**美与科学对美的探索**

产品与技术的战略战术

1. **整体美感**

比一般稍好

**打击力:25%**

1. **整体概况**
2. **技术**
3. 整体美感度：中等

可以运转，但未能给人带来身心愉悦之感，边角毛刺粗糙。

1. 对于各个平台技术的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 最高 | 平均 |
| iOS | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 中等 良好以上8人，无能力的4人 |
| 安卓 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 中等 良好以上8人，无能力的4人 |
| Win前端 C++ | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 中等 良好以上9人，无能力的5人 |
| Win前端 C# | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 良好 良好以上9人，没有不能的 |
| Win后台 C++ | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 一般 良好以上6人，无能力的11人 |
| Win后台 Java | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 良好 良好以上10人，没有不能的 |
| Linux后台 C++ | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 差 只有1人会 |
| MySQL，Redis和MongoDB | 良好 有广泛的基础，但技术和方案并不完整，缺少经验 | 一般 良好以上5人，没有不能的 |
| Html前端 | 一般 有广泛的基础，但缺乏一种体系，缺少完整成熟的技术和方案，没有高手 | 一般 没有良好的，也没有不能的 |
| Python | 一般 能够做一些最基础的应用，没有高手 | 差 只有少数人会 |

1. 对于各种门类技术的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 最高 | 平均 |
| 区块链 | 一般 少量的技术，没有经验 | 差 绝大多数都是完全不懂，也不敢参加 |
| 卷积神经网路 | 一般 懂得原理，也做过一些操作，没有经验 | 差 绝大多数都是完全不懂，也不敢参加 |
| 交易API接入 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 一般 具有能力的有7人 |
| WebSocket通讯 | 一般 刚刚起步，预计只能做做一般的应用 | 差 绝大多数都没接触过 |
| Socke通讯 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 良好 所有人都能顺利参与 |
| Http通讯 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 良好 所有人都能顺利参与 |
| K线 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 差 只有少量的人参与其中，且掌握不精，不上心 |
| GaiaScript | 良好 有完整成熟的技术和方案，包含指标公式 | 差 只有少量的人参与其中 |
| 图形重绘 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 一般只有少量的人参与其中，缺少一批好手 |
| 分布式通讯 | 良好 有完整成熟的技术和方案 | 差 尚未推广 |
| 分布式存储 | 一般 经验不足，刚刚起步 | 差 尚未推广 |
| 测试工具 | 一般 以前根本没有，现在才刚做 | 差 大多数人都不知道，没有这个概念 |
| 网络爬虫 | 一般 不成熟，但有一些暂时够用的方案 | 差 大多数人都不知道，没有这个概念 |
| 安装更新 | 一般 PC版还可以，安卓和iOS不会发布 | 差 大多数人都不知道，也不需要知道 |
| 行情处理 | 良好 技术方案问题不大 | 一般 缺少人在这个方面上心 |
| 运维工具 | 一般 做的还是很差劲的 | 差 大多数人都不知道，没有这个概念 |

1. 对于人员的综合技术水平的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 级别 | 人数 | 描述 |
| 天赋级 | 2 | A |
| 领先级 | 2 | 姚海凡，周林 |
| 正常级 | 4 | 谭锋，齐春友，罗泽其，盛俊杰，王云雷 |
| 一般级 | 5 | 范哲铭，崔迪 |
| 见习级 | … | … |
| 无能级 | 1 | 李昊东 |

1. 重点培养的研发向人员

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 培养级别 | 描述 |
| 周林 | A | 具备一定的天赋和才能 |
| 盛俊杰 | B | 热爱程度较高，非常努力 |
| 谭锋 | B | 控件重绘，用户体验有天赋 |

1. **产品**
2. 整体美感度：一般

美术上还可以。

1. 对于产品设计技能的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 最高 | 平均 |
| Axure | 一般 只是做一些最简单的界面，没人深入研究 | 差 做过的5人，但大多都很初级，没什么标准 |
| 需求文档 | 良好 个别人可以写的很好 | 差 会写的4人，但大多都很初级，没什么标准 |
| 美工UI | 良好 不感觉比大公司的差，甚至感觉很不错 | 差 会简单切图的有4人，但大多都很初级 |
| 控制文档 | 良好 上线标准，追加报，这个文档，可以有更好的文档 | 差 大多数人的文档设计太糟糕 |

1. 对于人员的产品综合水平的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 级别 | 人数 | 描述 |
| 天赋级 | 2 | A |
| 领先级 | 0 |  |
| 正常级 | 5 | 王正尧，姚海凡，吴思杰，齐春友，王蓉 |
| 一般级 | 0 |  |
| 见习级 | … | 周亮超 |
| 无能级 | 0 |  |

