Napomene:

- 1. Obavezno pročitati **SVE** napomene.
- 2. Zadatak snimiti pod imenom zad.S. Ovo je jedini fajl koji će biti pregledan.
- 3. Obavezno upisati **ime**, **prezime** i **broj indeksa** u komentar na početku fajla. Nepotpisani zadaci neće biti pregledani.
- 4. Rešenje koje ne može da se kompajlira nosi **0** poena.
- 5. Obavezno iskomentarisati kod.
- 6. Koristiti praktikum iz ispitnih materijala (ne kopirati ga kod sebe u direktorijum).
- 7. Za vreme testa nema pauze. Izlazak iz učionice se smatra završetkom testa.
- 8. Asistenti za vreme testa pružaju informacije vezane isključivo za razumevanje teksta zadatka i pomoć oko korišćnja programskih alata.
- 9. Nazivi promenljivih koje se inicijalno nalaze u zad.S fajlu se **ne smeju menjati**. Njihove vrednosti se mogu (i trebaju) menjati, da se ispitaju razni ulazi za program. Sadržaji stringova koji su zadati u zad.S fajlu se takođe **ne smeju menjati**. Ukoliko je potrebno, mogu se dodavati nove promenljive.
- 10. Test se snima.
- 11. Test traje 2 sata i 45 minuta.

Zadatak:

Na standardnom ulazu unosi se niz do 20 neoznačenih 32-bitnih celobrojnih vrednosti u heksadecimalnom zapisu razdvojenih razmakom. U narednom redu se unosi opcija kao cifra 1-4. Za uneseni niz u zavisnosti od unete opciju odrediti i ispisati:

- 1. minimalni član niza,
- 2. maksimalni član niza,
- 3. artimetičku sredinu niza (bez razlomljenog dela),
- 4. varijansu niza.

Moguće su sledeće greške:

- prekoračenje 32-bitne vrednosti kod greške 1
- nevalidna heksadecimalna cifra kod greške 2
- broj članova veći od 100 kod greške 3
- prekoračenje prilikom računanja aritmetičke sredine ili varijanse niza kod greške 4
- pogrešna opcija greška 5.

_

Aritmetička sredina: $S = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{a_i}{n}$ Varijansa: $V = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{(a_i - S)^2}{n}$

Primer interakcije 1:

Ulaz:

Unesite do 20 heksadecimalnih brojeva: 1 2 3 bb 3 2 1

Unesite opciju (cifra 1-4): 2

Izlaz:

Primer interakcije 1:

Ulaz:

Unesite do 20 heksadecimalnih brojeva: b1 c2 d3 1 2 3

Unesite opciju (cifra 1-4): 4

Izlaz: 9312

Bodovanje zadatka će u velikoj meri zavisiti od procenta uspešnih testova.

Napomena: ukoliko testovi koji ne treba da izazovu grešku ne prolaze, testovi koji treba da izazovu grešku se ne uzimaju kao validni.

Pored testova koji su unapred dati (automatizovano testiranje sa ./testiraj.sh zad.S), prilikom pregledanja rešenje će se testirati sa još dodatnih testova, te je potrebno testirati i sa drugim ulazima. Napomena: testiraj.sh ima smisla pokretati tek kada je zadatak završen.

Za kompletno odrađen zadatak se dobija 30 poena.