Лабораторная работа №5 Лебедев Кирилл Дмитриевич 6204-010302D

Задание 1

В классе FunctionPoint были переопределены следующие методы:

```
@Override
public String toString() {
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true; // Проверка на тот же объект
    if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false; // Проверка типа
    FunctionPoint that = (FunctionPoint) o;
    return Double.compare(that.x, x) == 0 && Double.compare(that.y, y) == 0; // Сравнение х и у с учётом NaN
@Override
public int hashCode() {
    long xBits = Double.doubleToLongBits(x);
    long yBits = Double.doubleToLongBits(y);
    int xHash = (int)(xBits ^ (xBits >>> 32)); // XOR старшей и младшей половин
    int yHash = (int)(yBits ^ (yBits >>> 32)); // XOR старшей и младшей половин
    return xHash ^ yHash; // Комбинирование хэшей координат
@Override
public Object clone() {
    return new FunctionPoint(this.x, this.y); // Создание копии точки
```

Результат: методы переопределены и работают корректно.

Задание 2

В классе ArrayTabulatedFunction были переопределены следующие методы:

```
@Override
public String toString() {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append("{");
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < pointsCount; \underline{i}++) {
        sb.append(points[i]).toString()); // Используем toString точки
        if (i < pointsCount - 1) sb.append(", ");</pre>
    sb.append("}");
    return sb.toString(); // Φορματ: {(x1; y1), (x2; y2), ...}
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true; // Проверка на тот же объект
    if (!(o instanceof TabulatedFunction)) return false; // Проверка интерфейса
    if (o instanceof ArrayTabulatedFunction) { // Проверка класса
        // Оптимизация для одинакового класса
        ArrayTabulatedFunction other = (ArrayTabulatedFunction) o;
        if (this.pointsCount != other.pointsCount) return false;
        for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < pointsCount; \underline{i}++) {
             if (!this.points[i].equals(other.points[i])) return false;
        return true;
    } else {
        // Общий случай для любого TabulatedFunction
        TabulatedFunction other = (TabulatedFunction) o;
        if (this.getPointsCount() != other.getPointsCount()) return false;
        for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < pointsCount; \underline{i}++) {
             if (!this.getPoint(<u>i</u>).equals(other.getPoint(<u>i</u>))) return false;
        return true;
```

```
@Override
public int hashCode() {
    int hash = pointsCount; // Начинаем с количества точек
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        hash ^= points[i].hashCode(); // XOR с хэш-кодами точек
    }
    return hash;
}

@Override
public Object clone() {
    FunctionPoint[] clonedPoints = new FunctionPoint[points.length];
    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        clonedPoints[i] = (FunctionPoint) points[i].clone(); // Глубокое клонирование точек
    }

    ArrayTabulatedFunction clone = new ArrayTabulatedFunction();
    clone.points = clonedPoints;
    clone.pointsCount = this.pointsCount;
    return clone;
}</pre>
```

Результат: методы переопределены и работают корректно.

Задание 3

В классе LinkedListTabulatedFunction были переопределены следующие методы:

```
@Override
public String toString() {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append("{");
    FunctionNode current = head.next;
    while (<u>current</u> != head) {
        sb.append(current.point.toString()); // Используем toString точки
        if (current.next != head) sb.append(", ");
        current = current.next;
    sb.append("}");
    return sb.toString(); // Φορματ: {(x1; y1), (x2; y2), ...}
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true; // Проверка на тот же объект
    if (!(o instanceof TabulatedFunction)) return false; // Проверка интерфейса
    TabulatedFunction other = (TabulatedFunction) o;
    if (this.getPointsCount() != other.getPointsCount()) return false;
    // Оптимизация для одинакового класса
    if (o instanceof LinkedListTabulatedFunction) {
        LinkedListTabulatedFunction otherList = (LinkedListTabulatedFunction) o;
        FunctionNode <u>currentThis</u> = this.head.next;
        FunctionNode <u>currentOther</u> = otherList.head.next;
        while (currentThis != head && currentOther != otherList.head) {
            if (!currentThis.point.equals(currentOther.point)) return false;
            currentThis = currentThis.next;
            currentOther = currentOther.next;
        return true;
    } else {
        // Общий случай для любого TabulatedFunction
        for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < getPointsCount(); \underline{i}++) {
            if (!this.getPoint(<u>i</u>).equals(other.getPoint(<u>i</u>))) return false;
        return true;
```

```
@Override
public int hashCode() {
    int <u>hash</u> = getPointsCount(); // Начинаем с количества точек
    FunctionNode <u>current</u> = head.next;
    while (current != head) {
        hash ^= current.point.hashCode(); // XOR с хэш-кодами точек
        current = current.next;
    return hash;
@Override
public Object clone() {
    FunctionPoint[] pointsArray = new FunctionPoint[pointCounts];
    FunctionNode <u>current</u> = head.next;
    for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < pointCounts; \underline{i}++) {
        pointsArray[i] = (FunctionPoint) current.point.clone(); // Клонируем каждую точку
        current = current.next;
    return new LinkedListTabulatedFunction(pointsArray);
```

