

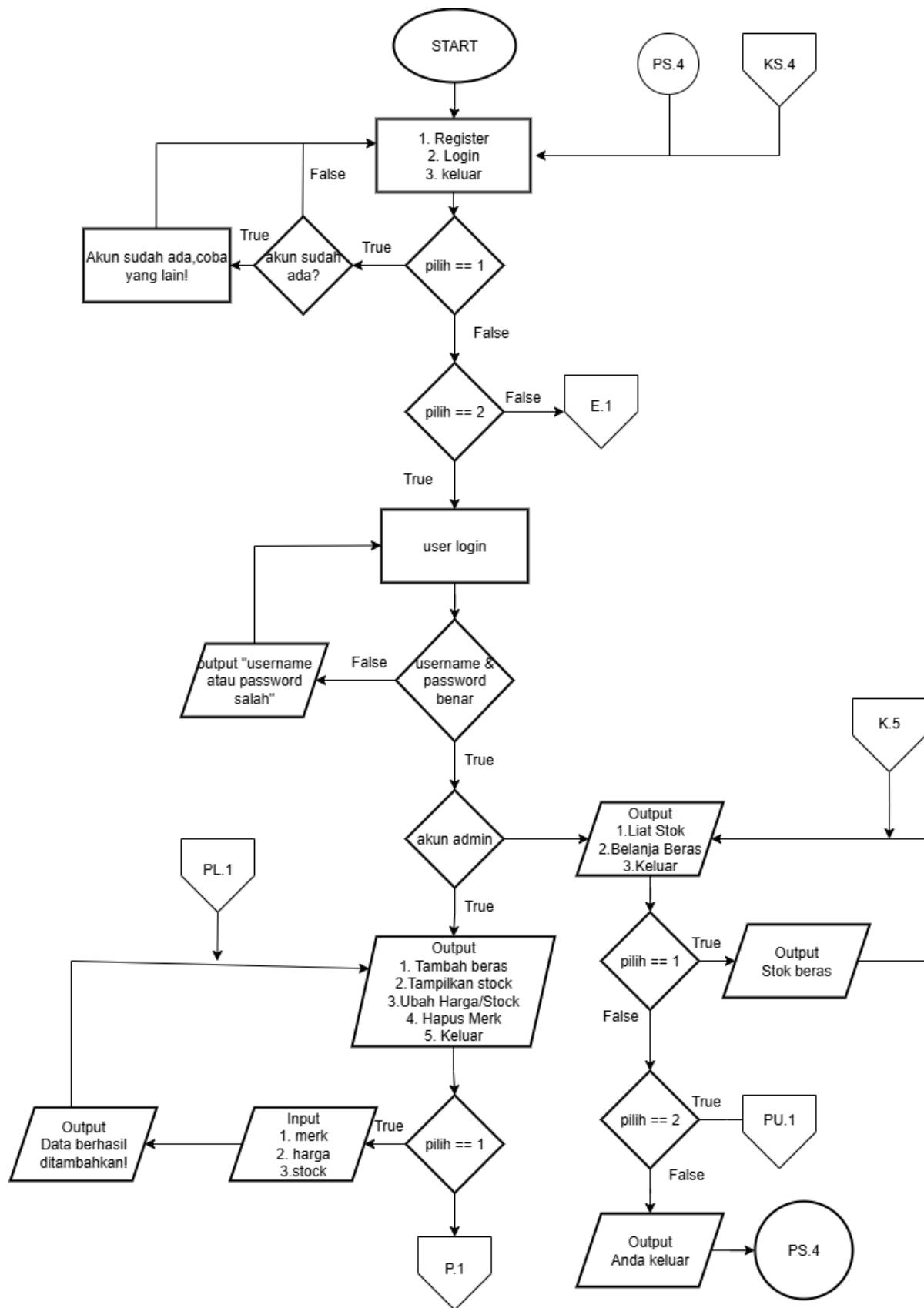
**LAPORAN PRAKTIKUM  
POSTTEST 8  
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**

