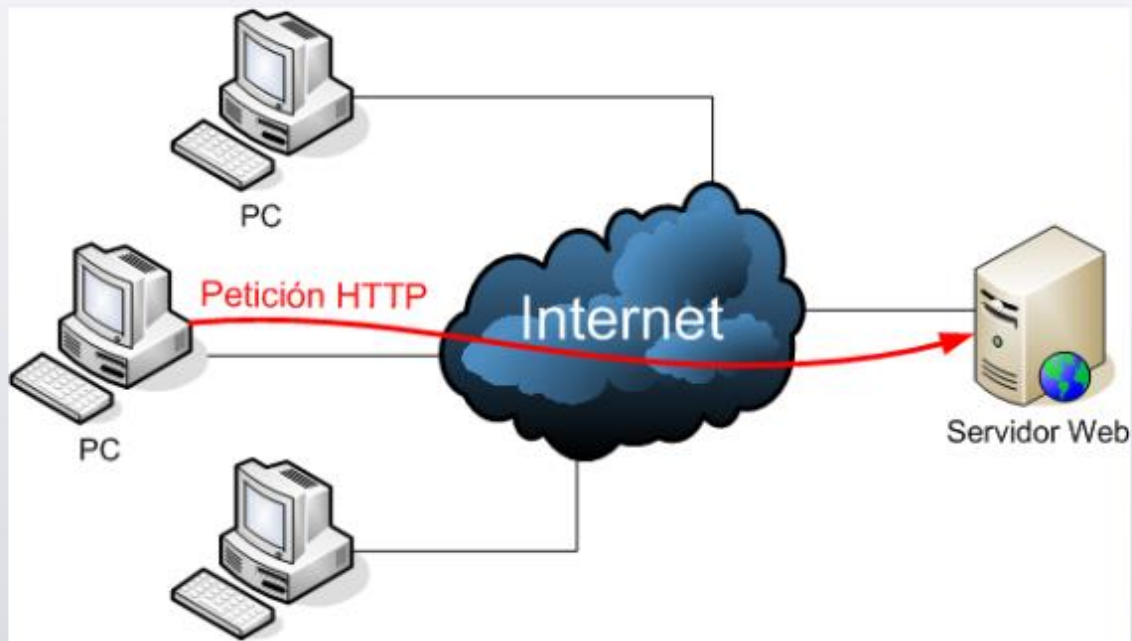


Como funciona Internet

- Usuarios
- Proveedores de Servicio de Internet
- Proveedores de Conexión troncal
- Proveedores de Contenido



