# 中华人民共和国

## 行业标准

XX/T XXXXX—XXXX

# 研发运营一体化(DevOps)能力成熟度模型 型第4部分:技术运营管理

The capability maturity model of DevOps

Part 4: Technology Operation management

点击此处添加与国际标准一致性程度的标识

(征求意见稿)

- XX - XX 发布

XXXX - XX - X

## 目 次

前言	
研发运营一体化(DevOps)能力成熟度模型 第4部分:	技术运营管理1
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语	1
4 缩略语	1
5 技术运营	2
6 监控管理	3
7 事件管理	6
8 变更管理	8
9 容量和性能管理	11
10 成本管理	14
11 连续性和可用性服务	17
12 用户体验管理	21
13 运营一体化平台	24
附 录 A (规范性附录) 容量与性能管理指标举例	28
附 录 B (规范性附录) 容量与性能管理指标举例	29
Α	31
A	31
参考文献	32

### 前 言

研发运营一体化是指在IT软件及相关服务的研发及交付过程中,将应用的需求、开发、测试、部署和运营统一起来,基于整个组织的协作和应用架构的优化,实现敏捷开发、持续交付和应用运营的无缝集成。帮助企业提升IT效能,在保证稳定的同时,快速交付高质量的软件及服务,灵活应对快速变化的业务需求和市场环境。

本标准是"研发运营一体化 (DevOps) 能力成熟度模型"系列标准的第 4 部分 技术运营管理,该系列标准的结构和名称如下:

第1部分: 总体架构

第2部分: 敏捷开发管理

第3部分: 持续交付

第4部分: 技术运营

第5部分:应用架构

第6部分:安全风险管理

第7部分:组织结构

本标准按照GB/T 1.1-2009给出的规则起草。

本标准由中国通信标准化协会提出并归口。

本标准起草单位: 待完善

本标准主要起草人: 待完善

# 研发运营一体化(DevOps)能力成熟度模型 第4部分:技术运营管理

#### 1 范围

本标准规定了研发运营一体化(DevOps)能力成熟度模型下技术运营管理的能力成熟度要求和评价方法。

本标准适用于具备IT软件研发交付运营能力的组织实施IT软件开发和服务过程的能力进行评价和指导;可供其他相关行业或组织进行参考;也可作为第三方权威评估机构衡量软件开发交付成熟的标准依据。

#### 2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件,仅所注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

- [1] GB/T 32400-2015 信息技术 云计算 概览与词汇
- [2] GB/T 32399-2016 信息技术 云计算 参考架构
- [3] YD/2441-2013 互联网数据中心技术及分级分类标准
- [4] GB/T 33136-2016 信息技术服务数据中心服务能力成熟度模型

#### 3 术语

下列术语和定义适用于本文件。

#### 3.1 配置项 configuration item

即纳入配置管理范畴的工作成果,是保存系统和项目的相关配置。

#### 3.2 制品 artifact

即构建过程的输出物,包括软件包、测试报告、应用配置文件等。

#### 3.3 代码复杂度 code complexity

主要度量指标为圈复杂度,即代码中线性独立路径的数量。

#### 3.4 部署流水线 deployment pipeline

指软件从版本控制库到用户手中这一过程的自动化表现形式。

#### 4 缩略语

下列缩略语适用于本文件。

APaaS	Application Platform as a Service	应用部署和运行平台
API	Application Programming Interface	应用程序编程接口
BA	Business Analysist	业务分析师
BIA	Business Impact Analysis	业务影响分析
CI	Continuous Integration	持续集成
CD	Continuous Delivery	持续交付
CDN	Content Delivery Network	内容分发网络
ETL	Extract Transform Load	数据仓库技术
ESB	Enterprise Service Bus	企业服务总线
SNMP	Simple Network Management Protocol	简单网络管理协议
SDK	Software Development Kit	软件开发工具包
TPS	TransactionsPerSecond	事务数/秒
IPaaS	integration platform as a service	集成平台
MTTR	Mean time to recovery	平均修复时间
KPI	Key Performance Indicator	关键绩效指标
RPO	Recovery Point Objective	恢复点目标
RTO	Recovery Time Objective	恢复时间目标
UI	User Interface	用户界面

SMART Specific Measurable Attainable Relevant Time 具体的、可度量度、可实现的、相关性和时效性原则

#### 5 技术运营

技术运营管理过程是技术运营能力建设的一个过程,它以业务为中心,交付稳定、安全、高效的技术运营服务,构建业界领先的技术运营能力,支撑企业的持续发展和战略成功。技术运营不仅关注"稳定"、"安全"、"可靠",更要关注"体验"、"效率"、"效益"。

技术运营管理过程分为: 监控管理、事件管理、变更管理、容量与性能管理、成本管理、连续性管理、用户体验管理、运营一体化平台等,如表1所示。

表1 持续交付分级技术要求

	技术运营管理过程						
监控管理	事件管理	变更管理	容量与性 能管理	成本管理	连续性与 可用性管 理	用户体验 管理	运营一体 化平台
指标采集	事件发现	计划内普 通变更	容量指标识别	预算管理	连续性管理	业务认知 能力	运营一体 化平台整 体框架
监控数据 处理	事件处理	计划外紧 急表更	容量与性 能管理活 动	成本优化	可用性管理	数据管理 能力	IaaS统一 管控能力

日帝江即	古供同區	容量架构	应急事件	体验优化	原子平台
异常识别	事件回顾	设计	管理	能力	能力
监控可视		日常容量			PaaS平台
化及通知		管理			能力
		特殊容量			运维场景
		管理			能力
		容量管理			
		等级			

#### 6 监控管理

监控管理是对研发运营过程中的对象进行状态数据采集、数据处理分析和存储、异常识别和通知及对象状态可视化呈现。其成熟度决定了技术运营工作的立体性、及时性和有效性。

监控管理主要主要包括 4 个部分: 指标采集, 监控数据处理, 异常识别, 监控可视化及通知。

#### 6.1 指标采集

指标采集是指通过主动采集或被动收集方式获取监控数据。指标采集的能力指标包括覆盖度、采集方法、准确性、及时性和采集性能等,如表 2 所示。

表2 指标采集

级别	覆盖度	采集方法	准确性	及时性
1	覆盖基础的主机操作系 统性能监控。	通过操作系统自身工具采集数据。	依靠操作系统工具采集, 准确性保持与操作系统 一致。	具有分钟粒度的准实时 性。
2	覆盖主机操作系统、业务 应用的监控。	编写采集插件,使用定时 任务框架调度插件采集 数据。	业务应用的监控数据误差小于5%,其余数据与观察一致。	同上
3	覆盖主机、网络、主机操 作系统、业务应用的监 控。	采集插件支持操作系统 工具、自定义处理程序和 SNMP等协议采集数据。	同上	同上
4	覆盖主机、网络、主机操 作系统、中间件、业务应 用的监控。	具有完善主动采集插件 和任务调度框架,有匹配 业务需求的监控数据上 报 agent。	业务应用的监控数据误差小于 1%,其余数据与观察一致。	具备秒级上报的实时性。
5	覆盖主机、网络、主机操作系统、中间件、应用系统、终端访问(如终端)的监控。	具有完善主动采集插件和任务框架,有匹配业务需求的监控数据上报agent和SDK。	业务应用的监控数据无误差,终端的监控数据仅有少量误差,其余数据与观察一致。	同上

#### 6.2 监控数据处理

监控数据处理是指对数据进行过滤、转换、提取、聚合和存储等操作,是监控核心能力。监控数据处理能力包括ETL功能丰富度、处理能力、存储能力和适配能力,如表3所示。

表3 监控数据处理

级别	ETL 功能	处理能力	存储能力	适配能力
1	从采集信息中提取出监 控对象、指标或事件用于 发送异常告警。	通过简单程序进行少量 的数据加工处理。	使用小规模通用关系数据库存储监控数据。	应用于特定监控场景,提 供数据的直入直出能力。
2	对采集信息进行过滤后, 提取监控对象、指标或事 件,按时间粒度统计聚合 形成监控指标。	在单机上部署少量程序 对小量的数据加工处理。	对监控数据建立关系模型存储在通用关系数据库中。	应用于特定领域的监控 场景,提供该场景下的指 标查询和异常检测能力。
3	对采集信息进行清洗、翻译、转换后,提取监控对象、指标或事件,按时间 粒度统计聚合形成监控指标。	在小型集群上部署数据 处理程序对数据加工处 理。	抽象监控数据模型,使用 存储集群存储监控数据, 提供高效数据查询接口。	应用于复杂的领域监控 场景,提取和转换计算出 该场景下的多个指标,提 供查询和异常检测能力。
4	对采集信息进行清洗、翻译、转换后,提取监控对象、指标或事件,按时间 粒度和维度统计聚合形成多维度指标。	在中等规模集群上部署 分布式服务对数据进行 加工处理,集群规模和处 理能力可平行扩展。	抽象多维数据模型,使用 可扩展的存储集群存储 多维时间序列监控数据, 提供高效数据查询接口。	应用于复杂领域的精细 化监控场景,提取和转换 计算出多维度监控指标, 提供查询和分析能力。
5	通过自定义配置方式实 现多种类型采集信息的 清洗、翻译、转换和统计, 形成多维度指标。	在通用的分布式流处理 集群对多种类型的海量 数据进行加工处理。	使用高性能可扩展的多 维时间序列数据存储集 群存储多个业务的监控 数据,提供高效数据查询 接口。	应用于复杂领域的精细 化监控场景,支持多种业 务数据接入和监控,提供 查询、分析和关联整合能 力。