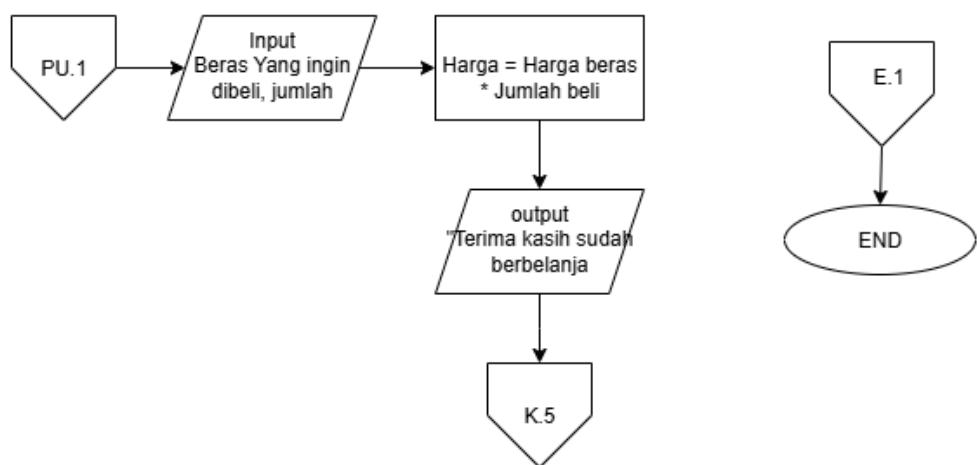
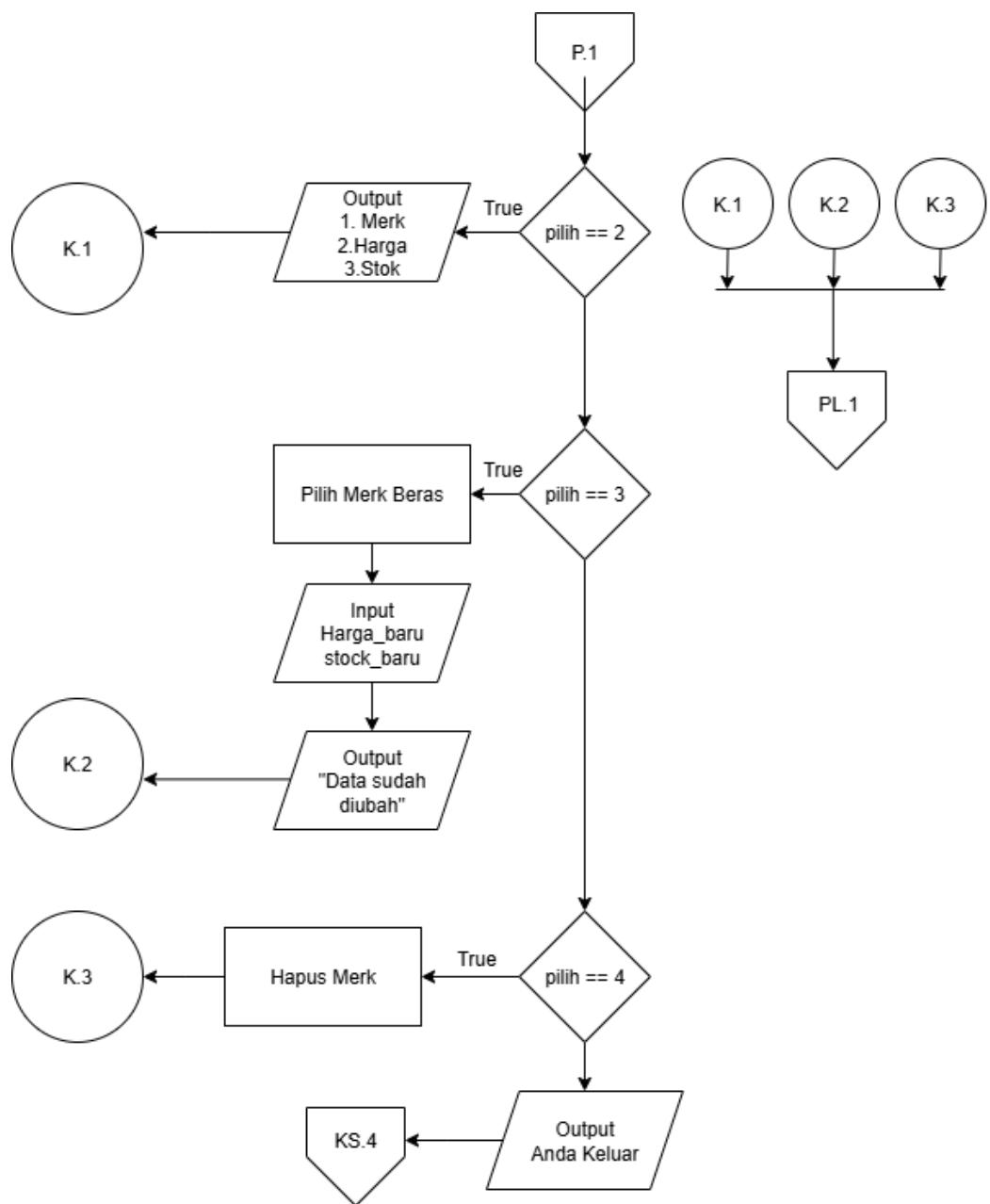