Arquitectura Web

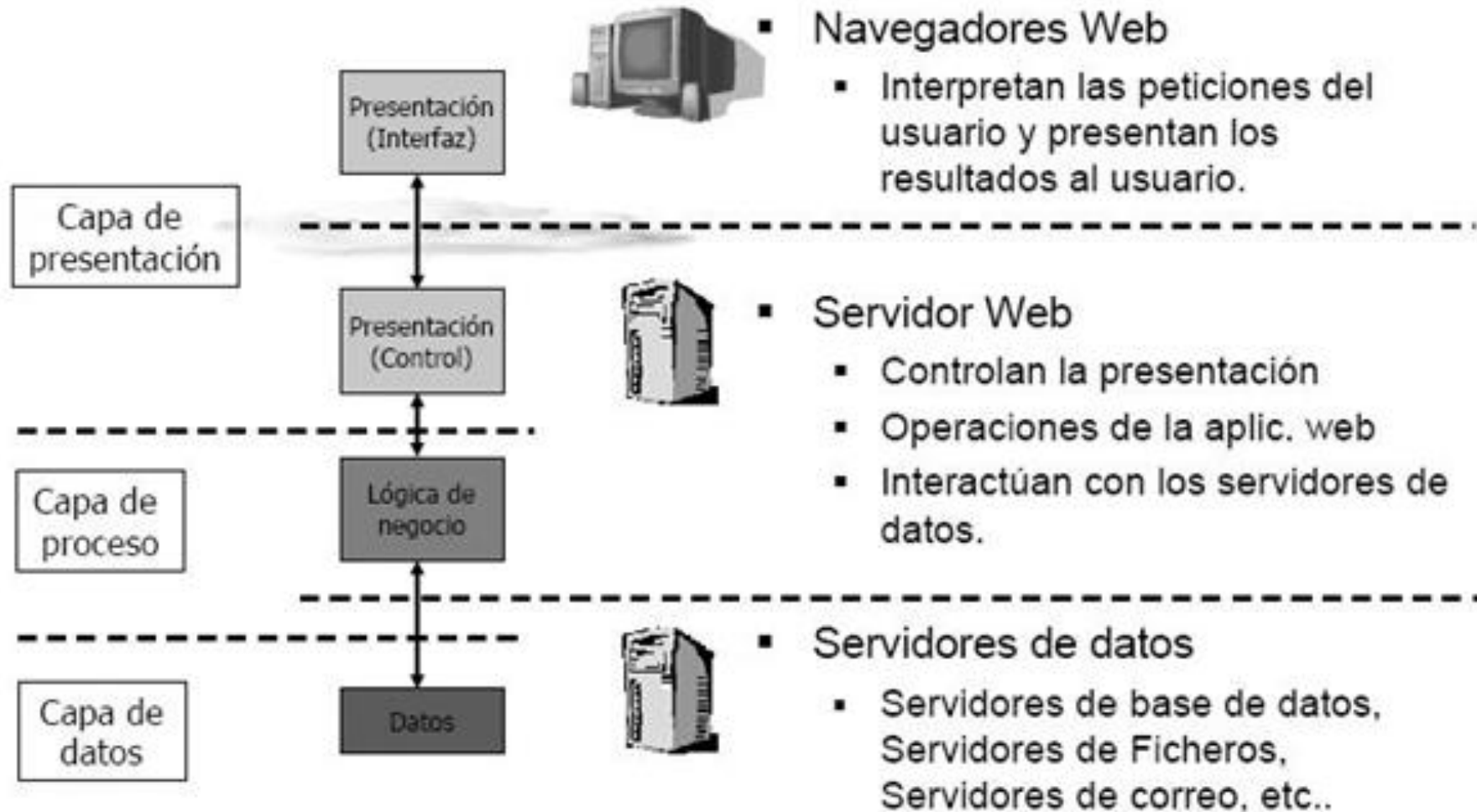


LOS SERVIDORES DNS



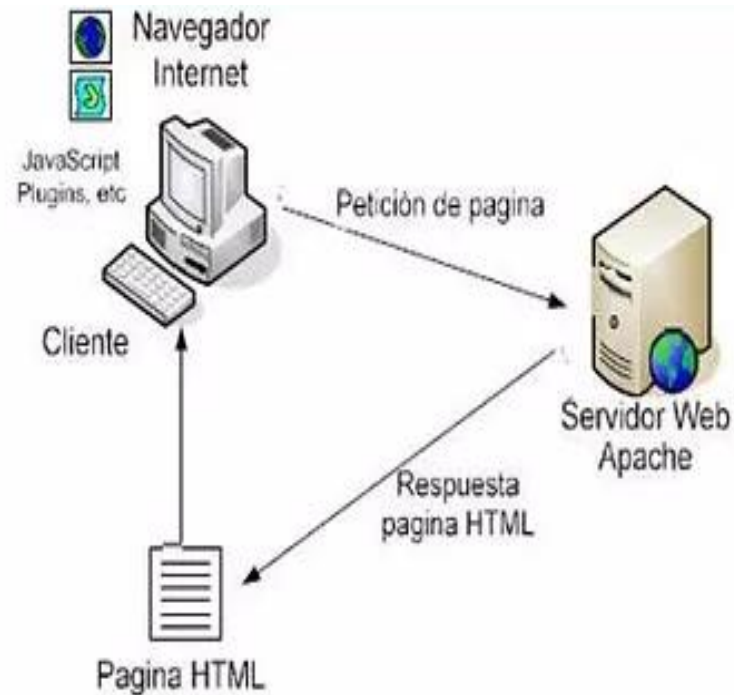
Servidor de Nombre de Dominio

Modelo de la arquitectura web

