

## 1. Theoriefragen

### 1.1. Was ist Software Architektur?

### 1.2. Warum braucht man Software Architektur?

### 1.3. Was macht eine gute Softwarearchitektur aus?

### 1.4. Ergänze die Tabelle:

Sicht	Passendes Diagramm	Für wen ist diese Sicht gedacht?
Logical View		
Development View		
Process View		
Physical View		
Scenarios		

## 2. Übungsaufgabe Klassendiagramm

Ergänze folgendes Klassendiagramm mit eigenen Ideen:

Pro Klasse:

- 6 Attribute pro Klasse
- 3 Methoden + Konstruktor
- Jede fehlende Information und Assoziation soll hinzugefügt werden

