# 坤仪金科开发部门DKP管理细则

1. **简介**

DKP全称为Dragon Kill Points，即屠龙积分，在大型网络游戏中被广泛用作战利品的分配依据。龙代表着最强的BOSS，能够成功击杀龙BOSS的，毫无疑问必须是一支固定的训练有素的队伍，屠龙勇士每一次屠龙的丰功伟业，都使用屠龙积分(DKP)记录和积攒下来，成为衡量他们屠龙业绩的标准，同时也是无价宝藏分配的唯一标准。游戏中最顶级的装备往往来自难度最大的首领级怪物，需要多人配合才能完成。为了能在战斗完成后公平分配有限的战利品而制定了DKP制度，根据每个游戏者对团队的贡献来决定战利品的归属。

为了更好的管理团队，更快的完成产品，为了营造积极向上的工作气氛，让员工为公司做出贡献的同时公平的得到更多的认可和更好的机会，最终能够让坤仪金科打赢现代化互联网战争，在行业中取得一席之地，特制定坤仪金科DKP管理细则，并将得到强力执行。

DKP目前包括奖励，运维，产品，研发，管理五个维度，获得难度各不相同。其中奖励型DKP为入门级，获得比较容易，颁发相对自由，但数量有限。运维和产品DKP则直接和具体的产品相关，项目不上线，获得DKP极其有限，一旦项目上线，可获得的DKP没有上限。研发和管理DKP比较高级，获得非常困难，属于精英级荣誉。

公司所有开发人员的DKP将进行实时展示，按照个人加权DKP的高低排列。

个人总DKP=研发DKP+产品DKP+运维DKP+管理DKP+奖励DKP。

个人加权DKP=研发DKP\*3+管理DKP\*3+产品DKP\*2+运维DKP\*2+奖励DKP。

DKP积分将伴随着公司每位开发部的员工，从入职到离开，发挥着非凡的作用。DKP始终处于下游的员工，将立即遭到淘汰。DKP处于前列的员工，将得到各种提拔和重用，公司始终坚持由DKP前列的员工领导其他员工的原则组织工作。

1. **新手村**

所有新员工都有义务参加新手村的培训，新手村可以累计获得10点奖励DKP。

新手村的培训课程见新人培训流程。

对于有经验的加盟员工，按照其一入职就能直接发挥的作用高低，直接给予一定的DKP。

1. **纪律考勤**
2. 佩戴胸牌

在公司内不佩戴胸牌，不论任何原因，发现一次扣减1点奖励DKP，当天不重复扣减。

1. 晚上不关电脑

未经特许，晚上回家前不关电脑，扣减1点奖励DKP，当天不重复扣减。

1. 中午晚归

未经特许，晚于13:00到岗的，扣减1点奖励DKP。

1. 工作时间睡觉

如没有生病，近期前后没有加班，也没有获得特许，禁止工作时间睡觉，否则扣减1点奖励DKP。公司不欢迎身体虚弱，精力不济的员工。

1. **每周考评**

由高管决定该周总的管理和产品奖励分配逻辑，由下级管理者按照个人主观意志选择下级进行派发，除去特殊表现和特殊情况，原则上每周得奖员工不得超过总人数的一半。分数可以是负的。

1. **研发成果**

任何员工在取得研发级别的成果时，都有权获得研发DKP，但是否获得DKP，可以获得多少DKP，需要过会，需要公示，并由高管决定。研发评定的门槛较高，属于严格控制的项目，荣誉商城中可以挂牌。

1. **产品成果**

任何员工在取得产品开发的成果时，都有权获得产品DKP。在荣誉商城中的挂牌项目，由挂牌人决定给予多少DKP，给予什么人DKP。在产品开发中的突出亮点，突出表现，报请高管决定给予适当的产品或奖励DKP。

1. **管理成果**

任何管理者在取得管理成果时，都有权获得管理DKP。但是否获得DKP，可以获得多少DKP，报请高管决定。管理评定的门槛较高，属于严格控制的项目。

1. **运维保障**

参与重大运维保障的，都有权获得运维DKP，但是否获得DKP，可以获得多少DKP，报请高管决定。

1. **过错评定**

任何管理者在对下级不满意时时，都可以对下级进行1-3点的各类DKP惩罚，当日高于3点的情况，需要报请高管决定。

任何人不得在工作场所以不文明的方式吵架，甚至打架，否则将按照影响大小扣除部分乃至全部DKP。

工作时间内，任何人不得在工作场所长时间谈论与工作无关的话题，否则将按照影响大小扣除部分乃至全部DKP。

任何人不私开聊天群，所有的二人以上的群聊必须经过审核和监控，否则将扣除部分乃至全部DKP。

1. **公开表演**
2. 考一考

每天随机抽选一名员工当众表演，每次答10题，以7题为分水岭，不论难度，每多答对一题，获得1点奖励DKP，下次必须升级挑战，每少答对一题，扣减1点奖励DKP，逃避考查的，扣减3点奖励DKP。

1. 极限挑战

select \* from第一次超过80次，获得2点奖励DKP，第一次超过90次，获取3点奖励DKP，第一次超过100次，获得5点奖励DKP。

1. 今日股市

限时90秒，讲解非常到位，软件操作非常熟练的，获得1点奖励DKP，能够进行技术分析，股票推荐的，时间不限，获得更多奖励DKP。

1. **模拟炒股**

每个月为一个赛季，起始资金都是100万，每周统计一次盈亏，能够跑赢固定存款利息的，获得1点奖励DKP，另外如每天未能及时提交数据的，则当周不能获得奖励DKP。

另外，如所持股票下跌超过5%未卖出的，扣减1点奖励DKP，下跌超过10%未卖出，扣减2点奖励DKP，依次类推。

如当日未及时提交记录的，扣减1点奖励DKP。

1. **晋级奖励**

当个人总DKP超过25分时，获得3点奖励DKP，超过50分时，获得3点奖励DKP，超过100分时，获得5点奖励DKP，超过500分时，获得10点奖励DKP，超过1000分时，获得20点奖励DKP。

另外，随着DKP的提高，可获得与之对应的军衔，见下表：

|  |  |
| --- | --- |
| 军衔 | DKP区间 |
| 新兵 | 0-10 |
| 步兵 | 11-25 |
| 中士 | 26-50 |
| 高阶军士 | 51-80 |
| 一等军士长 | 81-130 |
| 石头守卫 | 131-200 |
| 血卫士 | 201-300 |
| 军团士兵 | 301-500 |
| 百夫长 | 501-800 |
| 勇士 | 801-1300 |
| 中将 | 1301-2000 |
| 将军 | 2001-3000 |
| 督军 | 3001-5000 |
| 高阶督军 | 5001+ |