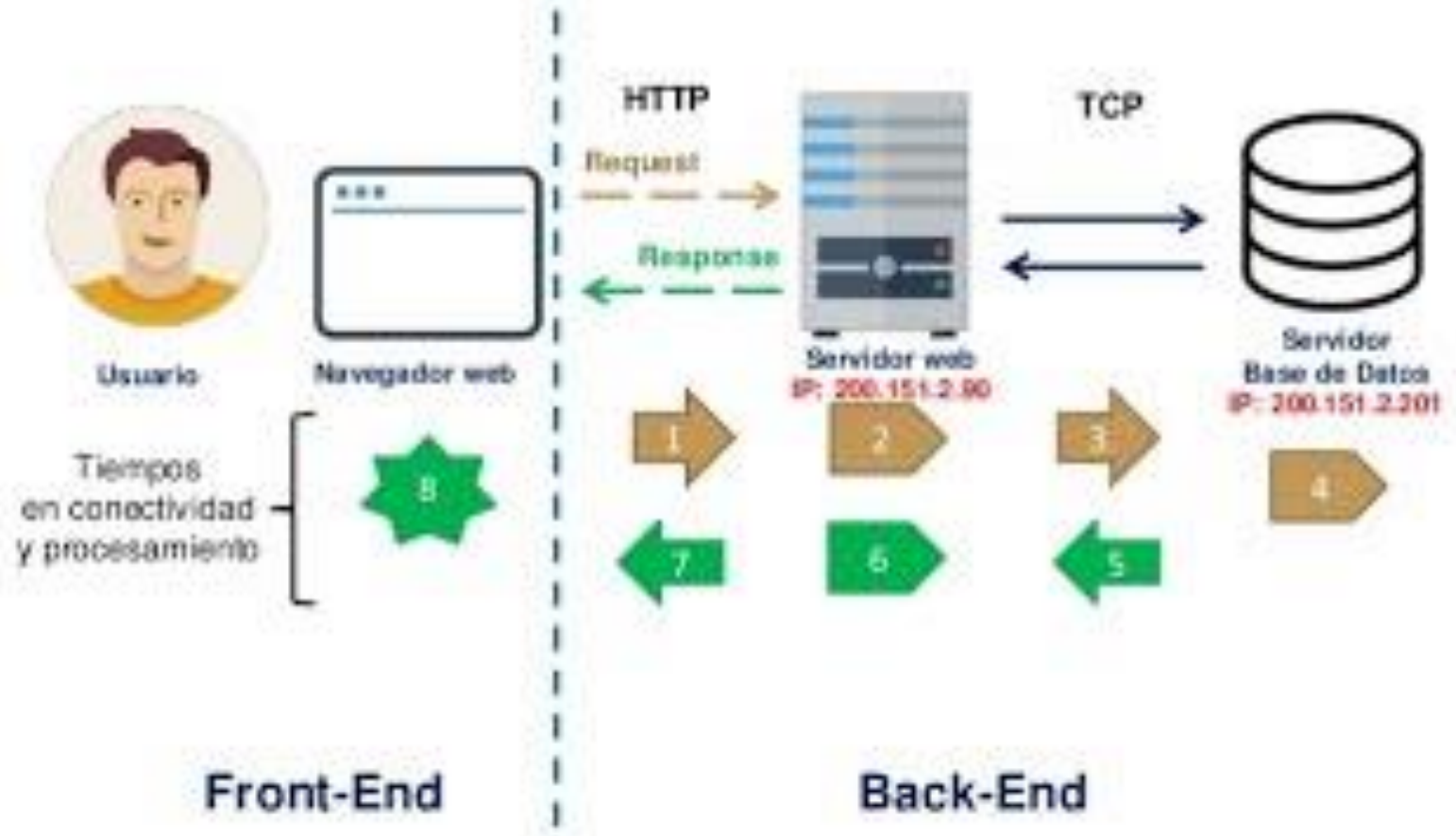


- Capa presentación
- Capa de proceso
- Capa de datos

Arquitectura de la WEB



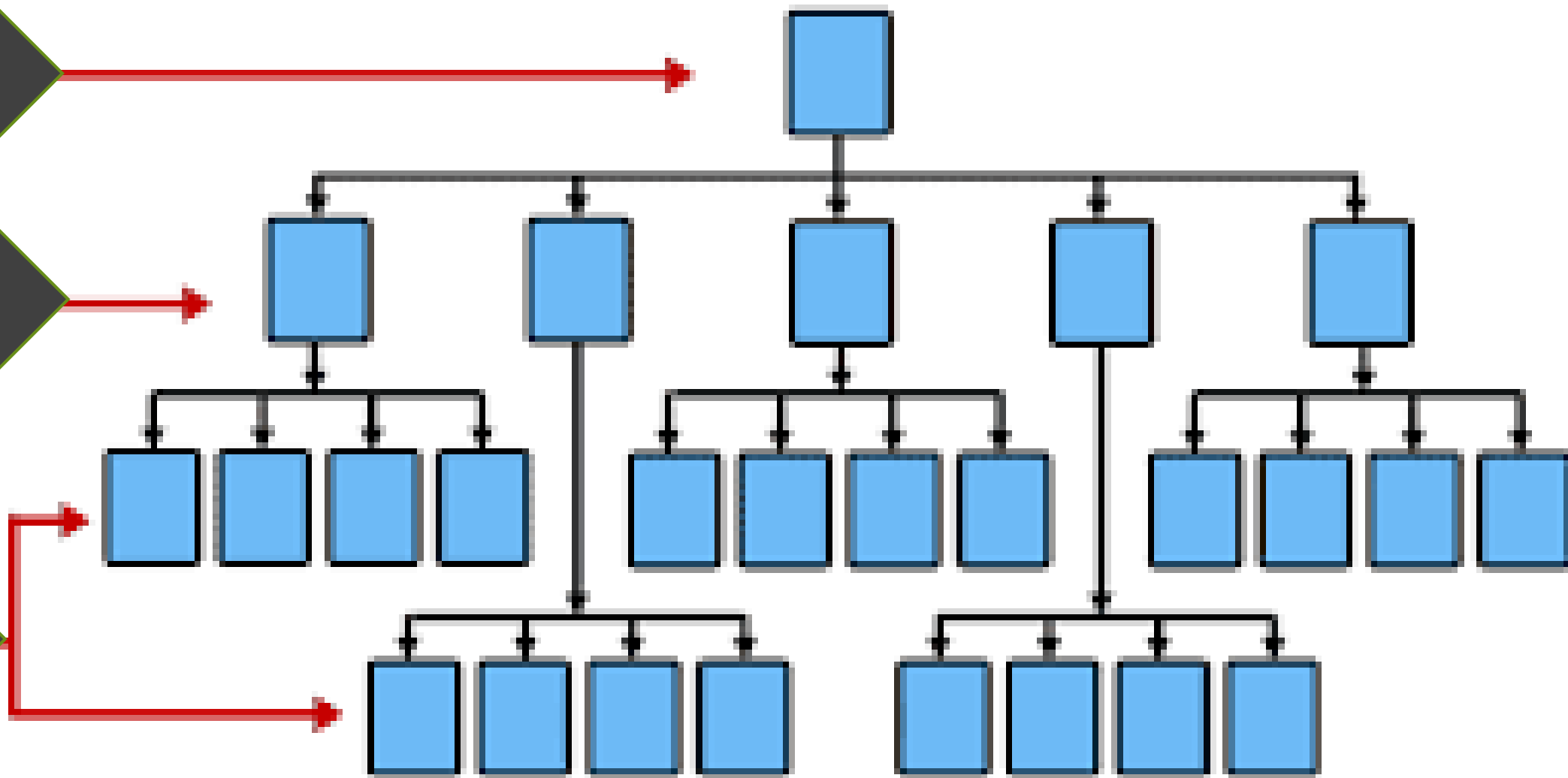
Arquitectura web tradicional



Página principal
(home page)

