

## Inhalt, Teil 1



- 1. Zahlen und einfache Rechnungen
- 2. Skripte, Eingabe und Ausgabe
- 3. Zeichenketten
- 4. Variablen
- 5. Beispiel Nullstellenbestimmung
- 6. Schleifen
- 7. Bedingte Anweisungen
- 8. Algorithmen
- 9. Schleifen und bedingte Anweisungen in Python
- 10. Byte-Code und Interpreter
- 11. Praktikum