**Disusun oleh:  
Clive Owen Surianto (2509106053)  
B1'25**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULAWARMAN  
SAMARINDA  
2025**

## 1. Flowchart





*Program mulai, pengguna memilih jika 1 register, 2 login, 3 keluar dari program.*

*Ketika memilih 1 pengguna mendaftar username dan password yang baru, jika memilih 2 dan login sebagai admin, maka akan menampilkan menu admin(menambah beras, menampilkan stok, ubah harga/stok, menghapus beras, lihat total penjualan) jika tidak yang ditampilkan ialah menu user biasa(melihat stok beras, membeli beras, keluar) . Jika memilih 3 maka program akan selesai*

## **2. Deskripsi Singkat Program**

*Program ini merupakan program sederhana yang mensimulasikan menejemen stok toko beras. Ada dua jenis pengguna yaitu admin dan user biasa,dan juga dapat melakukan register Untuk admin itu dapat menambah merk beras,menampilkan stok,mengubah stok dan harga, menghapus merk. Sedangkan user biasa hanya dapat melihat stok dan juga melakukan pembelian. Disini juga saya menggunakan fitur fitur seperti import os, format string seperti :< (untuk mengatur jarak agar tabel tidak berantakan), :, (memisahkan satuan ribuan agar lebih mudah dibaca) . Menggunakan directory. Menggunakan fungsi dengan parameter dan tanpa parameter, ada variabel global dan lokal, juga eror handling ketika input tidak sesuai, dan ada tambahan pada menu admin yaitu menampilkan total penjualan. UPDATE PT 8: Menggunakan library eksternal, dan pemrograman modular.*

## **3. Source Code**

### **3.1. Main.py**

```
from login import login
from register import register

while True:
    print("Pilih opsi:")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")

    pilih = input("Masukan pilihan: ")

    if pilih == "1":
        login()
    elif pilih == "2":
        register()
    elif pilih == "3":
        print("Program selesai.")
        break
    else:
        print("Pilihan harus angka(1-3)")
```

### 3.2. Login.py

```
import os
from data import user
from admin import admin_menu
from user import user_menu

def login():
    username = input("Masukkan username: ")
    password = input("Masukkan password: ")

    if username in user and user[username]["password"] == password:
        os.system("cls")
        print(f"Login berhasil! Selamat datang, {username}\n")

        if username == "admin":
            admin_menu()
        else:
            user_menu()
    else:
        os.system("cls")
        print("Login gagal! Username atau password salah.\n")
```

### 3.3. Data.py

```
user = {
    "admin": {"password": "admin123"},
    "udin": {"password": "udinsedunia"},
}

data_beras = {
    "Lele": {"harga": 14000, "stok": 500},
    "Berlian": {"harga": 13500, "stok": 200},
    "Anak Raja": {"harga": 16000, "stok": 150},
    "Bulog": {"harga": 9000, "stok": 75},
}

total_penjualan = 0
```

