

## TP : JS avancé (2)

Une correction des exercices est à ta disposition.

Avant de la regarder, pense à lire les *indices qui se trouvent sous chaque énoncé.*

Et n'oublie pas : pour progresser, il faut chercher !

### Exercice 1 : Fermeture (30')

Essaie de **prédire** ce que fait [exercice1-fermeture.html](#) avant de l'exécuter.

Corrige le code !

1. Il faut utiliser une fermeture.
2. Relis le cours sur les fermetures.
3. Fermeture = (fonction + variable(s)).
4. Ici quelle est la fonction ? Quelle est la variable ? => g et i

### Exercice 2 : Débugger (30')

Utilise le débogueur pour corriger les 2 bugs d'[exercice2-debugger.html](#) .

Cliquer sur les boutons doit déplacer le monstre à droite ou à gauche.

- 1) Lis le cours :
  - « On cherche à debugger ce formulaire »
  - Et « **Procédure pour débbugger** »
- 2) Pour convertir un String en Int, tu peux utiliser `parseInt()`.

### Jeu de tir

Continue le jeu de tir. L'énoncé se trouve sur la page d'accueil du cours.