#### 6.3 异常识别

异常识别是指对提取的监控指标或事件进行检测,识别出异常点用于告警和决策。异常识别主要包括识别方法、收敛策略、有效性和告警时延,如表4所示。

表4 异常识别

级别	识别方法	收敛策略	有效性	告警时延
1	由监控对象直接发	直接发送原始异常事件	能感知监控对象发生异	能实时获知异常事件

	送异常事件		常,但出现持续告警量	
2	通过监控对象的指 标是否超过阈值识 别异常点	对异常事件按时间、告警 对象或接收人维度进行告 警合并,减少告警发送量	能获知监控指标超出阈值 区间的异常事件,但相比 真实的异常情况存在误告 警或漏告警情形	能准实时获知指标异常情况,告警延时在3分钟内
3	集中聚合多个待检测指标进行异常识别	除对异常事件按时间、告 警对象或接收人维度汇聚 收敛外,还按异常持续时 间和告警频率收敛	通过综合多个指标识别异常点,提升识别准确率,但漏告警情形仍存在	能准实时获知指标异常情况,告警延时在3分钟内
4	采用指标分级方法 对重点指标进行异 常识别,实现告警分 级	按告警级别分别采用对应 的收敛策略,突出重要告 警	通过告警分级方式一方面 提升重要告警的准确率, 另一方面避免重要告警被 淹没	能准实时获知指标异常情况,重要告警延时在3分钟内
5	采用智能化方法识 别监控对象指标的 异常点	采用智能化方法对告警进 行关联分析,按告警根源 收敛	告警准确率得到有效提升,漏告警率显著减少。重要告警得已凸显。	能准实时获知指标异常情况,重要告警延时在3分钟内

#### 6.4 监控可视化及通知

监控可视化是将监控数据通过图表方式进行呈现,监控通知是将异常事件通过邮件或短信等通信方式告知业务负责人。监控可视化及通知能力包括可视化呈现、通知方式、预处理手段和告警统计等,如表 5 所示。

表5 监控可视化及通知

级别	可视化呈现	通知方式	预处理手段	告警统计
1	告警、性能事件能够逐条 呈现	能将告警、性能事件通过 短信或邮件等方式通告	无预处理提示或方法	人工统计告警统计报表
2	对短周期内恢复的异常, 能够自动消除告警、性能 事件,但存在记录	同上	同上	能够按照告警项、告警级 别、时间周期、告警频率 维度进行统计和导出
3	告警、性能事件能区分级 别、类型,并按需进行呈 现	根据设置的级别、类型进 行短信或邮件等方式通 告	能记录告警处理经验,有自动化脚本收集告警、性能对应的当前环境信息	同上
4	告警、性能事件能进行合 并或关联,将重复事件信 息消重,将同一根本原因 的关联事件进行合并	将重要事件生成工单跟 踪。如一段时间未受理, 有自动电话拨打提示	有预处理脚本或工具,能针对告警、性能进行处理,并邮件至运维负责人反馈处理结果	能够根据主机、网络、组件、应用等承载关系、告 警关联关系进行告警信 息统计

5	对于应用系统,能够展示业务链调用情况,展示各 个环节异常情况	如受理不及时,能自动通知 B 角人员或进行责任上升通报	有预处理脚本或工具,能针对告警、性能进行处理,处理完毕后能自动消除告警	能够自动生成上述报表,按照设置的周期和发送 方式,自动发送至相关干 系人员
---	-----------------------------------	-----------------------------	-------------------------------------	---

#### 7 事件管理

事件是指计划外的服务中断、服务质量下降或还未影响服务的事态。事件管理流程是技术运营中非常关键的一个能力项,目的是快速响应用户事件,并快速恢复受事件影响的 IT 服务,力求使事件对用户的影响最小化。通过对事件整个生命周期的控制,包括:事件发现、事件分析及处理、事件回顾,实现事件的闭环管理。

随着事件管理的精细化,根据事件性质可以细化为生产事件、业务事件、安全事件和桌面事件,并制定不同的管理策略进行管理,以提高事件管理效率和用户感受。

生产事件是指影响或可能影响生产环境中业务应用、系统环境、网络通信、机器设备、机房设施的正常有效运行,导致或可能导致业务服务中断、交易成功率下降、交易差错或者金额损失等后果的情形。业务事件是指在软件运行中因为程序本身有错误,但是不会导致业务服务中断、交易成功率下降、交易差错或者金额损失等后果的情形。安全事件是指利用计算机信息系统技术脆弱性,使计算机信息系统特有的机密性、真实性、完整性、有效性、不可否认性遭受到不同程度的破坏,或因人为因素及自然灾害,对计算机信息系统或基础设施的正常使用造成不同程度的破坏和威胁的事件。桌面事件是指个人桌面相关故障或服务请求。

#### 7.1 事件发现

事件发现主要指 IT 部门通过各种技术手段主动或被动发现和受理信息系统的异常或者例外事件, 如表 6 所示。

表6 事件发现

级别	事件分类分级	工具	用户感知
1	被动受理和处理 IT 故障。	依赖用户报障, 无主动事件发	用户主观感受IT系统不稳
		现工具。	定,业务系统经常出现各种
			故障,阻碍业务运行。
2	建立服务台统一受理事件, 并初	建立基本的工具记录事件,建	
	步对事件进行分类,根据影响度	立专门的报障电话、邮箱。初步	用户主观感受IT系统不稳
	和紧急度划分事件优先级,建立	建立零散的监控工具或者脚	定,业务系统偶尔出现重大
	闭环管理机制,但仍属于被动响	本。	事件。
	应。		
3	先于用户发现事件,并将事件细	建立用户自助 IT 服务门户,并	IT系统相对较稳定性,事件
	化为服务请求、生产事件、安全	建立统一的监控系统。监控告	基本能在约定的时间内恢
	事件和监控告警。	警自动生成事件单,事件解决	复。
	对不同类别和等级的事件设定	后自动消除告警。	
	对应的服务级别。		
4	深入分析各类事件的发生趋势	具备对历史事件和监控告警数	IT系统稳定可靠, 能弹性伸

	和原因,有效控制事件发生数	据的分析能力,辅助事件趋势	缩系统容量,以支撑业务各
	量,尤其是重大影响的事件。	分析和数量控制,提前预警重	种重大营销活动。
		大事件发生征兆。	
5	实时收集用户感知和反馈,自动	基于IT运维大数据分析和机器	用户完全感知不到事件发
	匹配事件分类和分级, 并根据事	学习技术, 自动定位事件根本	生,而且IT主动引领业务创
	件的处理进展中影响度和紧急	原因和业务影响,基于场景和	新。
	度的变化,自动调整事件级别。	知识库实现故障自愈。	

#### 7.2 事件处理

事件处理指 IT 部门各条线技术人员通过各种技术手段对事件进行分析、诊断、快速解决和恢复业务的过程,包括事件处理机制、事件处理角色与考核两个方面,如表 7 所示。

级别	事件处理机制	事件处理角色与考核
1	事件处理无时效性要求,无重大事件处理机制。	未区分不同事件处理角色,主要根据技术
		条线划分岗位。基本无 KPI 指标
2	统一定义各等级事件服务级别,基本保证达标。	建立服务台,并设定一、二、三线运维支持
	有建立重大事件处理子流程。	团队。建立流程运行 KPI 指标,例如事件总
		数、解决率、及时解决率。
3	有效保证各等级事件处理时效性符合服务级别要	明确各团队的 KPI 考核指标。KPI 指标偏向
	求。重大事件应急处置机制运行顺畅,并与IT连	于如何提高系统稳定性,例如降低事件发
	续性管理办法一致。	生数量、一线解决率等。
4	各等级事件处理时效服务级别可控。逻辑较简单	KPI 指标偏向于自动化事件恢复比例。
	生产事件可实现自动化处理,例如故障实例自动	
	重启、切换等。	
5	绝大部分生产事件无需人工参与,可自动修复,	KPI 指标偏向于如何提高用户体验。

表7 事件管理

#### 7.3 事件回顾

并且业务完全无感知。

事件回顾指IT部门定期对周期内发生的所有事件进行总结,包括生成相关报表、服务级别达成情况和典型案例经验分享等,旨在持续提高事件管理能效,事件回顾包括事件数量趋势、系统可用性影响和知识管理三方面,如表7所示。

