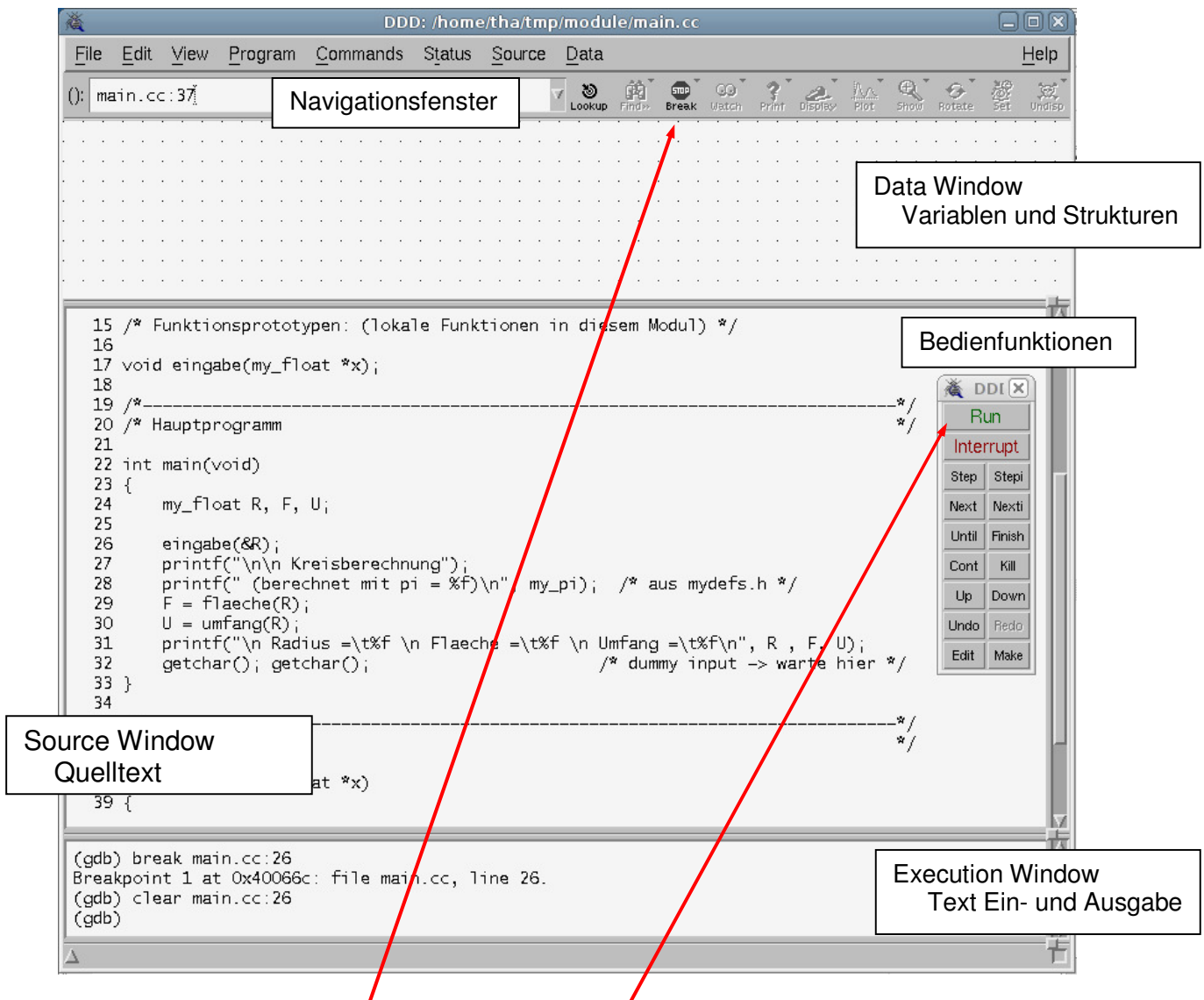


## Der graphische Debugger ddd: eine sehr kurze Anleitung

Nach dem Start mit `ddd main` erscheint folgendes Fenster:



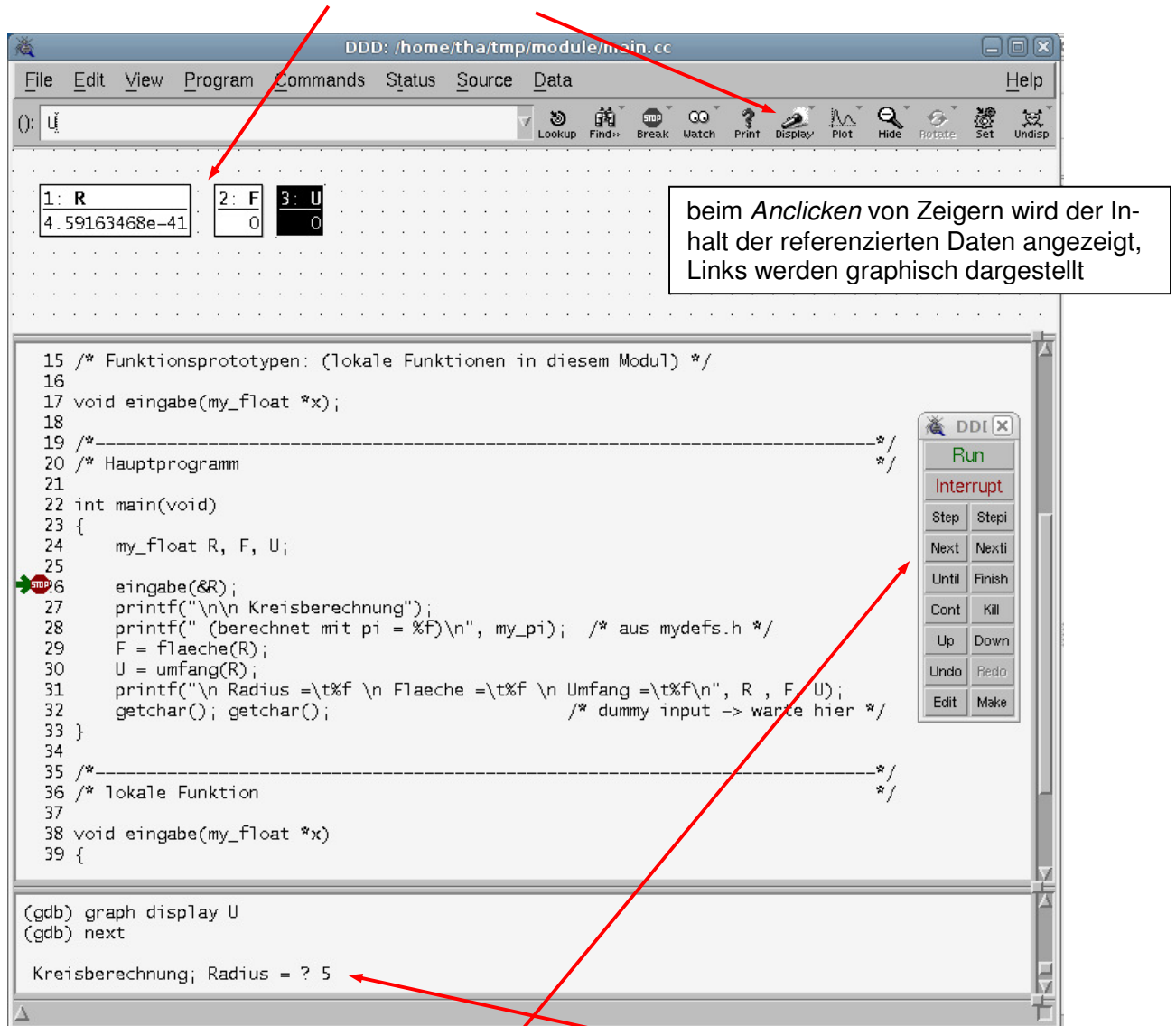
### 1. Breakpoints setzen

- setzen Sie den Cursor auf die Linie 26 und klicken Sie die Schaltfläche **Break**
- einen Breakpoint in der Funktion `flaeche(R)` im Modul `func1.cc` setzen:
  - im Navigationsfenster `flaeche` eingeben, dann Breakpoint setzen **oder**
  - im Navigationsfenster `func1.cc:1` eingeben (springt im Modul auf Zeile 1), dann Breakpoint setzen

### 2. Das Programm starten

clicken Sie bei den Bedienfunktionen auf **Run**, das Programm läuft bis zum ersten Breakpoint → grüner Pfeil erscheint (siehe Bild unten)

- 3. Variablen anzeigen** (die Variablen sind erst nach Ausführen von **Run** verfügbar)  
wählen Sie die Variable R mit dem Cursor (ohne &) und klicken Sie auf die Schaltfläche **Display**, verfahren Sie gleich mit F und U → es erscheinen die Variablen-Fenster (die Fenster können mit der Maus verschoben werden)



#### 4. Programm-Eingaben

clicken Sie **Next** oder **Cont** (führt Funktion `eingabe(&R)` aus und wartet auf die Eingabe),  
clicken Sie ins Execution Window und geben Sie den Wert für den Radius R ein

#### 5. Programm schrittweise abarbeiten

**Next** führt nächste Instruktion aus, springt nicht in die Funktion  
**Step** führt nächste Instruktion aus, springt in die Funktionen  
**Cont** führt Instruktionen bis zum nächsten Breakpoint aus