### 3.4. Admin.py

```
from prettytable import PrettyTable
from data import data_beras, total_penjualan

def admin_menu():
    while True:
        print("\n== MENU ADMIN ==")
        print("1. Tambah Merk")
        print("2. Tampilkan Stok Beras")
        print("3. Ubah Harga/Stok")
        print("4. Hapus Stok")
        print("5. Lihat Total Penjualan")
        print("6. Logout")

        try:
            pilih = int(input("Pilih : "))
            if pilih == 1:
                merk = input("Merk : ")
                harga = int(input("Harga : "))
```

```

stok = int(input("Stok : "))
data_beras[merk] = {"harga": harga, "stok": stok}
print("Data ditambahkan!\n")

elif pilih == 2:
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["No", "Merk", "Harga", "Stok"]
    no = 1
    for m, info in data_beras.items():
        table.add_row([no, m, info["harga"], info["stok"]])
        no += 1
    print(table)

elif pilih == 3:
    merk = input("Merk : ")
    if merk in data_beras:
        harga = int(input("Harga Baru : "))
        stok = int(input("Stok Baru : "))
        data_beras[merk]["harga"] = harga
        data_beras[merk]["stok"] = stok
    else:
        print("Merk tidak ada!")

elif pilih == 4:
    merk = input("Merk : ")
    if merk in data_beras:
        del data_beras[merk]
    else:
        print("Merk tidak ditemukan!")

elif pilih == 5:
    print(f"\nTotal Penjualan : Rp{total_penjualan:,}\n")

elif pilih == 6:
    print("Logout...")
    break

else:
    print("Pilihan tidak ada!")

except ValueError:
    print("Input harus angka!")

```

### 3.5. User.py

```

from prettytable import PrettyTable
from data import data_beras, total_penjualan

def hitung_total(harga,jumlah):
    return harga * jumlah

def user_menu():
    global total_penjualan

    while True:
        print("\n--- MENU USER ---")
        print("1. Lihat Stok Beras")
        print("2. Beli Beras")
        print("3. Logout")
        try:

```

```

pilih = int(input("Pilih : "))
if pilih == 1:
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["No", "Merk", "Harga", "Stok"]
    no = 1
    for m, info in data_beras.items():
        table.add_row([no, m, info["harga"], info["stok"]])
        no += 1
    print(table)

elif pilih == 2:
    table = PrettyTable()
    table.field_names = ["No", "Merk", "Harga", "Stok"]
    daftar = list(data_beras.keys())

    for i,merk in enumerate(daftar):
        info = data_beras[merk]
        table.add_row([i+1, merk, info["harga"], info["stok"]])
    print(table)

pilih_beras = int(input("Pilih No : ")) - 1

if 0 <= pilih_beras < len(daftar):
    merk = daftar[pilih_beras]
    jumlah = int(input("Jumlah (Kg): "))

    if jumlah <= data_beras[merk]["stok"]:
        total = hitung_total(data_beras[merk]["harga"], jumlah)
        data_beras[merk]["stok"] -= jumlah
        total_penjualan += total

        struk = PrettyTable()
        struk.field_names = ["Barang", "Isi"]
        struk.add_row(["Nama Beras", merk])
        struk.add_row(["Harga/Kg", f"Rp{data_beras[merk]['harga']}"])
        struk.add_row(["Jumlah", f"{jumlah} Kg"])
        struk.add_row(["Total Bayar", f"Rp{total}"])

        print("\n== STRUK PEMBELIAN ==")
        print(struk)
        print("Terima kasih!\n")
    elif pilih == 3:
        break
except ValueError:
    print("Input harus angka!")

```

### 3.6. Register.py

```

from data import user

def register():
    username = input("Buat username: ")
    password = input("Buat password: ")

    if username in user:
        print("Username sudah dipakai!\n")
    else:
        user[username] = {"password": password}
        print(f"User '{username}' berhasil dibuat!\n")

```

#### 4. Hasil Output

```
Pilih opsi:  
1. Register  
2. Login  
3. Keluar  
Masukkan pilihan: 1  
Buat username: Aseplaper  
Buat password: asep123
```

Gambar 4.1 Output jika memilih 1(register)

```
Pilih opsi:  
1. Register  
2. Login  
3. Keluar  
Masukkan pilihan: 2  
Masukkan username: admin  
Masukkan password: admin123
```