级别	事件数量趋势	系统可用性影响	知识管理
1	随机发生,随着IT信息系统	不可预测	存在零乱知识积累行为
	规模扩张而指数上升。		
2	随机发生,随着IT基础设施	建立可用性服务级别, 但是存在	将重大、典型或重复故障生
	规模和复杂度上升而上升,	违约情况。	成问题进行处理,并形成知
	开始对重复事件进行管理。		识, 但分散在不同的位置存
			储。

表8 事件回顾

3	事件数量可控,不随着IT信	建立可用性服务级别, 且能保证	建立专业的知识录入和分享
	息系统规模扩张而上升,并	达标。	工具,并在整个IT部门高效
	有效控制重复性事件。		运转。
4	事件数量稳中有降, 主动预	通过云平台、容器等高可用技	业务部门和IT部门一起形成
	防重大影响事件。	方重大影响事件。 术,保证可用性不受影响。	
5	基于弹性和健壮的IT基础架	通过资源弹性伸缩和容灾建设,	形成的知识库, 能录入自动
	构,杜绝对业务有影响的生	能够无缝支撑业务的增长以及	化工具, 实现故障自动解决
	产事件。	突发的业务活动。	恢复。

#### 8 变更管理

变更就是增加,修改,删除或任何对正常服务有影响的操作。变更管理的目标就是控制所有变更的生命周期,确保在最小化IT服务中断的情况下实现有益的变更。在DevOps环境下,生产环境的变化非常频繁,变更管理面临许多挑战。组织需要了解变更的内容、识别变更的影响范围、识别变更的风险,以便对采取有效的管控措施,既要高效率实施变更,又要最小化业务风险。

任何团队或个人均可提出变更请求,变更管理团队将受理、评估、批准或拒绝这些变更、协调变更 的实施并验收变更、持续分析和总结所有的变更活动,以持续改进变更管理活动。

对所有DevOps关键基础运营环境,包括软件、架构、数据库、基础设施等变更,也包括对IT服务和 其他配置项的变化、可能会影响用户体验和业务正常运行的变化,都应纳入到变更管理的控制范围内。 变更管理分为计划内变更和计划外变更两个部分。

#### 8.1 计划内普通变更

计划内普通变更是指按照技术组织预定义好的计划实施的高频的、常规的、操作规范的、标准的变更。DevOps计划内的变更管理成熟度可以从变更管理流程、变更管理人员、变更管理工具、变更报告、变更指标等5个维度来描述,如表9所示。

表9 计划内普通变更

级别	变更管理流程	变更	更管理人员	变	更管理工具	变更	管理报告与 通知	紧急	急变更指标
1	有零散的、非强制	a)	设立了变更	手工	实施变更	变更	活动仅通知到	a)	首次变更失
	执行的变更管理		管理岗位。			技术	团队内部。		败率小于等
	实践。	b)	变更的实施,						于5%
			除了项目组					b)	回退失败率
			外,运维需要						大于等于3%
			全程值守和						
			参与变更实						
			施						
2	a) 有正规的、	a)	同上	a)	有变更管理	a)	同上	a)	首次变更失
	端到端打	b)	变更管理组		系统,是一套	b)	异常情况能		败率小于3%
	通的、需强		织增加了变		基于工作流		够升级到技	b)	回退失败率
	制执行的		更管理委员		的审批系统。		术团队的管		小于1%
	变更管理		会。	b)	手工实施加		理层。		

次和   「アリ/1551」	亦五处四分
流程; 上工具/脚本 a)	
b) 有特定的 辅助的变更。	期出具变更
变更窗口	管理报告。
c) 定期召开	
变更会议,	
审批变更。	
3 a) 同上 a) 同上 a) 变更管理系 b)	同上 a) 首次变更失
b) 变更管理 b) 变更实施主 统与发布和 c)	变 更 活 动 会
流程与发 要由项目组 部署管理流	通知到技术 b) 回退失败率
布、部署管 或研发团队 程、配置管理	组织和受影 小于0.5%
理流程、配实施变更,运流程集成。	响的内部业
置管理流 维无需干预。 b) 变更管理系	务部门。
程集成 c) 需要运维现 统支持多种	
c) 变更管理 场值守。 灰度模式自	
会议上能	
对此前变	
更进行回	
顾和总结。	
4 a) 同上 a) 同上 a) 全面的自动 a)	变 更 活 动 能 a) 首次变更失
b) 変更管理   b)	够自动通知 败率小于
流程全面 远程值守。 系统,一键自	到技术组织 0.5%
DevOps其 b) 支持业务无	受影响的所 小于0.1%
它相关流 感知的自动 似 放 东 王 拼 儿 认	有干系人。
程。	
c) 变更管理 障 自 愈 和 自	或业务组织
流程能够动回滚。	出具不同的
实现全面	変 更 管 理 报
自动化实	告。
施。	
5 变更管理流程能 实现无人值守变更 a) 同上 a)	同上 a) 首次变更失
够全面实现智能 b) 人工智能的 b)	该报告具备 败率小于
化实施。    变更管理平	多样化的定 0.1%
台,具有大数	制内容要求 b) 回退失败率
据采集和人	和自动推送 小于0.05%
工智能分析	能力,满足不
与自动决策	同干系人的
能力	阅读要求,并
	有良好的用
	户体验。

#### 8.2 计划外紧急变更

计划外变更是指遇到紧急和突发事件,需尽快在生产环境中进行的变更,以满足业务急迫的需要, 比如发生了故障或特别紧急的需求,需要紧急变更。

DevOps计划外的紧急变更管理成熟度可以从变更管理流程、变更管理人员、变更管理工具、变更报告、变更指标等5个维度来描述,如表10所示。

表10 计划外紧急变更

级别	变更领	<b>管理流程</b>	变	更管理人员	变	更管理工具	变更	<b>運搬告与</b> 通知	紧急	急变更指标
1		的、非强制   紧急变更 践	a)	设立了紧急 变更管理岗位。	手工	实施紧急变更		变更活动仅通 技术团队内部。	a)	首次变更失 败率小于等 于5%。
			b)	紧急 变更的 实施,除了项目组外,运维 需要全程值 守和参 更实施。					b)	回退失败率 小于等于 3%。
2	b) f	有端通制紧管能召变审变正到的执急理够开更批更的端需行变程及紧议紧的更;时急,急	a) b)	同上 紧急变更管 理组织变增加 了紧急变更管	a) b)	有变统,是有变更是一个,不是一个,不是一个,不是一个,不是一个,不是一个,不是一个,不是一个,不	a) b) c)	同上 情级 水田 建筑 化 大	a) b)	首次变更失 败率小于3%。 回退失败率 小于1%。
3	b)	可紧管发署程理戏例更义比急行上急难布管配流。 行管上前变回变程与理置程 的理能的更顾更、部流管集 变会对紧进和	a) b)	同 紧 施 目 团 急 无 需 生 组 队 变 需 要 或 实 , 预 维 要 明 诉 维 。 现 统 维 证 。 现 场 值 守 。	a) b)	变统部程、震变统,要与署配程、程度,发管置成。理等,以理等,以理等,以是实现,以是,以是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,是,	a) b)	同上 紧急 变更活 动 技	a) b)	首次变更失 败率小于 1%。 回退失败率 小于0.5%。

		总结。								
	,		\		,	^ <del></del>	,			****
4	a)	同上	a)	同上	a)	全面的自动	a)	紧急变更活	a)	首次变更失
	b)	紧 急 变 更	b)	运维只需要		化变更管理		动能够自动		败率小于
		管理流程		远程值守紧		系统,一键自		通知到技术		0.5%。
		全面支持		急变更。		动变更。		组织和企业	b)	回退失败率
		DevOps 其			b)	支持业务无		内外受影响		小于0.1%。
		它相关流				感知的自动		的所有干系		
		程。				化的紧急变		人。		
	c)	紧急变更				更故障自愈	b)	能够为不同		
		管理流程				和自动回滚。		的技术或业		
		能够实现						务组织出具		
		全面自动						不同的变更		
		化实施。						管理报告。		
5	a)	紧急变更	a)	实现无人值	a)	同上	a)	同上	a)	首次变更失
		管理流程		守的紧急变	b)	人工智能的	b)	该报告支持		败率小于
		能够实现		更		变更管理平		多需求定制		0.1%。
		全面智能				台,具有大数		内容和自动	b)	回退失败率
		化实施。				据采集和人		推送能力,满		小于0.05%。
						工智能分析		足不同干系		
						与自动决策		人的阅读要		
						能力		求,并有良好		
								的用户体验		

#### 9 容量和性能管理

容量与性能管理(Capacity Management)是对容量/性能进行评估、规划、分析、调整和优化的过程,它结合了业务、服务和资源容量需求,以保证对资源的最优利用,满足与用户之间所约定的性能等级要求,在公司业务快速增长以及有大量的个人用户端业务时,则必须进行容量与性能管理。

#### 9.1 容量与性能管理活动

容量管理由一系统活动组成,覆盖的活动如下:

#### 1) 容量指标的识别

容量指标的识别指识别整个业务运行过程中涉及的各领域层级的容量指标,领域涵盖业务领域、应用领域、基础架构领域,其中不同应用的业务领域与应用领域容量指标不同,基础架构领域相对稳定,但会因使用产品(开源/供应商)的不同指标有所变化,容量指标识别是容量架构设计、上线前/测试容量与性能管理、日常容量与性能管理、年度容量与性能管理、特殊日期/营销容量与性能管理这五部分活动开展的前提,也是容量与性能管理活动开展的关键。

容量指标识别的方法为,通过分析业务全链路的数据流经的所有节点,逐个分析每个节点涉及的容量指标。同时不仅要关注自身业务应用涉及的指标,也要关注外部系统的性能指标,比如外部连接机构、外部服务提供公司,如定位、地图、支付、征信等。容量与性能管理的指标举例详见附录A和附录B。

#### 2) 容量架构设计

在应用架构设计时进行的容量性能能的架构评估与设计,根据业务未来发展需求从应用架构与基础架构解耦、横向伸缩、自动弹性、服务化等角度设计应用架构。

#### 3) 上线前/测试容量与性能管理

进行系统或设备上线前的测试调优和资源分配,上线前容量与性能管理容量主要为容量测试上线前的测试案例中需指定容量测试案例,容量测试案例覆盖单节点极限峰值,一般以 CPU 利用率、带宽到达峰值时的业务值为测试结果。测试案例覆盖主要容量指标(例如 CPU、业务 TPS、时延、业务处理时间、互联网带宽、网络带宽等)通过测试业务量增加时应用节点扩容的方式(纵向/横向、在线/离线、自动/手工)等,确认应用在应对容量扩容时的方案。

#### 4) 日常容量与性能管理

主要内容为日常容量监控和容量分析/预测。

- 1、进行IT组件的容量资源监控、预警、告警。
- 2、各 IT 组件的容量指标不断完善,容量监控质量持续提高。
- 3、通过容量数据分析,预测容量发展趋势。
- 4、发现版本发布前后的容量变化。

#### 5) 年度容量与性能管理

容量与性能管理进行年度容量评估和次年容量计划,将评估结果作用于第二年的资源扩充, 年度容量与性能管理的目标是:

- 1、对全年重点 IT 组件的容量使用进行总结。
- 2、分析容量短板,制定次年容量计划,并作为 IT 资源计划制定的依据。

结合容量指标监控数据、业务指标监控数据、节前容量数据对当年的组件容量进行评估分析,并 结合次年业务目标数据确立容量短板或资源过盛的情况,提出专业领域容量调整计划。

#### 6) 特殊日期/营销容量与性能管理

特殊日期容量与性能管理主要包括节假日(春节、五一、中秋/国庆、元旦等)、内外部营销活动(双 11/12等)的容量预估、容量压测、营销后数据分析等工作。

特殊日期容量与性能管理的目标是:

- 1、保证特殊日期主要 IT 组件的容量满足特殊日期业务需要。
- 2、持续优化业务量预测模型、业务-容量测算模型。
- 3、持续优化各 IT 组件容量指标体系。
- 4、及时提出扩容需求并进行扩容。

#### 9.2 容量与性能管理

容量与性能管理是通过对容量相关活动与容量指标的管理,保障业务的可持续性运行,是业务发展 阶段中必须开展的一项重要工作内容。提供用户优质的产品体验提升产品的技术竞争力。要求团队重视 性能的各个阶段,建立体系化的管理包括工具、数据度量、控制流程。

#### 9.2.1 容量管理

表11 容量管理

级别	管理范围与策略	应用架构	工具
1	没有容量与性能管理概念,缺乏对	无容量指标考量,架构设计中不	无容量数据的记录行为。
	容量与性能管理的理解,无相关容	考虑容量设计。	
	量与性能管理活动,被动受理和处		
	理容量故障。		
2	有基本的容量与性能管理活动,包	有基本的容量设计考虑,但是应	有监控、测试等工具进行记录,
	括容量测试及线上容量监控,无容	用架构本身无法进行容量性能	相对独立。
	量指标概念,无明确的容量与性能	扩展。	
	管理制度与要求。		
3	有明确的容量与性能管理制度要	应用架构可以进行性能扩展,但	有容量与性能管理每个阶段的
	求,以及较完整的覆盖架构设计、	一般为纵向扩容,受限于有限硬	工具支撑,数据相关独立。
	测试、日常、年度及特殊日期/营	件性能,且扩容需要进行应用变	
	销容量与性能管理阶段与活动。	更进行。	
4	有明确的容量与性能管理制度及	应用架构可进行不受硬件架构	能通过每个容量活动阶段的数
	容量指标分析识别,并应用在容量	限制的横向扩容, 但无形成与资	据统计进行容量数据分析及管
	日常管理阶段与活动中。日常熔炼	源/业务指标结合的自动伸缩架	理活动的开展,并支撑趋势与预
	管理活动者能进行趋势与预测性	构。	测性分析。
	分析。		
5	有完整的的数据与工具平台支撑	应用架构可在线根据业务/资源	有完成的容量平台支撑容量相
	容量活动的正常开展与分析优化。	指标进行弹性伸缩。	关阶段与活动的开展。
			利用机器学习、算法训练等开展
			容器预测,并能实现弹性的能力
			对接。

#### 9.2.2 性能管理

#### 表12 性能管理

级别	管理范围与策略	人员机制	工具
1	性能管理的各项工作没有开展。	没有相关的人员配置。	无相关工具。
2	团队对性能管理有局部的投入。 能够在基础性能指标建立起有效 管理控制能力。 对于架构有初步的投入和管控。	根据数据排查对初级问题快速定位和解决。	通过平台,对基础监控和度量能 力进行管理。

3	基于应用服务、架构、用户体验有容量管理和性能度量。	团队具备主动性能管控要求,对 于全链路的主要性能项有准入标 准和异常发现能力。 建立基本的业务准入机制。	多维度的监控平台,能覆盖到应用级、架构级、用户体验等维度。
4	端到端的性能管理能力,并且能 够建立关联分析、趋势分析,从 解决问题到提前预防问题。有完 善的性能解决方案。	人员具备多维度的专项分析能力。 定期的全链路压测。	立体化监控 端到端监控 专项测试工具、覆盖硬件
5	持续优化、智能化。 有明确的数据分析、训练的 的能力。	有数据/算法工程师进行智能工 作开展。	有数据训练、算法平台。

#### 10 成本管理

如今IT 服务对很多企业都是至关重要的,企业对IT的投入也是越来越大,随着产品用户数量、质量、功能的增加,包括IT服务系统本身的技术复杂性,都会导致IT服务成本的快速上升,在很多企业中IT成本是公司最大的资金开销。

#### 10.1 IT 服务运营成本定义

运营成本包括不限于: 机房机位、内外网带宽、交换机、服务器、软件购买、云服务购买等 选择不同的资源模式成本管理有很大差异,企业常见的有四种:

IDC托管模式: 该模式有第三方提供机房物力空间、机架、供电、制冷等基础设施,企业购置服务器、网络设备、带宽、软件等自建设部署;

托管服务模式:该模式下外包核心基础设施,如电能和网络连通性,企业无需再购买服务器和网络硬件由托管服务提供商提供租赁,并负责管理这些硬件系统和安装操作系统软件。

云模式:和托管服务模型类似,在这个模型中,企业以购买云服务的方式外包了基础设施和硬件, 且企业并不是独享硬件资源,而是在需要云服务资源时动态分配的虚拟化资源。

云模式的意义在于,由于采用按需使用付费的原则,它改变了成本模型中CAPEX(Capital Expenditure 既资本性支出,一般是固定资产的投入,云模式降低了跟基础设施相关的运营成本,包括人员成本,硬件维护成本,电力费用等,企业可方便的根据业务需求进行增减资源。

#### 10.2 运营成本管理

实施成本管理是企业从业务经营视角来对运营成本进行分摊核算、预测、规划、优化、考核、奖惩,保障资源尽可能的合理利用,并结合产品质量和效率,以达到平衡,是企业追求价值最大化的必然选择,但并不是单纯追求成本最低利润最大化,其中最重要环节是预算管理和成本优化。

#### 10.3 预算管理

IT预算管理是指在公司战略目标的指导下,对未来经营周期内(通常指一年)IT系统为支持业务正常运转和发展所需要的资源进行充分、全面的预测和规划,通过预核算执行率监控,不断比对和分析实际完成情况与预算目标,从而及时改善和调整预算,预算不足时需要及时做预算滚动,预算过多需要控制使用,以帮助管理者更加有效地管理IT系统花费,并支持实现战略目标。