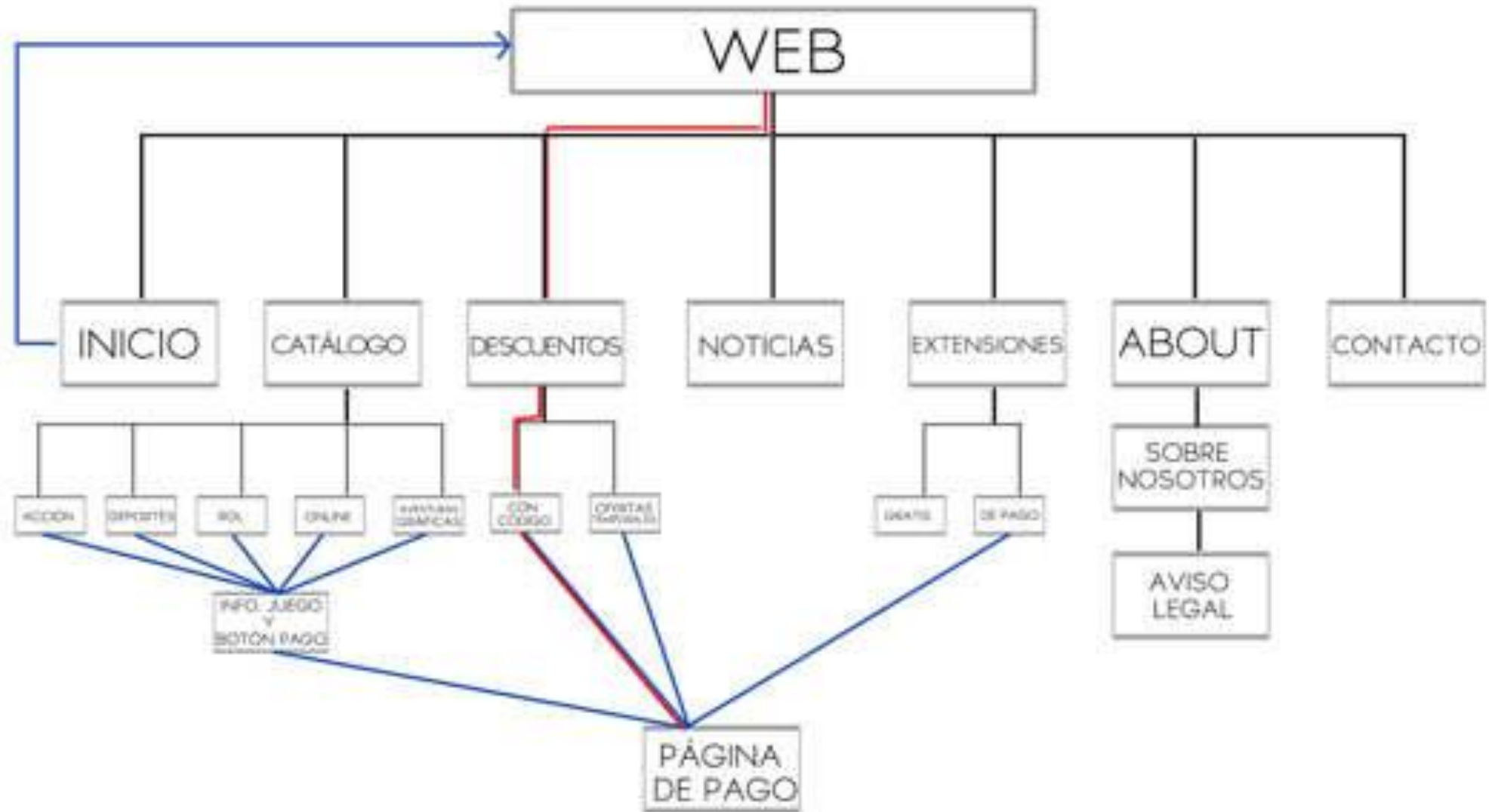
Secciones

subsecciones



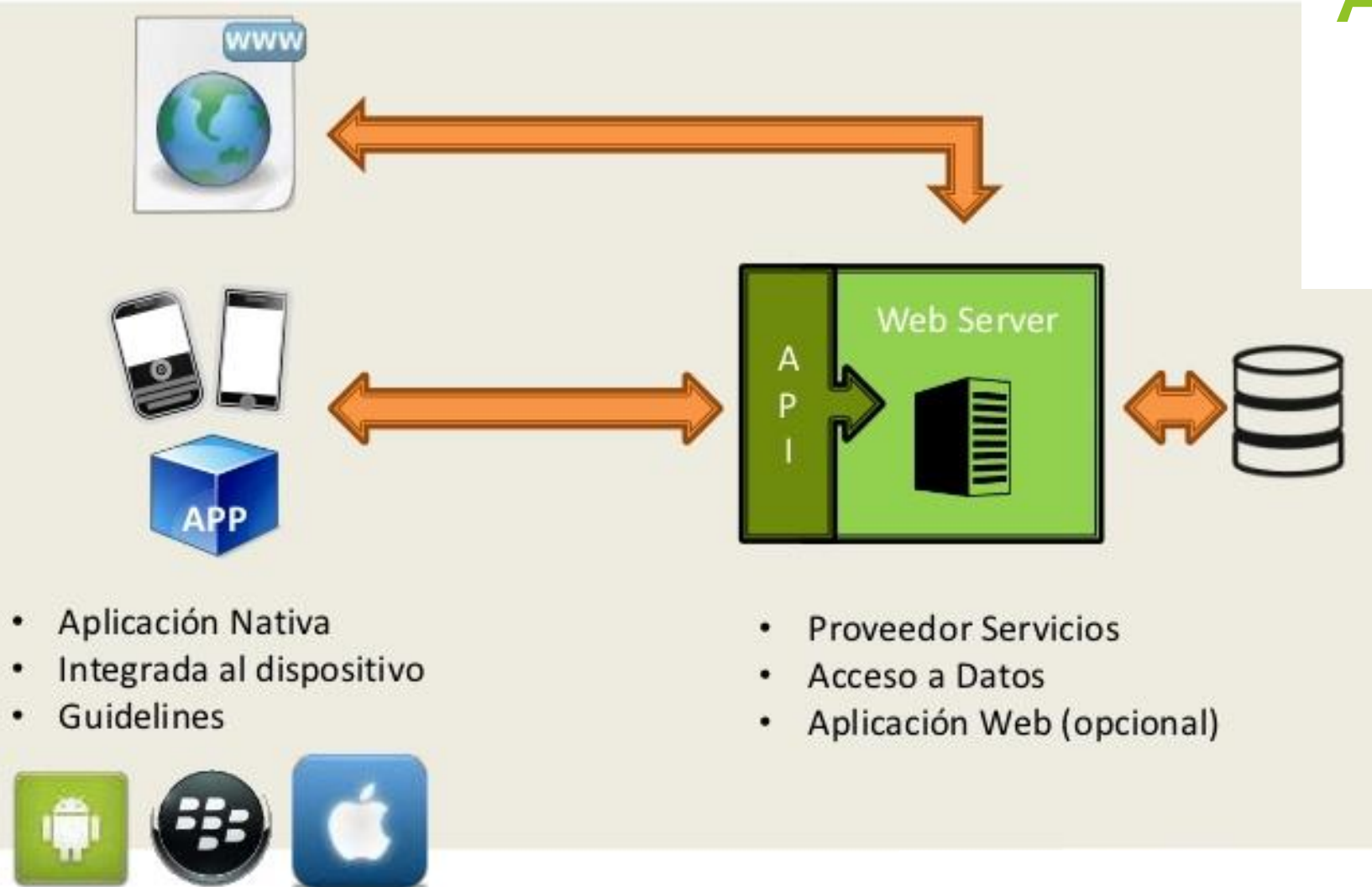
