Napomene:

- 1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
- 2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
- 3. Obavezno upisati **ime**, **prezime** i **broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
- 4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
- 5. Obavezno iskomentarisati kod.
- 6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
- 7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
- 8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćnja programskih alata.
- 9. U zad.S fajlu se treba nalaziti samo kod potprograma, **bez sekcije podataka**. Ukoliko su potrebne dodatne promenljive, koristiti lokalne promenljive.
- 10. Test se snima.
- 11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati tri asemblerska potprograma, oduzimaj, srednja Vrednost, konvertuj.

int oduzimaj(int* brojevi, unsigned int broj elemenata, int oduzimac);

Potprogram *oduzimaj*, kao argumente prima niz celih OZNAČENIH brojeva, **brojevi**, neoznačeni broj elemenata koje sadrži niz, **broj_elemenata** i OZNAČENI broj za oduzimanje, **oduzimac.** Potrebno je svaki član niza izmeniti po sledećem pravilu:

- 1. ako je oduzimac => brojevi[i], onda brojevi[i] = oduzimac brojevi[i]
- 2. ako je oduzimac < brojevi[i], onda brojevi[i] = brojevi[i] oduzimac

Povratna vrednost potprograma *oduzimaj* treba da bude 0. U potprogramu ne treba realizovati provere za greške. Za tačno odrađen potprogram *oduzimaj* dobija se 7 bodova.

int srednjaVrednost(int* brojevi, unsigned int broj_elemenata, unsigned int* greska);

Potprogram *srednja Vrednost*, kao argumente prima niz celih OZNAČENIH brojeva, **brojevi**, neoznačeni broj elemenata koje sadrži niz, **broj_elemenata** i adresu gde se nalazi promenljiva za grešku, **greska**. Potrebno je naći celobrojnu aritmetičku sredinu (srednju vrednost) svih brojeva u nizu i dobijenu vrednost vratiti kao povratnu vrednost potprograma. U slučaju greške povratna vrednost potprograma se neće razmatrati. Ako postoji greška postaviti prosleđeni parametar za grešku na 1, u suprotnom, kada nema greške, postaviti ga na 0. Moguće greške su prazan niz i prekoračenje pri aritmetičkim operacijama. Za tačno odrađen potprogram *srednja Vrednost* dobija se 8 bodova.

int konvertuj(char* znakovi, unsigned int duzina, int prviBroj, int drugiBroj);

Potprogram *konvertuj*, kao argumente prima prazan znakovni niz, **znakovi**, neoznačeni broj, **duzina**, koji predstavlja veličinu znakovnog niza, OZNAČENI broj, **prviBroj** i OZNAČENI broj, **drugiBroj**. Potrebno je izvršiti konverziju brojeva **prviBroj** i **drugiBroj** iz internog u znakovni oblik dekadnog sistema i staviti ih redom u znakovni niz sa jednim razmakom među njima. Povratnu vrednost potprograma je potrebno postaviti na 0, ako nije došlo do greške pri konverziji, tj. na 1 ako jeste došlo do greške. Za tačno odrađen potprogram *konvertuj* dobija se 15 bodova.

Potprograme je moguće realizovati i testirati **nezavisno**. Za primere pogledati testiraj.sh.

Bodovanje zadatka će u velikoj meri zavisiti od procenta uspešnih testova.

Napomena: ukoliko testovi koji ne treba da izazovu grešku ne prolaze, testovi koji treba da izazovu

grešku se ne uzimaju kao validni.

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa ./testiraj.sh zad.\$), prilikom pregledanja rešenje će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima. Napomena: testiraj.sh ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 30 poena.