Результат: методы переопределены и работают корректно.

Залание 4

Все объекты типа TabulatedFunction клонируемы. Это было сделано с помощью интерфейса Cloneable, который указывает JVM, что объекты этого класса могут быть клонированы.

А также был добавлен метод clone():

Object clone();

Результат: всё работает.

Задание 5

Был добавлен метод testObjectMethods() в Main для тестирования методов toString(), equals(), hashCode(), clone().

Вывод в main():

Тестирование всего и вся

1. Тест базовых функций

Экспонента:

Область определения: [-Infinity, Infinity]

$$\exp(-1,0) = 0.368$$

$$\exp(-0.5) = 0.607$$

$$\exp(0,0) = 1,000$$

$$\exp(0.5) = 1.649$$

$$\exp(1,0) = 2,718$$

Логарифм по основанию 10:

Область определения: [0,0, Infinity]

$$log10(0,1) = -1,000$$

$$log10(1,0) = 0,000$$

$$log10(10,0) = 1,000$$

Тригонометрические функции на $[0, \pi]$ с шагом 0.1:

$$x=1,0: \sin=0.841471, \cos=0.540302$$

- x=1,4: sin=0,985450, cos=0,169967
- x=1,5: sin=0,997495, cos=0,070737
- x=1,6: $\sin=0.999574$, $\cos=-0.029200$
- x=1,7: $\sin=0.991665$, $\cos=-0.128844$
- $x=1,8: \sin=0.973848, \cos=-0.227202$
- x=1,9: sin=0,946300, cos=-0,323290
- x=2,0: sin=0,909297, cos=-0,416147
- $x=2,1: \sin=0.863209, \cos=-0.504846$
- $x=2,2: \sin=0.808496, \cos=-0.588501$
- $x=2,3: \sin=0.745705, \cos=-0.666276$
- x=2,4: $\sin=0.675463$, $\cos=-0.737394$
- x=2,5: $\sin=0,598472$, $\cos=-0,801144$
- x=2,6: sin=0,515501, cos=-0,856889
- x=2,7: sin=0,427380, cos=-0,904072
- x=2.8: $\sin=0.334988$, $\cos=-0.942222$
- x=2,9: sin=0,239249, cos=-0,970958
- x=3,0: sin=0,141120, cos=-0,989992
- x=3,1: sin=0,041581, cos=-0,999135

2. Тест табулированной функции

ArrayTabulatedFunction (2x+1):

- 1 --- (0.0, 1.0)
- 2 --- (1.0, 3.0)
- 3 --- (2.0, 5.0)
- 4 --- (3.0, 7.0)
- 5 --- (4.0, 9.0)
- 6 --- (5.0, 11.0)

Интерполяция ArrayTabulatedFunction:

$$f(0,5) = 2,000$$

$$f(1,5) = 4,000$$

$$f(2,5) = 6,000$$

$$f(3,5) = 8,000$$

$$f(4,5) = 10,000$$

LinkedListTabulatedFunction (2x+1):

$$1 - (0.0, 1.0)$$

$$2 - (1.0, 3.0)$$

Модификация точек:

3. Тест мета-функций

Сравнение оригинальных и табулированных функций:

Сравнение sin(x) и его табулированного аналога:

- x=0,3: orig=0,295520, tab=0,293945
- x=0,4: orig=0,389418, tab=0,385907
- x=0,5: orig=0,479426, tab=0,472070
- x=0,6: orig=0,564642, tab=0,558234
- x=0,7: orig=0,644218, tab=0,643982
- x=0,8: orig=0,717356, tab=0,707935
- x=0,9: orig=0,783327, tab=0,771888
- x=1,0: orig=0,841471, tab=0,835841
- x=1,1: orig=0,891207, tab=0,883993
- x=1,2: orig=0,932039, tab=0,918022
- x=1,3: orig=0,963558, tab=0,952051
- x=1,4: orig=0,985450, tab=0,984808
- x=1,5: orig=0,997495, tab=0,984808
- x=1,6: orig=0,999574, tab=0,984808
- x=1,7: orig=0,991665, tab=0,984808
- x=1,8: orig=0,973848, tab=0,966204
- x=1,9: orig=0,946300, tab=0,932175
- x=2,0: orig=0,909297, tab=0,898147
- x=2,1: orig=0,863209, tab=0,862441
- x=2,2: orig=0,808496, tab=0,798488
- x=2,3: orig=0,745705, tab=0,734535
- x=2,4: orig=0,675463, tab=0,670582
- x=2,5: orig=0,598472, tab=0,594072
- x=2,6: orig=0,515501, tab=0,507908
- x=2,7: orig=0,427380, tab=0,421745
- x=2,8: orig=0,334988, tab=0,334698
- x=2,9: orig=0,239249, tab=0,236716
- x=3,0: orig=0,141120, tab=0,138735
- x=3,1: orig=0,041581, tab=0,040753

Сравнение cos(x) и его табулированного аналога:

```
x=2,7: orig=-0,904072, tab=-0,893664
```

Сумма квадратов табулированных син и кос:

 $\sin^2(x) + \cos^2(x)$ (табулированные, 10 точек):

x=0,0: result=1,0000000000

x=0,1: result=0,9753452893

x=0,2: result=0,9704883234

x=0,3: result=0,9854291023

x=0,4: result=0,9849684785

x=0,5: result=0,9703975808

x=0,6: result=0,9756244278

x=0,7: result=0,9993578909

x=0,8: result=0,9750730614

x=0,9: result=0,9705859766

x=1,0: result=0,9858966365

x=1,1: result=0,9845147652

x=1,2: result=0,9703137486

x=1,3: result=0,9759104767

x=1,4: result=0,9987226923

x=1,5: result=0,9748077439

x=1,6: result=0,9706905402

x=1,7: result=0,9863710813

x=1,8: result=0,9840679624

x=1,9: result=0,9702368269

x=2,0: result=0,9762034362

x=2,1: result=0,9980944042

x=2,2: result=0,9745493369

x=2,3: result=0,9708020143

x=2,4: result=0,9868524365

x=2,5: result=0,9836280701

x=2,6: result=0,9701668157

x=2,7: result=0,9765033061

x=2,8: result=0,9974730266

x=2,9: result=0,9742978404

x=3,0: result=0,9709203989

x=3,1: result=0,9873407022

$3 * \sin(2x)$:

x=0,000: result=0,000

x=0,785: result=1,148

x=1,571: result=2,121

x=2,356: result=2,772

x=3,142: result=3,000

$\cos(x - \pi/2) + 1$:

x=0,000: result=1,000

x=0,785: result=1,707

x=1,571: result=2,000

x=2,356: result=1,707

x=3,142: result=1,000

$\sin(x) * \cos(x)$:

x=0,000: result=0,000

x=0,785: result=0,500

```
x=1,571: result=0,000
```

$$x=2,356$$
: result=-0,500

$$x=3,142$$
: result=-0,000

4. Тест файловых операций

Экспонента - текстовый формат:

Экспонента (0 до 10, шаг 1):

Оригинал vs Прочитанный (текстовый формат):

Логарифм - бинарный формат:

Логарифм (0.1 до 10, шаг 1):

Оригинал vs Прочитанный (бинарный формат):

5. Тест сериализации (Serializable)

Оригинальная функция ln(exp(x)) = x (0 до 10, 11 точек):

