

---

---

---

---

---



# Développement multi fichiers

On peut répartir notre code dans plusieurs fichiers.

On doit donner certaines directives pour retrouver les symboles, variables, sous-routine codés dans différents fichiers.

## **XDEF** (External Symbol Definition)

permet de définir des symboles, variables, sous-routines visibles dans d'autres fichiers.

## **XREF** (External Symbol Reference)

permet de dire que certaines variables, sous-routines viennent d'un autre fichier

## Definition (XDEF)

Fichier *sousroutine.asm* :

```
; export symbols
XDEF SousRoutine
; we use export 'Entry' as symbol. This allows us to
; reference 'Entry' either in the linker .prm file
; or from C/C++ later on

; variable/data section
MY_EXTENDED_RAM: SECTION

; code section
MyCode: SECTION

SousRoutine:
    ldx #10
    rts
```

## Utilisation (XREF)

Fichier *main.asm* :

```
.*****
;
;* This stationery is serves as the framework for a
;* user application. For a more comprehensive program that
;* demonstrates the more advanced functionality of this
;* processor, please see the demonstration applications
;* located in the examples subdirectory of the
;* Metrowerks CodeWarrior for the HC12 Program directory
.*****
;
; export symbols
    XDEF Entry, main
    ; we use export 'Entry' as symbol. This allows us to
    ; reference 'Entry' either in the linker .prm file
    ; or from C/C++ later on
    XREF SousRoutine

; variable/data section
MY_EXTENDED_RAM: SECTION

; code section
MyCode: SECTION

main:
Entry:
    CLI            ; enable interrupts
loop:
    bsr SousRoutine

    BRA loop      ; endless loop
```