#### 10.3.1 预算管理组织体系

预算管理组织体系由决策机构、工作机构、执行机构三个层面组成,承担着预算编制、审批、执行、 控制、调整、监督、核算、分析、考评及奖惩等一系列预算管理活动。

#### 10.3.1.1 决策机构

预算委员会是在公司董事会领导或授权下,预算管理事务的决策机构,职**责是通过**定期或不定期召 开预算工作会议决定和处理全面预算管理的重大事宜。

表13 决策机构

级别	预算编制	预算控制	预算分析	人员机制	工具能力
1	管理层直接给出未	无	无	管理层	Excel表格记录
	来一年的预算金额。				电子邮件审批
2	重点是理顺流程,开	颁布预算管理流程规范	预算评审时分析总	管理层	Excel表格记录
	始有合理性依据:编	(申请、审批、使用);	成本、现金流和产品	0ps	电子邮件审批
	辑颗粒度细化到产	管理层对不同产品预算	KPI增长是否吻合。	财务	
	品,不同产品业务运	评审;		预算管理员	
	维根据历史消耗资	预算执行按年按部门。			
	源量,结合产品KPI				
	进行资源量预测, 然				
	后预算管理员汇总,				
	财务换算为金额。				
3	同上外,重点是建立	预算评审部门评审侧重	不同部门、产品预算	同上外,	预算系统支持流
	合理的资源量推导	于产品技术合理性,公	执行率分析。	评审委员会	程管理和预算执
	模型(不同资源类型	司评审侧重战略、行业		DevOps	行数据记录。
	容量瓶颈)和产品指	对标(产品策略和技			例如:申请录入、
	标的预测(历史数	术)。			审批修改、报表查
	据、生命周期、KPI);	预算执行颗粒度更细,			询、采购数据等功
	增加预算滚动机制,	按月按产品;			能。
	预算不足时及时发	同一个部门不同产品有			不同的产品录入
	起预算追加;	预算拆借账单			后汇总为部门预
					算和公司预算供
					评审委员会和财
					务评审。
4	同上外,人工和机器	同上外,按不同产品或	同上外,分析产品指	同上外,	同上外,重点是系
	学习双轨齐下优化	部门考核预算执行率,	标预测与实际是否	QA	统收集预算编辑
	资源模型,资源瓶颈		偏差。	AIOps	需要的数据 (产品

	来自现网压测数据。	预算执行过程数据被有			指标、运维指标、
	带宽预算使用正向	效记录。			资源量、容量等)
	推导,而不是历史数				尽可能减轻运维
	据反推。				合理性推导工作
					量;
					提供对外系统接
					口可以与容量管
					理、采购管理、活
					动项目对接;
					自动统计预算考
					核数据。
5	同上外, 预算编辑的	全员都有良好的预算	基于数据驱动, 实时	同上	同上外,
	业务指标历史数据	控制意识,自觉遵守预	获取预算执行率,并		建立自动建模能
	采集与预测、实际使	算控制流程,对未来工	自动趋势分析,预算		力,系统有效分析
	用容量现状统计、不	作有良好计划,避免盲	偏差分析,并产生预		执行力偏差原因,
	合理现状可优化点	目;预算控制流程、效率	警,相关人员主动进		重点模块实现智
	自动测算,业务运维	持续改善。	行纠偏,预算执行与		能预测下一年度
	根据调整预测指标		预算计划偏差率低;		预算。
	值、资源使用模型参		预算分析流程、效率		
	数、成本优化人力投		持续改善。		
	入,输出合理的预算				
	结果。管理层根据战				
	略、财务情况等来做				
	最终决策。				
	系统根据产品实际				
	指标增值情况提出				
	预算滚动的建议。				

#### 10.4 成本优化

应用的部署成本和容量成本,除了与应用本身的特点有关,还与交付模式、应用架构密切相关,稳定、快速的持续交付能力,可以满足弹性交付的需要,并可节省部署资源,优秀的应用架构,决定了应用的扩展能力和部署模式,从应用管理视角出发,对资源管理,交付模式,应用架构,人员机制,工具能力这五方面进行合理安排,会有效的节省应用部署及运行成本,如表16所示。

表14 成本优化

级别	资源管理	交付模式	应用架构	人员机制	工具能力
1	无成本管理意识;	人工部署, 手工创建、	传统三层应用架构,	无	无
		配置各资源,交付周	应用架构水平扩展		
		期以周计;	能力不足;		
2	建立应用资源使用标	定义交付流程, OPS通	引入中间件层,应用	0PS	有基本的工具支
	准规范,并建立对主	过工具完成交付链上	层,数据层支持有限		持,可支持主机
	机、网络、CDN、存储等	各环节资源准备,但	水平扩展能力;		

	资源使用的信息收集	仍需人工进行流程流			资源的自动化创
	机制;	转,交付周期以天计;			建;
	周期性评估资源使用				
	情况;				
3	同上,结合业务目标需	打通持续交付流程,	应用层进行有效垂	DevOps	工具或工具集支
	求,根据应用资源使用	用户自助完成测试、	直拆分,数据层利用		持大多数基础设
	数据,性能数据,精确	生产资源申请及代码	缓存,读写分离,分		置资源(计算实
	建立各业务应用的容	发布;	库分表等Sharding		例、存储资源、
	量模型;	交付周期以小时计;	技术,降低对单实力		网络资源、数据
	并事人工动触发资源		的配置要求, 并实现		库实例、负载均
	扩容/缩容操作;		水平扩展;		衡实例)的创建、
					删除、管理;
4	同上, 并结合应用容	按需交付, 自动化工	面向SOA, 服务化应	Dev0ps	持续交付平台打
	量管理数据,实时资源	具部署; 交付周期以	用架构,服务自发	AIOps	通所有环节,完
	使用情况,进行动态编	分钟计;	现,自注册,各应用		成应用的一站式
	排,峰值自动扩容,峰		支持独立部署, 水平		端到端交付;
	谷自动缩容; 并根据应		扩展;但基于专用的		建立OPS数据仓
	用运行数据,识别闲置		中间件系统或组件,		库,有AI工具集
	资源,并自动回收;		需申请VM独立部署;		支持;
5	同上, 并依据应用运	研发人员自助,	应用架构微服务化,	Dev0ps	建立运维一体化
	行大数据,对应用进	基于容器镜像的应用	基于云原生设计, 充	AIOps	平台;
	行画像标示,调度系	即时端到端交付模	分利用云平台服务		建立AIOps数据
	统实现应用亲和性部	式; 交付周期以秒钟	例如:消息队列,大		分析平台;
	署;并充分利用	计;	数据,存储等;		AI0ps平台为运
	Online/Offline资源				维一体化平台提
	消耗特点,实现离线				供决策引擎;
	应用与在线应用的混				
	合部署,提升资源利				
	用率;				

#### 11 连续性和可用性服务

DevOps服务团队需要监控、评估和记录DevOps服务的连续性和可用性的需求,识别DevOps服务的连续性和可用性风险,制定连续性和可用性的计划,建立连续性和可用性的度量指标体系,实施计划并监控指标的达成情况,采取持续的主动改进措施,持续满足约定的业务及用户的连续性和可用性需求。

#### 11.1 连续性管理

连续性服务是组织在计划和应对重大故障和灾难时的一种战略和战术能力。它致力在重大故障或灾难情况下,确保业务在一个预先定义的可接受的水平上能够持续的运作。DevOps连续性是IT连续性的组成部分,IT连续性是业务连续性的一个组成部分。IT服务的连续性和高可用性事关业务的生死存亡。

组织需要按照业务和用户的要求保障DevOps服务的连续性或应对重大故障或灾难时能及时恢复服务,以支持业务的持续发展,体现出DevOps服务的价值。

组织需要制定DevOps连续性服务的计划、流程,通过持续的软硬件容灾与备份设施设备的投入,确保所需的技术和服务设备(包括计算机系统、网络、应用、技术支持和服务)在预定的恢复点目标(RPO)和恢复时间目标(RTO)进行恢复。平时要通过演习来检验这套连续性机制是否健全、是否可靠,以确保业务和服务的连续性。

连续性服务可以从连续性活动、数据备份、容灾能力、演习、人员和文化等多个维度来衡量其成熟度。

表15 连续性管理

级别	连续性计划 和流程	数据备份活 动	演习演练	关键业务容 灾能力	人员	文化
1	<ul><li>a)有 IT 连续</li><li>性管理流程;</li><li>b)有 IT 灾难</li><li>恢复计划。</li></ul>	a) 完全数据 备份至少每月 一次; b) 备 份数据在同一	无演习演练, 或只有不定期 的桌面检查、 走查。	冷备,核心业 务 RPO>24 小 时, RTO>72 小 时	a) 有都由技术 人员组成的灾 难恢复团队	a) 技术组织自 发进行临时性 的连续性学习
2	同上,且有业 务恢复计划	数据中心; a) 完全数据 备份至少每周	不定期的桌面 检查、走查、模	冷备,核心业 务 RPO<24 小	a) 同上 b) 团队仅覆盖	a) 有组织的按 季度的连续性
	77/2/14	一次; b) 数据同城备 份;	拟演练	时,RTO<72 小 时	部分关键业务	服务宣传和培训
3	同上,且有业 务连续计划。	a) 完全数据 备份至少每天 一次; b) 数据异地备份	不定期的桌面 检查、走查、模 拟演练	冷备,核心业 务 RPO<12 小 时,RTO<36 小 时	a) 同上 b)有 IT 业务连 续性组织 c) 团队覆盖全 部关键业务。 c) 业务人员参 与连续性组织	a)有组织的按 月度的连续性 服务宣传和培 训。
4	同上,且有业 务 连 续 性 管 理。	a) 同上 b) 时时增量备份 C) 数据多于 2 份备份	定期(每季度或每月)桌面演练、沙盘演练、模拟演练、部分系统演习、全面演习	热备,核心业 务 RPO<5 分 钟,RTO<2 小 时	a) 同上 c) 供应商人员 参与连续性组 织。 d) 公司高层担 任连续性管理 的最高领导。	a)有组织的按 月度或不定期 的连续性服务 宣传、培训和 知识竞赛。 b)开设连续性 学习专栏。
5	同上,且以上 流程、规范,能 够持续改进。	a) 同上 b) 数据多于 3 份 备份	定期(每季度或每月)桌面演练、模拟演练、模拟演练、帮力系统。 分系 河 又全面演习	热备,核心业 务 RPO<1 分 钟,RTO<30 分 钟	a) 同上 b) 供应商和上 下游合作伙伴 参与到连续性 组织。	a) 同上

