**资质通鉴**

刘秀 卓茂 忠厚长者 开国皇帝转型成功

梁武帝 饿死 贺琛 开国皇帝转型失败

三家分晋 智氏家族的失败 荀瑶 五贤缺仁 水围赵被韩魏联手决堤打败

魏文侯 魏斯 拜文学第一卜子夏，子贡学生田子方为师 段干木 四方贤士归之 李克 国相魏成还是翟璜 学问胜过才干 西门豹管邺 新君继位 吴起找田文 主少国疑

魏惠王 弃商鞅 不以人为宝，而以物为宝

秦孝公 商鞅 由魏入秦 商鞅立木 立信立威但不立德 刻薄 得人者兴 失人者昌

孟尝君与公孙戊 护送象牙床 郭开对廉颇和李牧 长平之战是赵括纸上谈兵 国难思良将 齐威王与即墨的耳听为虚眼见为实

刘邦 任官 信赏 必罚 萧何 张良 韩信 陈平 虚己，海纳百川，不问出处，容忍，用人不疑

**管理学**

泰勒与科学管理

法约尔与管理过程理论

韦伯与理想行政组织体系理论

霍桑实验

管理丛林理论

管理的职能：计划，组织，领导，控制

决策中的例行问题与例外问题  
西蒙有限性决策理论

管理者的平衡思维

情商的五要素：自我认知，自我调控，内驱性，同理心，社交技能

大五人格模型：神经质，责任感，开放性，外倾型，随和性

DISC行为风格

个体认知偏差

乔哈里窗理论

自利性偏差和基本归因偏差

压力管理  
个体管理SMART原则

计划管理的PDCA循环

时间管理方法：时间矩阵图，ABC时间管理法，GTD原则

个体拖延管理

霍兰德人格-工作适配理论

舒波生涯发展理论

高效能人士的七个习惯以及第八个习惯  
从专业型到管理型的转变

领导与管理  
合格的追随者特征

领导权利的来源

巴纳德 领导者的五种特质

领导行为理论

费德勒权变理论

领导行为连续统一体理论

赫塞和布兰查德的情景领导理论

阿西实验

津巴布韦电击实验

舒茨人际需要理论

中西人际关系特征

人际关系的基本准则

组织沟通障碍

倾听障碍

良性冲突与恶性冲突

马斯洛需要层次理论

奥尔德弗ERG理论

赫茨伯格双因素理论

麦克里兰成就需要理论

弗詹姆期望理论

亚当斯公平理论

团队发展的各个阶段

高效团队的特征及如何创建高效团队

团队管理面临的挑战

团队中新生代员工的管理

雁阵效应

虚拟团队和去中心化管理

组织设计的六个问题

常见的组织形式

组织的生命周期

彼得圣吉对学习型组织的定义

PEST分析

内部环境分析：核心能力分析

战略分析：SWOT模型

SWOT矩阵分析

现代组织人力资源管理的职能  
冰山模型

洋葱模型

绩效管理

PDCA：戴明环  
绩效的二八原理

目标管理MBO

平衡计分卡-BSC

标杆管理

薪酬福利管理

薪酬设计：3P理论

项目管理

质量管理体系

组织管理成熟度

企业社会责任金子塔理论

蓝海战略

知识型员工的管理

**卷积神经网络与深度学习**

卷积层

池化层

激活函数

Sigmoid函数

Tanh函数

ReLU函数

梯度消失

梯度爆炸

Padding

卷积步长

神经网络

BackPropagation

LSTM

**区块链**

POW

POS

DPOS

PBFT

共识算法

智能合约

公有链，联合链，私有链

分布式账本

区块链1.0 2.0. 3.0

六度分离理论

去中心化数字资产

创世区块

中本聪

密码朋克

比特币披萨日

比特币水龙头网站

**微积分**

一阶导数

二阶导数

定积分和不定积分

极限

**线性代数**

向量的相加与相乘

二维向量

线性相关与线性无关

向量空间的基

线性变换

矩阵

剪切矩阵

旋转矩阵

复合矩阵

矩阵相乘

行列式

**量子力学**

钱德拉塞卡极限

泡利不相容理论

史瓦西度规

引力常数

奥本海默极限

电子简并压力

牛顿平直时空理论

海森堡测不准原理

霍金辐射

希尔球

洛西极限

黑体辐射

量子纠缠

薛定谔的猫

**量化交易**

期权平价公式 Cover call

Delta对冲值

Gamma反映期货价格对delta值的影响程度

Vega期权价格变化/波动率的变化

Theta期权价格变化/到期时间变化

DeltaHedge 波动率对冲

Gamma Scalping常见的波动率交易策略

**计算机与网络**

三次握手和四次挥手

DNS解析

子网掩码

IP4分类

短除法

IPV6 128位 64kb

IP4 32位 64字节

TCP头部20字节

**Axure(重点)**

异形和多个形状的组合

控件和文字的旋转

渐变色和阴影

超链接和交互样式

动态面板

向左拖动和向右拖动

移动时的动画

**会计学**

**市场营销**

数据分析，用户管理和市场营销紧密相关

**销售**