Arquitectura de un sitio Web

Ejemplo

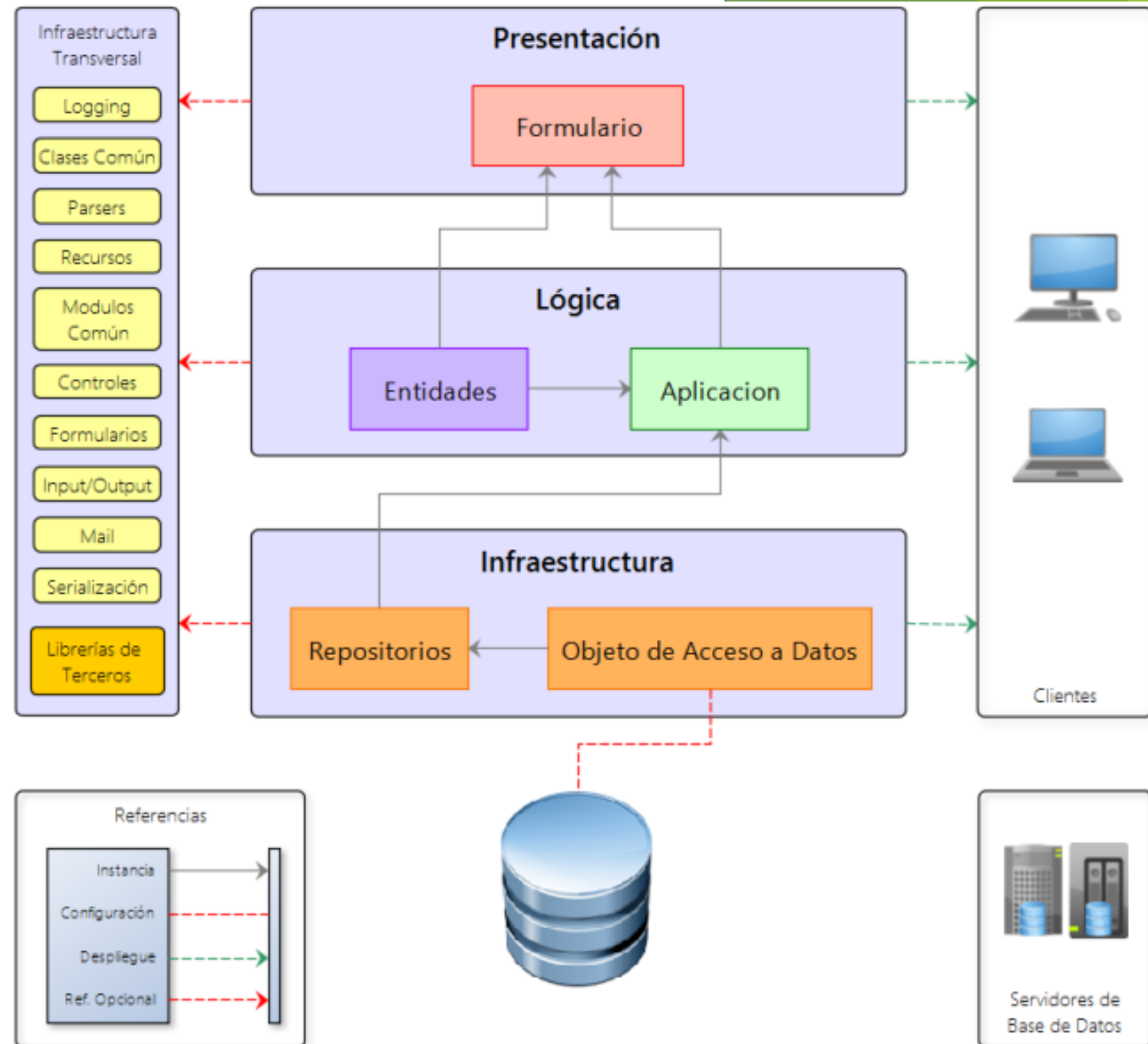
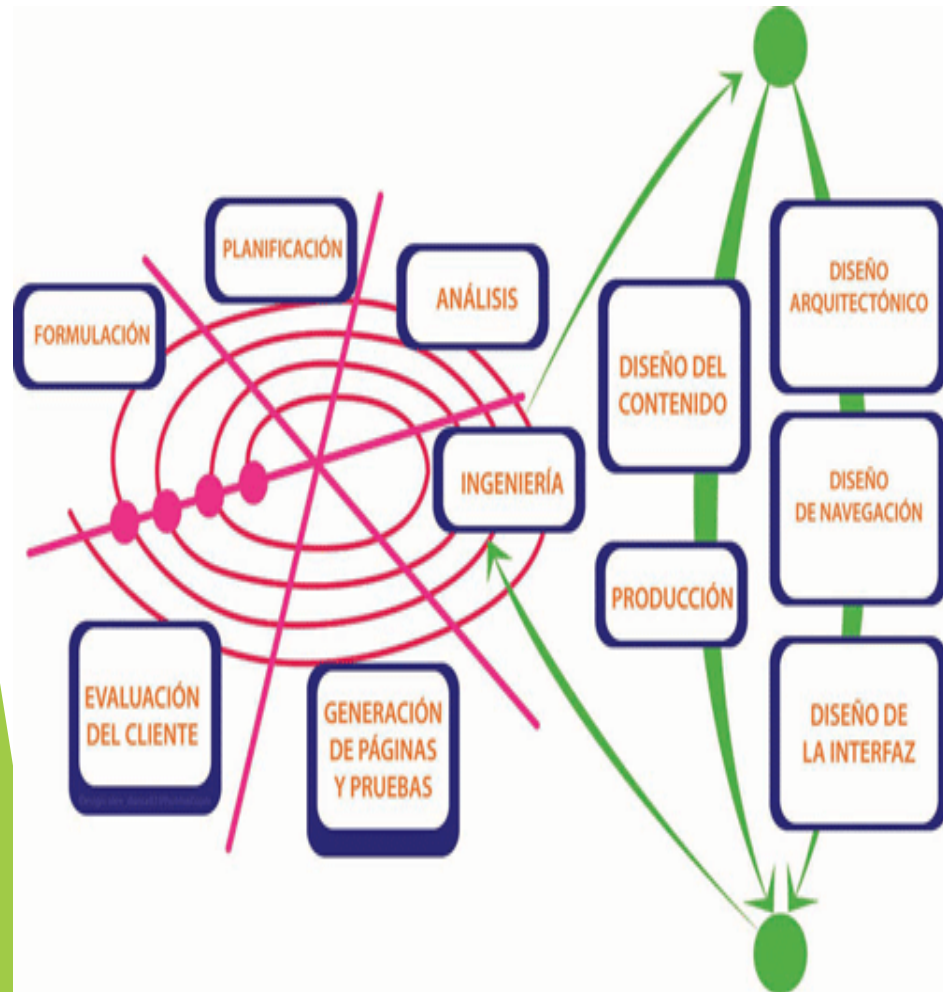