#### 11.2 可用性管理

可用性是服务、组件或配置项在需要时,执行其约定功能的能力。DevOps服务团队可以通过业务分析(BA)和业务影响分析(BIA)、以及访谈、问卷调查等措施,了解业务和用户对可用性的需求,基于对需求理解,建立可用性管理组织,制定可用性计划,建立可用性度量指标体系,识别可用性风险,设计和构建DevOps高可用架构,通过日常监控系统采集和分析可用性指标的达成情况,主动开展可用性优化措施。

DevOps可用性服务可以从可用性架构、可用性管理、可用性组织、可用性总体指标和平均故障修复时间(MTTR)等维度来衡量其成熟度。

表16 可用性管理

级别	高可用服务架构	可用性管理	可用性组织	业务可用性指标	MTTR
1	a)数据本地存储: b)个别关键 IT 系统高可用架构设计。 c) 竖井式架构为主。	被动的可用管理活动	无可用性管理团队	a) 低可用性: 可用性 (99% b) 年度停机时间>87.6小时	a) 持续集成失败平均故障修复时间>8小时;b) 持续交付失败平均故障修复时间>8小时;c) Dev0ps 平台平均故障修复时间>24小时
2	a) 同城灾备中 心; b) 部分关键 IT 系 统高可用架构设 计。 c) 竖井式架构为 主,分布式架构为 辅。	a) 实施简单的主动的可用性管理。 C) 实施非端到端的可用性监控。	a)有可用性管理团队。 b)可用性管理团队 关注技术上的可用性。	a) 中可用性: 可用性: 99% b) 年度停机时间 <87.6 小时	a) 持续集成失败平 均故障修复时间<8 小时; b) 持续交付失败平 均故障修复时间<8 小时; c) DevOps 平台平均 故障修复时间<24 小时
3	a) 异地灾备中心; b) 大部分 IT 系统高可用架构设计c) 个别关键 IT 系统统容错架构设计d) 竖井式架构为辅,分布式架构为主	a) 实施全面的主动的可用性管理。主动的可用性趋势分析,采取主动措施,消除可用性风险; C) 可用性监控是端到端的监控。	a)有可用性管理团队。 b)可用性管理团队 关注技术、流程等 多个因素,构建全 面的可用性管理体 系。	a) 较高可用性: 可用性>99.9% b) 年度停机时间 <8.8小时	a) 持续集成失败平均故障修复时间<4小时;b) 持续交付失败平均故障修复时间<4小时;c) DevOps 平台平均故障修复时间<8小时
4	a)全部 IT 系统高可用架构设计;	a) 同上 , 且需求调 查与可用性计划得	a) 有可用性管理团 队	a) 较高可用性: 可 用性>99.9%	a) 持续集成失败平 均故障修复时间<2

	b) 大部分关键 IT	到业务和用户的认	b) 可用性管理团队	b) 年度停机时间	小时;
	系统容错设计。	可。	关注技术、流程、人	<8.8 小时	b) 持续交付失败平
		C) 所有系统实现端	员等多个因素,构		均故障修复时间<2
		到端的可用性监	建较全面的可用性		小时;
		控。	管理体系。		c)DevOps 平台平均
		d) 全面支持自动化			故障修复时间<4 小
		运维。			时
5	a) 分布式多活数	a) 同上,且全面支	a) 有可用性管理团	a) 较高可用性: 可	a) 持续集成失败平
	据中心;	持智能化运维,故	队。	用性>99.9%	均故障修复时间
	b) 全部关键 IT 系	障自愈。	b) 可用性管理团队	b) 年度停机时间	<0.5 小时;
	统容错设计		关注技术、流程、人	<8.8 小时	b) 持续交付失败平
	c) 架构具备自我		员和供应商等多个		均故障修复时间
	修复和自我优化的		因素,构建全面的		<0.5 小时;
	能力。		可用性管理体系。		c)DevOps 平台平均
					故障修复时间<1 小
					时

#### 11.3 应用事件管理

事件管理是当系统出现故障时,对故障进行的应急处理,快速恢复业务的过程管理。事件管理的过程主要包含事件发现与登记、事件分析与恢复、事件原因定位与根除,事件反馈与验证,事件总结与整改。日常运维,需要实现制定各种场景的事件应急预案并进行演练,一旦事件发生,采用事件应急预案来快速恢复业务是关键,避免沉浸在查找事件原因而造成对业务造成影响。

事件管理可以提高对突发事件和各类故障的应对处理能力,能更好的保障系统稳定可靠运行,提升业务连续性。事件管理涉及到维护和研发团队,要求维护和研发团队高效协同,以业务恢复和抢通为第一共同目标。

#### 11.3.1 应急事件管理

表17 应急事件管理

级别	事件管理状态	事件管理过程的工具 手段	可视化	人员
1	无监控,用户先于维护人员 发现事件,没有事件响应团 队,事件无登记,事件级别 无定义,不通知用户,不汇 报,运维人员自行处理事 件。	事件处理过程没有工 具。	事件过程和状态封闭,停 留在具体处理事件的运维 人员层面。	无监控响应团队, 由开发团队负责处 理问题。
2	有监控,用户先于维护人员 发现事件,有事件响应团 队,及时登记事件,有时通 知用户和报告,故障处理有 应急预案。	事件处理过程有数据可分析,有通知和报告的自动化工具。	事件过程和状态在团队内 可见,会同研发团队一起 处理事件。	有服务响应团队, 响应时间为 5*8, 开发人员,兼职模 式。

3	有监控,先于用户发现故障,有事件级别定义与相关处理要求,及时通知用户,能利用应急预案优先恢复业务,并找到事件引发的原因。	事件处理过程有数据可 关联分析,有协同工具 进行事件会诊处理。	事件过程和状态在团队内 可见,与研发团队有共同 度量指标,会同研发团 队,快速恢复业务。	有 5*8 小时的专业的服务响应团队,负责主要业务的事件响应,事件的处理主要由研发团队
4	事件能事先自动预警,有事件管理规范并执行,有各种场景的应急预案,一旦发生事件,可按照预案,快速恢复业务,减少对业务的影响。	有自动预警的手段,有 事件处理过程的自动化 工具。	事件过程和状态在团队内 可见,并可对过程信息进 行趋势分析等。	有 7*24 小时的专业的服务响应团队,可进行部分事件的事件处理。
5	事件自动预警,自动诊断, 自动修复,有事件管理规范 并执行,有各种场景的应急 预案,并按照预案自动恢复 业务,对业务没有影响。	能根据历史监控数据进 行预警、诊断和修复。 能对事件的处理全过程 进行管理和记录。	事件过程和状态在团队内 可见,并可对过程信息进 行分析和综合评价和优 化。	有7*24小时的专业的服务响应团队,有一键处理的智能化工具第一时间进行事件处理。

#### 12 用户体验管理

用户体验(User Experience,简称 UE/UX)是用户在使用产品过程中建立起来的一种主观感受。一般用户体验是有关于产品设计方面的,不同的产品对用户体验的追求不同。本章节提到的用户体验指的是通过技术运营手段来提升用户使用产品直观感受。例如:提升流畅度、缩短响应时间等等。

用户价值是企业赖以生存的核心竞争力,诸多优秀公司也将对最终用户提供极致服务最优体验视作价值观愿景。在技术运营过程中,用户体验管理通过技术运营手段,让用户使用产品更加顺畅,付出最小的成本达到用户目的。

用户价值是技术运营中的一项进阶能力要求,需要技术运营团队同时具备业务认知能力、数据管理能力、体验优化能力。本规范主要目的是指导技术运营团队在技术运营过程中更好的改善产品的用户体验。基于用户体验的服务能力,分解为业务认知能力、数据管理能力、体验优化能力。

#### 12.1 业务认知

业务认知指的是运营团队对产品在业务流程上的掌握能力、体验异常的发现能力,业务认知包括业务流程知识管理和业务知识管理两部分,如表20所示。

#### 12.1.1 业务流程知识管理

业务流程知识管理,是指技术运营团队对所运营产品的业务流程,产品功能,使用方法的了解和掌握的能力。例如:注册流程、支付流程、购买流程,登录流程等业务的核心流程及功能。

