



Kapitel 8: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

Lernziele

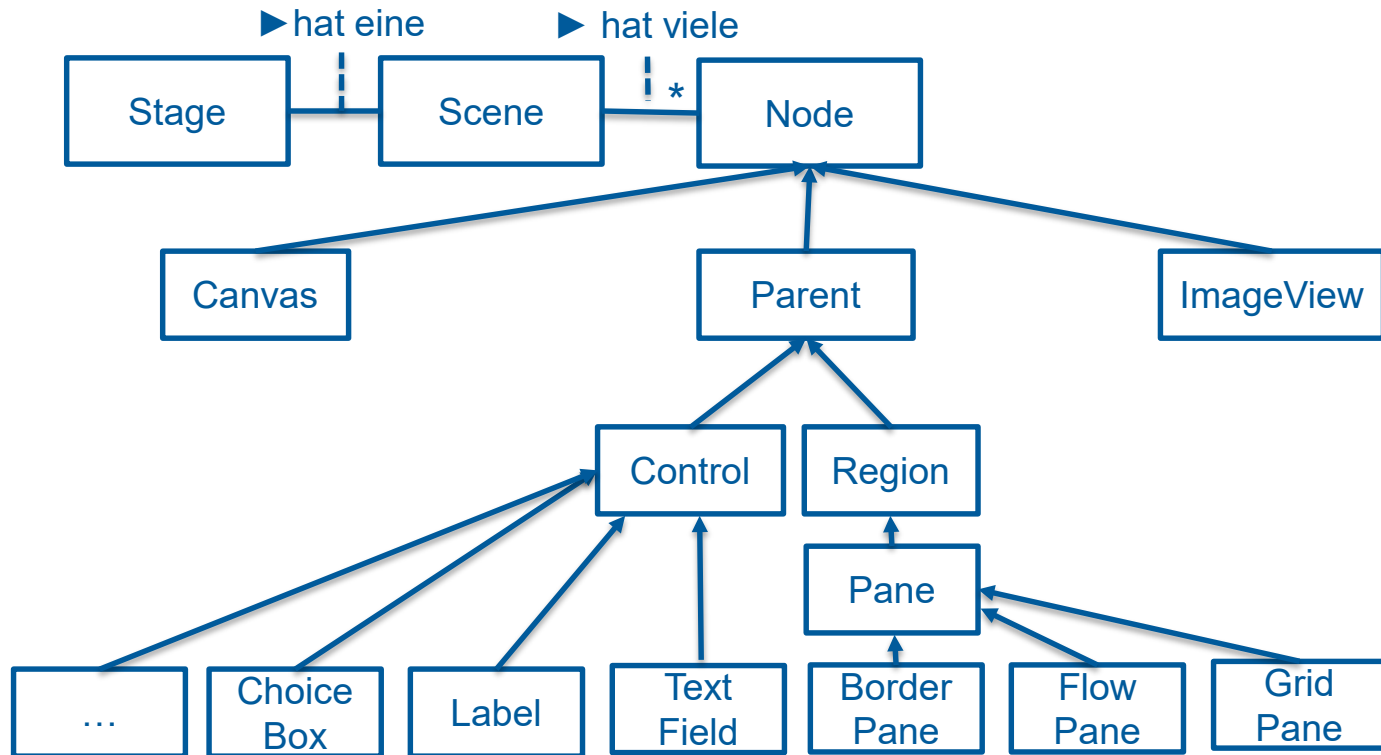
- [LZ 8.1] Die grundlegenden Konzepte (=Klassen) von JavaFX und deren Zusammenspiel kennen
- [LZ 8.2] Die unterschiedlichen Möglichkeiten der Nutzung von Fenstern in JavaFX anwenden können
- [LZ 8.3] Die von JavaFX vorgegebenen Controls und deren Möglichkeiten einsetzen können
- [LZ 8.4] Die Panes von JavaFX kennen und zum Layout eines Fensters einsetzen können
- [LZ 8.5] Das Layout eines Fensters in Form einer Layout-Hierarchie darstellen können

Kapitel 9: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX



[LZ 8.1] Die grundlegenden Konzepte von JavaFX und deren Zusammenspiel kennen

- Erläutern Sie die JavaFX-Klassenhierarchie. Welche Aufgaben haben die verschiedenen Klassen?



- Wie wird eine JavaFX-Anwendung gestartet, welche Methoden werden dabei aufgerufen, welche Methoden müssen vom Entwickler überschrieben werden?



Kapitel 9: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

[LZ 8.2] Die unterschiedlichen Möglichkeiten der Nutzung von Fenstern in JavaFX anwenden können

- Welche Klasse wird instanziiert, um ein Fenster zu erzeugen?
- Wie gestaltet man ein Fenster als modales Fenster und was bedeutet der Begriff „modal“?
- Wie schließt man ein Fenster?



Kapitel 9: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

[LZ 8.3] Die von JavaFX vorgegebenen Controls und deren Möglichkeiten einsetzen können

- Welche Controls kennen Sie? Welche Eingabefunktion hat das jeweilige Control?
- Nennen Sie die wesentlichen Eigenschaften (Attribute, Methoden), die sie zu jedem Control kennengelernt haben!
- Wie wird für jedes Control Ereignisbehandlung betrieben? Welche Ereignistypen sind für jedes Control interessant?



Kapitel 9: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

[LZ 8.4] Die Panes von JavaFX kennen und zum Layout eines Fensters einsetzen können

- Welche Panes kennen Sie und welche Art von Layout-Management implementieren diese?
- Geben Sie die jeweilige Operation an, mit der Controls an ein Pane hinzugefügt werden können!



Kapitel 9: Grafische Benutzeroberflächen mit JavaFX

[LZ 8.5] Das Layout eines Fensters in Form einer Layout-Hierarchie darstellen können

- Analysieren Sie die JavaFX-Anwendung Layout-Demo (s. Kursraum) und erstellen Sie eine entsprechende Layout-Hierarchie
- Analysieren Sie die JavaFX-Anwendung Beispiel2 (s. Kursraum) und erstellen Sie eine entsprechende Layout-Hierarchie