Arquitectura

Arquitectura de web Moderna

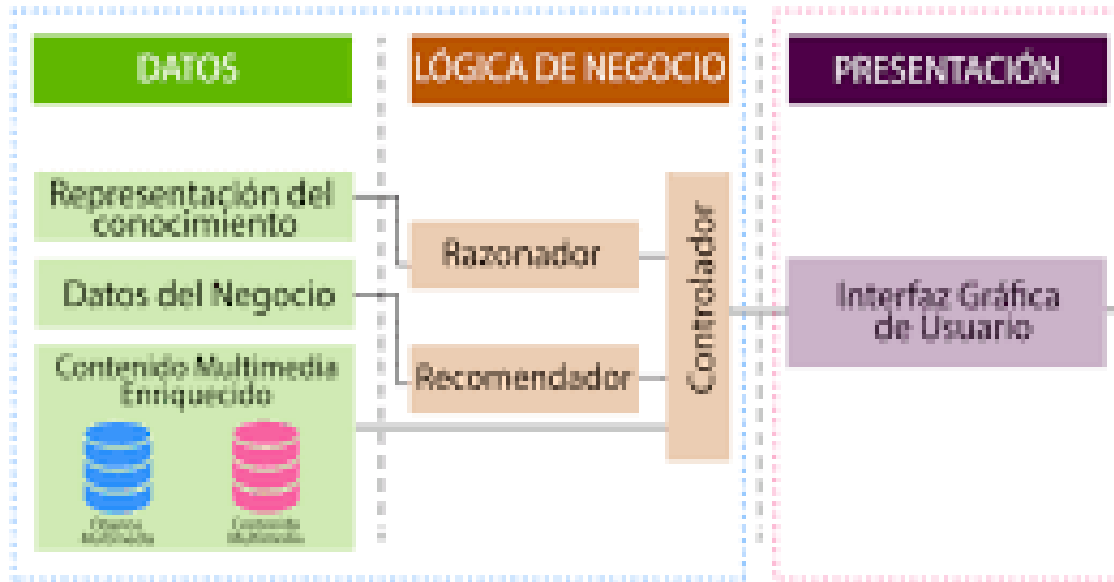


Características de las aplicaciones web

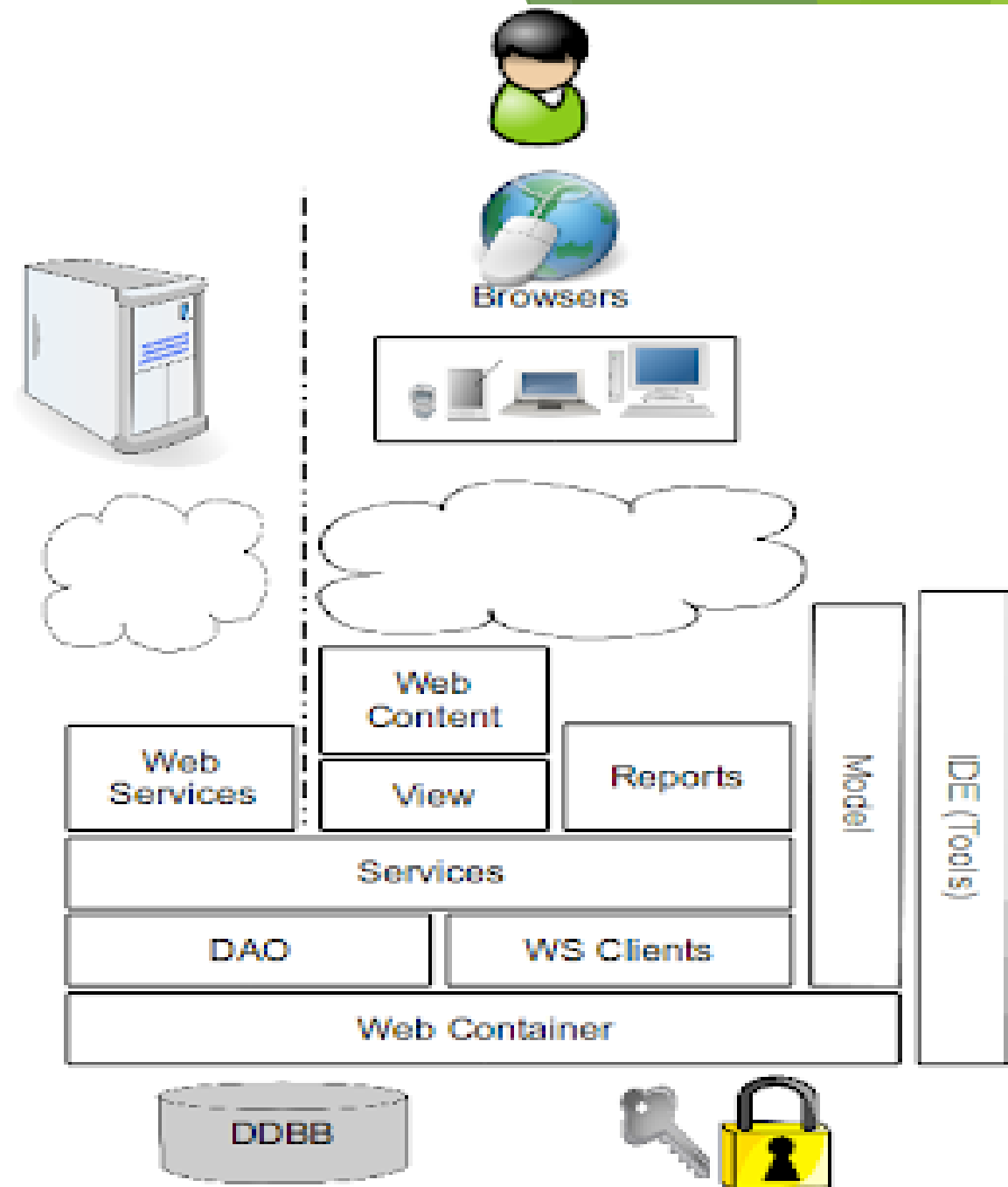


Modelo App WEB

SERVIDOR



CLIENTE



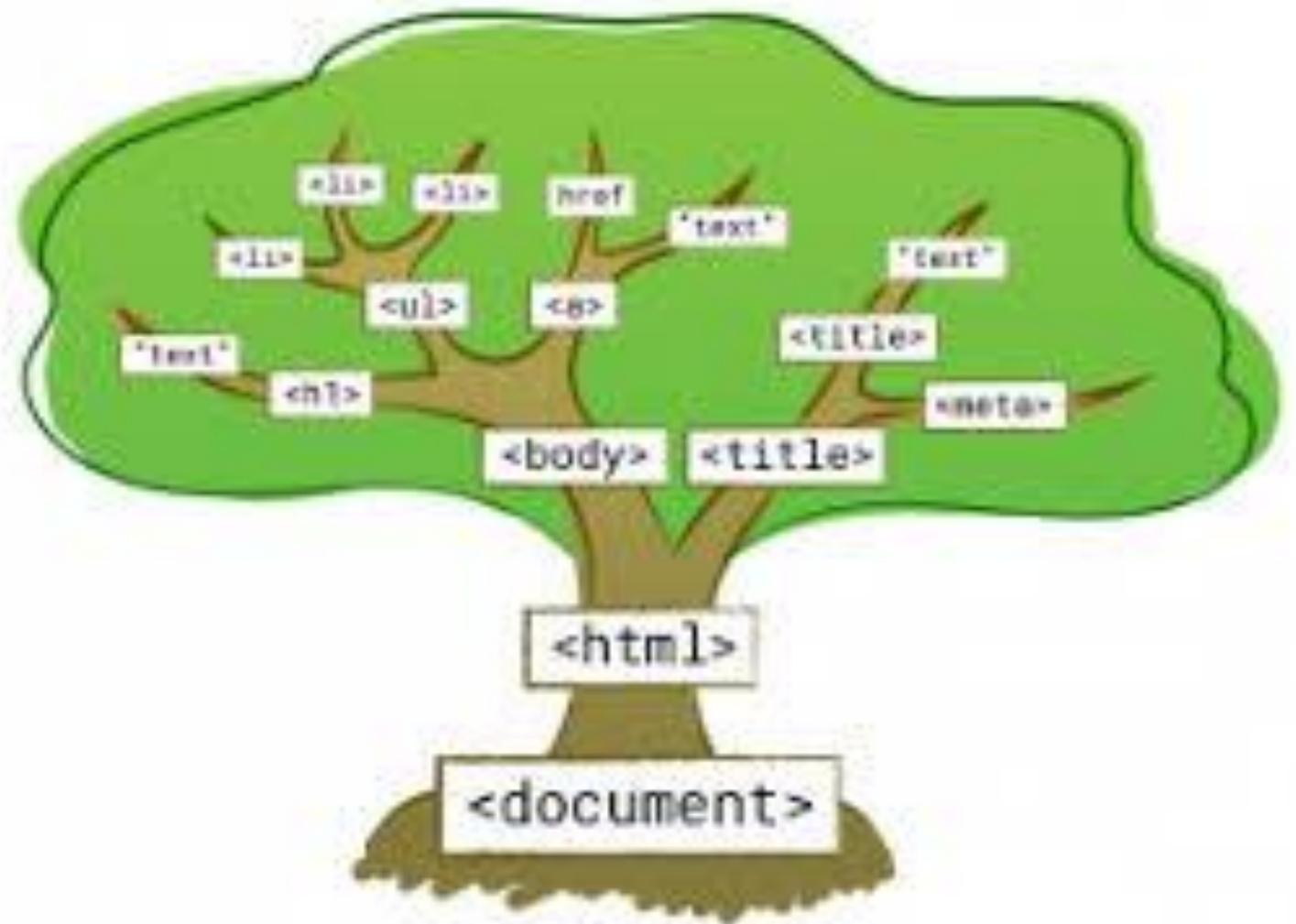
Actividad

- ▶ Reporta tu repositorio de código fuente en GITHUB.
- ▶ Reporta la ubicación de publicación de tu portafolio de actividades del curso en NEOCITIES.ORG
- ▶ Usa el código QR o el siguiente enlace ;
<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=6KpUAKXk7ES9ib5JK-lOV8a2-94-PpJEhgzkMAwJRnJUQTBMWjNSSTRCUU5MUEZHN0lQTlFTQVRDRC4u>



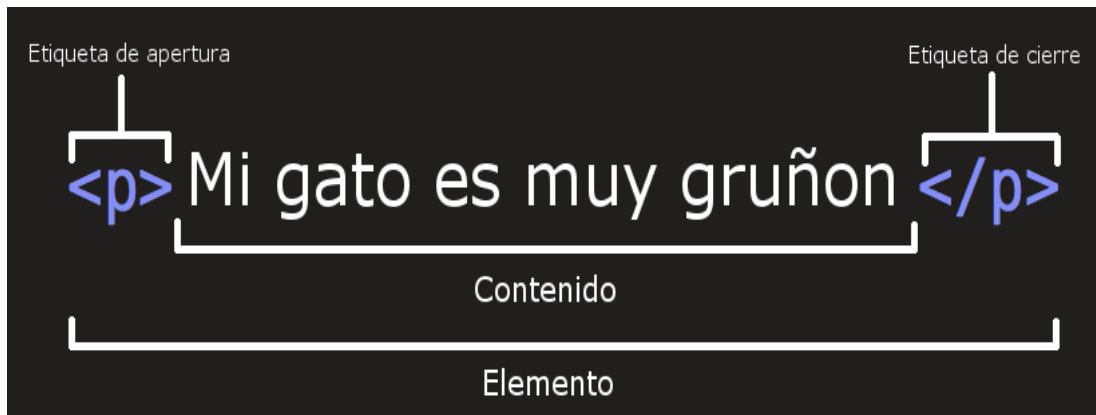
Programación HTML

- ▶ Conceptos Básicos HTML
- ▶ Etiquetas Básicos y estructura de una pagina WEB
 - ▶ HTML
 - ▶ HEAD
 - ▶ BODY
- ▶ Web Semántica
- ▶ Aplicaciones web



<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element>

Anatomía de un elemento HTML



1. **La etiqueta de apertura:** consiste en el nombre del elemento (en este caso, p), encerrado por **paréntesis angulares** (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento —en este caso, dónde es el comienzo del párrafo—.
2. **La etiqueta de cierre:** es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta. Establece dónde termina el elemento —en este caso dónde termina el párrafo—.
3. **El contenido:** este es el contenido del elemento, que en este caso es sólo texto.
4. **El elemento:** la etiqueta de apertura, más la etiqueta de cierre, más el contenido equivale al elemento.

