

Trabalho Final de POO - Simulador da Quinta

Este trabalho foi realizado por Nichal Narotamo (número de aluno 82247) e Stefan Tataru (número de aluno 78965) e ainda declara-se que o código nele presente é integralmente da nossa autoria.

23-05-2018

Breve Manual de utilização:

Para indicar as dimensões da quinta deve se alterar os valores no ficheiro de texto que está dentro da pasta “config”, os valores da altura e da largura devem ser maiores ou iguais a 5, caso contrário será iniciada uma quinta 5x5, visto que esta é a dimensão mínima para se jogar.

A tecla “S” serve para guardar o progresso de jogo, para carregar o jogo gravado deve-se utilizar a tecla “L”. Se as dimensões da quinta que se está a jogar forem diferentes das dimensões da quinta que está gravada, ao tentar carregar dará um erro e o jogo salvo não será carregado. Nesse caso continuar-se-á a quinta que já se estava a jogar.

