Napomene:

- 1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
- 2. Zadatak snimiti pod imenom **zad.S**. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
- 3. Obavezno upisati **ime**, **prezime** i **broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
- 4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
- 5. Obavezno iskomentarisati kod.
- 6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
- 7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
- 8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćnja programskih alata.
- 9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**.
 Sadržaji stringova sa porukama koje se inicijalno nalaze u u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**.
 Vrednosti promenljivih se **mogu (i trebaju)** menjati, da se ispitaju razni ulazi za program.
 Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
- 10. **Test se snima.**
- 11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Napisati asemblerski program koji uneti string enkodira u rot13 formatu. Uneti string može imati maksimalno 50 karaktera. Izlazni kod programa treba da bude 0.

Rot13 enkodovanje se vrši na sledeći način:

Ako karakter nije slovo, karakter ostaje u originalnom obliku, odnosno ne modifikuje se.

Ako je karakter malo ili veliko slovo, njegova ASCII vrednost se uvećava za 13 po modulu 26. Drugim rečima, slova od A do M se pretvaraju u slova od N do Z i obrnuto.

```
abcdefghijklm nopqrstuvwxyz -> nopqrstuvwxzy abcdefghijklm ABCDEFGHIJKLM NOPQRSTUVWXYZ -> NOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLM

a (ASCII 97) -> n (ASCII 110 odnosno 97+13)
b (ASCII 98) -> o (ASCII 111 odnosno 98+13)
...

m (ASCII 109) -> z (ASCII 122 odnosno 109+13)

n (ASCII 110) -> a (ASCII 97 odnosno 110-13)
o (ASCII 111) -> b (ASCII 98 odnosno 111-13)
...

z (ASCII 122) -> m (ASCII 109 odnosno 122-13)
```

Primeri interakcije sa programom:

```
Unesite string: Dobar dan zelim.
Enkodovan string: Qbone qna mryvz.
Unesite string: Qbone qna mryvz.
Enkodovan string: Dobar dan zelim.
```

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 20 poena.