Programación HTML

- Conceptos Básicos HTML
- Estructura de una pagina WEB

HTML 5. Mejor estructura. Elementos más semánticos



	XHTML	HTML5
• header		<code><header></code>
• nav	<code><div class="header"></code>	<code></header></code>
• content	<code></div></code>	<code><nav></code>
• sidebar	<code><div class="nav"></code>	<code></nav></code>
• footer	<code></div></code>	<code><section></code>
• section	<code><div class="content"></code>	<code></section></code>
• article	<code></div></code>	<code><aside></code>
• figure	<code><div class="sidebar"></code>	<code></aside></code>
	<code></div></code>	<code><footer></code>
	<code><div class="footer"></code>	<code></footer></code>
	<code></div></code>	

<p> etiqueta de bloque

<a> de línea

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolor

botón 1 | botón 2 | botón 3

etiquetas de línea

párrafo de poco texto

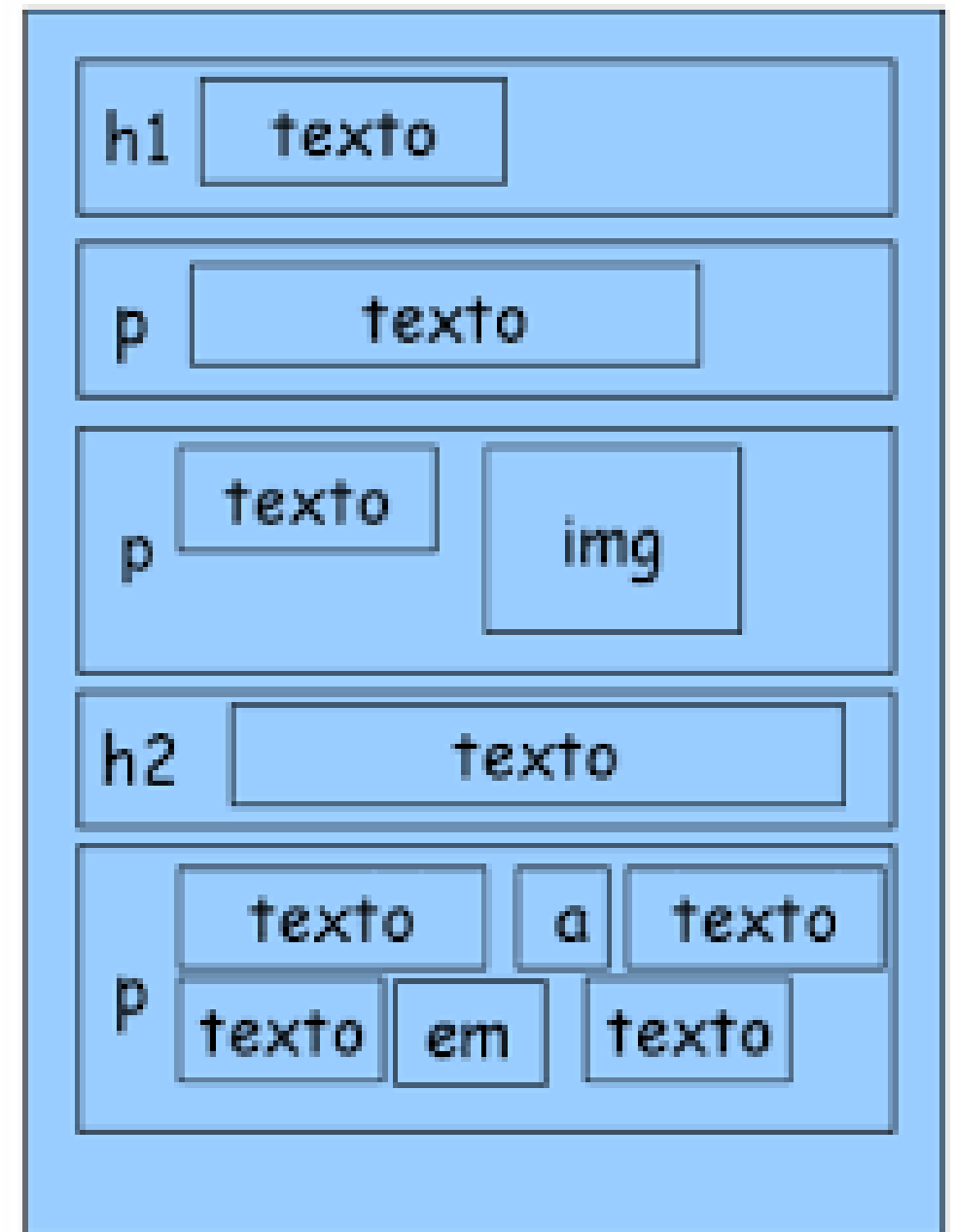
párrafo con texto un poco más extenso

etiquetas de bloque

Etiqueta Bloque, Etiqueta linea

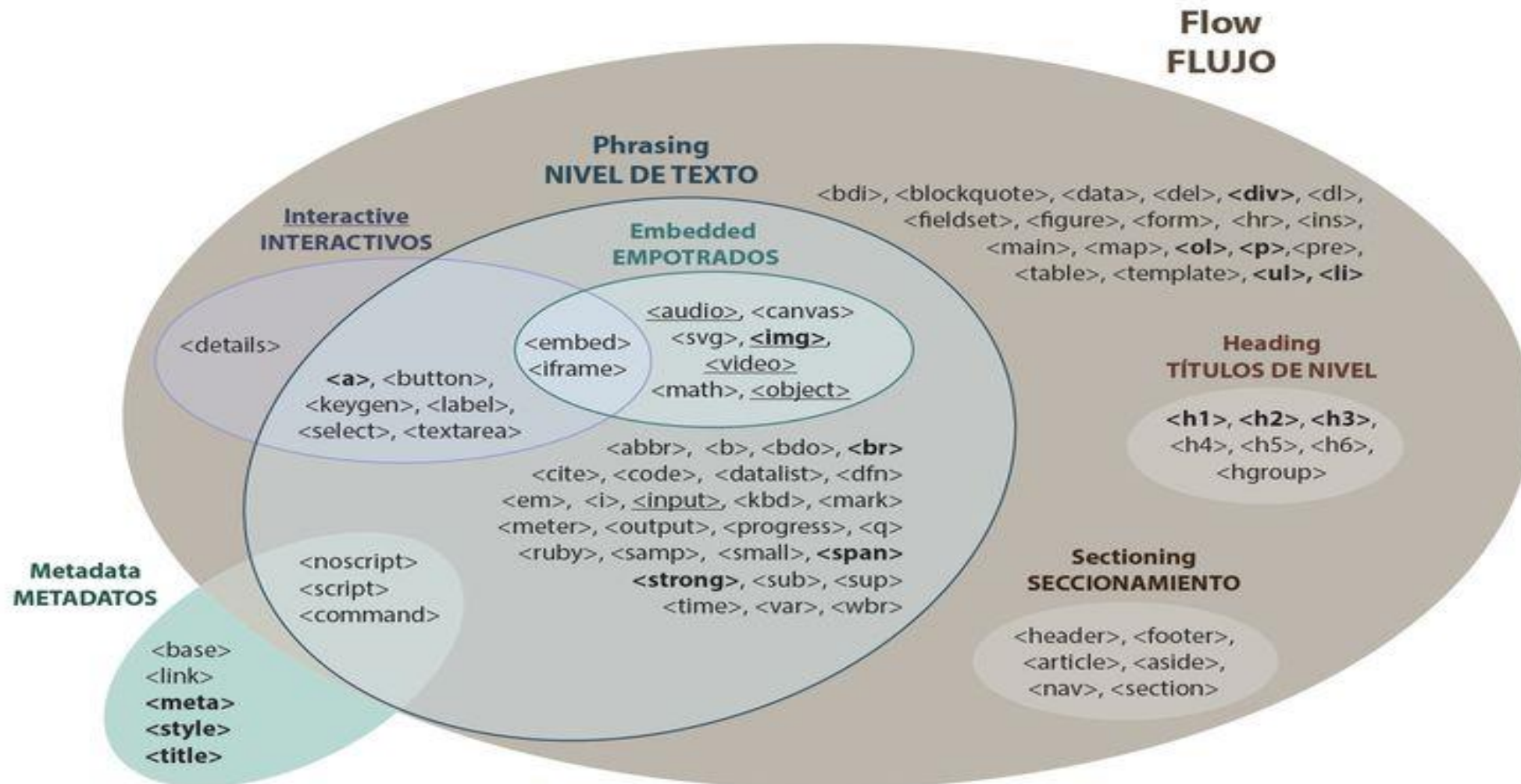
Elementos HTML

- Raíz principal
- Metadatos del documento
- Seccionamiento básico
- Seccionamiento del contenido
- Contenido del texto
- Semántica del texto en línea
- Imagen y multimedia
- Contenido incrustado
- Scripting
- Ediciones demarcadas
- Tablas
- Formularios
- Elementos Interactivos
- Componentes Web
- Elementos obsoletos y en desuso