#### 12.1.2 业务知识管理

业务知识管理,对业务和行业的知识管理能力,团队具备持续的学习能力,建立在深度理解产品的基础上,提升服务能力快速处理问题异常。

表18 业务认知

级别	业务流程	业务知识	工具	人员
1	不了解业务流程。	不熟悉所负责产品和行	无用户体验工具。	无用户体验改善人员。
		<u> 1k</u> °		
2	了解业务流程。	具备基本的培训,对产品	利用简单的监控类工具	无用户体验改善人员。
		有一定理解。	寻找用户体验问题。	
3	掌握核心业务流程。	有较为全面的业务理解,	有较全面的监控工具,但	较少的精力投入用户体
		合理解决业务问题。	是在用户体验方向上仍	验相关工作。
			然比较简单。	
4	精通核心业务流程。	对业务有深入理解和学	有专用的用户体验工具,	有专门的人力投入用户
		习, 关注竞品。	可以发现常见用户体验	体验优化工作。
			问题。	
5	精通所有业务流程。	精通所处行业,能够通过	有智能化的用户体验处	有专门的人力组建用户
		技术优化促进业务提升。	理工具,可以定位大多数	体验优化团队。
			用户体验问题。	

#### 12.2 数据管理

数据管理是运营团队对产品的数据采集能力、数据监控能力、数据分析能力,如表21所示。

#### 12.2.1 数据采集

数据采集能力,是指运营团队对数据的获取能力。是否有合法获取数据的手段,是否能够以合理的方式,合理的频率进行数据采集和上报。

#### 12.2.2 数据监控

数据监控能力,是指运营团队对产品的各种采集数据具备监视、控制和告警能力。例如:对某一页面打开时间的监控数据。

#### 12.2.3 数据分析

数据分析能力,是指运营团队对用户数据进行分析,挖掘更大能力。例如:通过用户行为数据分析,建立用户画像。

表19 数据管理

级别	数据采集	数据监控	数据分析	工具	人员
1	无数据采集能力	无数据监控	无数据分析能力	无数据管理工具	无数据管理人员
2	常规用户数据采	常规数据监控	简单的数据统计	无数据管理工具或	有较少人力负责工
	集。			者简单的开源工具	具搭建、维护和数
				进行管理。	据统计。
3	多维度用户数据采	典型用户场景数据	开始积累大数据,	有较完善的数据管	有较少人力负责工
	集,没有明确目标	监控,大量数据没	初步具备数据分析	理工具。	具搭建、维护和数
	和方向性。	有监控能力。	能力		据统计。
4	数据采集形成标	形成标准用户场景	具备数据分析能	有专业的大数据管	有专门的人负责数

	准,有明确的格式	数据监控,有针对	力,能够用图表展	理平台, 具备大数	据平台的开发、优
	和采集目标。  性的进行告警		示分析结果,通过	据分析能力。	化、维护。
			分析结果可以指导		
			数据采集的方向和		
			优化方案。		
5	能够控制用户数据	精准告警某一类目	具备完善的分析能	有专业的数据平台	有专门的人力和团
	采集,仅针对目标	标用户的指定操	力,能够提供用户	和数据挖掘平台具	队负责开发、优化、
	用户做标准数据采	作。	体验数据标签。	备 AI 算法能力。	维护。
	集。				

#### 12.3 体验优化

体验优化,是指运营团队能够对体验问题进行定位、解决,甚至可根据数据分析做出决策的能力,如表22所示。

#### 12.3.1 体验异常发现

体验异常发现是问题定位的能力,是指运营团队能够凭借数据、图表展示等方法快速定位体验问题的根本原因的能力。

#### 12.3.2 体验异常定位

体验问题解决能力,是指运营团队通过技术优化、数据分析、流程改造、产品设计等手段解决体验问题的能力。

#### 12.3.3 体验异常决策

体验问题决策能力,是指运营团队不需要根据经验进行决策,而是由体验管理系统的数据分析结论自动决策应该如何解决体验管理的问题。

#### 12.3.4 体验异常修复

表20 体验优化

级别	体验异常	体验异常定位	体验异常决策	体验异常修复	工具	人员
	发现					
1	没有区分异	一般运维技术能	无体验异常决策	无体验异常修复	无用户体验发现	无用户体验改善
	常场景和数	力	能力	能力	和修复工具	人员
	据上报,无法	不能定位体验异				
	发现问题。	常				
2	有基本的日	较好的系统运维	无体验异常决策	通过手工修复简	利用简单的监控	同上
	志分类和异	技术,可以定位	能力,但是可以	单体验异常。	类工具寻找用户	
	常记录,可以	简单体验异常。	展示体验异常原		体验问题。	
	通过日志发		因。			
	现解决问题。					
3	通过主动监	全面的技术运维	无体验异常决策	通过标准化工具	有较全面的监控	较少的精力投入
	控的建设能	能力,可以定位	能力,但是能够	修复常见体验异	工具,但是在用	用户体验相关工
	够及时发现	复杂的体验异	给出建议方案。	常。	户体验方向上仍	作。

	通用问题并	常。			然比较简单。	
	快速处理。					
4	对于异常有	全面的技术运维	有体验异常决策	手工启动自动化	有专用的用户体	有专门的人力投
	清晰全面的	能力和丰富的基	能力,提供决策	工具修复常见体	验工具,可以发	入用户体验优化
	分类, 监控提	础设施运维能	参考,但是不具	验异常。	现常见用户体验	工作。
	前发现并且	力,可定位复杂	备执行能力。		问题。	
	有较高的准	环境下,系统内、				
	确率。	系统外的体验问				
		题。				
5	通过大数据	全面的技术运维	能够对体验异常	自动启动自动化	有智能化的用户	有专门的人力组
	的采集能力	能力和丰富的基	进行决策,并具	的对体验异常进	体验处理工具,	建用户体验优化
	以及智能算	础设施运维能	备执行能力。	行修复。	可以定位大多数	团队。
	法的投入,能	力,可预见复杂			用户体验问题。	
	够预测问题	环境下,系统内、				
	并前置修复。	系统外可能存在				
		的体验问题。				

#### 13 运营一体化平台

运营一体化平台是对企业内的IT资源整合,依托云计算的设计理念将技术运营领域中所涉及的底层通用能力抽象成平台,包括统一管控能力,资产配置的统一管理能力,运营数据的采集、传输、汇聚、计算以及存储分析的能力等,提供一整套完备的集成开发框架以及运行托管服务,实现对各类异构业务下技术运营场景层的监控、事件、变更、容量、成本、连续性服务以及用户体验的低成本快速构建。

#### 13.1 运营一体化平台整理框架

通过运营一体化平台,实现了平台与场景的分离,避免了以往运营场景底层能力建设难度大、建设重复度高的弊病,助力技术运营人员在瞬息万变的业务场景中快速满足业务稳定运行以及提升运营价值,同时在面对敏捷迭代的业务版本以及企业组织架构调整等不可控状况下都能具有良好的适配能力和灵活可扩展性。

#### 13.2 IaaS 统一管控能力

IaaS统一管控能力是整个技术运营一体化平台的底层支撑体系,是上层PaaS与底层IaaS的连接器,为上层提供指令、文件、数据的通道,支持直连、代理(Proxy)模式。统一管控能力需采用分布式C/S 架构,主要包含智能代理(Agent)和提供文件分发传输、命令实时执行、大数据采集与传输服务能力的Server以及服务注册与发现、KV存储、关系型数据库等模块。

在技术运营一体化平台体系建设中,统一管控能力为各平台模块提供了人机交互的通道与能力,并提供三种类型的服务能力:文件分发传输能力、命令实时执行与反馈的能力、大数据采集与传输的能力,实现企业内IDC、各类公有云的独立管控以及混合云的统一管控。

表21 laaS 统一管控能力

级别	跨云管理能力	文件传输类型	执行任务类型	数据采集服务

1	一定数量节点的私有云 管控能力	仅支持文件的直传模式	支持Linux下的通用Bash 命令执行,批量能力弱	支持固定字段的采集上 报
2	一定数量节点的公有云 管控能力	支持文件、文件目录的直 传模式	批量能力较强的Bash命 令执行能力	自定义数据采集
3	海量节点的公(或私)有 云的管控能力	支持一定大小以上的文件(文件目录)采用 BT 模式	支持Linux上除Bash以外 的其它脚本语言(如pyt hon、per1等)	自定义数据采集、采集器 插件化支持
4	一定数量节点的混合云 管控能力	根据文件(文件目录)智 能判断采用直传或 BT 模 式,同时支持正则匹配	除 Linux 外,还支持 Windows 下的 BAT 或 PowerShell	自定义数据采集、采集器 插件化支持、服务自助发 现
5	海量节点的混合云管控 能力	智能的 BT 模式以及正则 匹配,区域链控制、跨区 域穿透	同上,且支持AIX下的ks h	自定义数据采集、采集器 插件化支持、实时数据快 照、动态负载均衡