- f(0,0) = 0,000000
- f(1,0) = 1,000000
- f(2,0) = 2,000000
- f(3,0) = 3,000000
- f(4,0) = 4,000000
- f(5,0) = 5,000000
- f(6,0) = 6,000000
- f(7,0) = 7,000000
- f(8,0) = 8,000000
- f(9,0) = 9,000000
- f(10,0) = 10,000000

Десериализованная функция:

- f(0,0) = 0,000000
- f(1,0) = 1,000000
- f(2,0) = 2,000000
- f(3,0) = 3,000000
- f(4,0) = 4,000000
- f(5,0) = 5,000000
- f(6,0) = 6,000000
- f(7,0) = 7,000000
- f(8,0) = 8,000000
- f(9,0) = 9,000000

```
f(10,0) = 10,000000
```

6. Тест сериализации (Externalizable)

Оригинальная функция (Externalizable):

- f(0,0) = 0,000000
- f(1,0) = 1,000000
- f(2,0) = 2,000000
- f(3,0) = 3,000000
- f(4,0) = 4,000000
- f(5,0) = 5,000000
- f(6,0) = 6,000000
- f(7,0) = 7,000000
- f(8,0) = 8,000000
- f(9,0) = 9,000000
- f(10,0) = 10,000000

Десериализованная функция (Externalizable):

- f(0,0) = 0,000000
- f(1,0) = 1,000000
- f(2,0) = 2,000000
- f(3,0) = 3,000000
- f(4,0) = 4,000000
- f(5,0) = 5,000000
- f(6,0) = 6,000000
- f(7,0) = 7,000000
- f(8,0) = 8,000000
- f(9,0) = 9,000000
- f(10,0) = 10,000000

7. Тест методов toString(), equals(), hashCode(), clone()

Tестирование toString()

ArrayTabulatedFunction 1: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} ArrayTabulatedFunction 2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} ArrayTabulatedFunction 3: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.5), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} LinkedListTabulatedFunction 1: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} LinkedListTabulatedFunction 2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} LinkedListTabulatedFunction 3: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.5), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)}

Тестирование equals()

arrayFunc1.equals(arrayFunc2): true (ожидается true) arrayFunc1.equals(arrayFunc3): false (ожидается false) listFunc1.equals(listFunc2): true (ожидается true) listFunc1.equals(listFunc3): false (ожидается false) arrayFunc1.equals(listFunc1): true (ожидается true) listFunc1.equals(arrayFunc1): true (ожидается true) arrayFunc1.equals(arrayFunc4): false (ожидается false)

Тестирование hashCode()

arrayFunc1.hashCode(): 1075052549

arrayFunc2.hashCode(): 1075052549

arrayFunc3.hashCode(): 1074790405

listFunc1.hashCode(): 1075052549

listFunc2.hashCode(): 1075052549

listFunc3.hashCode(): 1074790405

Проверка согласованности equals() и hashCode(): arrayFunc1.equals(arrayFunc2) && arrayFunc1.hashCode() == arrayFunc2.hashCode(): true (ожидается true)

listFunc1.equals(listFunc2) && listFunc1.hashCode() == listFunc2.hashCode(): true (ожидается true)

Тест изменения объекта

Исходный arrayFunc1: $\{(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)\}$

Исходный hashCode: 1075052549

После изменения 'Y[2] = 3.001': $\{(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.001), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)\}$

Новый hashCode: 162421820

Хэш-код изменился: true (ожидается true)

Тестирование clone()

Оригинал arrayFunc2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} Клон arrayClone: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} arrayFunc2.equals(arrayClone): true (ожидается true)

Оригинал listFunc2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} Клон listClone: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} listFunc2.equals(listClone): true (ожидается true)

Проверка глубокого клонирования

После изменения оригиналов:

Оригинал arrayFunc2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.5), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} Клон arrayClone: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)}

Клон не изменился: 2.0 (ожидается 2.0)

Оригинал listFunc2: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.5), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} Клон listClone: {(0.0; 1.0), (1.0; 2.0), (2.0; 3.0), (3.0; 4.0), (4.0; 5.0)} Клон не изменился: 2.0 (ожидается 2.0)

arrayFunc2.equals(arrayClone): false (ожидается false)

listFunc2.equals(listClone): false (ожидается false)