

Napomene:

1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
3. Obavezno upisati **ime, prezime i broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
5. Obavezno iskomentarisati kod.
6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (**ne** kopirati ga kod sebe u direktorijum).
7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćenja programskih alata.
9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Njihove vrednosti se mogu (i trebaju) menjati, da se ispitaju razni ulazi za program. Sadržaji stringova koji su zadati u zad.S fajlu se takođe **ne smeju menjati**. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
10. **Test se snima.**
11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati program koji od korisnika traži da unese string do 100 znakova dužine koji se sastoji od niza 16-bitnih neoznačenih brojeva i zatim proverava da li uneti brojevi odgovaraju fibonačijevoj sekvenci. Brojevi se unose u jednoj liniji u oktalnom brojnem sistemu i mogu biti razdvojeni sa 1 ili više razmaka. Smatrati da na početku i kraju stringa neće biti razmaka, kao i da će biti uneto minimalno 2 niza znakova razdvojenih razmacima. Ukoliko se detektuje greška u ulazu, treba prekinuti izvršavanje programa i ispisati poruku o tome. Ako se detektuje prekoračenje treba ispisati poruku **greska1**, a ako se detektuje pogrešna cifra, treba ispisati poruku **greska2**. Ukoliko nema grešaka u unosu, treba ispisati jednu od poruka **ispis2** ili **ispis3**, zavisno od rezultata provere. Izlazni kod programa je **0** ako greške nije bilo, a **1** ako jeste.

Primeri korišćenja:

Unesite brojeve: 1 1 2 3 5 10 15

Brojevi su fibonacijava sekvenca.

Unesite brojeve: 1 1 2 3 58 10 15

Greska: pogresna cifra.

Bodovanje zadatka će u velikoj meri zavistiti od procenta uspešnih testova.

Napomena: ukoliko testovi koji ne treba da izazovu grešku ne prolaze, testovi koji treba da izazovu grešku se ne uzimaju kao validni.

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa **./testiraj.sh zad.S**), prilikom pregledanja rešenje će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima.

Napomena: **testiraj.sh** ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 30 poena.