Elementos de bloque y en línea

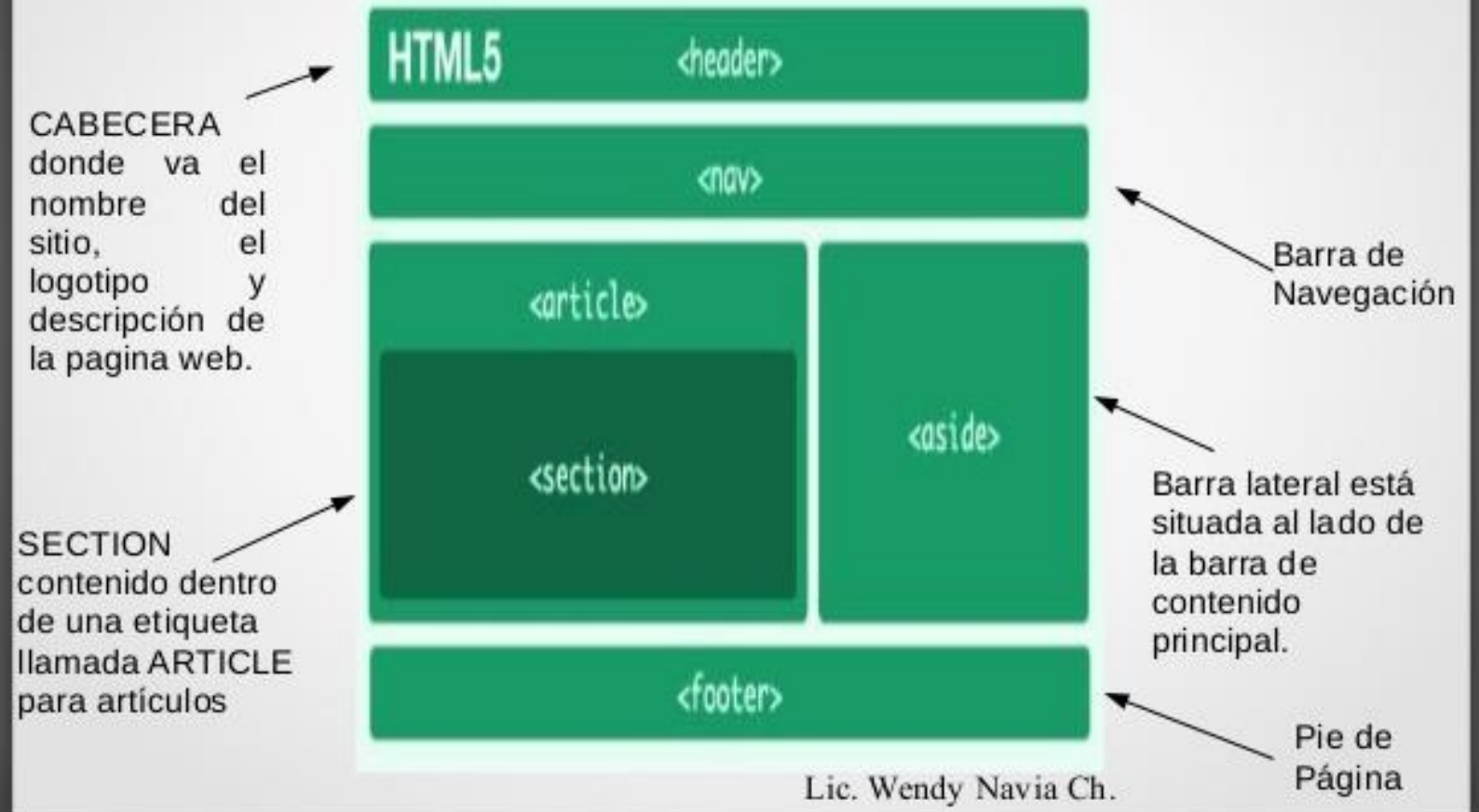
Categorización de etiquetas HTML5



Programación HTML

- Conceptos Básicos HTML
- Etiquetas Básicas y maquetado de una pagina WEB
- `<head>`, `<title>`, `<body>`, `<header>`, `<footer>`, `<article>`, `<section>`, `<p>`, `<div>`, ``, ``, `<aside>`, `<audio>`, `<canvas>`, `<datalist>`, `<details>`, `<embed>`, `<nav>`, `<output>`, `<progress>`, `<video>`, ``, ``, `` y muchos otros.

Etiquetas de estructurado



Taller

- ▶ Basados en los conceptos básicos de HTML, programar una pagina web básica para desarrollar el diseño de la hoja de vida diseñada en FIGMA.
- ▶ Consultar que es el Modelo DOM?



Actividad RETO

- ▶ Elabora una sopa de letras donde consignes la mayor cantidad de palabras y términos (mínimo 20 palabras o términos) asociados a los conceptos tratados en las dos primeras semanas de clase unidad 1 y 2.
- ▶ Aplicando los conceptos básicos de HTML elabora una pagina web (Frontend) para jugar esta sopa de letras.
- ▶ Sube el ejercicio terminado a tu repositorio de GITHUB y envía el enlace al correo del profesor comunicando que ya esta disponible el ejercicio para su revisión.



BIBLIOGRAFÍA

- ▶ Charland, A., & Leroux, B. (2011). Mobile application development: web vs. native. Communications of the ACM, 54(5), 49-53. Recuperado de : <http://cacm.acm.org/magazines/2011/5/107700-mobile-application-development/fulltext>
- ▶ Fain, Y., Rasputnis, V., Tartakovsky, A., & Gamov, V., (2014). Enterprise Web Development: Building HTML5 Applications: From Desktop to Mobile. California, Estados Unidos: O'Reilly Media, Inc.
- ▶ Gauchat, J. D. (2012). El gran libro de HTML5, CSS3 y JavaScript. Barcelona, España: Marcombo.
- ▶ Johnson, G. (2013). Training Guide: Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3. México D.F. México: Pearson Education.
- ▶ Resig, J., & Bibeault, B. (2012). Secrets of the JavaScript Ninja. Greenwich. Estados Unidos: Manning Publication Co.
- ▶ Van, L., (2013). HTML5 y CSS3: Domine los estándares de las aplicaciones Web. Barcelona, España: Ediciones ENI.
- ▶ Desarrollador Web frond-end https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Desarrollo_web_Front-end

Preguntas?

