

# 도전 과제

## 1차시 도전과제

문제를  
논리적으로 구성하기

레벨1  
C언어



제출일

학교

이름

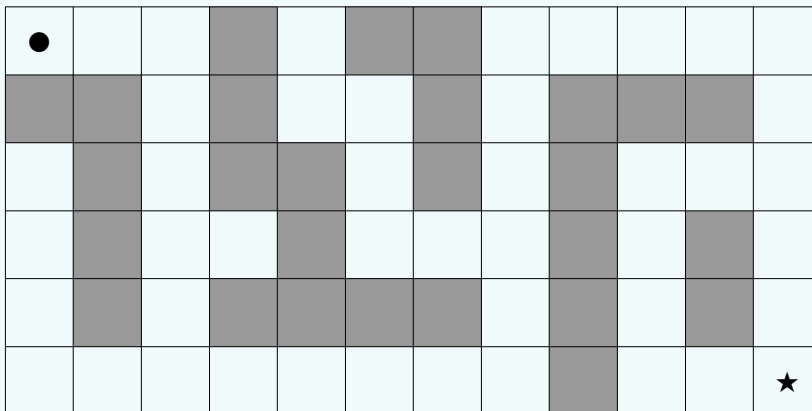


## 문제를 논리적으로 구성하기



### ● 도전과제 1

다음 지도에 나타난 길을 보고, 캐릭터를 현재 위치에서 목표 지점까지 최단 거리로 이동시키는 알고리즘과 순서도를 작성하여라. (단, 지도 바깥으로는 나갈 수 없으며 반복되는 명령어는 묶어서 횟수로 표현할 수 있다.)



●	캐릭터
★	목표 지점
■	벽 (이동 불가)
□	길 (이동 가능)

〈사용 가능한 명령어: 위로 이동, 아래로 이동, 왼쪽으로 이동, 오른쪽으로 이동〉

[ 알고리즘 ]

[ 순서도 ]



## ● 도전과제 2

넵죽이는 어떤 양의 정수를 입력받아 해당 수가 몇 자리 수인지 알고 싶었다. 한 자리 수를 입력하면 ‘한 자리 수’를, 두 자리 수를 입력하면 ‘두 자리 수’를, 세 자리 수를 입력하면 ‘세 자리 수’를, 네 자리 수 이상의 수를 입력하면 ‘큰 수’를 출력하는 알고리즘과 순서도를 작성하여라.

[ 알고리즘 ]

[ 순서도 ]



### ● 도전과제 3

넵죽이네 반 선생님은 학생들의 시험 점수를 보고 다음 기준으로 A, B, C, D, F로 등급을 부여하려고 한다. 넵죽이의 점수를 입력 받아 등급을 출력하는 알고리즘과 순서도를 작성하여라. (단, 점수는 0 이상 100 이하의 정수이다.)

점수	등급
80~100	A
60~79	B
40~59	C
20~39	D
0~19	F

[ 알고리즘 ]

[ 순서도 ]

