Napomene:

- 1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
- 2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
- 3. Obavezno upisati **ime**, **prezime** i **broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
- 4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
- 5. Obavezno iskomentarisati kod.
- 6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
- 7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
- 8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćnja programskih alata.
- 9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Njihove vrednosti se mogu (i trebaju) menjati, da se ispitaju razni ulazi za program. Sadržaji stringova koji su zadati u zad.S fajlu se takođe **ne smeju menjati**. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
- 10. Test se snima.
- 11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati asemblerski program koji od korisnika traži da unese niz 32-bitnih neoznačenih brojeva u dekadnom brojnom sistemu, a zatim taj niz brojeva ispiše u rastućem sortiranom redosledu u oktalnom brojnom sistemu. Elementi niza se unose kao jedan string sa do 150 znakova, razdvojeni sa jednim ili više razmaka. Smatrati da neće biti uneto više od 10 elemenata i da neće biti razmaka na početku i kraju stringa.

Ukoliko se desi greška, treba prekinuti rad programa i ispisati poruku. Ukoliko se unese nekorektan element niza, treba ispisati grešku **greska1** praćenu tim elementom. Ukoliko se unese prazan string, treba ispisati grešku **greska2**. Izlazni kod programa treba da bude **0** ako greške nije bilo, a **1** ako jeste.

Primer upotrebe:

Unseite do 10 dekadnih brojeva: 567 123 5 888 777 Sortirani oktalni niz: 5 173 1067 1411 1570

Napomena: sortiranje se može odraditi bilo kojim algoritmom, jedan od njih je i bubble sort koji u svojoj najjednostavnijoj varijanti izgleda ovako:

Bodovanje zadatka će u velikoj meri zavisiti od procenta uspešnih testova. Napomena: ukoliko testovi koji ne treba da izazovu grešku ne prolaze, testovi koji treba da izazovu grešku se ne uzimaju kao validni.

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa ./testiraj.sh zad.S), prilikom pregledanja rešenje će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima. Napomena: testiraj.sh ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 30 poena.