

## **1 ZADATAK**

**C++**

Napisati program koji pronalazi sumu brojeva koje korisnik unosi preko konzole. Korisnik, na početku, zadaje koliko brojeva želi da sabira.

## **1-1 ZADATAK**

**C++**

Napisati program koji pronalazi najveći broj među pozitivnim brojevima koje korisnik unosi preko konzole. Za kraj unosa se koristi 0.

## 2 ZADATAK

C++

Napisati program za sortiranje dinamički alociranog niza čija se dužina i elementi unose preko konzole.

### IMPLEMENTIRATI

- funkciju za unos elemenata sa dva argumenta
  1. pokazivač na niz
  2. dužina niza
- funkciju za sortiranje sa tri argumenta
  1. pokazivač na niz
  2. dužina niza
  3. vrsta sortiranja (RASTUCE, OPADAJUCE) - nabrojivi tip podataka
- funkciju za štampanje elemenata sa dva argumenta
  1. pokazivač na niz
  2. dužina niza

## **2-1 ZADATAK**

**C++**

Napisati program za rad sa kvadratnom matricom koja je realizovana kao dinamički alociran dvodimenzionalan niz.

### **IMPLEMENTIRATI**

- Funkciju za unos elemenata
- Funkciju koja, na osnovu zadate vrednosti, vraća sumu elemenata
  1. iznad dijagonale
  2. ispod dijagonale
  3. na dijagonali

### **NAPOMENA**

- Kvadratna matrica je matrica kod koje je broj redova jednak broju kolona
- Korisnik unosi dimenziju matrice

### 3 ZADATAK

C++

Napisati funkciju koja za zadati pozitivan ceo broj  $n$  izračunava vrednost izraza  $rez = \sqrt{1} + \sqrt{2} + \dots + \sqrt{n}$  zaokružen na dve decimale.

Testirati implementiranu funkciju.

### **3-1 ZADATAK**

**C++**

Napisati funkciju za izračunavanje svote novca potrebne za kupovinu karata za bioskop.

Funkcija ima dva parametra za broj karata i cenu jedne karte. Ukoliko se cena karte ne navede koristi se podrazumevana cena koja iznosi 50 dinara.

Testirati implementiranu funkciju.

## 4 ZADATAK

C++

Napisati funkciju koja na osnovu primljene godine određuje da li je godina prestupna ili ne.

Godina je prestupna ukoliko je deljiva sa 4, osim onih koje su deljive sa 100 a nisu deljive sa 400 u isto vreme.

2004 - da

1800 - ne

1900 - ne

2000 - da

1600 – da

Testirati implementiranu funkciju.