

ZADATAK 2

C++

Data je klasa **DinString**. Realizovati softver za IT kompaniju koja se bavi razvojem aplikacija (desktop i android) gde se beleži broj razvijenih aplikacija, broj svake od vrsta razvijanih aplikacija, kao i njihove specifikacije.

Napisati klasu **Computer**. Klasa sadrži polja: **hddGB** (double), **ramGB** (double), **gCard** (DinString), **os** (DinString). U klasi implementirati:

- Konstruktor bez parametara
- Konstruktor sa parametrima (double, double, const char*, const char*)
- Konstruktor kopije
- Operator << za ispis vrednosti svih polja

Napisati klasu **Application**. Klasa sadrži polja: **language** (DinString), **sizeMB** (double), **author** (DinString), **appCount** (static, int). U klasi implementirati:

- Konstruktor bez parametara
- Konstruktor sa parametrima (const char*, double) - prvi parametar za setovanje polja language, drugi za setovanje polja sizeMB, a polje author postaviti na naziv kompanije direktno u konstruktoru
- Konstruktor kopije
- Destruktor
- Operator << za ispis vrednosti svih polja koja nisu statička
- Metodu int getCount() const koja vraća broj aplikacija

Iz klase **Application** izvesti klasu **AndroidApp**. Klasa sadrži dodatna polja: **minVersion** (double), **targetVersion** (double), **androidCount** (static, int). U klasi implementirati:

- Konstruktor bez parametara - polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru
- Konstruktor sa parametrima (double, double, double) - prvi parametar za setovanje polja minVersion, drugi za setovanje polja targetVersion, treći

za setovanje polja sizeMB, a polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru

- Konstruktor kopije
- Destruktor
- Redefinisan operator << za ispis vrednosti svih polja koja nisu statička, uključujući i nasleđena
- Redefinisanu metodu int getCount() const koja vraća broj android aplikacija

Iz klase **Application** izvesti klasu **DesktopApp**. Klasa sadrži dodatna polja: minSysReq (Computer), optimumSysReq (Computer), desktopCount (static, int). U klasi implementirati:

- Konstruktor bez parametara - polje language postaviti na vrednost „Java“ direktno u konstruktoru
- Konstruktor sa parametrima (const Computer&, const Computer&, const char*, double) - prvi parametar za setovanje polja minSysReq, drugi za setovanje polja optimumSysReq, treći za setovanje polja language, četvrti za setovanje polja sizeMB
- Konstruktor kopije
- Destruktor
- Redefinisan operator << za ispis vrednosti svih polja koja nisu statička, uključujući i nasleđena
- Redefinisanu metodu int getCount() const koja vraća broj desktop aplikacija

Napisati test program i testirati sve realizovane konstruktore i metode