#### 13.3 原子平台能力

原子平台能力为IaaS之上的管理与技术运营基础操作平台,具体包括:技术运营操作对象管理的 CMDB模块,运维脚本执行和文件传输的作业功能模块,对基础设施、应用程序、中间件等各类环境的运行状态进行数据采集和分析的运维数据平台模块,对容器的镜像生产、管理、资源调度的容器管理模块,以及建设智能化运维为目标的功能模块,以及其它满足技术运营基础操作的独立统一功能模块。

表22 原子平台能力

级别	CMDB	作业功能	运维数据平台	容器管理	数据挖掘
1	基于业务层面的主	支持一定数量级别	不适用	不适用	不适用
	机资源管理 	的并发脚本、文件 传输作业的执行			
2	基于业务层面的主	支持一定数量级别	不适用	不适用	不适用
	机资源管理、业务	的并发脚本、文件			
	拓扑资源管理、业	传输作业的执行及			
	务管理	Web 化脚本管理			
3	基于业务层面的主	支持一定数量级别	满足统一数据接	应用仓库、容器编	不适用
	机资源管理、业务	的并发脚本、文件	入、可视化计算任	排和调度服务、多	
	拓扑资源管理、业	传输作业的执行,	务配置管理	环境一致性管理	
	务管理、自定义属	Web 化脚本管理,作			
	性管理、进程端口	业编排			
	与配置文件管理、				
	操作审计				
4	基于业务层面的主	支持一定数量级别	满足统一数据接	应用仓库、容器编	拖拽式建模、交互
	机资源管理、业务	的并发脚本、文件	入、可视化计算任	排和调度服务、多	式测试调优、自动

	拓扑资源管理、业 务管理、自定义属 性管理、进程端口 与配置文件管理、 操作审计、支持自	传输(支持"多对 多","多对一"模 式)作业的执行, Web 化脚本管理,作 业编排	务配置管理、运维 数据存储查询	环境一致性管理、 容器网络服务	化模型评估、模型 训练运行管理
5	定义模型&业务架 构层级调整 基于业务层面的主	支持海量节点的并	满足统一数据接		拖拽式建模、交互
3	型分层面的主机资源管理、s 业务 拓扑资源管理、业 务管理、自定义属性管理、进程端口与配置文件管理、 操作审计、支持自定义模型&业务架构层级调整、拓朴的实时发现	发脚本、文件传输 (支持"多对多"、 "多对一"模式)作 业的执行,Web 化脚 本管理,作业编排	入、可视化计算任 务配置管理、运维 数据存储查询、可 视化建模管理	满足应用仓库、容器 编排和 调度 服务、多环境一致性管理、容器网络服务、容器安全服务、一体化监控和日志查询服务	式测试调优、自动 化模型评估、模型 训练运行管理、场 景模型(公共的通 用的模型)

#### 13.4 PaaS 能力

PaaS是一个开放的平台,包含完善的前后台开发框架以及用于支持用户简单快速的创建、部署和托管应用的APaaS(Application Platform as a Service),以及提供了服务总线(ESB)、调度引擎、公共组件等模块的IPaaS(Integration Platform as a Service)。PaaS为每一个运营场景SaaS从创建到部署,再到后续的维护管理提供了完善的自助化和自动化服务,如日志查询、监控告警等。

级别	IPaaS	APaaS
1	服务总线	支持通用开放的开发框架
2	服务总线、API 网关	支持通用开放的开发框架、基于虚拟机的 SaaS 免运
		维托管
3	服务总线、API 网关、调度引擎	支持通用开放的开发框架、基于 Docker 容器的 SaaS
		免运维托管
4	服务总线、API 网关、调度引擎,同时支持频率控	支持通用开放的开发框架、基于 Docker 容器的 SaaS
	制、防爆破机制。	免运维托管、全流程自动化上线布署
5	服务总线、API 网关、调度引擎、通用的多类公共	支持通用开放的开发框架、基于 Docker 容器的 SaaS
	组件	免运维托管、全流程自动化上线布署、SaaS 运营数
		据可视化

表23 PaaS 能力

#### 13.5 运维场景能力

运营场景能力是基于PaaS能力之上快速构建的面向技术运营场景解决方案的载体。它通过对底层各平台能力原子功能的拼装,实现监控管理、事件管理、变更管理、容量管理、成本管理、连续性服务、用户体验等各类技术运营场景。

#### 表24 运维场景能力

级别	监控能力	自动化运维能力	ITSM 管理能力	运营分析能力
1	基础指标(cpu、内存、	基础运维(自动化发布、日	简单的运维工单流程管理	不适用
	硬盘容量、网卡流量等)	志查看、数据提取)		
	的监控			
2	基础指标+通用公共组	CI/CD(代码自动构建、版	运维工单流程&运维权限	不适用
	件的监控	本自动布署、自动化测试、	申请等流程管理	
		版本管理)		
3	基础指标+通用公共组	基于调度编排的跨系统全	基于 ITIL 的事件管理、故	基于普通业务数据的可视化
	件+业务特性(如业务进	流程调度自动化。	障管理、变更管理、容量管	展示
	程、注册、在线等)的		理、成本管理等	
	监控			
4	基础指标+通用公共组	基于无人值守的全流程自	基于 ITIL 的各流程管理与	详细的业务各指标维度展示,
	件+业务特性(如业务进	动化(如自动扩缩容、自动	自动化运维操作相融合,	并能根据指标范围提供对应
	程、注册、在线等)的	开服)	由自动化操作节点创建工	的改进建议等
	监控+关联分析+根因分		单、同时由自动化操作驱	
	析		动流程。	
5	基础指标+通用公共组	基于人工智能决策的全流	基于 ITIL 的各流程管理与	基于业务全生命周期、用户每
	件+业务特性(如业务进	程无人值守自动化	自动化运维操作相融合,	一体验节点全程运营数据节
	程、注册、在线等)的		由自动化操作节点创建工	点多维度展示,同时借助 AI 能
	监控+关联分析+智能算		单、同时由自动化操作驱	力智能推荐处理方式及智能
	法根因分析+故障自愈		动流程。同时借助 AI 能力	回归总结。
			对现有流程进行优化并进	
			行改进措施推荐。	

#### 附 录 A (规范性附录) 容量与性能管理指标举例

服务器物理 CPU 个数	交易量
逻辑节点 CPU 使用率	作业执行时间
服务器物理内存大小	表空间使用率
逻辑节点内存使用率	应用文件系统使用率
逻辑节点 SWAP 使用率	共享内存使用
逻辑节点磁盘 busy	消息队列使用
逻辑节点服务网卡使用	队列等待处理的请求数量
逻辑节点文件系统使用率	队列的每秒处理数量
数据库表空间使用率	应用内部连接池活动连接 数
数据库活动日志序列号	应用内部连接池可用连接 数
数据库缓冲池命中率	应用内部连接池等待连接 数
数据库连接数	应用内部连接池重连次数
存储空间使用率	应用内部连接池连接延迟 时间
全局/应用用户 nofiles	应用工作线程池活动线程 数量
apache 连接数	应用工作线程池可用线程 数量
apache close wait 数量	应用自身处理的请求的 QPS
Web 容器 JVM 内存、使用率	应用自身处理的平均时间
Web 容器连接数	应用自身处理的超时率
gc/fd 频率	应用调用后端的平均返回 时间
缓存命中率	设备连接数
缓存命中率	加密机连接数
缓存连接数	机房系统供电容量
缓存内存大小	机房空调系统制冷容量
互联网接入线路带宽	TPS
CDN 带宽	
CDN 连接数	
CDN 访问时延	
I	

# 附 录 B (规范性附录) 容量与性能管理指标举例

前端性能测试点	加载时长	dom 节点过多
		频繁改动 dom 结构;
		低效的 css
		执行时间过长的 js 逻辑
		js 执行后出现大量错误
		无缓存机制
		图片尺寸大
		数据未压缩
		http 连接未复用
		未使用分布加载机制
		图片未分域名
		无效资源
		动画效果
		返回包含 404 或者 302 跳转
		PC 和移动端未做相应页面映射
	流量	无缓存机制
		大图
		数据未压缩
		http 连接未复用
		静态资源使用 cookie
		第三方库未使用精简版(Jquery)
基础组件性能测试点	Web 服务器	硬件资源(cpu,内存消耗)
		网络 I0(进出口带宽,数据分发,吞
		吐量)
		请求连接数
		节点数
		低效配置
	应用	低效代码
		网络 I0 (服务转发, 吞吐量)
		多线程
		节点数
		路由解析
		容器配置(例如 jvm 初始化配置)

	微服务架构的总管理端(发现服务,
	转发节点, 收集日志)
数据库	弱查询语句
	主从服务器节点数
	读写未分离
	数据库 IO (db 事务吞吐量)
	数据库引擎类型
	整体数据量
数据缓存服务器	节点数
	命中率
	数据量大

#### 参 考 文 献