



# 숫자 맞추기 게임

### 주석으로 '코드설명'을 5줄 내외로 작성해야 합니다. (미작성 시 감점)



## ● 도전과제 1

숫자 맞추기 게임은 일정 범위 내의 정해진 수를 맞추는 게임이다. 질문자는 출제자에게 하나의 수를 제시하고, 출제자는 해당 수가 정해진 수보다 큰지, 작은지, 아니면 맞췄는지 알려준다. 질문자는 정해진 기회 안에 수를 맞춰야 한다.

☞ 5번의 기회가 주어지는 숫자 맞추기 게임을 프로그램으로 작성하여라. (단, 수의 범위는 0 이상 100 이하로 하며, 매 실행마다 정해진 수는 랜덤으로 정한다.)

#### [입력 설명]

0 이상 100 이하의 정해진 수를 추측하여 입력한다.

#### [출력 설명]

입력한 수가 정해진 수보다 작으면 "(입력한 수)보다 작다"를, 크면 "(입력한 수)보다 크다"를 출력한다.

입력한 수가 정해진 수와 일치하면 "정답"을 출력한다. 5번의 기회를 모두 사용한 후에는 답을 출력한다.

#### [입출력 예시]

```
입출력 예시 1 (사용자가 입력한 부분은 초록색으로 나타냄)
50
50보다 작다
10
10보다 크다
25
25보다 작다
15
정답
```

```
입출력 예시 2 (사용자가 입력한 부분은 초록색으로 나타냄)

40
40보다 작다
20
20보다 크다
25
25보다 크다
32
32보다 작다
28
28보다 작다
전단은 27인니다
```

# KAIST 영재교육센터

