

**UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
CÁTEDRA TECNOLOGÍA DE SISTEMAS**

Aplicación Cliente - Servidor

Proyecto final

Programación Avanzada

Código: 00830

Centro Universitario: San José

Grupo: 03

Estudiante: Alvaro Enrique Cascante Moraga

Cédula: 1-16260532

Tutor: JUAN PABLO NAVARRO FENNEL

Fecha: 01/05/2022

Periodo Académico

Primer Cuatrimestre 2022

Tabla de contenido

Manual de uso:	2
-----------------------------	----------

Manual de uso:

1. Conexión Cliente → Servidor. El primer paso para probar la solución es habilitar la conexión del servidor al cliente. Esta conexión no es necesaria para poder conectarse a la base de datos.
2. Proceder con los registros básicos. Creación de un cliente y una sede.
3. Registrar Sedes de Clientes y, por último, a las Sedes activas, asignarles los Cupos disponibles para las reservaciones.
4. Una vez teniendo clientes registrados en la base de datos y estos mismos teniendo como mínimo una afiliación a una sede, con el número de identificación se puede ingresar por medio de la aplicación cliente.
5. Una vez conectado a la aplicación cliente, para poder realizar las reservaciones el cliente debe poseer una afiliación a una Sede y esa misma Sede debe tener cupos disponibles.
6. Para salir, una vez el cliente realice la desconexión, debe desconectar el servidor.

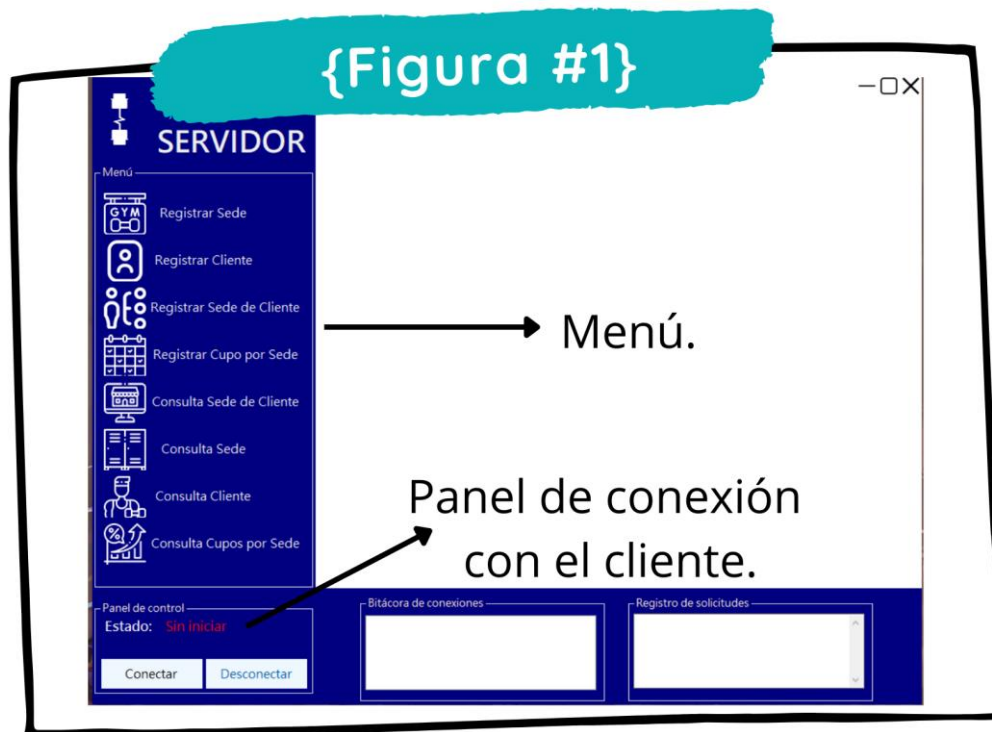


Ilustración 1: Figura servidor.

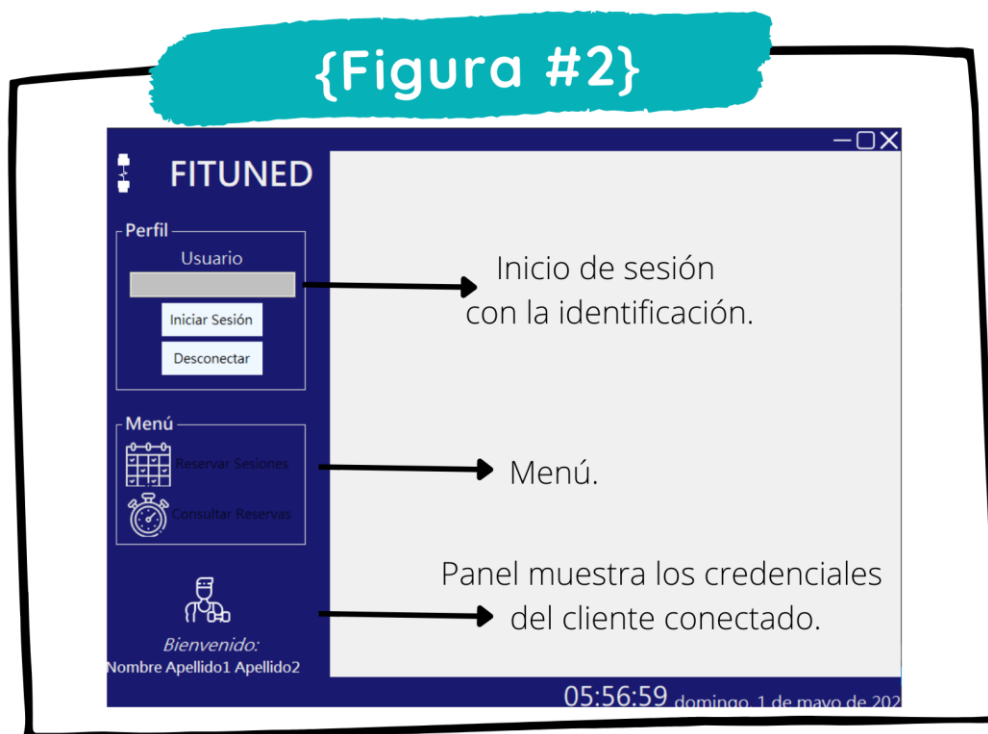


Ilustración 2: Figura cliente.