1. **测试**
2. 整体美感度：一般
3. 工作组织的方式
4. 组成临时战斗小组，包括高管1+名，产品或推动人员1+名，高级技术人员1+名，见习技术人员1+名，进入前线进行现场测试。
5. 积极开展各种自动化测试，利用测试工具，或者制作测试工具，生成测试报告。
6. 对于人员的组织测试的综合水平的评价

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 级别 | 人数 | 描述 |
| 天赋级 | 1 | A |
| 领先级 | 0 |  |
| 正常级 | 1 | 王正尧，姚海凡，吴思杰 |
| 一般级 | 3 | 齐春友 |
| 见习级 | … | 周亮超 |
| 无能级 | 0 |  |

1. **管理**
2. 整体美感度：一般

不通则痛。

1. 事实管理人员名册

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 实际管理范围 | 描述 |
| 姚海凡 | 全管2人，半管4人，随管一大半人 | 不通，阻塞度80% |
| 王正尧 | 全管1人，半管2人，随管一小半人 | 不通，阻塞度95% |
| 谭锋 | 全管1人，半管1人，随管一组人 | 不通，阻塞度95% |
| 王云雷 | 半管1人，寻求协助 | 不通，阻塞度95% |
| 齐春友 | 全管2人，半管4人，随管一小半人 | 不通，阻塞度90% |
| 吴思杰 | 不管人，寻求协助 | 不通，阻塞度95% |
| 范哲铭 | 半管1人，随管1人 | 不通，阻塞度99% |
| 周林 | 随管2人 | 不通，阻塞度99% |
| 付鹏 | 半管1人，寻求协助 | 不通，阻塞度99% |

1. 强力活动
2. **极交易**
3. **正编人员结构**

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 描述 |
| 王路垠 | BOSS |
| 陶德 | 总负责人 |
| 王正尧 |  |
| 姚海凡 |  |
| 谭锋 |  |
| 王云雷 | 新型下单开发，后台交易开发 |
| 范哲铭 | PC端开发，移动端开发 |
| 崔迪 | PC端开发，移动端开发 |
| 李伟 | 后台交易开发，PC端开发 |
| 罗泽其 | PC端开发，移动端开发 |
| 张宇 | PC端开发，移动端开发 |
| 李恒波 | PC端开发，移动端开发 |
| 李路辉 | 新型下单开发，后台交易开发 |

1. **PC版**
2. 整体美感度：中等
3. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 投顾系统阶段2 | 吴思杰 | 出计划 |
| 界面美化 |  | 出计划 |
| 画线工具 |  |  |
| 公式编辑 |  |  |
| 新下单板 |  |  |

1. 备注
2. CTP云交易。
3. 新下单板
4. 公式编辑
5. 画线工具
6. 投顾的设计
7. 界面美化
8. **移动版**
9. 整体美感度：一般
10. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 新的开发计划 |  |  |

1. 备注
2. 界面美化。
3. **后台服务**
4. 整体美感度：一般
5. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 期货后台测试工具阶段2 | A | 待开始 |
| CTP云交易 |  |  |
| 微信小程序 |  |  |
| 公众号 |  |  |

1. 备注
2. **重要活动**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |

1. **BitAmex**
2. **正编人员结构**

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 描述 |
| 王路垠 | BOSS |
| 陶德 | 总负责人 |
| 王正尧 |  |
| 姚海凡 |  |
| 齐春友 |  |
| 周林 | 撮合交易研发 |
| 谭锋 |  |
| 盛俊杰 | 全方位开发，协助撮合交易研发 |
| 付鹏 | Web端开发 |
| 王蓉 | UI设计 |
| 戴龙兵 | 移动端开发 |
| 吴思杰 |  |

1. **交易所移动端**
2. 整体美感度：中等
3. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 美化 |  |  |
| 功能完善 |  |  |

1. 备注
2. **交易所网页版**
3. 整体美感度：一般
4. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 美化 |  |  |
| 功能完善 |  |  |

1. 备注
2. 以美化推动网页版
3. **交易所后台**
4. 整体美感度：中等
5. 工作安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| C++的WebSocket |  |  |

1. 备注
2. **重要活动**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名称 | 落实人 | 描述 |
| 交易所移动端美化和完善 | 齐春友 | 2018.10.12验收 |

交易所移动端美化和完善(产品+开发) 加急 2018.10.8-

交易所Web版美化(产品) 加急 2018.10.8-

期货PC版画线工具(产品) 2018.10.8-

期货PC版美化(产品) 2018.10.8-

期货PC版互动(产品) 2018.10.8-

期货移动版的新设计(开发) 2018.10.8-

期货PC版公式编辑(开发) 2018.10.8-

期货PC版新型下单板(开发) 2018.10.8-

期货CTP云交易(开发) 2018.10.8-

期货微信小程序和公众号(开发) 2018.10.8-