

## K4

### Java

Napisati program za određivanje pojave pozitivnog celog broja.

Napisati klasu PojavaBroja koja se sastoji od polja: broj (tipa int), noEl (broj pojave broja broj, tipa int). Klasa sadrži konstruktor bez parametara, konstruktor sa parametrima, get metode, preklopljene metode equals i toString.

Napisati klasu Evidencija, koja ima polje brojevi (HashMap<Integer, PojavaBroja>). Klasa sadrži konstruktor bez parametara, metodu import koja učitava podatke iz tekstualne datoteke Datoteka.txt i dodaje ih u polje brojevi, metodu saveMap koja sačuvava polje brojevi u binarnu datoteku, kao i metodu save koja vrši sačuvavanje brojeva i brojeva njihovih pojava iz polja brojevi u novu tekstualnu datoteku PojaveBrojeva.txt, u formatu:

broj broj\_pojave\_broja

Npr.:

1 3  
2 2  
4 1

Realizovati sve metode. Napisati kratak test program. **OBAVEZNO istestirati SVE metode i SVE konstruktore.**

### NAPOMENE

Sve što nije testirano u **main()** metodi ne donosi bodove.

Program se mora uspešno kompajlirati, u suprotnom možete dobiti najviše jedan bod.