Несколько инструкций на одной строке: через точку с запятой. >>> x = 5; y = 9; z = x + y

>>> z

14

Вместо обратного слэша для разбиения на несколько строк можно и лучше использовать круглые скобки x = (5 + 6 # можно добавлять коментарий

+ 7)

# IDLE:

Результат вычисления последней инструкции сохраняется в переменной “\_”

Alt-/ - выбор после C-Space

Alt-N – следующая, Alt-P - предыдущая инструкция.

### Отображения

это словари

### Групповое присваивание

x = y = 10 Можно для неизменяемых объектов – чисел, строк и кортежей.

# Позиционное присваивание

x, y, z = 1, 2, 3

Деление с округлением вниз - //

Операции с фиксированной точностью – модуль decimal

Дроби – модуль fractions

Функция divmod(x, y)

возвращает кортеж из двух значений (x // y, x % y)

>>>divmod(13, 2) # 12 == 6 \* 2 + 1

(6, 1)

>>> divmod(13.5, 2.0) # 12 == 6.0 \* 2.0 + 1.5

(6, 1.5)

Методы форматирования строк

expandtabs, center, ljust, rjust, zfill

Настройки локали – модуль locale

>>> locale.getlocale()

('Ukrainian\_Ukraine', '1251')

Функции

Функции, передаваемые по ссылке (в качестве параметра другой функции), обычно называются *функциями обратного вызова*.

***Если значения параметров, которые планируется передать в функцию, содержится в кортеже или списке, то перед*  
*объектом следует указать символ*** *\*. Для словарей - \*\**

**Чтобы сделать некоторые параметры необязательными, следует в определении функции присвоить этим параметрам начальное значение ( по умолчанию ).**