CubeDash (Т/з)

1. Основное окно с возможностью выключить/включить музыку, звуки, посмотреть информацию об авторах, кнопка выхода, кнопка выбора скина и главная для игры кнопка.
2. Музыка в уровнях и в меню, а также звуковые эффекты.
3. Использовать не системные шрифты.
4. Возможность выбора уровня.
5. Построение уровней с помощью csv файла.
6. Хранение информации о текущем скине и громкости музыки.
7. Реализовать вращение квадрата, след за ним и разрушение, физику.
8. Создать скины
9. Сделать меню паузы, завершения уровня и кнопки, принадлежащие к ним.
10. Реализовать бесконечный фон.