Gambar 4.2 Output jika memilih 2(Login)

```
Login berhasil! Selamat datang, admin  
=====| TOKO BERAS SUMBER REZEKI |=====  
=====| 1. TAMBAH MERK |  
=====| 2. TAMPILKAN STOK BERAS |  
=====| 3. UBAH HARGA |  
=====| 4. HAPUS STOK |  
=====| 5. KELUAR |=====
```

Gambar 4.3 Output jika login sebagai admin

```
PILIH : 1  
MERK : Wangi sedap  
Harga Beras/KG : 11000  
Jumlah Stock : 200  
Data berhasil ditambahkan!
```

Gambar 4.4 Output jika memilih 1 pada menu admin

Pilih : 2				
No	Merk	Harga	Stok	
1	Lele	14000	500	
2	Berlian	13500	200	
3	Anak Raja	16000	150	
4	Bulog	9000	75	

Gambar 4.5 Output jika memilih 2 pada menu admin

```
PILIH : 3
Merk Beras yang ingin diubah: Lele
Harga/KG: 13500
Jumlah Stok Sekarang: 450
Data Beras Lele telah diubah!!
PILIH :
```

Gambar 4.6 Output jika memilih 3 pada menu admin

No	Merk	Harga	Stok
1	Lele	13500	450
2	Berlian	13500	200
3	Anak Raja	16000	150
4	Bulog	9000	75
5	Wangi sedap	11000	200

Gambar 4.7 Output setelah data diubah

```
PILIH : 4
Merk Beras yang ingin dihapus: Bulog
Merk Beras Bulog Telah dihapus!!
PILIH : 2
=====
No    Merk          Harga      Stok
=====
1     Lele          13500     450
2     Berlian       13500     200
3     Anak Raja    16000     150
4     Wangi sedap  11000     200
=====
```

Gambar 4.8 Output Ketika memilih 4 pada menu admin

```
PILIH : 6
Terima kasih, Anda ter-logout!
```

Gambar 4.9 Output ketika memilih 6 pada menu admin

```
Login berhasil! Selamat datang, udin
=====
|      TOKO BERAS SUMBER REZEKI      |
=====
| 1. LIHAT STOK BERAS              |
| 2. BELI BERAS                   |
| 3. KELUAR                      |
=====
Pilih: |
```

Gambar 4.10 Output ketika login sebagai User biasa

```
Pilih: 1
=====
No    Merk        Harga     Stok
=====
1     Lele        14000    500
2     Berlian     13500    200
3     Anak Raja   16000    150
4     Bulog       9000     75
=====
```

Gambar 4.11 Output ketika Memilih 1 pada menu user

```
Daftar Beras yang Dijual:
=====
No    Merk        Harga     Stok
=====
1     Lele        14000    500
2     Berlian     13500    200
3     Anak Raja   16000    150
4     Bulog       9000     75
=====
Pilih nomor beras: 1
Jumlah (kg): 10
```

Gambar 4.12 Output ketika memilih 2 pada menu user

```
Pilih: 3
Anda telah keluar, Anda Ter-logout

Pilih opsi:
1. Register
2. Login
3. Keluar
Masukkan pilihan: |
```

Gambar 4.13 Output ketika memilih 3 Pada menu user

```
Pilih opsi:  
1. Register  
2. Login  
3. Keluar  
Masukkan pilihan: 3  
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar 4.14 Output yang dihasilkan ketika memilih 3(Keluar dari program)

```
STRUK PEMBELIAN  
=====  
Nama Beras : Lele  
Harga/Kg   : Rp14,000  
Jumlah     : 10 kg  
Total Bayar: Rp140,000  
=====  
Terima kasih telah berbelanja!
```

Gambar 4.15 Output Struk belanja

```
PILIH : mie ayam  
Input harus berupa angka!
```

Gambar 4.16 Output ketika input tidak sesuai dengan yang diminta

```
PILIH : 5  
  
Total penjualan saat ini: Rp90,000
```

Gambar 4.17 Output ketika memilih 5 pada menu admin (menampilkan total uang yang masuk)